

---

## JSP

---

### 一、JSP概述

#### 1、什么是JSP

JSP和Servlet都是由SUN公司提供的动态Web资源开发技术  
JSP看起来像一个HTML，但是JSP中可以书写Java代码  
可以通过Java代码获取动态的数据。

JSP本质上就是一个Servlet！！

(JSP在第一次被访问时，会翻译为一个Servlet文件，之后Servlet再执行，做出响应)

---

静态Web资源：不管什么时间访问，不管什么人访问，看到的效果都是相同的（html/css/js...）

动态Web资源：可以根据不同的访问时间、访问条件显示不同的内容（比如购物车页面、订单页面。。。)

(Servlet/JSP)

---

#### 2、JSP执行过程

JSP在第一次被访问时，会翻译为一个Servlet程序（xxx.java→xxx.class）；

接着Servlet程序会执行，在执行的过程中，主要是将JSP中包含的html内容通过out.write一行一行输出到浏览器上并显示；

如果jsp中包含Java代码，在翻译后的Servlet程序中会执行这些Java代码，将执行的结果在一行一行输出到浏览器并显示。

### 二、JSP语法

#### 1、模版元素

模版元素就是写在JSP中的html内容

或者是除了JSP特有的内容以外的其他内容都是模版元素

模版元素在翻译后的Servlet中，是被out.write一行一行输出到浏览器，经过浏览器解析并显示在网页上。

#### 2、JSP表达式

格式：<%= 表达式内容 %>

表达式内容可以是：比如 字符串常量、变量、表达式

作用：执行表达式内容，将结果输出在当前位置，最后再发送给浏览器。

```
<%= "Hello JSP..." %>
```

```
<% String name = "张三疯"; %>
```

```
<%= name %>
```

```
<%= "张三疯" %>
```

```
<%= 364+785 %>
```

#### 3、JSP脚本片段

格式：<% 若干Java语句 %>

作用：在翻译后的Servlet中，将脚本片段中的语句复制粘贴到对应的位置执行。

#### 4、JSP注释

JSP注释的格式：

```
<%-- 注释内容 --%>
```

注释不能嵌套！！

JSP注释在翻译时，直接被丢弃，不予翻译！！

#### 5、JSP指令

-- 指令不会产生输出

-- 指令的作用是用来通知JSP解析引擎如何将JSP翻译为一个Servlet。

##### 5.1. page指令

page指令用于声明JSP页面的基本属性信息

(比如当前JSP使用的开发语言、JSP文件使用的编码、导入的jar包等。。。)

```
<%@page 若干属性声明...%>
```

page指令是必须存在的指令

可以放在JSP文件的任意位置

只是为了可读性考虑，一般放在第一行！

(1) language="java"

-- 可以省略，用于指定当前JSP文件使用的开发语言是Java(了解)

(2) import="java.util.Date"

-- 用于在JSP中引入所需要的类或者包。

```
<%@page import="java.util.Date, java.io.File" ...%>
```

```
(3)pageEncoding="utf-8"
```

- 通知JSP解析引擎，使用哪一个编码解析当前JSP文件
- Eclipse开发工具也会根据这个编码来保存JSP文件
- 这个编码可以防止JSP在响应数据时出现乱码!!
- 也可以防止JSP在翻译为Servlet时出现乱码!!

### 5.2. include指令

include指令用于实现页面的包含效果

```
<!-- 将头部包含进来 -->
```

```
<%@include file="/include/_header.jsp" %>
```

```
<!-- 将尾部包含进来 -->
```

```
<%@include file="/include/_footer.jsp" %>
```

### 5.3. taglib指令

在JSP中用于引入标签库文件

引入之后就可以使用标签库中的标签了

## 三、EL表达式

为什么要在JSP中使用标签??

JSP中如果写入了大量的Java代码，会导致页面结构的混乱，不利于后期的维护，也无法实现代码的复用!!

因此SUN公司提出，在JSP2.0的版本，推荐不要在JSP中写任何一行Java代码!!

SUN推荐使用标签技术替代JSP中的Java代码

格式: \${ 常量/变量/表达式 }

主要作用是：从域中获取数据(pageContext域、request域、session域、application域)

(1) 获取 常量、变量（必先存入域中）、表达式的值

(2) 获取域中的数组或集合中的数据

(3) 获取域中的map集合中的数据

代码示例:

```
<h2>1. 获取常量、变量（先存入域中）、表达式的值</h2>
```

```
<%-- 对于EL中的常量和表达式是直接计算结果，
      将结果输出到当前位置，再发送给浏览器 --%>
```

```
${ "Hello EL" }
```

```
${ 384+496 }
```

```
<%
```

```
    //声明一个变量，并且将变量存入到域中
```

```
    String name = "张无忌";
```

```
    request.setAttribute("name1", name);
```

```
%>
```

```
${ name1 }
```

```
<h2>2. 获取域中数组或集合中的数据</h2>
```

```
<%
```

```
    //声明一个string数组，将数组存入域中
```

```
    String[] names =
```

```
        {"王海涛", "齐雷", "陈子枢"};
```

```
    pageContext.setAttribute("names", names);
```

```
%>
```

```
${ names[0] }
```

```
${ names[1] }
```

```
${ names[2] }
```

```
<h2>3. 获取域中map集合中的数据</h2>
```

```
<%
```

```
    //声明一个map集合
```

```
    Map map = new HashMap();
```

```
    map.put("name", "阿凡达");
```

```
    map.put("age", "18");
```

```
    map.put("nickname", "小达达");
```

```
//将map集合存入域中
request.setAttribute("map1", map);

%>
${ map1.name }
${ map1.get("name") }
${ map1["name"] }

${ map1.age }
${ map1.nickname }
-----
```

#### 四、JSTL标签

##### 1、JSTL标签介绍

JSTL标签是为JavaWeb开发人员准备的一套标准通用的标签库

和EL配合使用可以取代JSP中的Java代码

使用JSTL标签库中的标签之前，需要确认是否导入JSTL的jar包以及在JSP中要引入JSTL库

(1) 导入JSTL的jar包

(2) 在JSP中引入JSTL库

##### 2、<c:set>标签

c:set标签用于往四大域中添加属性

```
<c:set var="name" value="张飞" scope="request"/>
${ name }
```

```
<c:set var="name" value="赵云" scope="request"/>
${ name }
```

##### 3、<c:if>标签

c:if标签用于实现简单的if...else结构

```
<c:if test="${ 378+459 > 888 }">yes</c:if>
```

```
<c:if test="${ !(378+459 > 888) }">no</c:if>
```

##### 4、<c:forEach>标签

c:forEach是循环标签，用于遍历域中的数组

或集合(包括map集合)，或者执行指定次数的循环

<h3>(1) 遍历域中的数组或集合</h3>

```
<%
    //声明一个list集合并往集合中添加元素
    List list = new ArrayList();
    list.add("张三");
    list.add("李四");
    list.add("王五");
    list.add("赵六");
    //将集合存入域中
    request.setAttribute("list", list);
%>
```

```
<c:forEach items="${ list }" var="obj">
    ${ obj }<br/>
</c:forEach>
```

<h3>(2) 遍历域中的Map集合</h3>

```
<%
    //声明一个map集合
    Map map = new HashMap();
    map.put("name", "阿凡达");
    map.put("age", "18");
    map.put("nickname", "小达达");
    //将map集合存入域中
    request.setAttribute("map1", map);
%>
```

```
<c:forEach items="${ map1 }" var="entry">
    <!--
    ${ entry.getKey() } : ${ entry.getValue() }<br/>
    --%>
    ${ entry.key } : ${ entry.value }
```

```
</c:forEach>
```

<h3>(3) 遍历1~100之间的整数,

将3的倍数的数值设置颜色为红色</h3>

```
<%-- for(int i=1;i<=100;i++) {}
```

```
<c:forEach begin="1" end="100" var="i">
```

```
    <span
```

```
        ${ i%3==0 ? "style='color:red'" : "" }
```

```
    >${ i }</span>
```

```
</c:forEach>
```

```
--%>
```

```
<c:forEach begin="1" end="100" var="i">
```

```
    <span
```

```
        <c:if test="${ i%3==0 }">style='color:red'</c:if>
```

```
    >${ i }</span>
```

```
</c:forEach>
```

<h3>(4) 遍历1~100之间的整数,

将3的倍数的数值设置颜色为红色,

数值之间使用逗号分隔</h3>

```
<%--
```

varStatus表示循环遍历信息的对象,

上面常用属性有:

(1) first:boolean值表示当前元素是否为第一个

(2) last:boolean值表示当前元素是否为最后一个

(3) count:int值, 表示当前元素是第几个

(4) index:下标

```
--%>
```

```
<c:forEach begin="1" end="100" var="i"
```

```
    step="1" varStatus="status">
```

```
    <span
```

```
        ${ i%3==0 ? "style='color:red'" : "" }
```

```
    >${ i }</span>
```

```
    <c:if test="${ !status.last }">,</c:if>
```

```
</c:forEach>
```

```
<hr/><hr/>
```

```
<c:forEach begin="0" end="100" var="i"
```

```
    varStatus="status">
```

```
    [${ status.index }] ${ i }
```

```
</c:forEach>
```

```
<hr/><hr/>
```

```
<c:forEach begin="1" end="10" var="i"
```

```
    varStatus="status">
```

```
    [${ status.count-1 }] Hello JSP...<br/>
```

```
</c:forEach>
```