

## 说明

本文档适用于安卓手机，使用Auto.js进行辅助玩微信跳一跳

## 下载软件

在以下页面中下载最新版Auto.js的apk并在手机上安装，例如

<https://github.com/hyb1996/Auto.js/releases/download/3.0.0Alpha40/release-3.0.0Alpha40.apk>

<https://github.com/hyb1996/Auto.js/releases>

## 准备工作

在手机上运行Auto.js，点击左上角的三条横线，在菜单栏中打开 **无障碍服务** 和 **稳定模式**，便于Auto.js完成截屏、模拟按压等操作

回到主界面，在 **脚本** 标签页中，点击右下角的加号，选择 **文件**，名称取为 **微信跳一跳**，点 **确定** 保存

点击刚才新建的 **微信跳一跳** 脚本，将以下代码复制到脚本中，并点击右上角的 **保存**，完成脚本的编辑

```
console.show();

// 设备信息
var WIDTH = device.width,
    HEIGHT = device.height,
    TYPE = device.brand + ' ' + device.model;
log('设备信息: ', TYPE, '\n分辨率: ', WIDTH, '*', HEIGHT);

// 获取截图权限
if (!requestScreenCapture()) {
    toast('请求截图失败，程序结束');
    exit();
}

// 启动微信
launchApp('微信');

// 提示用户进入跳一跳页面
new java.lang.Thread(function() {
    packageName('com.stardust.scriptdroid').className('android.widget.EditText').setText('准备好后点击 确定');
}).start();
console.rawInput('进入微信跳一跳，点击 开始游戏\n点击 确定 开始自动游戏');
```

```

do {
    // 获取截图
    var img = captureScreen();

    // 触按位置
    var bx1 = parseInt(WIDTH / 2 + random(-10, 10)),
        bx2 = parseInt(WIDTH / 2 + random(-10, 10)),
        by1 = parseInt(HEIGHT * 0.785 + random(-4, 4)),
        by2 = parseInt(HEIGHT * 0.785 + random(-4, 4));

    // 棋子底部中心找色
    var CHESS_X, CHESS_Y;
    var linemax = 0;
    for (let r = parseInt(HEIGHT * 0.7); r > parseInt(HEIGHT * 0.5);) {
        var line = [];
        for (let c = parseInt(WIDTH * 0.15); c < parseInt(WIDTH * 0.85); c++) {
            var point = images.pixel(img, c, r);
            var red = colors.red(point),
                green = colors.green(point),
                blue = colors.blue(point);
            if (red >= 40 && red <= 70 && green >= 40 && green <= 60 && blue >= 70
&& blue <= 105) {
                line.push(c);
            }
        }
        if (line.length > linemax) {
            linemax = line.length;
            CHESS_X = line[Math.floor(line.length / 2)];
            CHESS_Y = r;
        }
        else if (line.length < linemax) {
            break;
        }
        r -= 5;
    }
    log('棋子X坐标: ', CHESS_X);

    // 目标块顶部中心x坐标
    var TARGET_X, TARGET_Y;
    for (let r = parseInt(HEIGHT * 0.3); r <= parseInt(HEIGHT * 0.5);) {
        var flag = false;
        for (let c = parseInt(WIDTH * 0.15); c < parseInt(WIDTH * 0.85); c++) {
            if (Math.abs(c - CHESS_X) <= linemax) {
                continue
            }
            var c0 = images.pixel(img, c, r);
            var c1 = images.pixel(img, c, r - 5);
            if (Math.abs(colors.red(c0) - colors.red(c1)) + Math.abs(colors.green(

```

```

c0) - colors.green(c1)) + Math.abs(colors.blue(c0) - colors.blue(c1)) >= 30) {
    TARGET_X = c;
    TARGET_Y = r;
    flag = true;
    break;
}
}
if (flag) {
    break;
}
r += 5;
}
// 寻找白点
var whitepoint = images.findColor(img, '#f5f5f5', {
    region: [TARGET_X - 20, TARGET_Y, 40, 250],
    threshold: 2
});
if (whitepoint) {
    TARGET_X = whitepoint.x;
}
log('目标块x坐标: ', TARGET_X);

// 跳!
swipe(bx1, by1, bx2, by2, Math.abs(CHESS_X - TARGET_X) / WIDTH * 1900);
sleep(random(1500, 2000));
} while (true);

```

## 运行脚本

在脚本页面中，点击顶部中的 **运行** 以运行脚本，手机会自动跳转到微信，并且出现悬浮窗口

在微信中打开跳一跳小程序，点击确定按钮开始游戏，然后再点击悬浮窗口中的 **确定**，脚本便会自动运行

为了避免悬浮窗口影响截屏内容，可以将悬浮窗口最小化，并拖到手机屏幕的顶部

如果跳的效果不佳，可以根据手机屏幕分辨率，适当调整脚本中倒数第三行中的 **1900**，这是一个距离和时间之间的对应系数

我的手机是小米MIX2，分辨率为 **2160\*1080**，用 **1900** 作为系数可以轻松上四位数