

```
目录
Day02. Java
1 基本类型 (续)
1.1 char
1.2 基本类型的字面值 (5条)
1.3 基本类型运算规则 (5条)
1.4 基本类型的类型转换
1.4.1 小 --> 大
1.4.2 大 --> 小
2 运算符
3 方法
4 流程控制
4.1 if-else if-else
5 作业
```

Day02. Java

1基本类型(续)

byte	1	-2 ⁷ 到2 ⁷ -1		
short	2	-2 ¹⁵ 到2 ¹⁵ -1		
int	4	-2 ³¹ 到2 ³¹ -1		
long	8	-2 ⁶³ 到2 ⁶³ -1		
float	4	单精度	IEEE-754 美国电子电气工程师协	
double	8	双精度	美国电子电气工程则例 会浮点数表示规范	
char	2	0到65535,	0到2 ¹⁶ -1	
boolean	1	真 tru 假 fa]		

```
变量交换
项目: day0201_变量交换
类: day0201.Test1
package day0201;
import java.util.Scanner;
public class Test1 {
  public static void main(String[] args) {
     System.out.print("输入整数a: ");
     //先获得输入的值,
     //再存到变量 a
     int a = new Scanner(System.in).nextInt();
     System.out.print("输入整数b: ");
     int b = new Scanner(System.in).nextInt();
     int t = a;
     a = b;
     b = t;
     System.out.println("a = " + a);
```

```
System.out.println("b = " + b);
}
}
```

```
浮点数
项目: day0202_基本类型
类: day0202.Test1
package day0202;
public class Test1 {
  public static void main(String[] args) {
      * 两种浮点数的最小值和最大值,
      * 保存到abcd四个变量
      float a = Float.MIN_VALUE;
      float b = Float.MAX_VALUE;
      double c = Double.MIN_VALUE;
      double d = Double.MAX_VALUE;
      System.out.println(a);
      System.out.println(b);
      System.out.println(c);
      System.out.println(d);
   }
}
```

```
自由落体距离
1/2 * g * t * t
项目: day0203_自由落体距离
类: day0203.Test1
package day0203;
import java.util.Scanner;
public class Test1 {
  public static void main(String[] args) {
     System.out.print("输入降落时间(秒):");
     //先获得输入的 double 值
     //再存到变量t
     double t = new Scanner(System.in).nextDouble();
     //求降落距离,
     //存到变量 d
     double d = 0.5 * 9.8 * t * t;
     System. out. println(t+"秒降落了"+d+"米");
  }
}
```

1.1 char

- 字符,或字符的整数编码
- Unicode编码表

Unicode编词农				
0	;			
1	,			
2	}			
3				
97	а			
98	b			
20013	中			

```
65535
```

```
• char c1 = 'a';
  char c2 = 97;
```

```
char
day0202_基本类型
新建 Test2 类
package day0202;
public class Test2 {
  public static void main(String[] args) {
      char c1 = 'a';
      char c2 = 97;
      char c3 = 'b';
      char c4 = 98;
      char c5 = '中';
      char c6 = 20013;
      System.out.println(c1);
      System.out.println(c2);
      System.out.println(c3);
      System.out.println(c4);
      System.out.println(c5);
      System.out.println(c6);
  }
}
```

1.2 基本类型的字面值 (5条)

```
1. 整数字面值,是int类型
```

```
int a = 63454;
//错, 右侧是 int 类型, 但超出范围
long a = <mark>999999999</mark>;
```

2. byte, short, char, 三种比int小的类型, 允许用范围内的值直接赋值

```
byte a = 127;//右侧是byte类型
byte a = 128;//右侧是int类型
```

3. 浮点数字面值是 double 类型

```
double a = 3.14;
//错,右侧是double
float a = 3.14;
```

4. 字面值的后缀

5. 进制前缀

```
0x - 16进制 两个16进制数字,可以表示二进制的8位,一个字节 0xff 255
```

1个8进制数字,可以表示二进制的 3 位

\u - char类型16进制

必须完整表示char类型的两个字节值

char $c1 = ' \u0061'$ char $c2 = ' \u4e2d'$

1.3 基本类型运算规则 (5条)

1. 结果的类型,与最大的类型一致

double/int, 结果是double

3/2 得1 int/int, 结果int 3d/2 得1.5

2. byte, short, char, 三种比int小的类型, 运算时, 会先自动转成int

byte a = 3; byte b = 4; //错, 右侧是int+int, 结果是int byte c = a + b;

3. 整数运算溢出



最大值+1,得负数最小值

300000000*60*60*24*365 错, 溢出 300000000L*60*60*24*365 对

4. 浮点数运算不精确

使用IEEE-754表示格式, 做某些数字运算时,会产生不精确结果

2-1.9 得 0.100000000000009

4.35*100 得 434.99999999999999

Java中提供了方法,来做精确运算,后面会讲

- 5. 浮点数特殊值
 - Infinity 无穷大

3.14 / 0

■ NaN

Not a Number

Math.sqrt(-2)

运算规则测试

day0202_基本类型 新建测试类 Test3

package day0202;

```
public class Test3 {
  public static void main(String[] args) {
     System.out.println(3/2);
     System.out.println(3d/2);
     System.out.println("\n\n----");
     System.out.println('s' + 'b');
     System.out.println("\n\n----");
     System.out.println(Integer.MAX_VALUE+1);
     System.out.println(300000000*60*60*24*365);
     System.out.println(300000000L*60*60*24*365);
     System.out.println("\n\n----");
     System.out.println(2-1.9);
     System.out.println(2-1.8);
     System.out.println(2-1.7);
     System.out.println(2-1.6);
     System.out.println(2-1.5);
     System.out.println(4.35*100);
     System.out.println(4.36*100);
     System.out.println(4.37*100);
     System.out.println(4.38*100);
     System.out.println(4.39*100);
     System.out.println("\n\n----");
     System.out.println(3.14/0);
     System.out.println(Math.sqrt(-4));
  }
}
```

1.4 基本类型的类型转换

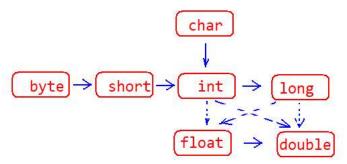
● 数字类型之间,可以互相转换

1.4.1小 --> 大

● 可以自动转换

```
byte a = 3;
int b = a;
```

● 整形转成浮点数,可能会有精度损失



1.4.2大 --> 小

● 必须强制转型

```
int a = 257;
byte b = (byte) a; // 1
```

● 浮点数转成整数,直接舍弃小数

```
牛郎织女
```

牛郎织女星相距16.4光年

```
光速 299792458 米/秒
喜鹊身长 0.46 米
牛郎织女相会需要多少只喜鹊
项目: day024_牛郎织女
类: day0204.Test1
package day0204;
public class Test1 {
  public static void main(String[] args) {
     System.out.println("牛郎织女星相距16.4光年");
System.out.println("光速 299792458 米/秒");
     System.out.println("喜鹊身长 0.46 米");
     System.out.println("牛郎织女相会需要多少只喜鹊");
     //1光年是多少米
     long ly = 299792458L*60*60*24*365;
     //16.4光年是多少米
     double d = 1y*16.4;
     //求喜鹊数量
     double r = d/0.46;
     //向上取整
     //Math.ceil(r)
     //返回的取整结果是double类型
     // 34534524525234.0
     //再转成 long 类型
     long n = (long) Math.ceil(r);
     System.out.println(n);
  }
}
```

2 运算符

+-*/		
+	字符串连接运算	
%	取余、求模	
==	相等比较	
!=	不等比较	
> >= < <=	大小比较	
&&	逻辑与,左边是真,并且右边 是真,结果是真	
	短路与,左侧是假,右侧被忽 略不执行	
П	逻辑或,左边是真,或者右边 是真,结果是真	
	短路或,左侧是真,右侧被忽 略不执行	
!	非真是假,非假是真 用来做相反的条件判断 如果"非a"是真,即a是假 if(!a) {	
	}	
++	自増自減 a = 5; print(a++);先取值再自增 1. 取a的原值等待打印 2. a自增变成6 3. 打印原值5	
	a = 5; print(++a);先自增再取值 1. a自增变成6 2. 取出a的新值等待打印 3. 打印新值6	
?:	三项运算	
	1 ? 2 : 3 1是真,取2 1是假,取3	

=	赋值	
+= *=	复合的赋值运算 a += 2 //a = a+2	
	会自动转型 byte a = 3; a = (byte) (a+2); a += 2; a += 3.14;	
()	转型运算	

```
平年闰年
闰年条件:
  *) 能被4整除,并且不能被100整除
  *) 能被400整除
2000 闰年
1000 平年
2016 闰年
2018 平年
项目: day0205_平年闰年
类: day0205.Test1
package day0205;
import java.util.Scanner;
public class Test1 {
  public static void main(String[] args) {
    System.out.print("输入年号: ");
     //先得到输入的年号,
     //再存到变量 y
     int y = new Scanner(System.in).nextInt();
     //保存结果的变量
     //后面判断满足闰年条件,再改成闰年
     String r = "平年";
     //如果y能被4整除
     /*if(y % 4 == 0) {
       //能被4整除的情况下
       //进一步判断如果不能被100整除
       if(y % 100 != 0) {
          r = "闰年";
     //如果y能被400整除
     if(y % 400 == 0) {
       r = "闰年";
     //能被4整除,并且不能被100整除
     //或者能被400整除
     if((y%4==0 && y%100!=0) || y%400==0) {
       r = "闰年";
     System.out.println(y+"年是"+r);
  }
}
```

```
自增自减

项目: day0206_自增自减
类: day0206.Test1

package day0206;

public class Test1 {
   public static void main(String[] args) {
    int a;
    a = 5;
```

```
System.out.println(a++);

a = 5;
System.out.println(++a);

a = 5;
int b = a++;
System.out.println(a);
System.out.println(b);
}
```

```
三个整数最大值
项目: day0207_三个整数最大值
类: day0207.Test1
package day0207;
import java.util.Scanner;
public class Test1 {
  public static void main(String[] args) {
     System.out.print("输入整数a:");
     int a = new Scanner(System.in).nextInt();
     System.out.print("输入整数b:");
     int b = new Scanner(System.in).nextInt();
     System.out.print("输入整数c:");
     int c = new Scanner(System.in).nextInt();
     //a,b的最大值,存到 max
     //\underline{int} \max = a>b?a:b;
     //max,c的最大值,存在 max
     //max = max>c?max:c;
     int max = a>b ? (a>c?a:c) : (b>c?b:c);
     System.out.println("最大值: "+max);
  }
}
```

3 方法

● 命名的代码块

```
static void f() {
...
}
● 方法参数
static void f(int x) {
...
}
f(2)
f(5)
```

```
方法

项目: day0208_方法
类: day0208.Test1

package day0208;

public class Test1 {

   public static void main(String[] args) {
      System.out.println(1);
      f();
```

```
System.out.println(2);
    f();
    System.out.println(3);
    f();
}

static void f() {
    System.out.println(4);
}
```

```
Test2
```

```
package day0208;

public class Test2 {
    public static void main(String[] args) {
        System.out.println(1);
        f(2);
        System.out.println(3);
        f(4);
        System.out.println(5);
        f(6);
    }

    static void f(int x) {
        System.out.println(x*x);
    }
}
```

4 流程控制

- if
- switch
- for
- while
- do-while

4.1 if-else if-else

```
if(条件) {
    代码
}

if(条件) {
    代码1
} else {
    代码2
}

if(条件1) {
    代码1
} else if(条件2) {
    代码2
} else if(条件3) {
    代码3
} else {
    代码4
}
```

个人所得税

项目: day0209_个人所得税 类: day0209.Test1

级数	全月应纳税所得额	税率(%)	速算扣除数
1	不超过1,500元	3	0
2	超过1,500元至4,500元的部分	10	105
3	超过4,500元至9,000元的部分	20	555
4	超过9,000元至35,000元的部分	25	1,005
5	超过35,000元至55,000元的部分	30	2,755
6	超过55,000元至80,000元的部分	35	5,505
7	超过80,000元的部分	45	13,505

```
package day0209;
import java.util.Scanner;
public class Test1 {
  public static void main(String[] args) {
     System.out.print("工资: ");
     double s =
      new Scanner(System.in).nextDouble();
     //把工资s的值, 传递到 f() 方法进行计算
     f(s);
   }
   static void f(double salary) {
     //如果salary没有到起征点,不交税
     if(salary<=3500) {</pre>
        System.out.println("不需要缴税");
         //返回到上面调用位置继续
         return;
     //salary刨掉3500
     salary -= 3500; //salary = salary-3500;
     //定义税率和速算扣除数变量
     double r = 0;
     int k = 0;
     //根据salary的范围,来确定r和k的值
     if(salary<=1500) {
         r = 0.03;
        k = 0;
     } else if(salary<=4500) {</pre>
        r = 0.1;
         k = 105;
     } else if(salary<=9000) {</pre>
         r = 0.2;
         k = 555;
     } else if(salary<=35000) {</pre>
         r = 0.25;
         k = 1005;
     } else if(salary<=55000) {</pre>
         r = 0.3;
        k = 2755;
     } else if(salary<=80000) {</pre>
        r = 0.35;
         k = 5505;
     } else {
        r = 0.45;
         k = 13505;
```

```
double tax = salary * r - k;
System.out.println("个人所得税: "+tax);
}
}
```

5 作业

- 重写,写到能默写
 - day0201_变量交换
 - day0205_平年闰年
 - day0209_个人所得税
- 商品打折
 - 输入商品价格, 求折扣价 满500, 9折 满1000,85折 满2000,8折 满5000,7折
- 预习
 - 流程控制