

실전 개발형 코딩 테스트 문제 풀이 ①

문제 설명

문제 설명 | 문제를 바르게 이해하기

강사 나동빈

실전 개발형 코딩 테스트 문제 풀이 ①

문제 설명

개발형 코딩 테스트
문제 설명

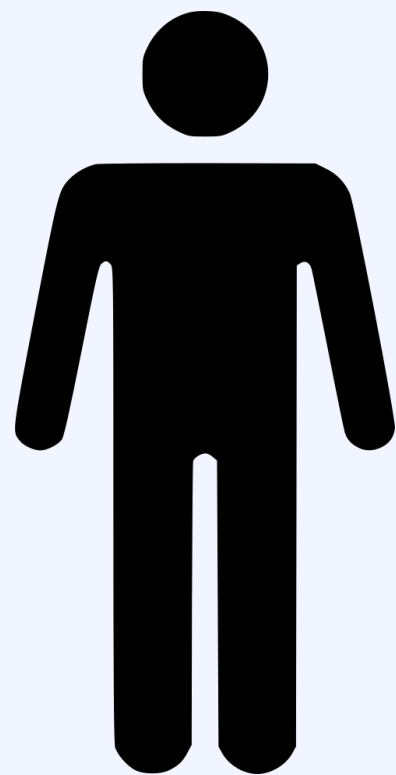
문제 살펴보기

개발형
코딩 테스트
문제 설명

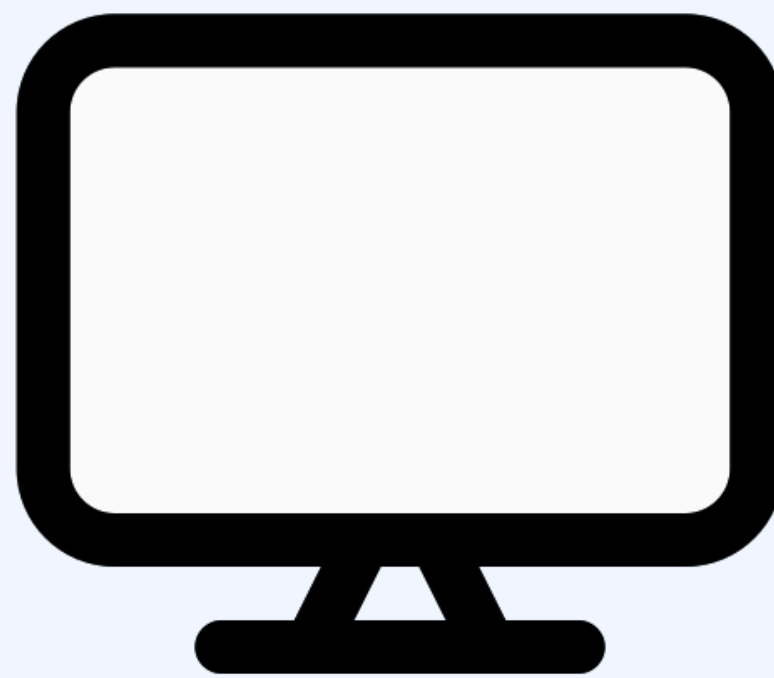
문제 제목: Up and Down 게임

문제 설명

- **서버**는 0부터 1,000,000,000사이의 하나의 정수 x (정답)를 알고 있다.
- **참가자**는 x 를 맞추는 것이 목표이며, 한 번의 게임마다 총 35개의 목숨(life)을 부여 받는다.



참가자



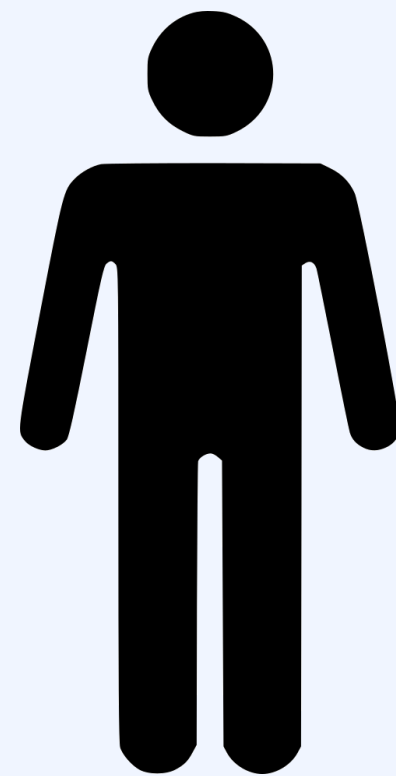
서버

개발형 코딩 테스트
문제 설명

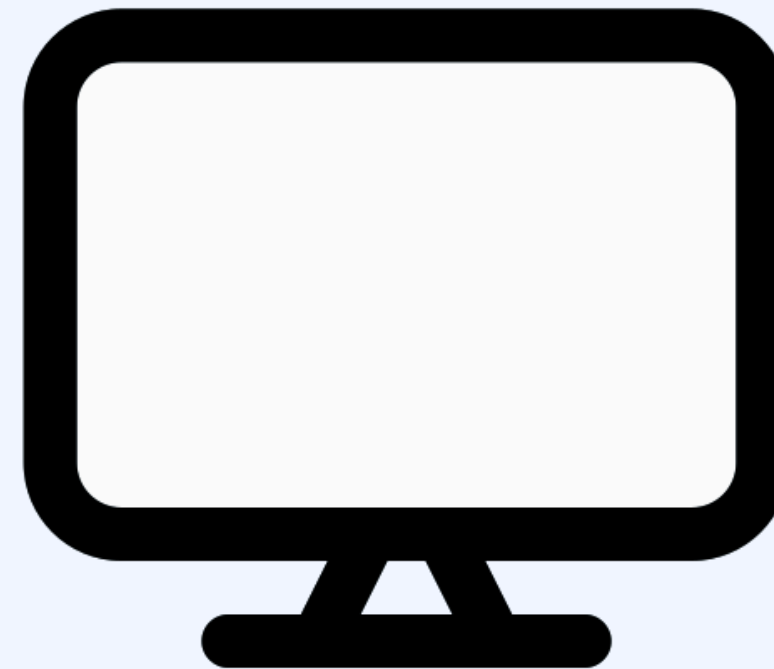
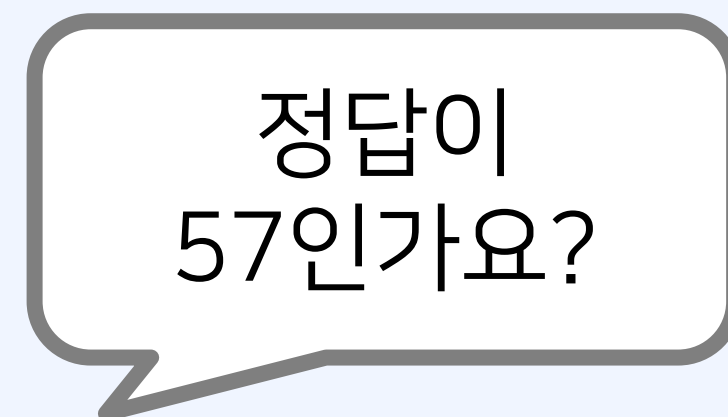
문제 살펴보기

개발형
코딩 테스트
문제 설명

- **참가자**는 쿼리(query)를 통해 x 가 무엇인지 예측할 수 있다.
- 예측에 실패한 경우 목숨을 1개 잃으며, 35번의 기회 안에 x 를 맞추는 것이 목표다.
- 서버는 클라이언트의 제출이 틀렸을 때 **힌트**를 준다.
- 클라이언트가 제출한 값보다 x 가 크다면 "up"을, 작다면 "down"을 반환한다.



참가자



서버

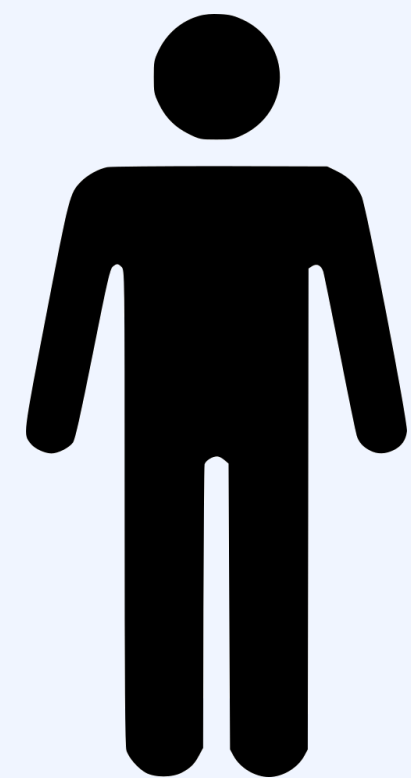
개발형 코딩 테스트 문제 설명

문제 살펴보기

개발형 코딩 테스트 문제 설명

참가자가 답지를 제출하면 목숨이 1만큼 감소하며, 서버는 다음과 같이 동작한다.

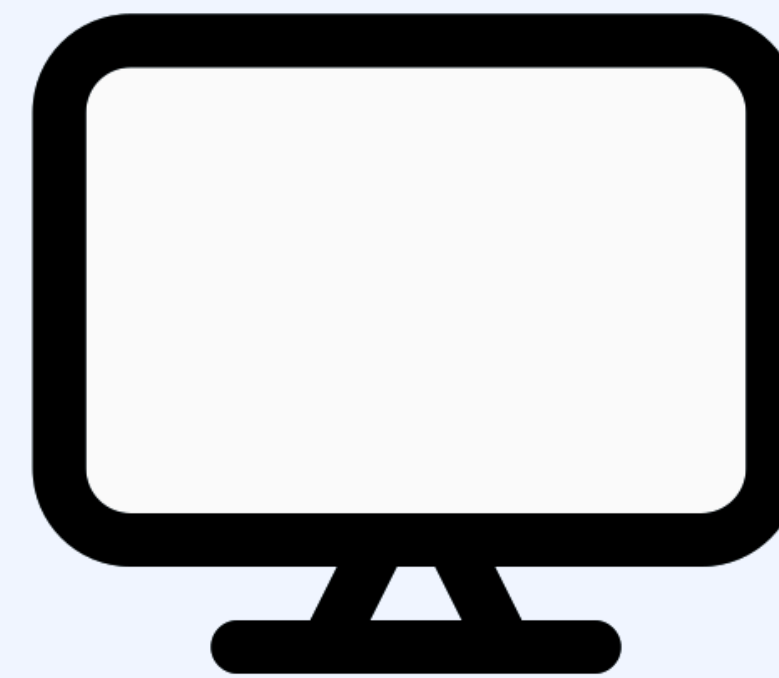
1. 참가자가 제출한 답보다 x 가 크다면 "up"을 반환한다.
2. 참가자가 제출한 답보다 x 가 작다면 "down"을 반환한다.
3. 참가자가 제출한 답이 x 와 같다면 숨겨진 FLAG를 반환한다.



참가자

정답이
57인가요?

"up"



서버

정답: 80

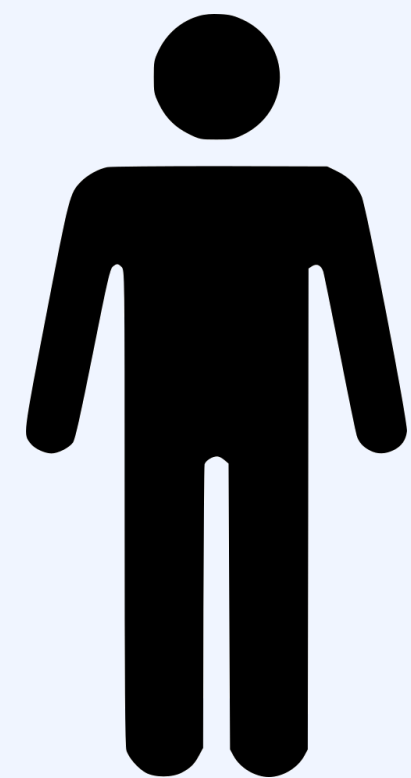
개발형 코딩 테스트 문제 설명

문제 살펴보기

개발형
코딩 테스트
문제 설명

참가자가 답지를 제출하면 목숨이 1만큼 감소하며, 서버는 다음과 같이 동작한다.

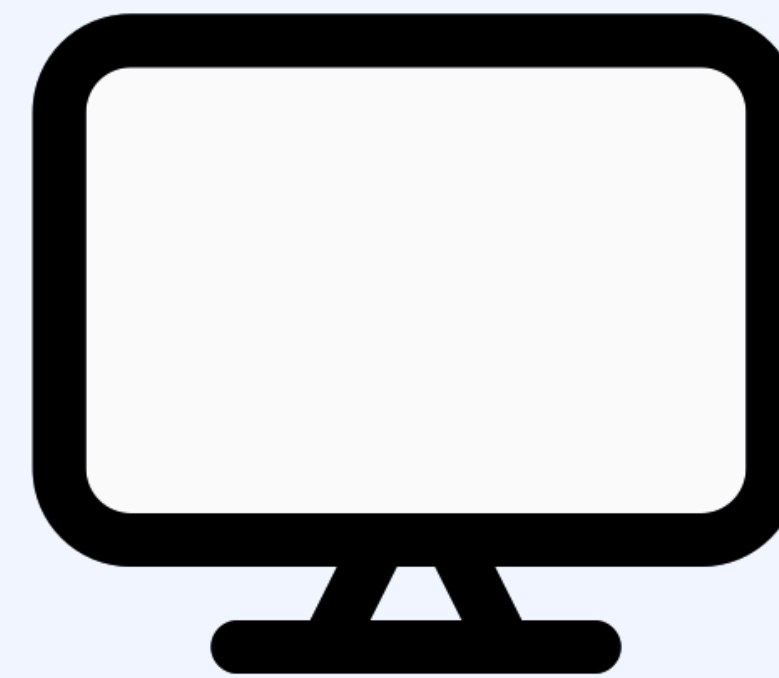
1. 참가자가 제출한 답보다 x 가 크다면 "up"을 반환한다.
2. 참가자가 제출한 답보다 x 가 작다면 "down"을 반환한다.
3. 참가자가 제출한 답이 x 와 같다면 숨겨진 FLAG를 반환한다.



참가자

정답이
99인가요?

"down"



서버

정답: 80

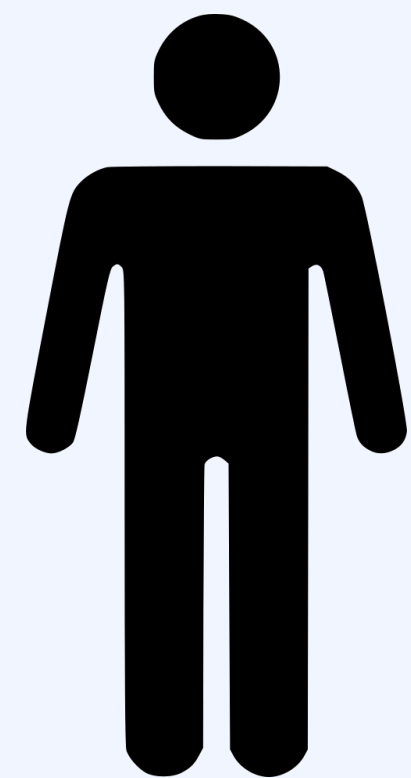
개발형 코딩 테스트 문제 설명

문제 살펴보기

개발형 코딩 테스트 문제 설명

참가자가 답지를 제출하면 목숨이 1만큼 감소하며, 서버는 다음과 같이 동작한다.

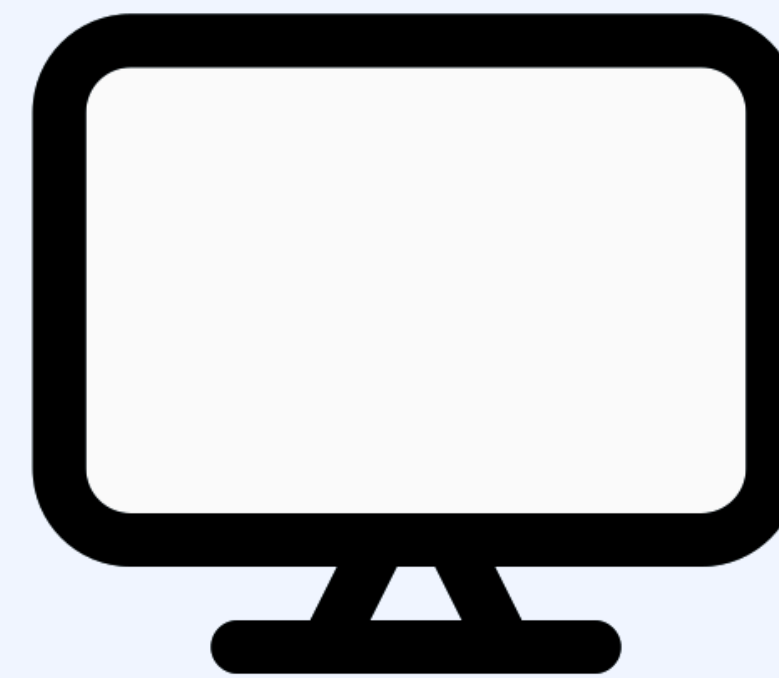
1. 참가자가 제출한 답보다 x 가 크다면 "up"을 반환한다.
2. 참가자가 제출한 답보다 x 가 작다면 "down"을 반환한다.
3. 참가자가 제출한 답이 x 와 같다면 숨겨진 FLAG를 반환한다.



참가자

정답이
80인가요?

A182NA7X8



서버

정답: 80

개발형 코딩 테스트
문제 설명

Start API

개발형
코딩 테스트
문제 설명

- Up and Down 게임을 시작하기 위한 **auth key**를 발급하는 API다.
- 인증 키가 발급되면 Up and Down 게임이 시작되고, 목숨 35개를 부여받는다.
- Start API를 실행하면, 새롭게 게임이 시작되며 서버는 x 를 랜덤 생성한다.
- 실제 개발형 코딩 테스트에서는 사람마다 다른 Access-Token을 부여한다.
- 본 문제에서는 간단히 ABCDEFGH12345678를 부여 받았다고 가정하자.

[요청(request) 양식]

POST /start

Access-Token: [자신의 Access-Token]

Content-Type: application/json

Access-Token

코딩 테스트의 참가자에게 부여되는 고유한 식별 토큰 값

개발형 코딩 테스트
문제 설명

Start API

개발형
코딩 테스트
문제 설명

- 참가자의 Access-Token이 정상적이라면, 다음과 같이 key가 발급된다.

[응답(response) 양식]

```
{
  "status": "success",
  "auth_key": [발급된 key]
}
```

status	사용자의 요청(request)에 대한 처리 상태
auth_key	Start API를 통해 부여받은 key로, 이후 Up and Down 게임을 진행할 때 참가자는 부여받은 key를 사용

개발형 코딩 테스트 문제 설명

Start API

개발형 코딩 테스트 문제 설명

- 참가자의 Access-Token이 정상적이지 않다면, 다음과 같이 응답한다.

[응답(response) 양식]

```
{  
  "status": "unknown candidate"  
}
```

status	사용자의 요청(request)에 대한 처리 상태
--------	----------------------------

개발형 코딩 테스트 문제 설명

Query API

개발형 코딩 테스트 문제 설명

- 참가자로부터 답을 제출 받고, 참가자의 목숨(life)을 1만큼 감소시키는 API다.
- 참가자가 제출한 답보다 x 가 큰지(up), 작은지(down), 혹은 정답인지 알려준다.

[요청(request) 양식]

```
POST /query
Access-Token: [자신의 Access-Token]
Content-Type: application/json
Payload: {
  "auth_key": [발급받은 key],
  "value": [참가자가 제출한 값]
}
```

value	서버가 가지고 있는 x 에 대한 참가자의 예측 값

개발형 코딩 테스트 문제 설명

Query API

개발형 코딩 테스트 문제 설명

- 참가자가 제출한 답보다 x 가 큰지(up), 작은지(down), 혹은 정답인지 반환한다.
- 제출한 답보다 x 가 크다면, 다음과 같이 응답한다.

[응답(response) 양식]

```
{  
  "status": "success",  
  "result": "up"  
}
```

result	참가자의 예측 값에 대한 판정 결과 값
--------	-----------------------

개발형 코딩 테스트 문제 설명

Query API

개발형 코딩 테스트 문제 설명

- 참가자가 제출한 답보다 x 가 큰지(up), 작은지(down), 혹은 정답인지 반환한다.
- 제출한 답보다 x 가 작다면, 다음과 같이 응답한다.

[응답(response) 양식]

```
{  
  "status": "success",  
  "result": "down"  
}
```

result	참가자의 예측 값에 대한 판정 결과 값
--------	-----------------------

개발형 코딩 테스트
문제 설명

Query API

개발형
코딩 테스트
문제 설명

- 참가자가 제출한 답보다 x 가 큰지(up), 작은지(down), 혹은 정답인지 반환한다.
- 제출한 답이 x 와 일치한다면, 다음과 같이 미리 정의된 FLAG 값을 응답한다.
- 클라이언트가 FLAG를 얻었을 때 본 문제를 클리어한 것으로 간주한다.

[응답(response) 양식]

```
{
  "status": "success",
  "result": [문제의 정답 FLAG]
}
```

result

참가자의 예측 값에 대한 판정 결과 값

개발형 코딩 테스트 문제 설명

Query API

개발형 코딩 테스트 문제 설명

- 참가자가 제출한 답보다 x 가 큰지(up), 작은지(down), 혹은 정답인지 반환한다.
- 참가자의 현재 게임에 대한 목숨(life)이 0이라면, 다음과 같이 응답한다.

[응답(response) 양식]

```
{  
  "status": "success",  
  "result": "fail"  
}
```

result	참가자의 예측 값에 대한 판정 결과 값
--------	-----------------------

개발형 코딩 테스트 문제 설명

Query API

개발형 코딩 테스트 문제 설명

- 참가자의 Access-Token이 정상적이지 않다면, 다음과 같이 응답한다.

[응답(response) 양식]

```
{  
  "status": "unknown candidate"  
}
```

status	사용자의 요청(request)에 대한 처리 상태
--------	----------------------------

개발형 코딩 테스트 문제 설명

Query API

개발형 코딩 테스트 문제 설명

- 참가자의 key가 정상적이지 않다면, 다음과 같이 응답한다.

[응답(response) 양식]

```
{  
  "status": "unknown authentication key"  
}
```

status	사용자의 요청(request)에 대한 처리 상태
--------	----------------------------

개발형 코딩 테스트 문제 설명

Query API

개발형 코딩 테스트 문제 설명

- 참가자가 value 값을 보내지 않았다면, 다음과 같이 응답한다.

[응답(response) 양식]

```
{  
  "status": "value is needed"  
}
```

status	사용자의 요청(request)에 대한 처리 상태
--------	----------------------------