

```
日录
Day04. Java
1 方法的返回值
2 变量
2.1 局部变量
2.2 成员变量
3 基本类型
3.1 byte
3.2 二进制
3.3 基本类型类型转换
4 运算符
4.1 位运算
4.2 运算符优先级
5 作业
```

# Day04. Java

```
商品录入查询
names
["A", "B", "C"]
price
      2,
            3]
[1,
numbers
[10,
      50, 20]
项目: day0401_商品录入查询
类: day0401.Test1
package day0401;
import java.util.Scanner;
public class Test1 {
   static String[] names = {"iPhoneXS","华为Mate20Pro","荣耀Magic2","小米Mix3","vivo
  static double[] price = {7200, 5999, 4799, 3599, 4299};
  static int[] numbers = {200, 90, 120, 50, 230};
  public static void main(String[] args) {
      * 1. 商品列表
      * 2. 商品录入
      * 3. 商品查询
```

```
* 4. 统计信息
     1
   */
  outer: //循环命名
  while(true) {
     menu();
     int c = new Scanner(System.in).nextInt();
     switch(c) {
     case 1: f1(); break;
     case 2: f2(); break;
     case 3: f3(); break;
     case 4: f4(); break;
     case 5: break outer; //中断名字叫outer的循环
  }
}
private static void menu() {
  System.out.println("----");
  System.out.println("1. 商品列表");
  System.out.println("2. 商品录入");
  System.out.println("3. 商品查询");
  System.out.println("4. 统计信息");
  System.out.println("5. 退出");
  System.out.println("----");
  System.out.print("选择: ");
}
private static void f1() {
     names
     ["A", "B", "C"]
     price
     [1,
           2,
                3]
     numbers
     [10, 50, 20]
      i
     1. 名称: A, 价格: 1, 数量: 10
   */
  //遍历数组
  for(int i=0; i<names.length; i++) {</pre>
     String n = names[i];
     double p = price[i];
     int b = numbers[i];
     System.out.println(
     (i+1)+". 名称: "+n+", 价格: "+p+", 数量: "+b);
private static void f2() {
     names
```

```
["A", "B", "C"]
      price
      [1,
            2,
                  3]
      numbers
            50, 20]
      [10,
    */
  //遍历数组
  for(int i=0;i<names.length;i++) {</pre>
     System.out.println("录入第"+(i+1)+"件商品: ");
      System.out.print("名称: ");
      String n = new Scanner(System.in).nextLine();
      System.out.print("价格: ");
      double p = new Scanner(System.in).nextDouble();
     System.out.print("数量: ");
      int b = new Scanner(System.in).nextInt();
     names[i] = n;
     price[i] = p;
     numbers[i] = b;
  }
  //重新显示列表
  f1();
private static void f3() {
     names
     ["A", "B", "C"]
      price
      [1,
            2,
                  3]
      numbers
     [10,
            50,
                20]
    */
  System.out.println("输入查询的商品名称:");
  String t = new Scanner(System.in).nextLine();
  for(int i=0;i<names.length;i++) {</pre>
      // t 和 names[i]是否相等
      // 比较字符串是否相等, 用equals()方法
      if(t.equals(names[i])) {
         String n = names[i];
        double p = price[i];
         int b = numbers[i];
        System.out.println(
         (i+1)+". 名称: "+n+", 价格: "+p+", 数量: "+b);
        return;
     }
  }
  System.out.println("找不到此商品");
}
private static void f4() {
    * 商品总价
    * 单价均价
```

```
* 最高总价
      */
     double spzj = 0;//商品总价
     double djzj = 0;//单价总价
     double zgzj = 0;//最高总价
     double zgdj = 0;//最高单价
     for(int i=0;i<names.length;i++) {</pre>
        spzj += price[i]*numbers[i];
        djzj += price[i];
        if(price[i]*numbers[i]>zgzj) {
           zgzj = price[i]*numbers[i];
        if(price[i]>zgdj) {
           zgdj = price[i];
     }
     System.out.println("商品总价: "+spzj);
     System.out.println("单价均价: "+(djzj/names.length));
     System.out.println("最高总价: "+zgzj);
     System.out.println("最高单价: "+zgdj);
  }
}
```

# 1 方法的返回值

● 方法中的计算结果,可以返回到调用位置

```
String f() {
}
```

- void 空,没有返回值
- 有返回值, 定义返回值的数据类型

#### 方法返回值

```
项目: day0402_方法返回值

类: day0402.Test1

package day0402;

import java.util.Arrays;
import java.util.Random;

public class Test1 {
    public static void main(String[] args) {
        System.out.println("\n\n----");
        int a = f1();
        System.out.println(a);

        System.out.println("\n\n----");
        char b = f2();
        System.out.println(b);

        System.out.println("\n\n-----");
```

```
int[] c = f3();
      System.out.println(Arrays.toString(c));
   static int f1() {
      return new Random().nextInt(5);
   static char f2() {
      // 'a'+[0, 26)
      return (char)
            ('a'+new Random().nextInt(26));
   }
   static int[] f3() {
      int[] a = new int[5];
      for(int i=0; i<a.length; i++) {</pre>
         a[i] = new Random().nextInt(100);
      return a;
   }
}
```

#### 双色球

```
红球33洗6
蓝球16先1
项目: day0403_双色球
类: day0403.Test1
package day0403;
import java.util.Arrays;
import java.util.Random;
public class Test1 {
  public static void main(String[] args) {
     //准备红球和蓝球号码数组
     int[] r = zbsz(33);//准备33个红球号码数组
     int[] b = zbsz(16);//准备16个红球号码数组
     //System.out.println(Arrays.toString(r));
     //System.out.println(Arrays.toString(b));
     //从红球数组r,选出6个号码
     int[] red = xuanRed(r);
     //从蓝球数组b,选出1个号码
     int blue = xuanBlue(b);
     System.out.println(Arrays.toString(red));
     System.out.println(blue);
  private static int[] xuanRed(int[] r) {
                                      j
```

```
[3,14,9,4,2,6,7,8,1,10,11,12,13,5,15,16,17,18,19,20,21,22,23,24,25,26,27,28,29,30,31,32,33]
       */
      //i循环访问前6个位置
      for(int i=0;i<6;i++) {</pre>
         //j位置随机定位[0, 33)
         int j = new Random().nextInt(33);
         //i和j位置的值交换
         int t = r[i];
         r[i] = r[j];
         r[j] = t;
      }
      //截取前6个位置,生成一个新的数组
      return Arrays.copyOf(r, 6);
   }
   private static int xuanBlue(int[] b) {
      return b[new Random().nextInt(16)];
   }
   private static int[] zbsz(int n) {
      int[] a = new int[n];
      for(int i=0;i<a.length;i++) {</pre>
         a[i] = i+1;
      return a;
   }
}
```

## 2 变量

- 局部变量
- 成员变量

## 2.1 局部变量

- 定义在方法中,或局部代码块中
- 需要手动初始化
  - 初始化,第一次赋值时,分配内存空间

```
int a;
print(a);//错, 没有初始化
a = 5;//初始化
print(a);
```

- 局部变量作用域,作用范围,到它定义的代码块结束
- 作用域内,不能重复定义

```
void a() {
    int i=5;
    if(...) {
        //int i = 7;
        print(i);
        int j = 6;
    }
    print(j);//错,j作用范围外
    int j = 8;
}
```

#### 2.2 成员变量

- 定义在类中
- 自动初始化成默认值
- 访问范围受访问控制符的控制

# 3 基本类型

```
byte 1, short 2, int 4, long 8
• float 4, double 8
• char 2
• boolean 1
● 字面值规则(5条)
   ■ 34345, int
   ■ byte,short,char
      byte a = 127; byte
      byte a = 128; int
   ■ 3.14, double
  ■ L F D
  ■ 0x 0 \u
● 运算规则 (5条)
   3/2, 1
   ■ byte,short,char
     byte a = 3;
      a = a+a; int+int
   ■ Integer.MAX VALUE+1
      溢出变成最小值
   2-1.9, 0.10000000000000
      4.35*100, 434.9999999999999
   ■ Infinity 3.14/0
               Math.sqrt(-4)
      NaN
```

#### 3.1 byte

```
10000000 -128
...
111111011 -5
11111100 -4
111111101 -3
11111111 -2
11111111 -1
00000000 0
00000001 1
```

```
00000010 2
00000011 3
00000100 4
00000101 5
00000110 6
00000111 7
00001000 8
...
```

## 3.2 二进制

83709	11011
8*104	24
3*10 <sup>3</sup>	2 <sup>3</sup>
7*10 <sup>2</sup>	2 <sup>1</sup>
9*10 <sup>0</sup>	2 <sup>0</sup>
640	110
6400	1100
64000	11000
	1 1
	10 2
	100 4
	1000 8
	10000 16
	100000 32
	1000000 64
	10000000 128
	100000000 256
	1000000000 512
	1000000000 1024
	219 11011011
	219/2, 109, 1
	109/2, 54, 1
	54/2, 27, 0
	27/2, 13, 1
	13/2, 6, 1
	6/2, 3, 0
	3/2, 1, 1
	1/2, 0, 1
	1000个苹果,分装在几个箱子,不管可
	用要多少苹果,都可以整箱交付
	1 2 4 8 16 32 64 128

## 3.3 基本类型类型转换

```
• byte a = 127;
  int b = a;

01111111
  00000000 00000000 00000000 01111111
• byte a = -1;
  int b = a;
```

# 4 运算符

```
+-*/
%
== != > >= < <=
&& || !
++/--
? :
= +=</pre>
```

#### 4.1 位运算

&	位与,上面是1并且下面是1,结果是1
	位或,上面是1,或者下面是1,结果都是1
^	异或,不同是1
~	求反,0变1,1变0
>>	带符号右移位
	符 <del>号</del> 位是0,补0
	<del>符号</del> 位是1,补1
>>>	不带符号右移位
	不管正负,都补0
<<	左移位

## 打印int的32位

```
项目: day0404 int的32位
类: day0404.Test1
package day0404;
import java.util.Scanner;
public class Test1 {
  public static void main(String[] args) {
    System.out.print("输入整数: ");
    int a = new Scanner(System.in).nextInt();
    //把a的值,传递到binaryString()
    //得到<u>int</u>的32位二进制字符串
    String s = binaryString(a);
    System.out.println(s);
  }
  private static String binaryString(int a) {
     * "010"
     */
    //准备一个空串
    String s = "";
    //i循环,从0到31
    for(int i=0;i<=31;i++) {</pre>
       //a和 (1<<i) 求位与
       //并判断位与的结果是否是0
       if((a & (1<<i)) == 0) {
         s = 0 + s;
       } else {
          s = 1 + s;
       }
    }
    return s;
  }
}
```

#### Test2

```
package day0404;
```

```
import java.util.Scanner;
public class Test2 {
  public static void main(String[] args) {
    System.out.println("输入二进制数字:");
    String s = new Scanner(System.in).nextLine();
    //如果s的长度超过32位, 结束, 不处理
    if(s.length()>32) {
       System.out.println("不能超过32位");
       return;
    }
    // "10111" --> 23
    int a = binaryStringToInt(s);
    System.out.println(a);
  }
  private static int binaryStringToInt(String s) {
       "101101101"
     *
          i
        1
       6位
     //保存结果的整数变量 r, 从0开始
    int r = 0;
    //遍历字符串s
    for(int i=0;i<s.length();i++) {</pre>
       //从s提取i位置的字符
       char c = s.charAt(i);
       if(c == '1') {
          //移动位数
         int w = s.length()-i-1;
          //int中对应的位置成1
         r = (1 << w) \mid r;
       }
    return r;
  }
}
```

```
int拆分四个字节

11100110 10001101 10000110 10111010

11100110
10001101
10000110
10111010

项目: day0405_int拆分4字节
类: day0405.Test1
```

```
package day0405;
import java.util.Arrays;
import java.util.Scanner;
public class Test1 {
  public static void main(String[] args) {
     System.out.print("输入整数:");
     int n = new Scanner(System.in).nextInt();
     //把n的值,传递到chaiFen()方法
     //拆分成4个byte值,存入一个数组
     byte[] a = chaiFen(n);
     System.out.println(Arrays.toString(a));
     System.out.println("\n----");
     //把a数组中的4个字节,合并成<u>int</u>整数
     int t = heBing(a);
     System.out.println(t);
  private static int heBing(byte[] a) {
        11100110
        10001101
        10000110
        10111010
        11100110 10001101 10000110 00000000
        00000000 00000000 00000000 10111010
        0000 0000 0000 0000 0000 0000 1111 1111
               0
                    0
                           0
                                0
                                    f
     //保存结果的变量 r
     int r = 0;
     //数组中的字节值,
     //与0x000000ff 求位与, 把左侧24位抹成0
     //再向左移动24,16,8,0
     //再与r求位或,结果存到r
     r = r \mid ((a[0]\&0x000000ff) << 24);
     r = r \mid ((a[1]\&0x000000ff) << 16);
     r = r \mid ((a[2]\&0x000000ff) << 8);
     r = r \mid ((a[3]\&0x000000ff) << 0);
     return r;
  private static byte[] chaiFen(int n) {
     //新建byte[]数组,用来存放4个字节
     byte[] a = new byte[4];
     //n右移24,16,8,0位,再强转成byte
     a[0] = (byte) (n>>24);
     a[1] = (byte) (n>>16);
     a[2] = (byte) (n>>8);
     a[3] = (byte) (n>>0);
     return a;
```

```
}
```

## 4.2 运算符优先级

(1+(2-3))\*4/5

● 优先级高低,不用背,多加小括号

# 5 作业

- 重写
  - day0403\_双色球
  - day0405\_int拆分4字节
- 数组随机打乱顺序
  - 创建10个长度的int[]数组
  - 顺序放入1到10
  - 随机打乱顺序
    - ◆ i从头到尾递增
    - ◆ j在所有位置中随机定位
    - ◆ i, j位置的值交换