**指定图片某块区域加超链接 (热点)**

使用map标签可以给指定图片某块区域加超链接

**使用方法：**

1.为map标签首先加上一个name属性来为map标签定义一个唯一的名称

2.为了保证兼容性再加上name属性，属性值和id的值相同

**注：img中的usemap属性可引用map中的id或name属性（由浏览器决定）所以需要添加id和name两个属性**

3.为map标签所作用的图片加上usemap属性，属性值为#id(map标签的id值或者是name值)值

4.在map标签内嵌套一个area标签来实现给指定区域加超链接

<area shape="rect" coords="值，值，值，值" href="链接的页面" target=“页面的打开方式”>

**详细解释：**

<map> 标签定义客户端的图像映射;图像映射是带有可点击区域的图像。

<area> 标签定义图像映射内部的区域；<area> 元素始终嵌套在 <map> 标签内部。

<area>标签的coords属性定义了客户端图像映射中对鼠标敏感的区域的坐标；坐标的数字及其含义取决于shape属性中决定的区域形状；可以将客户端图像映射中的超链接区域定义为矩形、圆形或多边形等。

**下面列出了shape属性的所有属性值以及coords属性的正确取值：**

圆形：shape="circle"，coords="x,y,z"

这里的 x 和 y 定义了圆心的位置（"0,0" 是图像左上角的坐标），z 是以像素为单位的圆形半径。

**多边形：shape="poly"，coords="x1,y1,x2,y2,x3,y3,..."**

每一对 "x,y" 坐标都定义了多边形的一个顶点（"0,0" 是图像左上角的坐标）。定义三角形至少需要三组坐标；高纬多边形则需要更多数量的顶点。

多边形会自动封闭，因此在列表的结尾不需要重复第一个坐标来闭合整个区域。

**矩形：shape="rectangle、rect"，coords="x1,y1,x2,y2"**

第一个坐标是矩形的一个角的顶点坐标，另一对坐标是对角的顶点坐标，"0,0" 是图像左上角的坐标。请注意，定义矩形实际上是定义带有四个顶点的多边形的一种简化方法。

**提示和注释**

注释：如果某个 area 标签中的坐标和其他区域发生了重叠，会优先采用最先出现的 area 标签;浏览器会忽略超过图像边界范围之外的坐标。

