

מפרט תרחישי שימוש

Use – Case Specification

אלירן שמילה

נכון לתאריך 14.6

MUC1 - יצירת שיעור חדש:

זיהוי ושם התרחיש – יצירת שיעור חדש

תקציר – UC זה מאפשר יצירת שיעור חדש המורכב מ-slides משני טיפוסים אפשריים: picture slide ו-video slide. המשתמש יכול להוסיף מספר (לא סומם?) של slides.

לשקף מטיפוס picture ניתן להוסיף אלמנט סאונד.

בכל עת ניתן לערוך את השקפים, ולהסיר כ"א מהאלמנטים בהם.

תנאי התחלה: המשתמש בחר בתפריט הראשי – Create New Lesson

אירועים מזניקים: אין

מסלול עיקרי:

1. המשתמש בוחר שקפים שברצונו להוסיף
2. המשתמש עורך את השקפים עד לקבלת מערך השיעור הרצוי
3. המשתמש מסיים את יצירת השיעור ע"י בחירה באחת מהאפשרויות הבאות (אפשרות אחת בדיוק):
 - a. שמירת שיעור
 - b. יציאה לתפריט ראשי
 - c. סגירת האפליקציה

הערות: אין

UC 1 –add picture slide

תקציר – המשתמש בוחר להוסיף שקף מטיפוס תמונה לשיעור.

מסלול עיקרי:

1. המשתמש בוחר באפשרות add picture slide
2. המשתמש ממשיך בעריכת השקף
3. המשתמש מסיים את עריכת השקף

באג ידוע: לא ניתן להוסיף שקף בין שקפים קיימים, ניתן להוסיף שקפים רק לסוף השיעור

מסלול חלופיים:

מסלול חלופי 1.1: הוספת תמונה לשקף: ראה UC2

מסלול חלופי 1.2: סיבוב שקף – ראה UC3

מסלול חלופי 1.3: הוספת סאונד – ראה UC4

מסלול חלופי 1.4: הסרת סאונד – ראה UC5

מסלול חלופי 1.5: הוספת שקף תמונה נוסף – ראה UC1

מסלול חלופי 1.6: הוספת שקף וידאו – ראה UC6

מסלול חלופי 1.7: הסרת שקף – ראה UC7

UC 2 – Add Picture

תקציר – המשתמש מוסיף תמונה לשקף מטיפוס picture

מסלול עיקרי:

1. המשתמש לוחץ "Select Picture"
2. המשתמש בוחר קובץ ומאשר

מסלול חלופי 1: שגיאת פורמט

מסתעף מסעיף 1.1.2:

1. המשתמש בחר קובץ שאינו בפורמט תמונה נתמך
2. המערכת מציגה הודעת שגיאת פורמט וחוזרת למסך עריכת השיעור

UC3 – Rotate Slide

תקציר- המשתמש בוחר לסובב את השקף

מסלול עיקרי:

1. המשתמש בוחר את השקף ולוחץ Rotate Slide
2. המערכת מסובבת את השקף ב-90 מעלות עם כיוון השעון

מסלול חלופי 1 (שקף תמונה): אין תמונה בשקף הנבחר

1. המערכת לא עושה דבר

מסלול חלופי 2(שקף וידאו):

1. המערכת לא עושה דבר ומוחזרת הודעת שגיאה

באג ידוע: אין תמיכה בסיבוב של שקפי וידאו

UC4 – הוספת סאונד

תקציר: המשתמש בוחר להוסיף אלמנט סאונד לשקף מטיפוס picture

1. המשתמש בוחר להוסיף אלמנט סאונד ע"י לחיצה על add sound
2. המשתמש מכניס קואורדינטות לכפתור הסאונד
3. המשתמש בוחר קובץ סאונד
4. המשתמש מסיים את הוספת אלמנט הסאונד
5. המערכת חוזרת לסעיף 1.3

מסלול חלופי 1: קואורדינטות לא תקינות

מסתעף מסעיף 2

תקציר: המשתמש מכניס קואורדינטות לא בתחום, או שהוא לא בוחר אפשרות מה-drop down menu (ב-comboBox), או שהוא לא מכניס קואורדינטות בשדה המתאים

1. המערכת מתריעה על כך שהערכים של הקואורדינטות אינם תקינים

מסלול חלופי 2: פורמט לא תקין

מסתעף מסעיף 3

תקציר: המשתמש מכניס בוחר קובץ שלא מתאים לפורמט wav או mp3

1. המערכת מתריעה על פורמט שגוי
2. המערכת חוזרת למסך הקודם

UC5 - מחיקת סאונד

תקציר – המשתמש בוחר למחוק אלמנט סאונד בשקף מטיפוס תמונה

מסלול עיקרי:

1. המשתמש בוחר למחוק אלמנט סאונד ע"י לחיצה על delete sound
2. המערכת מוחקת את אלמנט הסאונד הנבחר

באג ידוע: תמיד יימחק אלמנט הסאונד הראשון שנוצר (FIFO) בלא אפשרות לבחור איזה אלמנט סאונד יימחק ע"י המשתמש

עדכון: הבאג נפתר בגרסה 3.2 (10.6)

מסלול חלופי 1 – אין אלמנטי סאונד

מסתעף מסעיף 2:

תקציר: טרם נבחרו אלמנטי סאונד בשיעור הנוכחי

1. המערכת מתריעה על כך שאין אלמנטי סאונד בשיעור ומחזירה את המשתמש למסך עריכת השיעור

UC6 – Add Video Slide

תקציר – המשתמש בוחר להוסיף שקף מטיפוס וידאו לשיעור

מסלול עיקרי:

1. המשתמש בוחר Add Video Slide
2. המשתמש ממשיך בעריכת השקף
3. המשתמש מסיים את עריכת השקף

מסלול חלופיים:

מסלול חלופי 6.1: הוספת שקף תמונה – ראה UC1

מסלול חלופי 6.2: הוספת שקף וידאו נוסף – ראה UC6

מסלול חלופי 6.3: הסרת שקף – ראה UC7

מסלול חלופי 6.4: הוספת וידאו לשקף וידאו – ראה UC8

באג ידוע: לא ניתן להוסיף שקף בין שקפים קיימים, ניתן להוסיף שקפים רק לסוף השיעור

UC7- Delete Slide

תקציר – המשתמש בוחר להסיר שקף מהשיעור

מסלול עיקרי:

1. המשתמש בוחר את השקף שברצונו להסיר ולוחץ Delete Slide

2. המערכת מוחקת את השקף מהשיעור

באג ידוע: ניתן להסיר רק את השקף האחרון בשיעור, גם אם בוחרים שקף אחר – מתקבלת הודעת שגיאה!

UC8 – Select Video

תקציר: המשתמש בוחר קובץ להוספה לשקף מטיפוס וידאו

מסלול עיקרי:

1. המשתמש בוחר Select Video

2. המשתמש בוחר קובץ להוספה לשקף

3. המערכת מוסיפה את הקובץ לשקף

מסלול חלופי 1 – פורמט לא תקין

מסתעף מסעיף 2

תקציר: המשתמש מכניס בוחר קובץ שלא מתאים לפורמט avi או mp4

3. המערכת מתריעה על פורמט שגוי

4. המערכת חוזרת למסך הקודם

UC9 – Add Game Slide

תקציר – המשתמש בוחר להוסיף שקף מטיפוס משחק לשיעור

מסלול עיקרי:

1. המשתמש בוחר Add Game Slide

2. המשתמש בוחר משחק שברצונו להוסיף לשיעור, מבין המשחקים

הקיימים

3. (אופציונלי) המשתמש בוחר פרמטרים למשחק

4. המשתמש מסיים את עריכת השקף

באג ידוע: לא ניתן להוסיף שקף בין שקפים קיימים, ניתן להוסיף שקפים רק לסוף השיעור

MUC2 - שמירת שיעור:

זיהוי ושם התרחיש – שמירת שיעור

תקציר – UC זה מאפשר שמירת שיעור. המבנה והתיאור של שיעור מופיע בפירוט ב-MUC1.

המערכת מאפשרת שמירה אוטומטית (Auto Save) של שיעורים. ניתן לבטל אופציה זו בתפריט הראשי.

תנאי התחלה: המשתמש בחר בתפריט הראשי – Create New Lesson

אירועים מזניקים: אין

מסלול עיקרי:

- a. המערכת פותחת תיבת דו-שיח (dialog box) שמאפשרת למשתמש לבחור שם לשיעור.
- b. המשתמש בוחר שם וממשיך.
- c. כשהמשתמש מסיים לערוך את השיעור, השיעור נשמר אוטומטית בתיקייה xmlDir בתיקיית הפרויקט

הערות: אין

:UC 1 – Enable AutoSave

תקציר: המשתמש בוחר לאפשר שמירה אוטומטית לשיעורים.

מסלול עיקרי:

1. מהמסך הראשי המשתמש בוחר באופציה Settings
2. ביצירת שיעור חדש, המשתמש בוחר שם לשיעור
3. השיעור נשמר אוטומטית כשהמשתמש מסיים לערוך את השיעור

:UC 1 – Disable AutoSave

תקציר: המשתמש בוחר לבטל שמירה אוטומטית לשיעורים.

מסלול עיקרי:

1. מהמסך הראשי המשתמש בוחר באופציה Settings
2. ביצירת שיעור חדש, המשתמש בוחר שם לשיעור
3. השיעור נשמר אוטומטית כשהמשתמש בוחר לשמור את השיעור מתפריט עריכת השיעור

באג ידוע: השיעור עדיין נשמר

MUC3 - עריכת שיעור קיים:

זיהוי ושם התרחיש – עריכת שיעור קיים

תקציר – UC זה מאפשר עריכת שיעור. המבנה והתיאור של שיעור מופיע בפירוט ב-MUC1.

המערכת מאפשרת שמירה של שיעורים (בצורה אוטומטית או ידנית) ומאפשרת את טעינתם לצורך עריכה במועד מאוחר יותר.

תכני השיעורים נשמרים בתיקייה xmlDir.

תנאי התחלה: המשתמש בחר בתפריט הראשי – modify Existing Lesson

אירועים מזניקים: אין

מסלול עיקרי:

- a. המערכת פותחת תיבת דו-שיח (dialog box) שמאפשרת למשתמש לבחור את השיעור השמור שברצונו לטעון.
- b. המשתמש בוחר שיעור וממשיך.
- c. המשתמש עורך את השיעור.
- d. כשהמשתמש מסיים לערוך את השיעור, השיעור נשמר אוטומטית בתיקייה xmlDir בתיקיית הפרויקט

הערות: לאחר בחירת השיעור לטעינה, המערכת מפנה את המשתמש למסך עריכת שיעור. כל ה-flow של עריכת שיעור זהה לחלוטין על כל מסלוליו העיקריים והחלופיים (למעט מספור) ל-flow שנובע מה-UC-ים המתוארים ב-MUC1, פרט לעובדה שבתחילת ה-flow המשתמש לא בוחר שם לשיעור (מהסיבה הברורה שהשיעור כבר קיים ובעל שם).

באגים ידועים: פונקציונליות חסרה לחלוטין (ראה דו"ח טסטים לפירוט).