**KIỂM TRA 2**

**Môn học: Đồ án tốt nghiệp**

**Nội dung: Phân tích thiết kế hệ thống(Use case/Class/State)**

Đề bài: Một công ty muốn xây dựng hệ thống quản lý đặt hàng trực tuyến. Hệ thống cho phép khách hàng đăng ký tài khoản, đăng nhập, đặt hàng, và theo dõi trạng thái đơn hàng. Các yêu cầu cơ bản của hệ thống bao gồm:

1. **Khách hàng** có thể **đăng ký tài khoản** mới với thông tin cá nhân cơ bản (họ tên, email, số điện thoại).
2. Sau khi đăng ký, khách hàng có thể **đăng nhập** vào hệ thống và **đặt hàng** bằng cách chọn sản phẩm từ danh sách.
3. **Đơn hàng** có các trạng thái như sau: Pending, Processing, Shipped, Delivered, và Cancelled.
4. **Quản lý đơn hàng**: Nhân viên kho có thể cập nhật trạng thái đơn hàng từ Pending sang Processing khi xác nhận đơn, từ Processing sang Shipped khi giao hàng, và từ Shipped sang Delivered khi đơn hàng được giao thành công.
5. Khách hàng có thể **hủy đơn hàng** nếu đơn hàng vẫn đang trong trạng thái Pending.

**Yêu cầu đề bài:**

1. **Vẽ Use Case Diagram:**
   * Xác định các tác nhân và các trường hợp sử dụng.
   * Vẽ sơ đồ Use Case thể hiện các chức năng của hệ thống.
2. **Vẽ Class Diagram:**
   * Xác định các lớp chính trong hệ thống và các thuộc tính, phương thức chính.
   * Mô tả các mối quan hệ giữa các lớp (kế thừa, kết hợp, phụ thuộc, kết hợp, tổng hợp).
3. **Vẽ State Diagram:**
   * Xây dựng State Diagram cho đối tượng Order để mô tả trạng thái đơn hàng từ khi đặt đến khi giao hàng.

Yêu cầu:

-Sinh viên sử dụng draw.io để làm hoàn thành các diagram

* Thời gian làm bài: 90 phút
* Sau khi hoàn thiện sinh viên chụp màn hình hoặc lưu sơ đồ lại sau đó gửi bài đã làm lên **nhóm đồ án riêng.**

**-** Bài nộp sẽ tính vào điểm danh và lấy điểm kiểm tra lần 2.