

### 기초 개발 지식 공부하기 서버와 클라이언트

서버와 클라이언트 | 개발형 코딩 테스트의 기초를 알아보자!

강사 나동빈



# 기초 개발 지식 공부하기

서버와 클라이언트

### 기초개발지식공부하기 개발형 코딩 테스트란?

서버와 클라이언트

- 정해진 목적에 따라 동작하는 **완성된 프로그램을 만드는 코딩 테스트 유형**이다.
- 필요한 모듈을 적절히 개발하고 조합하여, 완성도 높은 하나의 프로그램을 개발해야 한다.

### 전체 프로그램

모듈 1 모듈 2 모듈 3 모듈 4



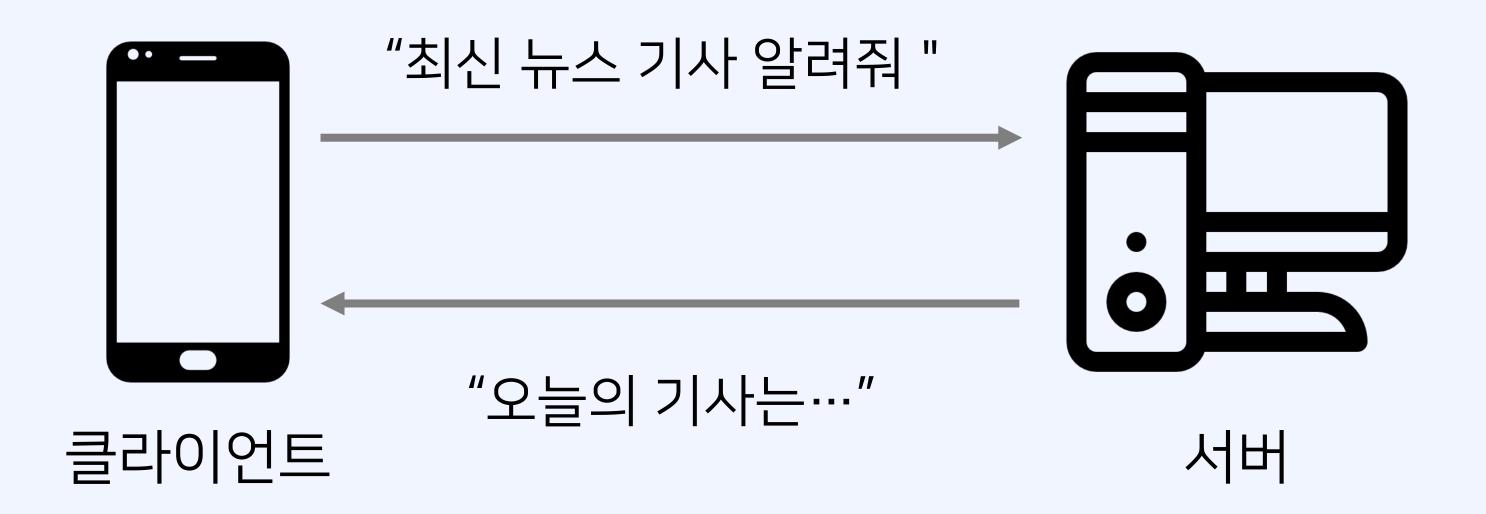
## 기초 개발 지식 공부하기 개발형 코딩 테스트 준비하기 서버와 클라이언트

기초 개발 지식 서버와 클라이언트

- 개발형 코딩 테스트는 개발 분야마다 상세 요구사항이 다르다.
  - 예시 1) 모바일 클라이언트 개발: 안드로이드, ios 앱 개발 능력 요구
  - 예시 2) 웹 서버 개발: 스프링(Spring), 장고(Django) 등의 웹 서버 프레임워크 활용 능력 요구
- 개발 분야에 상관없이 꼭 알아야 하는 개념과 도구가 있다.
  - 서버(server)와 클라이언트(client)의 구조에 대하여 이해할 필요가 있다.
  - REST API, JSON 등 추가적으로 학습할 내용이 있다.

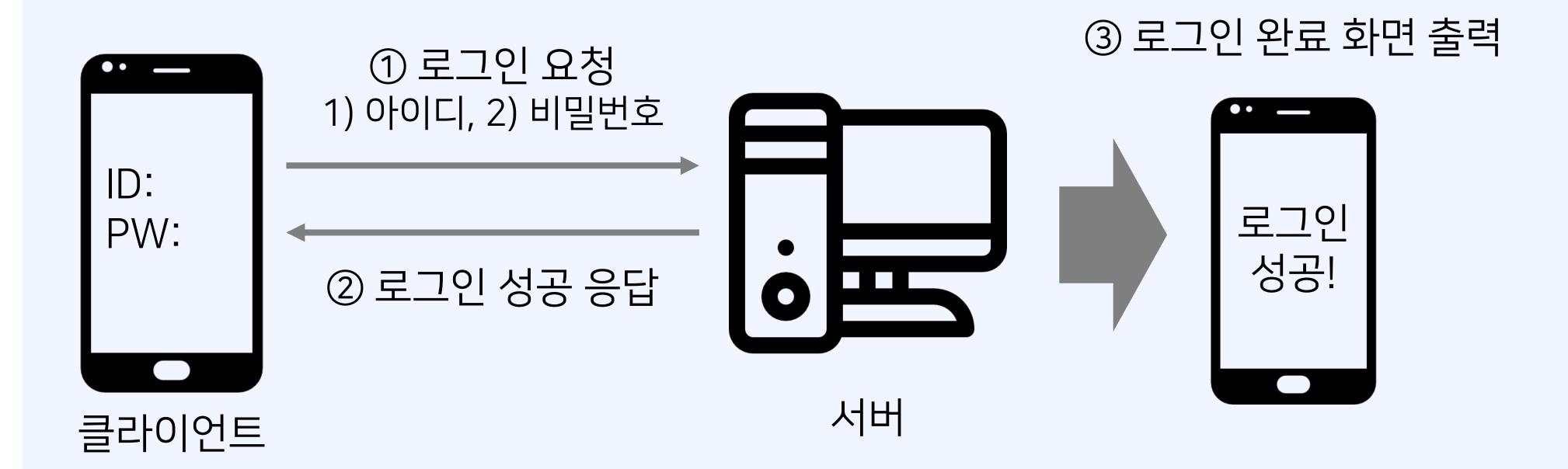
## 기초 개발 지식 공부하기 서버(Server)와 클라이언트(Client) 서버와 클라이언트

- 클라이언트가 요청(request)을 보내면, 서버(server)가 응답(response)한다.
- 서버와 클라이언트 구조를 따르는 대표적인 예시로는 웹 서비스가 있다.



#### 기초 개발 지식 공부하기 클라이언트(Client) 서버와 클라이언트

- 클라이언트는 일종의 고객(client)으로 이해할 수 있다.
- 서버로 요청(request)을 보낸 뒤에, 응답(response)이 도착할 때까지 기다린다.
- 서버로부터 응답을 받으면, <u>서버의 응답을 처리하여 화면에 출력</u>한다.



### 기초 개발 지식 공부하기 서버(Server)

서버와 클라이언트

- 서버는 클라이언트로부터 받은 요청을 처리해 응답(response)을 전송한다.
- 대표적인 서버로는 웹 서버(server)가 있다.

