

Android test report:

UC 1 - slide order

תיאור: הסדר של השקפים בשיעור מופיע בדיוק באותו סדר בו הוא הופיע במסך יצירת השיעור בדסקטופ.

אופן הבדיקה: ידני, ברור מהתיאור.

תוצאה: עבר

UC 2 – sound element:

תיאור: אלמנטי סאונד שהוספו לשקפי תמונה נשמעים כשלוחצים עליהם.

אופן הבדיקה: לכל אלמנט סאונד שהוסף לשקף תמונה, יש לחצן Push Me בשקף. בלחיצה על הלחצן אמור להישמע הסאונד.

תוצאה: עבר

UC3 – Video Playing:

תיאור: קבצי הוידאו שהתווספו לשקפי וידאו בשיעור מתנגנים כראוי.

אופן הבדיקה: ברור מהתיאור

תוצאה: נכשל

UC 4 – Sound Element Relative Location:

תיאור: קבצי הסאונד שהוספו ממוקמים בקואורדינטות היחסיות הנכונות לפי האופן שבו הוכנסו לשקף התמונה וכפי שנבחרו במסך :SoundAreaScreen

אופן הבדיקה: ברור מהתיאור

תוצאה: נכשל

UC 5 – Listen and Order Game:

תיאור: שיעורים שבהם מופיע שקף עם המשחק Listen and Order עובדים כראוי, המשחק פועל על כל המשתמש מכך, לרבות אפקטי סאונד (הצלחה, כשלון) המספרים שהוגשו כקלט לבדיקה הם אכן המספרים שהושמעו אם הניסיון הצליח, ולהיפך.

תוצאה: עבר.

UC 6 – Listen and Find Game:

תיאור: שיעורים שבהם מופיע שקף עם המשחק Listen and Find עובדים כראוי, המשחק פועל על כל המשתמש מכך, לרבות אפקטי סאונד (הצלחה, כשלון). התמונות מופיעות כראוי, הצלחה בשקף קורית רק אם לוחצים על התמונה הנכונה (לפי מה שמושמע).

אופן הבדיקה: ברור מהתיאור.

תוצאה: עבר.

UC 7- Memory Game:

תיאור: שיעורים שבהם מופיע שקף עם המשחק Memory Game עובדים כראוי, המשחק פועל על כל המשתמש מכך, לרבות אפקטי סאונד (הצלחה, כשלון) הצלחה קורית רק אם המשתמש התאים נכון את כל הזוגות של התמונות בלוח.

אופן הבדיקה: ברור מהתיאור.

תוצאה: עבר.

UC 8 – Missing Game:

תיאור: שיעורים שבהם מופיע שקף עם המשחק Listen and Order עובדים כראוי, המשחק פועל על כל המשתמש מכך, לרבות אפקטי סאונד (הצלחה, כשלון) הצלחה קורית רק אם המשתמש לחץ על המספר שאכן נעלם מהשקף.

אופן הבדיקה: ברור מהתיאור.

תוצאה: עבר.