

코딩 테스트 대비 핵심 알고리즘 핵심 유형 문제풀이

핵심 유형 문제풀이 | 다양한 문제를 접하며 코딩 테스트에 익숙해지기

강사 나동빈



코딩테스트대비 핵심일고리즘

혼자 힘으로 풀어보기

코테 대비

핵심 유형 문제풀이

문제 제목: 경사로

문제 난이도: ★★★☆☆

문제 유형: 시뮬레이션

추천 풀이 시간: 60분

문제 해결 아이디어

코테 대비

- 문제의 요구사항 그대로 구현하면 되는 시뮬레이션 유형의 문제다.
- 길: 한쪽 끝에서 다른 한쪽 끝까지 이어진 통로
- 본문제는 "지날 수 있는 길(높이가 같은 길)"의 개수를 세는 문제다.

3	3	3	3	3	3
2	3	3	3	3	3
2	2	2	3	2	3
1	1	1	3	2	2
1	1	1	3	3	1
1	1	2	3	3	2

문제 해결 아이디어

코테 대비

- 문제의 요구사항 그대로 구현하면 되는 시뮬레이션 유형의 문제다.
- 길: 한쪽 끝에서 다른 한쪽 끝까지 이어진 통로
- 본문제는 "지날 수 있는 길(높이가 같은 길)"의 개수를 세는 문제다.

3	3	3	3	3	3	◆── 지날 수 있는 길 (높이가 모두 같음)
2	3	3	3	3	3	
2	2	2	3	2	3	
1	1	1	3	2	2	
1	1	1	3	3	1	
1	1	2	3	3	2	



문제 해결 아이디어

코테 대비

핵심 유형 문제풀이

- 문제의 요구사항 그대로 구현하면 되는 시뮬레이션 유형의 문제다.
- 길: 한쪽 끝에서 다른 한쪽 끝까지 이어진 통로
- 본문제는 "지날 수 있는 길(높이가 같은 길)"의 개수를 세는 문제다.

	3	3	3	3	3	3
	3	3	3	3	3	2
◆── 지날 수 없	3	2	3	2	2	2
	2	2	3	1	1	1
	1	3	3	1	1	1
	2	3	3	2	1	1

길

문제 해결 아이디어

코테 대비

핵심 유형 문제풀이

- 문제의 요구사항 그대로 구현하면 되는 시뮬레이션 유형의 문제다.
- 길: 한쪽 끝에서 다른 한쪽 끝까지 이어진 통로
- 본문제는 "지날 수 있는 길(높이가 같은 길)"의 개수를 세는 문제다.

			4		
3	3	3	3	3	3
2	3	3	3	3	3
2	2	2	3	2	3
1	1	1	3	2	2
1	1	1	3	3	1
1	1	2	3	3	2

문제 해결 아이디어

코테 대비

핵심 유형 문제풀이

- 문제의 요구사항 그대로 구현하면 되는 시뮬레이션 유형의 문제다.
- 길: 한쪽 끝에서 다른 한쪽 끝까지 이어진 통로
- 본문제는 "지날 수 있는 길(높이가 같은 길)"의 개수를 세는 문제다.

 3
 3
 3
 3
 3
 3

 2
 3
 3
 3
 3

 2
 2
 2
 3
 2
 3

 1
 1
 1
 3
 2
 2

 1
 1
 1
 3
 3
 1

 1
 1
 2
 3
 3
 2

지날 수 없는 길

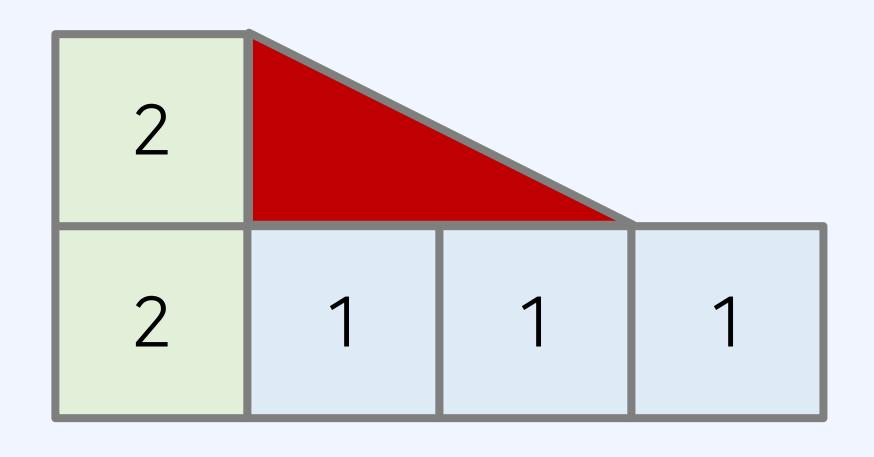


문제 해결 아이디어

코테 대비

핵심 유형 문제풀이

- 다만, 길을 지날 때 "경사로"를 설치하여 지날 수 있다.
 - 경사로의 <u>길이는 L이고 높이는 항상 1</u>이며, 경사로는 무한히 존재한다.
 - 경사로를 놓을 낮은 칸의 높이는 모두 같아야 하고, L개의 칸이 연속되어 있어야 한다.
 - 경사로를 놓을 때 낮은 칸과 높은 칸의 높이 차이가 1이어야 한다.



• L = 2인 경우 예시

문제 해결 아이디어

코테 대비

- 맵의 크기는 *N* × *N*이므로, 최대 10,000개의 원소가 존재한다. (*N*이 최대 100)
- [유의 사항] 미리 지도에 경사로를 설치하는 게 아니라, 길을 지나갈 때 경사로를 놓아서 지나가는 것이 목표다.
- 따라서 각 행과 각 열을 "개별적으로" 처리할 수 있다.
- [해결 방법] 하나의 1차원 배열이 있을 때, <u>지나갈 수 있는지 검사</u>하는 함수를 작성하자.

문제 해결 아이디어

코테 대비

핵심 유형 문제풀이

- 1차원 배열이 들어왔을 때, 원소를 차례대로 확인한다.
- 인접한 위치의 높이 차이가 1인 경우, **낮은 위치가 L개 이상 연속**되면 지나갈 수 있다.

① 높이 차이가 1일 때

	은 칸이 <i>L</i> 상인지 혼		2	2	2
1	1	1	2	2	2



문제 해결 아이디어

코테 대비

핵심 유형 문제풀이

- 1차원 배열이 들어왔을 때, 원소를 차례대로 확인한다.
- 인접한 위치의 높이 차이가 1인 경우, **낮은 위치가 L개 이상 연속**되면 지나갈 수 있다.

① 높이 차이가 1일 때

		ı	1		
2	2	2	② 낮은 이·	은 칸이 <i>L</i> 상인지 혼	= 2개 I인
2	2	2	1	1	1

코딩테스트대비 소스코드 1)

핵심 유형 문제풀이

코테 대비

```
def check(row):
   visited = [False] * n # 각 위치에 대한 경사로 설치 여부
   for i in range(n - 1):
      # 오른쪽 위치와 높이 차이가 2 이상인 경우, 불가능
      if abs(row[i] - row[i + 1]) >= 2:
         return False
      # 높이 차이가 1인 경우
      if abs(row[i] - row[i + 1]) == 1:
         # L개 만큼 확인하며
         for j in range(1):
             # 한 칸 내려가는 경우, 오른쪽으로 이동하며
             if row[i] - 1 == row[i + 1]:
                current = i + 1 + j
                if current >= n: return False # 공간을 벗어나는 경우
                if row[i + 1] != row[current]: return False # 높이가 다르다면
             # 한 칸 올라가는 경우, 왼쪽으로 이동하며
             elif row[i] + 1 == row[i + 1]:
                current = i - j
                if current < 0: return False # 공간을 벗어나는 경우
                if row[i] != row[current]: return False # 높이가 다르다면
             # 경사로가 이미 있다면, 지나가기 불가능
             if visited[current]: return False
             visited[current] = True # 경사로 설치하기
   return True
                                               13
```

코딩테스트대비 소스코드 2)

핵심 유형 문제풀이

코테 대비

```
import sys
# 빠른 입력 함수 사용
input = sys.stdin.readline
n, l = map(int, input().split())
# 전체 N X N 맵 입력받기
arr = []
for i in range(n):
   row = list(map(int, input().split()))
   arr.append(row)
answer = 0
for row in arr: # 하나씩 행(row)을 확인하며
   if check(row):
       answer += 1
for i in range(n): # 하나씩 열(column)을 확인하며
   column = []
   for j in range(n):
       column.append(arr[j][i])
   if check(column):
       answer += 1
print(answer) # 지나갈 수 있는 길의 합
```

코테 대비

코딩 테스트 대비 혼자 힘으로 풀어보기 핵심 유형 문제풀이

문제 제목: 미세먼지 안녕!

문제 난이도: ★★★☆☆

문제 유형: 시뮬레이션

추천 풀이 시간: 60분

문제 해결 아이디어

코테 대비

- 문제의 요구사항 그대로 구현하면 되는 시뮬레이션 유형의 문제다.
- R과 C가 최대 50이므로, 총 원소는 최대 2,500개다.
- 시간(초) 정보 *T*가 최대 1,000이다.
- 각 초마다 $R \times C$ 크기의 확산 결과 배열을 생성할 수 있다.
- 미세먼지가 있는 모든 위치에서 확산을 진행한다.
- 연산할 양이 많은 문제이므로, 가능하면 PyPy3 언어로 제출한다.

문제 해결 아이디어

코테 대비

핵심 유형 문제풀이

[1. 미세먼지의 확산]

- (r, c)에 있는 미세먼지는 인접한 네 방향으로 확산된다.
- 인접한 방향에 공기청정기가 있거나, 칸이 없으면 그 방향으로는 확산이 일어나지 않는다.
- 확산되는 양은 $A_{r,c}/5$ 이고 소수점은 버린다.
- (r, c)에 남은 미세먼지의 양은 $A_{r,c} (A_{r,c}/5) \times ($ 확산된 방향의 개수)이다.

문제 해결 아이디어

코테 대비

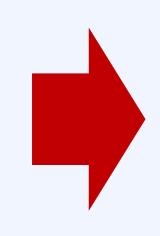
핵심 유형 문제풀이

[1. 미세먼지의 확산]

• 미세먼지가 확산되는 예시는 다음과 같다.

			6	
34		6	10	7
	7		7	5

5	
20	



1	6	1
	9	4
	4	

: 공기청정기가 있는 공간

코테 대비

핵심 유형 문제풀이

코딩 테스트 대비 소스 코드 1)

```
import sys
# 빠른 입력 함수 사용
input = sys.stdin.readline
# 방향(북, 동, 남, 서) 정의
dx = [-1, 0, 1, 0]
dy = [0, 1, 0, -1]
# 맵의 크기(R X C)와 T초 정보 입력
r, c, t = map(int, input().split())
arr = [] # 전체 맵의 상태(미세먼지)
# 공기청정기의 위 칸(up_position), 아래 칸(down_position)
up_position = None
down_position = None
for i in range(r):
   arr.append(list(map(int, input().split())))
   for j in range(c):
       if arr[i][j] == -1: # 공기청정기인 경우
          up_position = (i - 1, j)
          down_position = (i, j)
```

코테 대비

소스 코드 2)

핵심 유형 문제풀이

코딩 테스트 대비

```
# T초만큼 반복
for _ in range(t):
   result = [[0] * c for _ in range(r)] # 한 번 확산한 뒤의 결과 배열
   for x in range(r): # 각 위치에 대하여 미세먼지 확산
      for y in range(c):
          if arr[x][y] == -1: # 공기청정기가 있는 경우 무시
             result[x][y] = -1
             continue
          diffuse = arr[x][y] // 5 # 상, 하, 좌, 우 위치로 arr[x][y] // 5만큼씩 확산
          summary = 0
          for i in range(4):
             nx = x + dx[i]
             ny = y + dy[i]
             if nx < 0 or ny < 0 or nx >= r or ny >= c: # 범위를 벗어나는 경우 무시
                 continue
             if arr[nx][ny] == -1: # 공기청정기가 있는 경우 무시
                 continue
             summary += diffuse # 확산된 양
             result[nx][ny] += diffuse
          result[x][y] += arr[x][y] - summary # 확산되지 않고, 남아있는 미세먼지
   arr = result # 확산 완료
   cycle() # 공기청정기 가동
answer = 0
for row in arr: answer += sum(row)
print(answer + 2) # 공기 청정기로 2 감소한 것 되돌리기
                                                    20
```

문제 해결 아이디어

코테 대비

핵심 유형 문제풀이

[2. 공기청정기 동작]

- 위쪽 공기청정기의 바람은 반시계방향으로 순환한다.
- 아래쪽 공기청정기의 바람은 시계방향으로 순환한다.
- 바람이 불면 미세먼지가 바람의 방향대로 모두 한 칸씩 이동한다.
- 공기청정기로 들어간 미세먼지는 모두 제거된다.

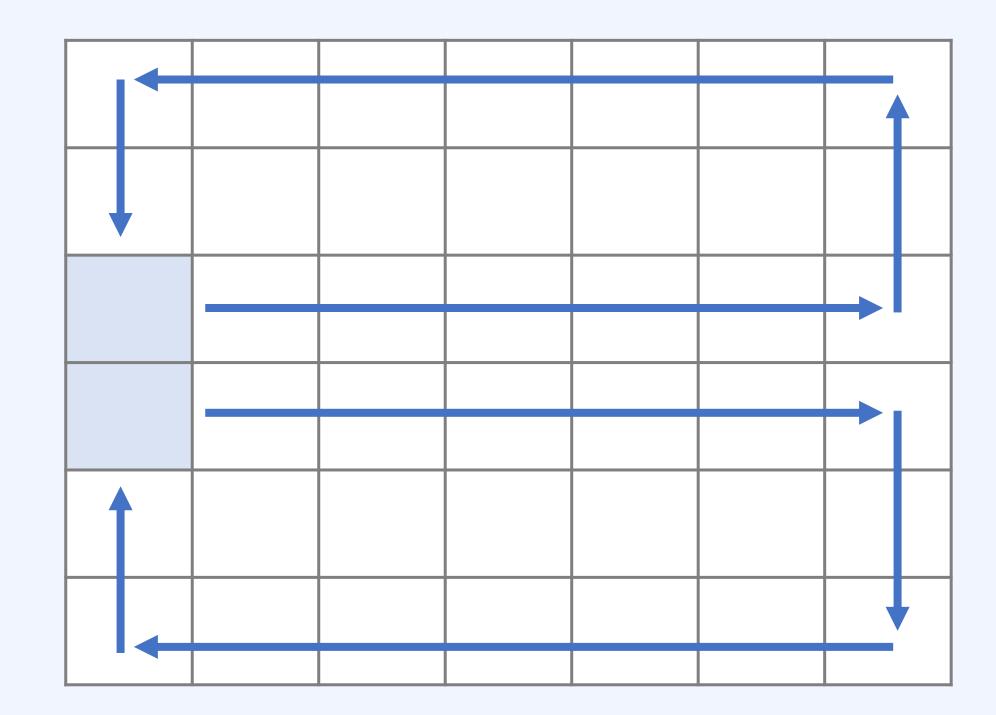
문제 해결 아이디어

코테 대비

핵심 유형 문제풀이

[2. 공기청정기 동작]

- 위쪽 공기청정기의 바람은 반시계방향으로 순환한다.
- 아래쪽 공기청정기의 바람은 시계방향으로 순환한다.



: 공기청정기가 있는 공간

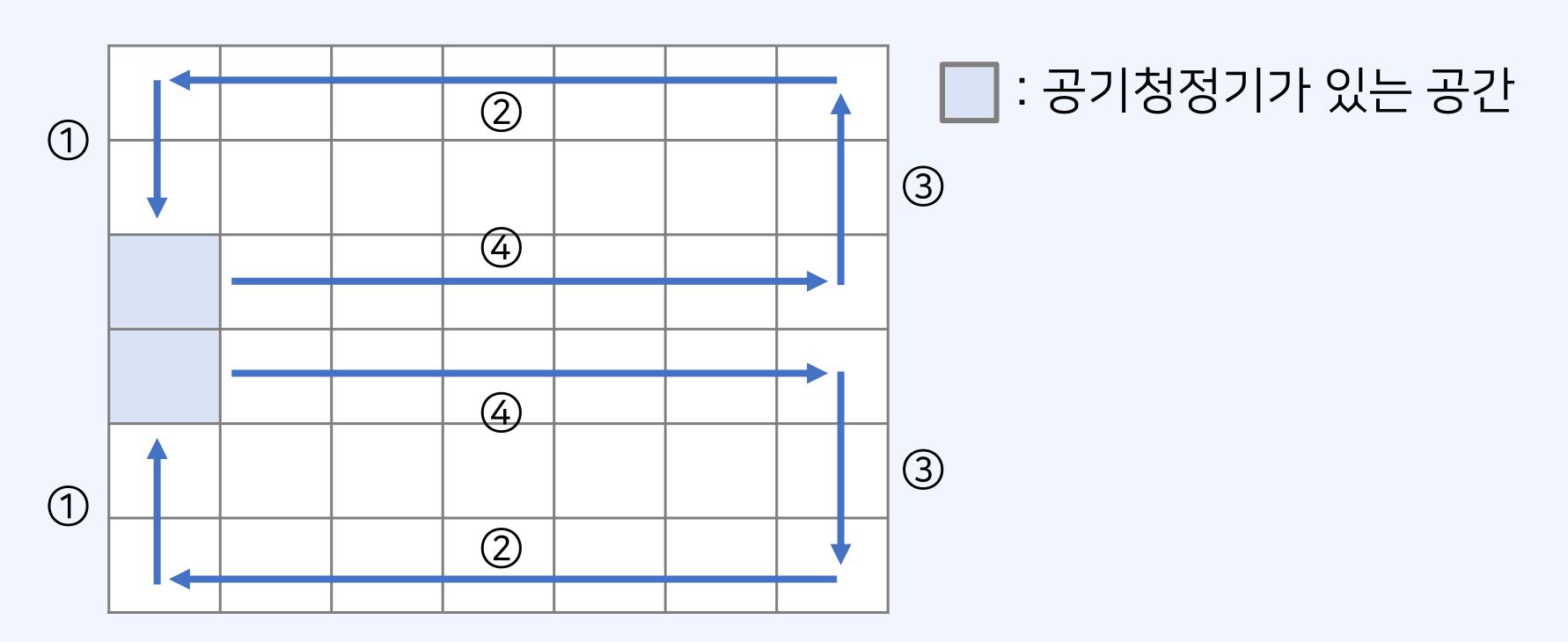
문제 해결 아이디어

코테 대비

핵심 유형 문제풀이

[2. 공기청정기 동작]

• 구현상 "빨아들여지는 위치"부터 처리하는 것이 간단하다.

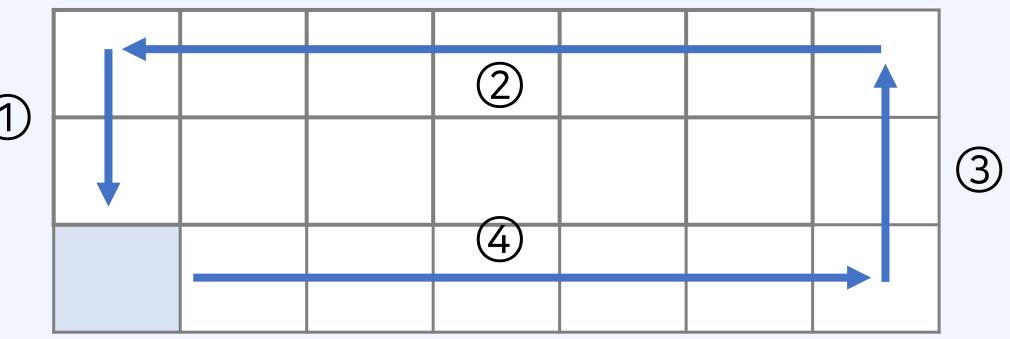


코딩테스트대비 소스코드 3)

핵심 유형 문제풀이

코테 대비

```
# 공기청정기의 위 칸 처리하기(U \rightarrow R \rightarrow D \rightarrow L 순서로 처리)
def up(arr, x, y, direction):
   if direction == 'U':
       nx, ny = x - 1, y # 위쪽 끝까지 도달한 경우
       if nx == -1:
           direction = 'R'
   if direction == 'R':
       nx, ny = x, y + 1 # 오른쪽 끝까지 도달한 경우
       if ny == c:
           direction = 'D'
   if direction == 'D':
       nx, ny = x + 1, y # 아래쪽 끝까지 도달한 경우
       if nx == up_position[0] + 1:
           direction = 'L'
   if direction == 'L':
       nx, ny = x, y - 1
   # 공기청정기로 돌아올 때까지
   if (nx, ny) != up_position:
       # (nx, ny) 위치에 있는 미세먼지를 (x, y) 위치로 이동
       arr[x][y] = arr[nx][ny]
       up(arr, nx, ny, direction)
```



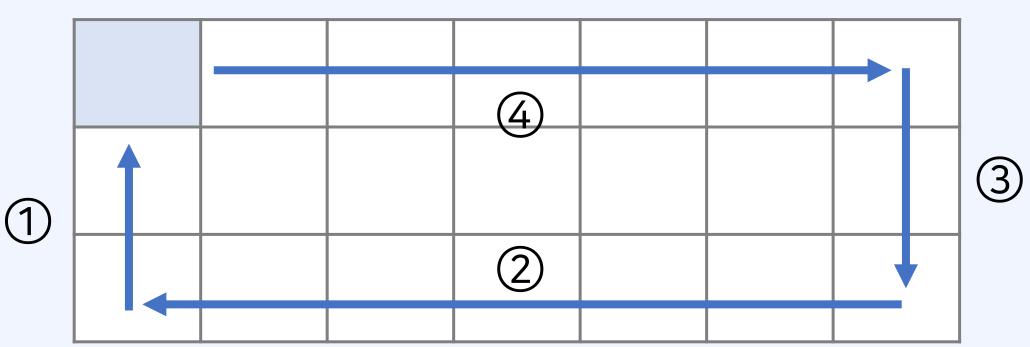
코딩 테스트 대비 소스 코드 4)

핵심 유형 문제풀이

핵심 유형 문제풀이

코테 대비

```
# 공기청정기의 아래 칸 처리하기(D \rightarrow R \rightarrow U \rightarrow L 순서로 처리)
def down(arr, x, y, direction):
   if direction == 'D':
       nx, ny = x + 1, y # 아래쪽 끝까지 도달한 경우
       if nx == r:
           direction = 'R'
   if direction == 'R':
       nx, ny = x, y + 1 # 오른쪽 끝까지 도달한 경우
                                                     (1)
       if ny == c:
           direction = 'U'
   if direction == 'U':
       nx, ny = x - 1, y # 위쪽 끝까지 도달한 경우
       if nx == down_position[0] - 1:
           direction = 'L'
   if direction == 'L':
       nx, ny = x, y - 1
   # 공기청정기로 돌아올 때까지
   if (nx, ny) != down_position:
       # (nx, ny) 위치에 있는 미세먼지를 (x, y) 위치로 이동
       arr[x][y] = arr[nx][ny]
       down(arr, nx, ny, direction)
```



코딩 테스트 대비

소스 코드 5)

핵심 유형 문제풀이

코테 대비

```
# 공기청정기 순환 함수 def cycle(): global arr x, y = up_position up(arr, x - 1, y, 'U') # U \rightarrow R \rightarrow D \rightarrow L 순서대로 처리 arr[x][y + 1] = 0 # 바로 오른쪽 칸은 0 x, y = down_position down(arr, x + 1, y, 'D') # D \rightarrow R \rightarrow U \rightarrow L 순서대로 처리 arr[x][y + 1] = 0 # 바로 오른쪽 칸은 0
```