

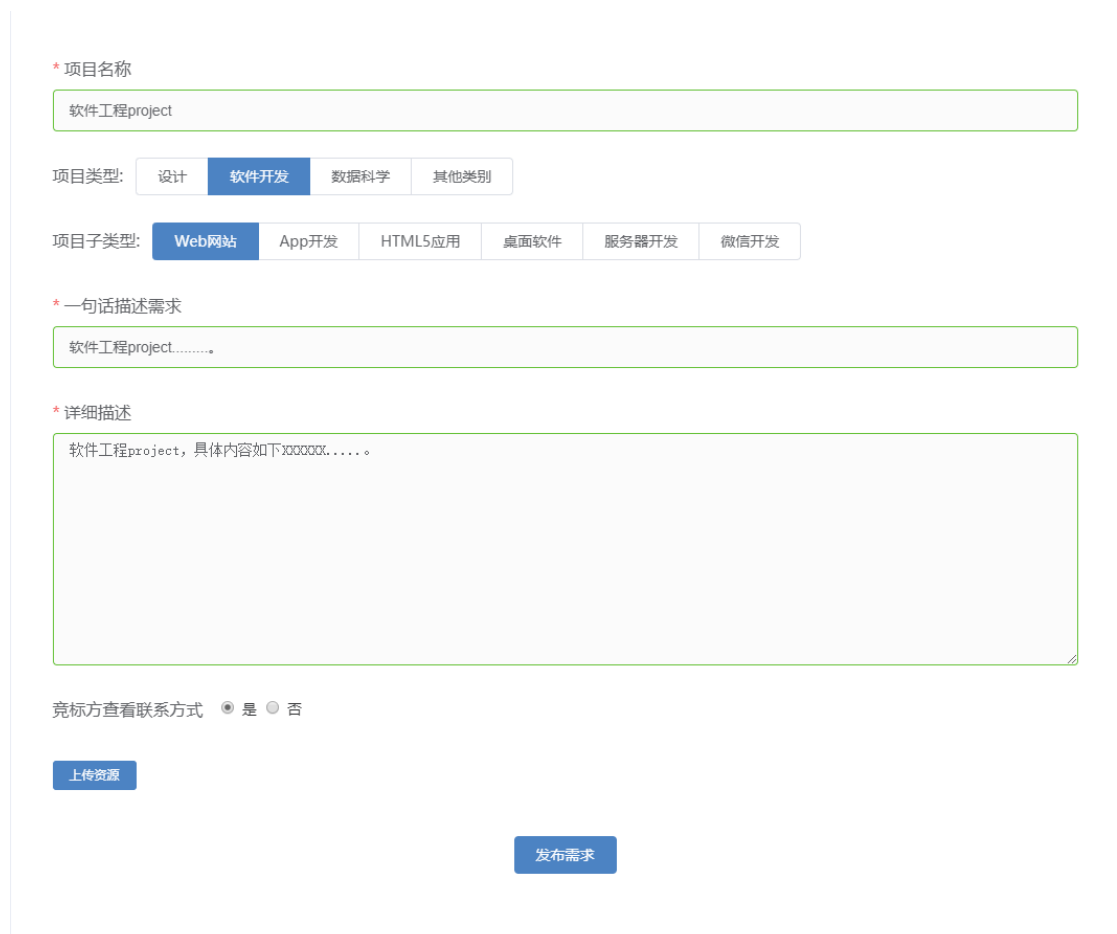
## 一. 需求发布

项目的开始由老师作为甲方，发布自己的需求，同学们自行组队后，在老师所发布的项目中进行投标申请，再由老师选择同学的团队作为中标方开始项目

### 1.1 甲方发布需求



根据需要填写项目的相关信息，上传项目相关资源。



## 1.2 学生团队竞标

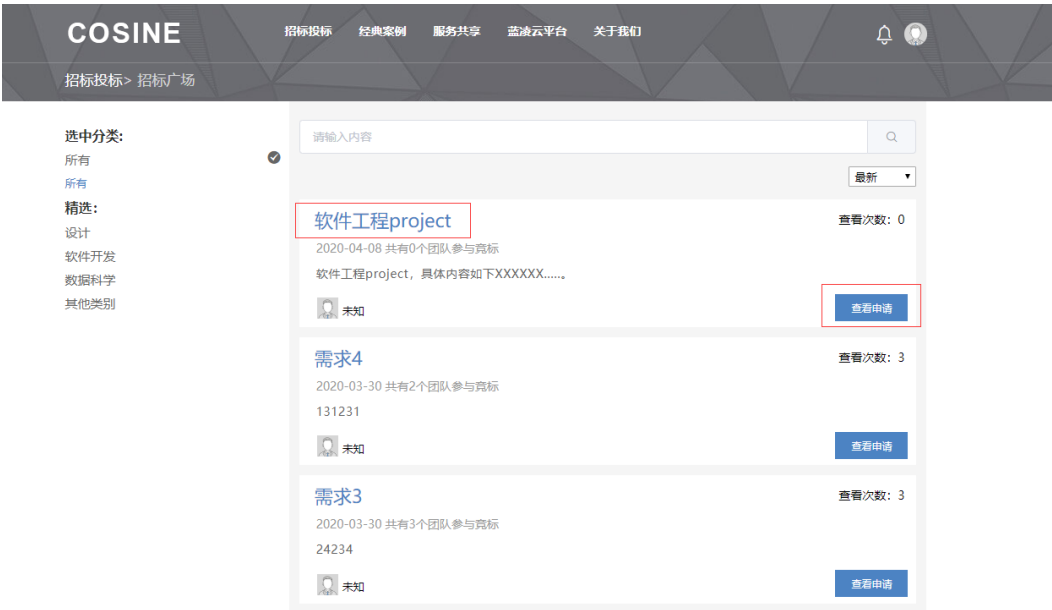
登陆后，在首页点击右上角的头像，点击工作台，进入工作台后，选择**我的投标**



进入**我的投标**页面后，点击**参与投标**



在新进入的**招标广场**页面，可以看见刚刚发布的 **软件工程 project**，点击**查看申请**进入



点击**参与竞标**

项目名称： 软件工程project

项目类型： 软件开发

项目子类型： Web网站

一句话描述需求： 软件工程project.....

详细描述： 软件工程project，具体内容如下XXXXXX.....

附件： 暂无附件

发布时间： 2020-04-08

竞标团队： 暂无竞标团队

参与竞标

填写竞标内容，点击**提交**

COSINE

招标投标 经典案例 服务共享 蓝凌云平台 关于我们

招标投标> 招标广场> 申请查看> 参与竞标

\* 一句话对项目的认知

开发一个图书管理系统

\* 详细规划

图书管理系统的详细规划是xxxx

投标方查看联系方式 ☒ 是 ☐ 否

上传资源

提交

跳转至**我的投标**页面，目前处于投标中的状态，等待项目发布方来确认。

COSINE

工作台 我的需求 我的投标 我的任务 团队申请 个人信息 消息管理 我的评分 我的收藏 缺陷管理 内测招募

我的投标

项目名称搜索

目 投标开始时间 到 目 投标结束时间

请选择状态

请选择项目类型

搜索

参与投标

项目编号	项目名称	投标时间	操作时间	状态	项目类型	操作
202004081841...	软件工程project	2020-04-08	2020-04-08	投标中	软件开发/Web网站	<a href="#">查看</a> <a href="#">编辑团队</a>

### 1.3 老师选择学生的团队

老师（项目发布方）进入**我的需求**，点击**选择团队**

COSINE

工作台我的需求我的投标我的任务团队申请个人信息消息管理我的评分我的收藏缺陷管理内测招募

我的需求

项目名称搜索

创建开始时间到创建结束时间

请选择状态

请选择项目类型

搜索

我要发布

项目编号	项目名称	创建时间	操作时间	状态	项目类型	操作
20200408184109...	软件工程project	2020-04-08	2020-04-08	竞标中	软件开发/Web网站	<a href="#">查看</a> <a href="#">选择团队</a> <a href="#">放弃</a>

点击红框处，选择团队，这里支持多选，确定选择后返回到我的需求页面

您的位置：[我的需求](#)>[选择团队](#)

<input type="checkbox"/>	项目认知	团队组长	最后更新时间	人员个数	操作
<input checked="" type="checkbox"/>	开发一个图书管理系统	abcdexwj	2020-04-08 19:06:05	1	<a href="#">团队明细</a>

确定选择

### 1.4 队长添加队员

中标后，队长可以从中标项目处的**编辑团队**操作添加成员

COSINE

工作台我的需求我的投标我的任务团队申请个人信息消息管理我的评分我的收藏缺陷管理内测招募

我的投标

项目名称搜索

投标开始时间到投标结束时间

请选择状态

请选择项目类型

搜索

参与投标

项目编号	项目名称	投标时间	操作时间	状态	项目类型	操作
202004081841...	软件工程project	2020-04-08	2020-04-08	投标中	软件开发/Web网站	<a href="#">查看</a> <a href="#">编辑团队</a>

队长在搜索框中输入队员手机号信息或其他提示信息，邀请队员加入

COSINE

工作台我的需求我的投标我的任务团队申请个人信息消息管理我的评分我的收藏缺陷管理内测招募

我的投标

您的位置：[我的投标](#)>[编辑团队](#)

请输入用户名、手机号或邮箱

搜索人员

请选择推荐领域

推荐用户

暂无成员

队员可在**消息管理**中查看邀请信息并选择加入团队

COSINE

工作台我的需求我的投标我的任务团队申请个人信息消息管理我的评分我的收藏缺陷管理内测招募

消息管理

消息内容	是否读取	消息类型	接受时间	操作
项目经理abcdexwj邀请您参与他的团队，参与项目为软件工程project编号为2020040910451626509 2 <a href="#">同意</a> <a href="#">拒绝</a>	未读	邀请提醒	2020-04-09 10:53:40	<a href="#">已阅</a> <a href="#">删除</a>

## 1.5 老师查看学生进度

在我的需求页面，项目发布方可以在**团队进度**中观看各个团队的项目进度状况。

我的需求

到

项目编号	项目名称	创建时间	操作时间	状态	项目类型	操作
20200408184109...	软件工程project	2020-04-08	2020-04-08	执行中	软件开发/Web网站	<a href="#">查看</a> <a href="#">团队进度</a> <a href="#">结束</a>

在**团队进度**中可以查看每个团队中团队成员的工作进度和团队的资源等

您的位置: [我的需求](#) > [团队进度](#)

团队组长	人员个数	最后更新时间	距上一次更新天数	完成进度	操作
abcdexwj	1	2020-04-08 19:06:05	0	0%	<a href="#">团队进度</a> <a href="#">资源明细</a> <a href="#">团队明细</a>

## 二. 任务分配

### 2.1 添加任务

在队长添加队员后，通过**编辑任务**可以为组员分配任务

COSINE

[工作台](#) [我的需求](#) [我的投标](#) [我的任务](#) [团队申请](#) [个人信息](#) [消息管理](#) [我的评分](#) [我的收藏](#) [缺陷管理](#) [内测招募](#)

我的投标

到

项目编号	项目名称	投标时间	操作时间	状态	项目类型	操作
202004081841...	软件工程project	2020-04-08	2020-04-08	中标	软件开发/Web网站	<a href="#">查看</a> <a href="#">编辑团队</a> <a href="#">编辑任务</a>
202003301713...	需求20200330...	2020-03-30	2020-03-30	结束	设计/应用设计	<a href="#">查看</a> <a href="#">立即打分</a>

点击**添加任务**按钮进行任务创建，如果之前没有创建任务，可以通过新建任务来创建

任务管理

添加任务

任务名称

图书管理系统

甘特图

任务创建完成后才能上传资源

创建任务名称之后，就可以基于这个任务来展开一系列的子任务添加。添加任务模块采用的是任务划分和子任务绑定模式，即需先新建一个大的任务（任务名称），然后再依次添加该任务的子任务进行绑定。

## 2.2 添加项目建议书任务

团队的负责人（组长）通过添加任务，布置项目建议阶段的任务，实现方式如下：

- 内置的任务类型没有**项目建议**，需要先添加新的任务类型**项目建议**，然后选择**项目建议**
  - **子任务标题**设置为所需要的标题，如“图书管理系统项目建议书”
  - 选择对应任务的**参与人员**
  - 在描述里对所需要完成的任务和所要提交的文档进行描述
- 最后，点击**保存提交**。

任务管理 添加任务

任务名称 图书管理系统 + 新建任务

子任务类型 项目建议 + 添加新的任务类型

子任务标题 图书管理系统的项目建议书

指派人员 ☐ xwj123 ☒ abcdexwj

开始时间 2020-04-23

截止时间 2020-04-24

描述 图书管理系统的项目建议书

## 2.3 添加计划阶段任务

团队的负责人（组长）通过添加任务，布置计划阶段的任务，实现方式如下：

- 内置的任务类型没有**计划**，需要先添加新的任务类型**计划**，然后选择**计划**
- **子任务标题**设置为所需要的标题，如“图书管理系统计划”
- 选择对应任务的**参与人员**
- 在**描述**里对所需要完成的任务和所要提交的文档进行描述，例如“此任务最后打包上传的资源需要包含可行性分析报告、软件计划和风险列表”

最后，点击**保存提交**

## 任务管理 添加任务

任务名称

图书管理系统

+ 新建任务

子任务类型

计划

+ 添加新的任务类型

子任务标题

图书管理系统计划

指派人员

☐ xwj123

☒ abcdexwj

开始时间

2020-04-23

截止时间

2020-04-24

描述

此任务最后打包上传的资源需要包含可行性分析报告、软件计划和风险列表

上传附件

上传资源

返回

保存

## 2.4 添加需求任务

团队的负责人（组长）通过添加任务，布置需求阶段的任务，实现方式如下：

- 内置的任务类型包含需求设计，可以直接选择任务类型为**需求设计**
- 根据所确定的题目，**子任务标题**设置为所需要的标题，如“图书管理系统需求设计”
- 选择对应任务的**参与人员**
- 在**描述**里对所需要完成的任务和所要提交的文档进行描述，例如“此任务最后打包上传的资源需要包含软件需求规约和词汇表”

最后，点击**保存提交**

请团队所有成员务必使用yigit共享资源，后期验收主要以此

### 任务管理 添加任务

任务名称 图书管理系统 ▾ + 新建任务

子任务类型 需求设计 ▾ + 添加新的任务类型

子任务标题 图书管理系统的需求设计

指派人员 ☐ xwj123 ☒ abcdexwj

开始时间 2020-04-28

截止时间 2020-04-29

描述 此任务最后打包上传的资源需要包含软件需求规约和词汇表

上传附件 [上传资源](#)

## 2.5 添加分析任务

团队的负责人（组长）通过添加任务，布置需求阶段的任务，实现方式如下：

- 内置的任务类型没有**分析&设计**，需要先添加新的任务类型**分析&设计**，然后选择**分析&设计**
- **子任务标题**设置为所需要的标题，如“图书管理系统的分析&设计”
- 选择对应任务的**参与人员**
- 在**描述**里对所需要完成的任务和所要提交的文档进行描述，例如“此任务最后打包上传的资源需要包含软件需求规约、软件架构文档和介绍 PPT”

最后，点击**保存提交**



① 请团队所有成员务必使用git托管资源，后期验收全部以git仓库中

#### 任务管理 添加任务

任务名称

图书管理系统

+ 新建任务

子任务类型

分析&设计

+ 添加新的任务类型

子任务标题

图书管理系统的分析&设计

指派人员

☐ xwj123

☒ abcdexwj

开始时间

2020-04-28

截止时间

2020-04-29

描述

此任务最后打包上传的资源需要包含软件需求规约、软件架构文档和介绍PPT

上传附件

上传资源

返回

保存

## 2.6 添加构造任务

团队的负责人（组长）通过添加任务，布置构造阶段的任务，实现方式如下：

- 任务类型选择**编码实现**，也可以自定义添加**构造**任务，**方法同上**，本节以内置任务类型**编码实现**为例
  - **子任务标题**设置为所需要的标题，如“图书管理系统的构造”
  - 选择对应任务的**参与人员**
  - 在**描述**里对所需要完成的任务和所要提交的文档进行描述，例如“此任务最后打包上传的资源需要包含代码和介绍 PPT”
  - 此处的代码可以所提供的 **git** 地址进行托管
- 最后，点击**保存**提交

请团队所有成员务必使用git托管资源，后期验收全部以git

任务管理 添加任务

任务名称 图书管理系统 + 新建任务

子任务类型 编码实现 + 添加新的任务类型

子任务标题 图书管理系统的编码实现

指派人员 ☐ xwj123 ☒ abcdexwj

开始时间 2020-04-28

截止时间 2020-04-29

描述 此任务最后打包上传的资源需要包含代码和介绍PPT

上传附件 上传资源

返回 保存

## 2.7 添加测试任务

团队的负责人（组长）通过添加任务，布置测试阶段的任务，实现方式如下：

- 内置的任务类型有软件测试类型，任务类型选择**软件测试**
  - 子任务标题设置为所需要的标题，如“图书管理系统的测试”
  - 选择对应任务的**参与人员**
  - 在**描述**里对所需要完成的任务和所要提交的文档进行描述，例如“图书管理系统测试任务，测试人员可在代码缺陷里提交意见”
  - 此处的代码可以所提供的 git 地址进行托管
- 最后，点击**保存提交**

请团队所有成员务必使用git托管资源，后期验收全部以git仓库

■ 任务管理 添加任务

任务名称 图书管理系统 + 新建任务

子任务类型 软件测试 + 添加新的任务类型

子任务标题 图书管理系统的测试

指派人员 ☐ xwj123 ☒ abcdexwj

开始时间 2020-04-30

截止时间 2020-05-01

描述 图书管理系统测试任务，测试人员可在代码缺陷里提交意见

上传附件 上传资源

返回 保存

注：测试人员可以在[代码缺陷](#)页面里提交系统的一些缺陷，具体如何实现，请参照 [3.3.1 代码缺陷](#)

## 三. 任务完成与交付

### 3.1 完成任务

队员在我的任务中可以查看队长分配给我们的任务，**文档类型**的任务通过编辑文档来提交任务，提交后，拖动进度条至 100%，即表明此项任务已经完成。**代码类型**的任务可以通过 gitLab 平台来提交，gitLab 平台的使用见第四部分。

#### 3.1.1 文档类型

对于**自定义类型**的任务，如前添加的“计划”，点击**完成**按钮，然后会出现**资源明细**按钮，点击进入页面，即可上传该任务所需要的文档

项目编号	项目名称	任务名称	开始时间	结束时间	更新时间	项目类型	任务类型	状态	操作
2020042...	软件工程...	图书管理...	2020-04-23	2020-04-24	2020-04-23	软件开发/Web网站	需求设计	执行中	<a href="#">复制git地址</a> <a href="#">提交文档</a> <a href="#">查看任务</a> <a href="#">完成</a>
2020042...	软件工程...	图书管理...	2020-04-23	2020-04-24	2020-04-23	软件开发/Web网站	计划	执行中	<a href="#">复制git地址</a> <a href="#">查看任务</a> <a href="#">完成</a>
2020042...	软件工程...	图书管理...	2020-04-30	2020-05-01	2020-04-23	软件开发/Web网站	软件测试	执行中	<a href="#">复制git地址</a> <a href="#">查看任务</a> <a href="#">完成</a>
2020042...	软件工程...	图书管理...	2020-04-28	2020-04-29	2020-04-23	软件开发/Web网站	编码实现	执行中	<a href="#">复制git地址</a> <a href="#">查看任务</a> <a href="#">完成</a>
2020042...	软件工程...	图书管理...	2020-04-23	2020-04-24	2020-04-23	软件开发/Web网站	项目建议书	结束	<a href="#">复制git地址</a> <a href="#">查看任务</a> <a href="#">资源明细</a>

点击上传资源，选择文件上传

您的位置：[我的任务](#) > 资源管理

● 请尽量使用使用github等托管资源地址

资源文件路径：  
[aaron-burden--IQGXSMlyJc-unsplash.jpg](#) [📁](#)  
[上传资源](#)

[保存](#)

对于**内置类型**的任务，如“需求设计”，点击**提交文档**进入文档上传页面，

项目编号	项目名称	任务名称	开始时间	结束时间	更新时间	项目类型	任务类型	状态	操作
2020042...	软件工程...	图书管理...	2020-04-23	2020-04-24	2020-04-23	软件开发/Web网站	需求设计	执行中	<a href="#">复制git地址</a> <a href="#">提交文档</a> <a href="#">查看任务</a> <a href="#">完成</a>
2020042...	软件工程...	图书管理...	2020-04-23	2020-04-24	2020-04-23	软件开发/Web网站	计划	执行中	<a href="#">复制git地址</a> <a href="#">查看任务</a> <a href="#">完成</a>
2020042...	软件工程...	图书管理...	2020-04-30	2020-05-01	2020-04-23	软件开发/Web网站	软件测试	执行中	<a href="#">复制git地址</a> <a href="#">查看任务</a> <a href="#">完成</a>

在网页上填写文档的一些核心内容，然后通过**上传资源**按钮提交完整的文档

### 我的任务-需求设计

下载模板

\* 需求背景

图书管理系统的需求是xxxxx

\* 功能性需求

图书管理系统的功能性需求有 xxxxx

\* 非功能性需求

图书管理系统的非功能性需求有 xxxxx



提交完文档后，点击**完成**按钮，完成该项任务。

## 3.2 查看项目进度和资源

### 3.2.1 查看项目进度

项目组的成员可以在**我的任务**页面的**看板**按钮中查看当前参与各个项目的进度。



在我们参与的软件工程 project 中，红框中的 **需求设计: 1-1**，其中黑色的数字代表需求设计类型任务的总数，红色的数字代表完成的任务数量



### 3.2.2 查看项目的资源（文档）

在**项目进度**下，点击 **软件工程 project**，我们会进入该项目的看板显示  
其中，**待处理**显示被提了意见的任务，**开发中**显示了目前正在进行中的任务，**测试中**显示**软件测试**类型的任务，**已完成**显示已经完成的任务，点击**查看**按钮可以查看提交的文档内容。

您的位置: [我的任务](#) > 看板



点击**查看**后显示了文档内容，在**文档预览**中查看和下载完整文档

您的位置: [我的任务](#) > 查看文档

The document preview page is titled '我的任务-需求设计' (My Task - Requirement Design). It contains the following text:

- 需求背景 图书管理系统的需求是XXXXX
- 功能性需求 图书管理系统的功能性需求有 XXXXX
- 非功能性需求 图书管理系统的非功能性需求有 XXXXX
- 设计约束 图书管理系统的设计约束有 YYYY

A red box highlights the '文档预览' (Document Preview) button in the top right corner. A blue '返回' (Return) button is located at the bottom center.

### 3.3 缺陷管理

在项目进行的过程中，项目组的成员在查看其他人员**结束任务后**提交的文档或者代码后，可以提出自己的意见和想法。实现步骤如下：

#### 3.3.1 代码缺陷

在**缺陷管理**页面，点击代码缺陷，然后点击新增

缺陷跟踪

代码缺陷 文档意见

请输入项目名称

请选择缺陷等级

请选择状态

是否指派给我

新增

搜索

可视化

项目编号	项目名称	创建人	当前指派人	标题	最后操作时间	等级	状态	操作
2020040910...	软件工程pro...	abcdexwj	xiaoxiao	系统的前端...	2020-04-09 11:50:47	急需解决	待解决	<a href="#">编辑</a> <a href="#">查看历史</a>
2020040114...	20200401	dadadada	sjy111	111111	2020-04-09 11:41:54	马上解决	结束	<a href="#">编辑</a> <a href="#">查看历史</a>

填写新增缺陷的信息

\* 标题

系统的前端界面出现问题

描述

B I U S " " H1 H2 列表 代码块 公式 Normal Normal A 字体 Sans Serif 背景色 链接 插入 删除

系统的前端界面出现不匹配的问题

上传附件 [上传资源](#)

指派项目 [软件工程project](#)

指派人员 [dadadada](#)

缺陷级别 [急需解决](#)

[保存](#)

代码意见的指派人员可以在缺陷管理页面的代码缺陷下，通过点击编辑按钮来解决这个意见

缺陷跟踪

代码缺陷 文档意见

请输入项目名称

请选择缺陷等级

请选择状态

是否指派给我

新增

搜索

可视化




项目编号	项目名称	创建人	当前指派人	标题	最后操作时间	等级	状态	操作
2020040910...	软件工程pro...	abcdexwj	dadadada	系统的前端...		急需解决	待解决	<a href="#">编辑</a> <a href="#">查看历史</a>

在查看缺陷后，可以根据自己的情况来改变这个意见的状态。若自己无法解决，也可以把这个意见指派给项目组里的其他人员。

标题: 系统的前端界面出现问题

描述:

**B I U S** **” “** **H1 H2** **≡ ≡** **x<sub>2</sub> x<sup>2</sup>** **☞ ☜** Normal Normal **A** **↻** Sans Serif **≡** **I<sub>x</sub>**

系统的前端界面出现不适配的问题

附件: 暂无附件

历史描述: [点击展开](#)

所属项目: 软件工程project

级别: ■ 急需解决

当前状态: 待解决

修改状态: 解决中 ▼

☒ 是否指派给他人

指派给: xiaoxiao ▼

[保存](#)

### 3.3.2 文档意见

点击**文档意见**按钮就可以进入文档意见界面，然后**新增**就会进入添加文档意见页面

缺陷跟踪

代码缺陷 文档意见

请选择项目名称 ▼ 请选择需求名称 ▼ 请选择文档类型 ▼ 请选择状态 ▼ ☒ 是否指派给我 新增 [搜索](#) [意见汇总](#)

项目编号	项目名称	需求名称	文档类型	提交人	负责人	标题	最后操作时间	等级	状态	操作
2020040...	20200406	xuqu2	需求设计	dadadada	dadada...	111111...	2020-04-06 13:42:50	<span style="color: green;">■</span> 正常处理	已解决	<a href="#">编辑</a> <a href="#">查看意见</a>

填写文档意见的详细内容，文档意见的处理人就是在分配任务时确定的负责人。



标题

需求设计有问题

描述

需求设计的xx部分出现了xx问题

指派项目

软件工程project

指派需求

图书管理系统

文档类型

需求设计文档

等级状态

马上解决

返回

保存

文档的负责人可以在**缺陷管理**页面下，点击**文档意见**按钮来查看别人提交的关于自己文档的意见，在**查看意见**过后，可以点击**编辑**按钮来编辑之前提交的文档。

缺陷跟踪

代码缺陷 文档意见

请选择项目名称

请选择需求名称

请选择文档类型

请选择状态

是否指派给我

新增

搜索

意见汇总

项目编号	项目名称	需求名称	文档类型	提交人	负责人	标题	最后操作时间	等级	状态	操作
2020040...	软件工程...	图书管理...	需求设计	dadadada	dadada...	需求设计...		马上解决	待解决	<div>编辑</div> <div>查看意见</div>

完整版的文档可以在文档预览中查看

我的任务-需求设计-编辑

文档预览

下载模板

需求背景

图书管理系统的需求是xxxxxx

在修改完文档后，点击**上传资源**按钮上传新的文档，新的文档会覆盖之前的文档，提交后，就会跳转至文档意见页面，并显示这个意见已解决。

设计约束

图书管理系统的设计约束有 YYY

备注

图书管理系统的备注

原文件

上传资源

返回

提交

### 3.4 交付阶段

团队负责人在资源明细中一次对组员所上传的各文件下载之后整理,通过**上传资源**按钮将资源到平台,实现方法如下:

进入**添加任务**的界面，点击**甘特图**按钮，选择**资源详情**，然后下载资源，最后统一整理后，点击**上传资源**按钮上传资料。

您的位置: [我的投标](#) > [编辑任务](#)

[illegible]

### 3.5 老师下载资源与打分阶段

在团队所有的任务完成之后，老师结束需求，项目的状态就会显示**结束**，队长可以在我的投标页面对结束的项目进行打分，实现步骤如下：

#### 3.5.1 老师结束需求

在**我的需求**页面，对于想要结束的项目，点击**结束**按钮，跳转至**结束需求**页面

我的需求

项目名称搜索

创建开始时间

到

创建结束时间

请选择状态

请选择项目类型

搜索

我要发布

项目编号	项目名称	创建时间	操作时间	状态	项目类型	操作
20200408184109...	软件工程project	2020-04-08	2020-04-08	执行中	软件开发/Web网站	<a href="#">查看</a> <a href="#">团队进度</a> <a href="#">结束</a>

#### 3.5.2 老师下载团队资源

在**结束需求**页面，老师通过**结果下载**按钮下载团队资源，然后点击**结束需求**按钮就可以结束项目

您的位置：[我的需求](#) > [结束需求](#)

团队组长	人员个数	最后更新时间	完成进度	结果下载	操作
abcdexwj	2	2020-04-08 23:15:48	100%	<a href="#">结果下载</a>	<a href="#">查看</a> <a href="#">明细</a>

结束需求

#### 3.5.3 队长为组员打分

我的投标

项目名称搜索

投标开始时间

到

投标结束时间

请选择状态


请选择项目类型

搜索

参与投标

项目编号	项目名称	投标时间	操作时间	状态	项目类型	操作
202004081841...	软件工程project	2020-04-08	2020-04-08	<b>结束</b>	软件开发/Web网站	<a href="#">查看</a> <a href="#">立即打分</a>
202003301713...	需求20200330...	2020-03-30	2020-03-30	结束	设计/应用设计	<a href="#">查看</a> <a href="#">立即打分</a>

您的需求: [我的投标](#) > [立即打分](#)



组员名称: xiaoxiao

完成度: 0%

任务明细: 暂无任务

打分:

优秀之处:

不足之处:

[上传资源](#)


- 老师可以通过打分机制对每个组的完成情况进行打分,在**我的需求**页面对已经完成的项目进行打分

**我的需求**

到    [搜索](#) [我要发布](#)

项目编号	项目名称	创建时间	操作时间	状态	项目类型	操作
20200408184109...	软件工程project	2020-04-08	2020-04-08	完成	软件开发/Web网站	<a href="#">查看</a> <a href="#">立即打分</a> <a href="#">案例选择</a>

您的位置: [我的需求](#) > [立即打分](#)



团队组长: abcdexwj

团队人数: 2

完成度: 100%

任务进度: [点击查看](#)

团队分:

负责人分:

优秀之处:

不足之处:

[上传资源](#)

[打分](#)

[返回](#)

## 四. GitLab 使用

### 4.1 创建仓库

- 甲方（老师）在确定团队后，平台为每一个团队创建一个私有仓库，并初始化 master 分支，并保留 master 保护机制。项目经理，组员为 Developer 角色，Developer 角色在 master 分支中可以 push 以及 merge 代码。
- 甲方（老师）在项目中作为 Reporter 角色，只能克隆代码，不能提交
- 组员添加/移除到对应小组后，平台会根据情况添加/移除到对应仓库

### 4.2 仓库使用

- 团队组员可在“我的任务”中通过“复制 git 地址”按钮获取对应项目的 git 地址；项目经理可在“我的投标”中选择“编辑任务”操作来获取对应项目的 git 地址

我的任务

● 组员请务必使用git托管资源，后期验收全部以git仓库中master分支为验收标准，请点击[如何使用git](#) 查看如何使用

项目名称搜索

任务名称

请选择项目类型

搜索

参与任务

看板

项目编号	项目名称	任务名称	开始时间	结束时间	更新时间	项目类型	任务类型	状态	操作
20200...	软件工...	图书管...	2020-04-18	2020-04-19	2020-04-09	软件开发/ Web网站	编码实现	执行中	<div>复制git地址</div> <div>查看任务</div>
20200...	软件工...	图书管...	2020-04-16	2020-04-17	2020-04-09	软件开发/ Web网站	概要设计	执行中	<div>复制git地址</div> <div>编辑文档</div>

您的位置：我的投标 > 编辑任务

● 请团队所有成员务必使用git托管资源，后期验收全部以git仓库中master分支为验收标准，master分支已创建请勿重复创建

任务管理

添加任务

甘特图

提交历史

上传资源

git仓库地址: <http://120.24.22.88:9090/root/20200406132.git>

复制地址

如何使用git

▼ xuqiu1

dadadada sjy111, 2020-04-06 至 2020-04-08, 完成度100%

删除

◆ xuqiu1

dadadada sjy111, 2020-04-06 至 2020-04-07, 完成度100%

删除

● Git 的具体使用方法均可通过点击“如何使用 git”查看具体教程，将 git 地址在所用 ide 中对应部署即可通过 ide 使用 git 的相关操作

您的位置：我的投标 > 编辑任务

● 请团队所有成员务必使用git托管资源，后期验收全部以git仓库中master分支为验收标准，master分支已创建请勿重复创建

任务管理

添加任务

甘特图

提交历史

上传资源

git仓库地址: <http://120.24.22.88:9090/root/20200406132.git>

复制地址

如何使用git

我的任务

1

组员请务必使用git托管资源，后期验收全部以git仓库中master分支为验收标准，请点击

如何使用git

查看如何使用

项目名称搜索

任务名称

请选择项目类型

搜索

参与任务

看板

项目编号	项目名称	任务名称	开始时间	结束时间	更新时间	项目类型	任务类型	状态	操作
-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----

### 4.3 项目结束

- 甲方在结束项目后，对所有参与者（项目经理/组员）修改在所建仓库中的角色，修改为 Reporter
- 甲方选择经典案例后，对该项目仓库状态更改为共有仓库
- 甲方可在“我的需求”中选择“团队进度”操作，通过“资源明细：即可获得 git 地址 clone 对应项目的代码

我的需求

项目名称搜索

创建开始时间

到

创建结束时间

请选择状态

请选择项目类型

搜索

我要发布

项目编号	项目名称	创建时间	操作时间	状态	项目类型	操作
20200331155708...	项目20200331	2020-03-31	2020-03-31	执行中	设计/应用设计	<a href="#">查看</a> <a href="#">团队进度</a> <a href="#">结束</a>
20200330171331...	需求20200330下午	2020-03-30	2020-03-30	完成	设计/应用设计	<a href="#">查看</a> <a href="#">立即打分</a> <a href="#">查看案例</a>



您的位置：[我的需求](#)>[团队进度](#)

团队组长	人员个数	最后更新时间	距上一次更新天数	完成进度	操作
xiaoxiao	3	2020-04-08 18:14:23	1	14%	<a href="#">团队进度</a> <a href="#">资源明细</a> <a href="#">团队明细</a>

对应被选为经典案例的项目，可在“经典案例”页面“查看”获得对应项目的详细信息，获得 git 地址

COSINE

招标投标经典案例服务共享蓝凌云平台关于我们



经典案例> 案例明细

项目名称：淘宝网

项目类型：软件开发

项目子类型：Web网站

项目描述需求：淘宝网

项目详细描述：淘宝网

附件：[暂无附件](#)

发布时间：2019-11-14

团队描述需求：购物福音物美价廉

团队详细描述：购物福音物美价廉

团队附件：[暂无附件](#)

案例地址：[复制地址](#)[如何使用git获取项目](#)

案例附件：[下载结果附件](#)

注：如有需要，可以开放 **gitlab**，通过平台账号即可直接登陆并使用

## 五. 内测管理

项目小组内完成开发后，可以发布测试需求，招募平台上的其他人来一起参与测试。实现流程如下。

### 5.1 发布测试

进入**内测管理**页面，点击**发布测试**按钮，进行页面跳转

COSINE

工作台我的需求我的投标我的任务团队申请个人信息消息管理我的评分我的收藏缺陷管理内测管理

消息通知头像

测试发布测试任务

项目名称搜索

请选择状态

请选择类型

搜索

发布内测

测试编号	测试名称	招募开始时间	招募截止时间	状态	项目类型	操作
20200422091...	一个人的测试2	2020-04-22	2020-04-23	进行中	设计	<a href="#">查看</a> <a href="#">查看人员</a> <a href="#">发布任务</a> <a href="#">意见汇总</a> <a href="#">结束</a>
20200422090...	一个人的测试	2020-04-22	2020-04-22	招募中	软件开发	<a href="#">查看/编辑</a> <a href="#">查看人员</a> <a href="#">结束</a>

进入页面后，选择发布测试按钮

请输入内容

发布测试

最新

一个人的测试2

查看次数: 3

截止时间: 2020-04-23 | 所需人数: 已有1 / 共需1

未知

查看测试

根据自己的需要输入信息，点击**保存**即可成功发布。

\* 测试名称

图书管理系统测试

项目类型:

设计

软件开发

数据科学

其他类别

\* 截止时间

2020-04-24

\* 所需人数

1

\* 测试需求

熟悉图书管理系统的使用

上传资源

返回

保存

## 5.2 参与测试

在进入**内测管理**页面后，选择**测试任务**选项，点击**招募广场**按钮



测试发布 **测试任务**

任务名称搜索 请选择状态 搜索 **招募广场** 已报名测试

任务编号	测试名称	任务名称	开始时间	结束时间	状态	操作
2020042209154...	一个人的测试2	456	2020-04-23	2020-04-24	执行中	<a href="#">查看描述</a> <a href="#">下载附件</a> <a href="#">上报缺陷</a> <a href="#">查看历史</a>
2020042209154...	一个人的测试2	123	2020-04-22	2020-04-30	执行中	<a href="#">查看描述</a> <a href="#">下载附件</a> <a href="#">上报缺陷</a> <a href="#">查看历史</a>

进入页面后，通过搜索框选择感兴趣的测试任务或者翻阅列表来选择任务

内测招募 > 招募广场

选中分类:

所有 ☒

所有

精选:

设计

软件开发

数据科学

其他类别

最新

图书管理系统测试

截止时间: 2020-04-24 | 所需人数: 已有0 / 共需1

 未知

一个人的测试2

截止时间: 2020-04-23 | 所需人数: 已有1 / 共需1

 未知

点击任务的**查看测试**按钮，进入测试任务详情页面，可以选择加入测试任务。

内测招募 > 查看测试

测试名称: 图书管理系统测试

项目类型: 软件开发

截止时间: 2020-04-24

所需人数: 1

已有人数: 0

测试需求: 熟悉图书管理系统的使用

附件: [暂无附件](#)

## 5.3 发布测试任务

测试任务的状态在**人员未招满**的情况下会显示**招募中**，人员招募满后会变为**进行中**，在人员未招满的情况下，可以修改测试内容，点击操作中的**查看/编辑**按钮即可。在测试的状态是**进行中**时，测试任务的发布者可以对参与测试的人员发布任务，点击**发布任务**按钮

COSINE

工作台我的需求我的投标我的任务团队申请个人信息消息管理我的评分我的收藏缺陷管理内测管理

测试发布

测试任务

项目名称搜索

请选择状态

请选择类型

搜索

发布内测

测试编号	测试名称	招募开始时间	招募截止时间	状态	项目类型	操作
20200423225...	图书管理系统...	2020-04-23	2020-04-24	进行中	软件开发	<a href="#">查看</a> <a href="#">查看人员</a> <a href="#">发布任务</a> <a href="#">意见汇总</a> <a href="#">结束</a>

根据需输入信息，点击保存按钮发布

\* 任务名称

图书管理系统的测试

\* 开始时间

2020-04-24

\* 截止时间

2020-04-25

\* 任务描述

图书管理系统的测试

上传附件

上传资源

返回

保存

## 5.4 完成测试任务

作为参与测试任务的人员，可以在测试任务页面查看到自己被分配的测试任务

测试发布

测试任务

任务名称搜索

请选择状态

搜索

招募广场

已报名测试

任务编号	测试名称	任务名称	开始时间	结束时间	状态	操作
2020042322582...	图书管理系统测试	图书管理系统的...	2020-04-24	2020-04-25	执行中	<a href="#">查看描述</a> <a href="#">下载附件</a> <a href="#">上报缺陷</a> <a href="#">查看历史</a>

点击[查看描述](#)可以查看当前任务的描述，点击[下载附件](#)可以下载当前任务的相关附件，点击[上报缺陷](#)可以提交自己在测试中发现的缺陷，点击[提交](#)上传

\* 标题

前端显示有问题

\* 描述

图书管理系统前端显示有问题

缺陷级别

■马上解决

返回

提交

## 5.5 缺陷汇总

测试任务的发布者可以在**测试发布**页面下的**意见汇总**处查看测试人员提交上来的各种缺陷。

COSINE

工作台我的需求我的投标我的任务团队申请个人信息消息管理我的评分我的收藏缺陷管理内测管理

测试发布测试任务

项目名称搜索请选择状态请选择类型搜索发布内测

测试编号	测试名称	招募开始时间	招募截止时间	状态	项目类型	操作
20200423225...	图书管理系统...	2020-04-23	2020-04-24	进行中	软件开发	查看查看人员发布任务意见汇总结束

还可以根据测试任务名称进行选择

请选择任务名称搜索

意见标题: 前端显示有问题

提交人: xwj123

缺陷等级: ■马上解决

描述: 图书管理系统前端显示有问题

返回

## 5.6 结束测试任务

测试任务的发布人员可以在测试发布页面，通过点击**结束**按钮来结束任务

COSINE

[工作台](#)[我的需求](#)[我的投标](#)[我的任务](#)[团队申请](#)[个人信息](#)[消息管理](#)[我的评分](#)[我的收藏](#)[缺陷管理](#)[内测管理](#)



[测试发布](#)[测试任务](#)

项目名称搜索

请选择状态

请选择类型

搜索

发布内测

测试编号	测试名称	招募开始时间	招募截止时间	状态	项目类型	操作
20200423225...	图书管理系统...	2020-04-23	2020-04-24	进行中	软件开发	<a href="#">查看</a> <a href="#">查看人员</a> <a href="#">发布任务</a> <a href="#">意见汇总</a> <a href="#">结束</a>