

```
目录
Day03. Java
 流程控制 (续)
  1.1
       switch
  1.2
       for
   1.3
       循环嵌套
   1.4 break 和 continue
  1.5
      while
  1.6 do-while
2 数组
  2.1 创建数组
  2.2 访问数组
   2.3 数组的长度属性
   2.4 数组遍历
3 作业
```

Day03. Java

1流程控制(续)

- if
- switch
- for
- while
- do-while

1.1 switch

- switch只能判断:
 - byte, short, char, int
 - enum
 - jdk1.7 String
- 当一个case 成立,从这个case开始,向后穿透所有case,直到结束,或遇到break跳出

```
switch(变量或表达式) {
    case 30:
    case 10:
    break;//中断、跳出
    case 55:
    case 40:
```

```
default:
}
```

```
switch
百分制分数,转成五档分制分数
A [90,100]
B [70,90)
C [60,70)
D [20,60)
E [0,20)
项目: day0301 百分制转五档分制
类: day0301.Test1
package day0301;
import java.util.Scanner;
public class Test1 {
  public static void main(String[] args) {
     System.out.println("输入百分制分数:");
     int s = new Scanner(System.in).nextInt();
      * 调用f()方法,把s的值传递到f()方法进行运算
      */
     f(s);
     System.out.println("----");
  }
  static void f(int s) {
     if (s < 0 || s > 100) {
        System.out.println("错误的百分制分数");
        return;// 返回到调用位置继续执行
     }
     // 定义保存结果的变量
     char r = 0;
     // 判断百分制分数s
     switch (s / 10) {
     case 10:
     case 9:
        r = 'A';
        break;
     case 8:
     case 7:
        r = 'B';
        break;
     case 6:
        r = 'C';
        break;
     case 5:
     case 4:
     case 3:
     case 2:
```

```
r = 'D';
break;
case 1:
case 0:
    r = 'E';
    break;
}
System.out.println(r);
}
```

1.2 for

```
for(变量赋值;执行条件;变量修改){
    ...
}

例如:
for(int i=1; i<=10; i++) {
    System.out.println(i);
}
```

for

```
项目: day0302_for循环
类: day0302.Test1
package day0302;
public class Test1 {
  public static void main(String[] args) {
     System. out. println("\n\n--打印1到10-----");
     f1();
     System.out.println("\n\n--打印10到1-----");
     f2();
     System.out.println("\n\n-打印2,4,6,8,10-----");
     System.out.println(
      "\n\n--打印8,88,888...888888888----");
     f4();
     System.out.println("\n\n--死循环1,2,3...-");
     f5();
  }
  static void f1() {
     for(int i=1; i<=10; i++) {</pre>
        System.out.println(i);
     }
  }
  static void f2() {
```

```
for(int i=10; i>=1; i--) {
         System.out.println(i);
   }
   static void f3() {
      for(int i=2; i<=10; i+=2) {</pre>
         System.out.println(i);
   }
   static void f4() {
      for(long i=8; i<=888888888; i=i*10+8) {</pre>
         System.out.println(i);
   }
   static void f5() {
      for(int i=1; ;i++) {
         System.out.println(i);
   }
}
```

```
阶乘
5!
5*4*3*2*1
项目:day0303_阶乘
类: day0303.Test1
package day0303;
import java.util.Scanner;
public class Test1 {
   public static void main(String[] args) {
     System.out.println("输入整数求阶乘:");
     int n = new Scanner(System.in).nextInt();
     //把n的值, 传递到f()方法求它的阶乘
     f(n);
   }
   static void f(int n) {
       * r = 5
      * i
       * 4, r=r*i
       * 3, r=r*i
       * 2, r=r*i
       * 1, r=r*i
     long r = n;
     for(int i=n-1; i>=1; i--) {
        r *= i;
```

```
System.out.println(r);
}
```

```
鸡兔同笼
鸡兔共35只
共94只脚
鸡兔各多少只
穷举法
鸡
     兔
     35
0
1
     34
2
     33
35
     0
项目: day0304_鸡兔同笼
类: day0304.Test1
package day0304;
public class Test1 {
   public static void main(String[] args) {
     //穷举法
     //
     //鸡j 兔t
     //0
           35
     //1
           34
     //2
           33
     //...
     //35 0
     System.out.println("鸡兔共35只");
     System.out.println("共94只脚");
     System.out.println("鸡兔各多少只");
     for(int j=0,t=35; j<=35; j++,t--) {</pre>
```

if(j*2 + t*4 == 94) {
 System.out.println(
 "鸡: "+j+", 兔:"+t);

}

}

}

1.3 循环嵌套

```
for(int i=1;i<=3;i++) {
   for(char j='a'; j<='c'; j++) {
       i,j
   }
}
i
      j
1
      а
1
      b
1
       C
2
       а
2
      b
2
       C
3
       а
3
      b
3
       c
```

```
循环嵌套
```

Test3

```
package day0302;
import java.util.Scanner;

public class Test3 {
    public static void main(String[] args) {
        System.out.println("输入行数: ");
        int n = new Scanner(System.in).nextInt();

        System.out.println("\n\n-----");
        f1(n);

        System.out.println("\n\n----");
        f2(n);

        System.out.println("\n\n----");
        f3(n);
```

```
}
static void f1(int n) {
    * 1
    * 2
    * 3
        ****
         ****
         ****
         1234n
   */
   //i循环从1到n行
   for(int i=1; i<=n; i++) {</pre>
      //j循环在一行中打印n个星号
      for(int j=1; j<=n; j++) {</pre>
         System.out.print("*");
      //行尾补换行
      System.out.println();
  }
}
static void f2(int n) {
        i
           ****
           1234i
    */
   for(int i=1; i<=n; i++) {</pre>
      for(int j=1; j<=i; j++) {</pre>
         System.out.print("*");
      System.out.println();
  }
}
static void f3(int n) {
       1
              ***
           *****
      空格的数量: n-i 个
       星号的数量: 2*i-1 个
    */
   //1到n行
   for(int i=1;i<=n;i++) {</pre>
      //1到n-i个空格
      for(int j=1; j<=n-i; j++) {</pre>
         System.out.print(" ");
      //1到2*i-1个星号
      for(int j=1; j<=2*i-1; j++) {</pre>
```

```
System.out.print("*");
}
//行尾换行
System.out.println();
}
}
```

```
百元买百鸡
公鸡5元1只
母鸡3元1只
小鸡1元3只
穷举法
g
     m
           Χ
            小鸡
公鸡
      母鸡
     0
           300
     1
           291
0
0
     2
           282
0
     3
           273
. . .
     25
           75
0
     33
0
           3
     0
1
           XXX
     1
1
           XXX
     2
1
           XXX
     31
1
           XXX
2
     0
           XXX
2
     1
           XXX
. . .
     30
2
           0
20
     0
           0
项目: day0305_百元买百鸡
类: day0305.Test1
package day0305;
public class Test1 {
   public static void main(String[] args) {
        百元买百鸡
        公鸡5元1只
        母鸡3元1只
        小鸡1元3只
      */
     //公鸡数量g从0到20
```

```
for(int g=0; g<=20; g++) {</pre>
        //买g只公鸡后, 剩余的钱
        int money = 100-g*5;
        //money最大可以买多少母鸡
        int max = money/3;
        //母鸡数量m从@到max
        for(int m=0; m<=max; m++) {</pre>
           //money又买m只母鸡后
           //剩的钱全部买小鸡
           int x = (money-m*3) * 3;
           if(g+m+x == 100) {
               System.out.println(
                g+", "+m+", "+x);
           }
        }
     }
  }
}
```

1.4 break 和 continue

● break 中断、跳出循环 for(...) { 代码 1 if(...) { break; } 代码 2 }

● continue 继续进入循环的下一轮执行

```
for(...; i++) {
代码1
if(...) {
continue;
}
代码2
}
```

break和continue

```
day0302 for循环
新建测试类 Test4
package day0302;
public class Test4 {
   public static void main(String[] args) {
     System.out.println("\n\n--break-----");
     System.out.println("\n\n--continue----");
     f2();
   }
   static void f1() {
     //产生随机浮点数 [0, 1)
     //double d = Math.random();
     //System.out.println(d);
     // >0.999
     for(int i=1; ;i++) {
        double d = Math.random();
        if(d>0.999) {
           System.out.println(i+"次: "+d);
           break;//跳出循环
        }
     }
   }
   static void f2() {
     //打印1到100,
     //跳过位数3,5,7
     for(int i=1;i<=100;i++) {</pre>
        int y = i\%10;
        if(y==3 | | y==5 | | y==7) {
           //进入循环下一轮继续执行
           //跳到i++
           continue;
        System.out.println(i);
     }
   }
}
```

1.5 while

● 先判断,后执行

```
while(执行条件) {
代码
}
```

1.6 do-while

```
● 先执行,后判断
```

```
● 至少执行一次
```

```
do {
代码
} while(执行条件);
```

```
while
```

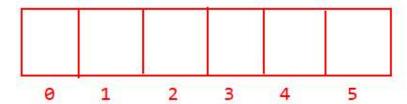
```
项目: day0306 while循环
类: day0306.Test1
package day0306;
public class Test1 {
   public static void main(String[] args) {
      System.out.println("\n\n--while-----");
      System.out.println("\n\n--do-while-----");
      f2();
   }
   static void f1() {
      // >0.999
      int i=0; //计次
      double d = 0; //保存随机值
      while(d<=0.999) {</pre>
         d = Math.random();
         i++;
      }
      System.out.println(i+"次: "+d);
   }
   static void f2() {
      // >0.999
      int i=0;
      double d=0;
      do {
         d = Math.random();
      } while(d<=0.999);</pre>
      System.out.println(i+"次: "+d);
   }
}
```

清数字

```
已经随机产生了一个[1,1001)范围的整数
请猜这个数是几
猜: 1
小
猜: 1000
大
猜: 2
小
猜: 999
对
项目: day0307_猜数字
类: day0307.Test1
package day0307;
import java.util.Random;
import java.util.Scanner;
public class Test1 {
   public static void main(String[] args) {
     // 1+[0, 1000) --> [1, 1001)
     int r = 1+new Random().nextInt(1000);
     System.out.println(r);
     System.out.println("已经随机产生了一个[1, 1001)范围的整数");
     System.out.println("请猜这个数是几");
     while(true) {
        System.out.print("猜:");
        int c = new Scanner(System.in).nextInt();
        if(c>r) {
           System.out.println("大");
        } else if(c<r) {</pre>
           System.out.println("小");
        } else {
           System.out.println("对");
           break;
     }
   }
}
```

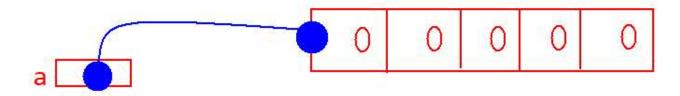
2 数组

● 用来存放一组数据的数据结构



2.1 创建数组

- int[] a = new int[5];
 - 新建5个长度的int[]数组
 - 5个位置都是默认值 0
 - 把数组的地址存到变量a



- int[] a = {5,7,2,7,5,2,8};
- 对已经存在的数组变量,重新赋一个新的数组,并直接初始化数组数据

```
a = new int[]{6,8,10};
```

2.2 访问数组

```
a[2] = 9
print(a[2])
print(a[2] * 2)
a[2]++
```

2.3 数组的长度属性

- a.length
- 数组一旦创建,长度不可变
- 最大下标是 a.length-1
- 允许0长度的数组

2.4 数组遍历

● 从头到尾, 依次访问每个位置

```
for(int i=0; i<a.length; i++) {
    a[i]
}</pre>
```

数组

```
项目: day0308 数组
类: day0308.Test1
package day0308;
import java.util.Arrays;
public class Test1 {
   public static void main(String[] args) {
      //新建<u>int</u>[]数组,长度5
      //再把它的地址, 存到变量 a
      int[] a = new int[5];
       * Arrays.toString(a)
       * 把数组中的值,连接成字符串
       * "[0, 0, 0, 0, 0]"
      System.out.println(Arrays.toString(a));
      char[] b = {'a', 'b', 'c'};
      System.out.println(Arrays.toString(b));
      a = new int[]{6,8,5,1,6,3,2};
      System.out.println(Arrays.toString(a));
      a[2] = 9;
      System.out.println(Arrays.toString(a));
      System.out.println(a[2]);
      System.out.println(a[2]*2);
      System.out.println(a[2]++);
      System.out.println(Arrays.toString(a));
      //遍历a数组
      for(int i=0; i<a.length; i++) {</pre>
         System.out.println(a[i]);
   }
}
```

3 作业

- 重写,写到能默写
 - day0301_百分制转五档分制
 - day0303_阶乘
 - day0304_鸡兔同笼
 - day0307 猜数字

● 99乘法表

```
i
1 11
2 12 22
3 13 23 33
...
9 19 29 39 49 ... 99
```

- 输入年号和月号, 计算这个月的天数 switch判断月份 1,3,5,7,8,10,12 4,6,9,11 2,判断闰年
- 新建 10个长度的int[]数组,初始10个0 遍历,填入1到10