Sprawozdanie – Entity Framework

Autor: Adrian Żerebiec

Spis treści

1.Efekt pracy na laboratorium	3
1.1Klasa Program	3
1.2Klasa ProductContext	3
1.3 Klasa Product	4
1.4 Pliki	4
1.5 Wynik działania programu	4
2. Zadanie domowe	5
2.1 Zadanie 1	5
2.1.1 Klasa Supplier	5
2.1.2 Klasa Product	5
2.1.3 Klasa ProductContext	6
2.1.4 Klasa Program	6
2.1.5 Diagram bazy danych	8
2.1.6 Przykład działania	8
2.1.7 Tabele	g
2.2 Zadanie 2	10
2.2.1 Klasa Supplier	10
2.2.2 Klasa Product	
2.2.3 Klasa ProductContext	10
2.2.4 Klasa Program	11
2.2.5 Diagram bazy danych	
2.2.6 Przykład działania	
2.2.7 Tabele	
2.3 Zadanie 3	
2.3.1 Klasa Supplier	14
2.3.2 Klasa Product	15
2.3.3 Klasa ProductContext	
2.3.4 Klasa Program	
2.3.5 Diagram bazy danych	
2.3.6 Przykład działania	17
2.3.7 Tabele	18

2.4 Zadanie 4	18
2.4.1 Klasa Product	18
2.4.2 Klasa Invoice	18
2.4.3 Klasa InvoiceHelper	19
2.4.4 Klasa ProductContext	19
2.4.5 Klasa Program	20
2.4.6 Diagram bazy danych	26
2.4.7 Przykład działania	26
2.4.8 Tabele	28
2.5 Zadanie 5	30
2.5.1 Klasa Customer	30
2.5.2 Klasa Supplier	30
2.5.3 Klasa Company	31
2.5.4 Klasa CompanyType	31
2.5.5 Klasa CompanyContext	31
2.5.6 Klasa Program	32
2.5.7 Diagram bazy danych	35
2.5.8 Przykład działania	35
2.5.9 Tabele	36
2.6 Zadanie 6	36
2.6.1 Klasa Customer	36
2.6.2 Klasa Supplier	36
2.6.3 Pozostałe klasy	36
2.6.4 Diagram bazy danych	37
2.6.5 Przykład działania	37
2.6.6 Tabele	37
2.6.7 Porównanie dziedziczenia Table-Per-Hierarchy i Table-Per-Type	38
2.7 Końcowe pliki	38

1. Efekt pracy na laboratorium

1.1Klasa Program

```
Jusing System;
using System.Collections.Generic;
 using System.Linq;
□namespace AdrianŻerebiecEFProducts
class Program
          Odwołania: 0
          static void Main(string[] args)
               Console.WriteLine("Podaj nazwę produktu");
               string prodName = Console.ReadLine();
               Console.WriteLine("Poniżej lista produktow zarejsetrowanych w naszej bazie danych");
               ProductContext productContext = new ProductContext();
Product product = new Product { ProductName = prodName };
               productContext.Products.Add(product);
               productContext.SaveChanges();
               var query = from prod in productContext.Products
    select prod.ProductName;
               foreach (var pName in query)
                    Console.WriteLine(pName);
```

1.2Klasa ProductContext

1.3 Klasa Product

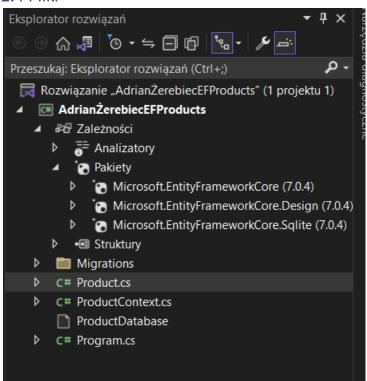
```
□ using System;

using System.Collections.Generic;
using System.Linq;
using System.Text;
using System.Threading.Tasks;

□ namespace AdrianŻerebiecEFProducts

{
    Odwołania: 3
    public class Product
    {
        Odwołania: 0
        public int ProductID { get; set; }
        Odwołania: 0
        public string ProductName { get; set; }
        Odwołania: 0
        public int UnitOnStock { get; set; }
}
```

1.4 Pliki



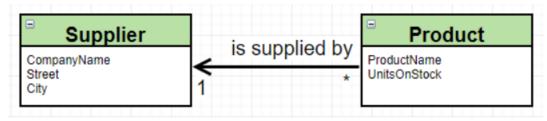
1.5 Wynik działania programu

```
Konsola debugowania programu Microsoft Visual Studio
Podaj nazwę produktu
Flamaster
Poniżej lista produktow zarejsetrowanych w naszej bazie danych
Flamaster
Flamaster
Flamaster
Flamaster
```

2. Zadanie domowe

2.1 Zadanie 1

Zmodyfikuj model wprowadzając pojęcie Dostawcy jak poniżej



2.1.1 Klasa Supplier

```
namespace AdrianZerebiecEFProducts
{
    public class Supplier
    {
        public int SupplierID { get; set; }
        public string CompanyName { get; set; }
        public string Street { get; set; }
        public string City { get; set; }
        public override string ToString()
        {
            return CompanyName;
        }
}
```

2.1.2 Klasa Product

```
namespace AdrianZerebiecEFProducts
{
    public class Product
    {
        public int ProductID { get; set; }
        public string ProductName { get; set; }
        public int UnitOnStock { get; set; }
        public Supplier? Supplier { get; set; } = null;
        public override string ToString()
        {
            return $"{ProductName} ({UnitOnStock} szt.)";
        }
    }
}
```

```
2.1.3 Klasa ProductContext
namespace AdrianŻerebiecEFProducts
    public class ProductContext : DbContext
        public DbSet<Product> Products { get; set;}
        public DbSet<Supplier> Suppliers { get; set; }
        protected override void OnConfiguring(DbContextOptionsBuilder
optionsBuilder)
        {
            base.OnConfiguring(optionsBuilder);
            optionsBuilder.UseSqlite("Datasource=ProductDatabase");
    }
}
2.1.4 Klasa Program
namespace AdrianŻerebiecEFProducts
   class Program
        static void Main(string[] args)
            ProductContext context = new ProductContext();
            Product product = createNewProduct();
            Supplier supplier = null;
            bool createdSupplier = false;
            bool isValidChoice = false;
            while (!isValidChoice)
            {
                Console.WriteLine("Czy chcesz dodać nowego dostawcę?");
                string choice = Console.ReadLine();
                if (choice == "tak")
                {
                    isValidChoice = true;
                    supplier = createNewSupplier();
                    createdSupplier = true;
                    break;
                else if (choice == "nie")
                    isValidChoice = true;
                    Console.WriteLine("Lista wszystkich dostawców");
                    foreach (Supplier suppliers in context.Suppliers)
                        Console.WriteLine($"[{suppliers.SupplierID}]
{suppliers}");
                    supplier = chooseSupplier(context);
                    break:
                }
                else
                {
                    Console.WriteLine("Niepoprawna odpowiedź");
                    Console.WriteLine("Sprobuj ponownie");
                }
            product.Supplier = supplier;
            Console.WriteLine("Dodano dostawce do produktu");
            if (createdSupplier)
```

```
{
                context.Suppliers.Add(supplier);
            if (supplier != null) //wcześniej zawsze dodawałem stad przesunięcie
w indeksach gdyż usuwałem ręcznie złe dane
                context.Products.Add(product);
                context.SaveChanges();
            }
                     }
        private static Product createNewProduct()
            Console.WriteLine("Podaj nazwę produktu: ");
            string productName = Console.ReadLine();
            Console.WriteLine("Podaj ile sztuk produktu jest dostępnych: ");
            int units = Int32.Parse(Console.ReadLine());
            Console.WriteLine("Trwa tworzenie produktu");
            Product product = new Product
            {
                ProductName = productName,
                UnitOnStock = units
            Console.WriteLine($"Stworzono produkt: {product}");
            return product;
        }
        private static Supplier createNewSupplier()
            Console.Write("Podaj nazwę dostawcy:");
            string companyName = Console.ReadLine();
            Console.Write("Podaj miasto:");
            string city = Console.ReadLine();
            Console.Write("Podaj ulice:");
            string street = Console.ReadLine();
            Console.WriteLine("Trwa tworzenie dostawcy");
            Supplier supplier = new Supplier
                CompanyName = companyName,
                City = city,
                Street = street
            Console.WriteLine($"Stworzono dostawce: {supplier}");
            return supplier;
        }
       private static Supplier chooseSupplier(ProductContext productContext)
{
        Console.Write("Podaj ID wybranego dostawcy: ");
        if (int.TryParse(Console.ReadLine(), out int choice))
            return productContext.Suppliers.FirstOrDefault(s => s.SupplierID ==
choice);
        Console.WriteLine("Niepoprawny wybór");
        return null;
}
    }}
```

2.1.5 Diagram bazy danych



2.1.6 Przykład działania

```
Podaj nazwę produktu:
Ołówek
Podaj ile sztuk produktu jest dostępnych:
76
Trwa tworzenie produktu
Stworzono produkt: Ołówek (76 szt.)
Czy chcesz dodać nowego dostawcę?
tak
Podaj nazwę dostawcy:Ołówkowe Imperium
Podaj miasto:Warszawa
Podaj ulicę:Grunwaldzka
Trwa tworzenie dostawcy
Stworzono dostawcę: Ołówkowe Imperium
Dodano dostawcę do produktu
```

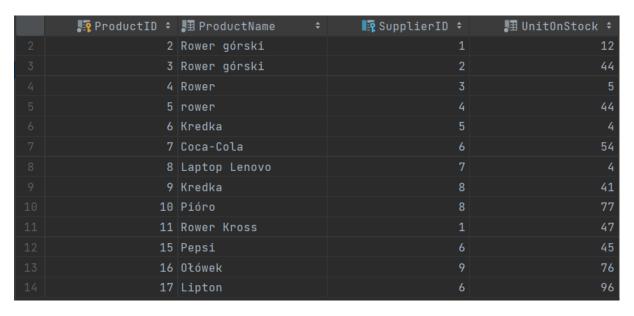
```
Podaj nazwę produktu:
Lipton
Podaj ile sztuk produktu jest dostępnych:
96
Trwa tworzenie produktu
Stworzono produkt: Lipton (96 szt.)
Czy chcesz dodać nowego dostawcę?
nie
Lista wszystkich dostawców
[1] Rowerex
[2] Rowerex
[3] Rowers
[4] Castrol
[5] Kredex
[6] Napojex
[7] Media RTV
[8] Hurtownia kredek
[9] Ołówkowe Imperium
Podaj ID wybranego dostawcy: 6
Dodano dostawcę do produktu
```

2.1.7 Tabele

Tabela Suppliers



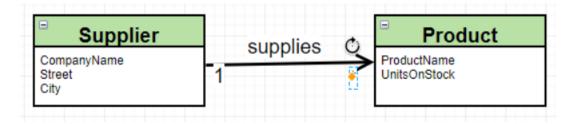
Tabele Products



Przesunięcie w indeksach wynika z tego iż ręcznie usunąłem kilka złych danych, dodanych przed poprawą kodu.

2.2 Zadanie 2

Odwróć relacje zgodnie z poniższym schematem



```
2.2.1 Klasa Supplier
namespace AdrianŻerebiecEFProducts
    public class Supplier
         public int SupplierID { get; set; }
         public string CompanyName { get; set;}
public string Street { get; set;}
public string City { get; set;}
         public ICollection<Product> Products { get; set;} = new List<Product>();
         public override string ToString()
             return CompanyName;
         }
    }
2.2.2 Klasa Product
namespace AdrianŻerebiecEFProducts
    public class Product
         public int ProductID { get; set; }
         public string ProductName { get; set; }
         public int UnitOnStock { get; set; }
         public override string ToString()
             return $"{ProductName} ({UnitOnStock} szt.)";
         }
    }
}
```

2.2.3 Klasa ProductContext

Bez zmian w porównaniu do Zadania

2.2.4 Klasa Program

```
namespace AdrianŻerebiecEFProducts
    class Program
        static void Main(string[] args)
            ProductContext context = new ProductContext();
            Product product = createNewProduct();
            Supplier supplier = null;
            bool createdSupplier = false;
            bool isValidChoice = false;
            while (!isValidChoice)
            {
                Console.WriteLine("Czy chcesz dodać nowego dostawce?");
                string choice = Console.ReadLine();
                if (choice == "tak")
                    isValidChoice = true;
                    supplier = createNewSupplier();
                    createdSupplier = true;
                    break;
                }
                else if (choice == "nie")
                    isValidChoice = true;
                    Console.WriteLine("Lista wszystkich dostawców");
                    foreach (Supplier suppliers in context.Suppliers)
                        Console.WriteLine($"[{suppliers.SupplierID}]
{suppliers}");
                    supplier = chooseSupplier(context);
                    break;
                }
                else
                    Console.WriteLine("Niepoprawna odpowiedź");
                    Console.WriteLine("Sprobuj ponownie");
                }
            }
            if (supplier != null)
                supplier.Products.Add(product);
                Console.WriteLine("Dodano produkt do dostawcy");
                if (createdSupplier)
                {
                    context.Suppliers.Add(supplier);
                }
                    context.Products.Add(product);
                    context.SaveChanges();
            }
            else
            {
                Console.WriteLine("Zle podane dane");
            }
        }
        private static Product createNewProduct()
            Console.WriteLine("Podaj nazwe produktu: ");
            string productName = Console.ReadLine();
```

```
Console.WriteLine("Podaj ile sztuk produktu jest dostępnych: ");
            int units = Int32.Parse(Console.ReadLine());
            Console.WriteLine("Trwa tworzenie produktu");
            Product product = new Product
                ProductName = productName,
                UnitOnStock = units
            };
            Console.WriteLine($"Stworzono produkt: {product}");
            return product;
        }
        private static Supplier createNewSupplier()
            Console.Write("Podaj nazwę dostawcy:");
            string companyName = Console.ReadLine();
            Console.Write("Podaj miasto:");
            string city = Console.ReadLine();
            Console.Write("Podaj ulice:");
            string street = Console.ReadLine();
            Console.WriteLine("Trwa tworzenie dostawcy");
            Supplier supplier = new Supplier
                CompanyName = companyName,
                City = city,
                Street = street
            };
            Console.WriteLine($"Stworzono dostawce: {supplier}");
            return supplier;
        }
       private static Supplier chooseSupplier(ProductContext productContext)
{
        Console.Write("Podaj ID wybranego dostawcy: ");
        if (int.TryParse(Console.ReadLine(), out int choice))
            return productContext.Suppliers.FirstOrDefault(s => s.SupplierID ==
choice);
}
        Console.WriteLine("Niepoprawny wybór");
        return null;
}
    }
```

2.2.5 Diagram bazy danych



Jak widać mimo odwrócenia relacji w bazie danych relacja wygląda tak samo.
Najprawdopodobniej Entity Framework dokonał optymalizacji, a co za tym idzie nie musimy w tabeli Suppliers trzymać powielonych dostawców różniących się SupplierID oraz kluczem obcym. Byłoby to problematyczne w rozróżnianiu dostawców.

2.2.6 Przykład działania

```
Podaj nazwę produktu:
Kawa
Podaj ile sztuk produktu jest dostępnych:
712
Trwa tworzenie produktu
Stworzono produkt: Kawa (712 szt.)
Czy chcesz dodać nowego dostawcę?
nie
Lista wszystkich dostawców
[1] Rowerex
[2] Rowerex
[3] Rowers
[4] Castrol
[5] Kredex
[6] Napojex
[7] Media RTV
[8] Hurtownia kredek
[9] Ołówkowe Imperium
[10] Hurtowania Produktów
Podaj ID wybranego dostawcy: 10
Dodano produkt do dostawcy
```

```
Podaj nazwę produktu:
Woda
Podaj ile sztuk produktu jest dostępnych:
1000
Trwa tworzenie produktu
Stworzono produkt: Woda (1000 szt.)
Czy chcesz dodać nowego dostawcę?
tak
Podaj nazwę dostawcy:Kropla Wody
Podaj miasto:Żywiec
Podaj ulicę:Morska
Trwa tworzenie dostawcy
Stworzono dostawcę: Kropla Wody
Dodano produkt do dostawcy
```

2.2.7 Tabele

Tabela Suppliers

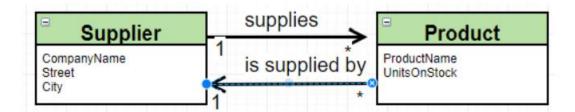
10 10	Hurtowania Produktów	Zagłoby	Wrocław
11 11	Kropla Wody	Morska	Żywiec

Tabele Products

15	3 Jajka	10	45
16 1	Rawa	10	712
17	Mąka	10	56
18 2	l Musztarda	10	11
19 2	2 Woda	11	1000

2.3 Zadanie 3

Zamodeluj relacje dwustronną jak poniżej:



2.3.1 Klasa Supplier

```
namespace AdrianZerebiecEFProducts
{
    public class Supplier
    {
        public int SupplierID { get; set; }
            public string CompanyName { get; set; }
        public string Street { get; set; }
        public string City { get; set; }
        public ICollection<Product> Products { get; set; } = new List<Product>();
        public override string ToString()
        {
            return CompanyName;
        }
    }
}
```

```
2.3.2 Klasa Product
namespace AdrianŻerebiecEFProducts
    public class Product
        public int ProductID { get; set; }
        public string ProductName { get; set; }
        public int UnitOnStock { get; set; }
        public Supplier? Supplier { get; set; } = null;
        public override string ToString()
            return $"{ProductName} ({UnitOnStock} szt.)";
        }
   }
}
2.3.3 Klasa ProductContext
namespace AdrianŻerebiecEFProducts
    public class ProductContext : DbContext
        public DbSet<Product> Products { get; set;}
        public DbSet<Supplier> Suppliers { get; set; }
        protected override void OnConfiguring(DbContextOptionsBuilder
optionsBuilder)
        {
            base.OnConfiguring(optionsBuilder);
            optionsBuilder.UseSqlite("Datasource=ProductDatabase");
    }
}
2.3.4 Klasa Program
namespace AdrianŻerebiecEFProducts
   class Program
    {
        static void Main(string[] args)
        {
            ProductContext context = new ProductContext();
            Product product = createNewProduct();
            Supplier supplier = null;
            bool createdSupplier = false;
            bool isValidChoice = false;
            while (!isValidChoice)
                Console.WriteLine("Czy chcesz dodać nowego dostawce?");
                string choice = Console.ReadLine();
                if (choice == "tak")
                    isValidChoice = true;
                    supplier = createNewSupplier();
                    createdSupplier = true;
                    break;
                }
                else if (choice == "nie")
```

```
{
                    isValidChoice = true;
                    Console.WriteLine("Lista wszystkich dostawców");
                    foreach (Supplier suppliers in context.Suppliers)
                        Console.WriteLine($"[{suppliers.SupplierID}]
{suppliers}");
                    }
                    supplier = chooseSupplier(context);
                    break;
                }
                else
                {
                    Console.WriteLine("Niepoprawna odpowiedź");
                    Console.WriteLine("Sprobuj ponownie");
            }
            if (supplier != null)
                product.Supplier = supplier;
                supplier.Products.Add(product);
                Console.WriteLine("Dodano produkt do dostawcy");
                if (createdSupplier)
                    context.Suppliers.Add(supplier);
                }
                    context.Products.Add(product);
                    context.SaveChanges();
            }
            else
            {
                Console.WriteLine("Zle podane dane");
            }
        }
        private static Product createNewProduct()
            Console.WriteLine("Podaj nazwę produktu: ");
            string productName = Console.ReadLine();
            Console.WriteLine("Podaj ile sztuk produktu jest dostępnych: ");
            int units = Int32.Parse(Console.ReadLine());
            Console.WriteLine("Trwa tworzenie produktu");
            Product product = new Product
                ProductName = productName,
                UnitOnStock = units
            Console.WriteLine($"Stworzono produkt: {product}");
            return product;
        private static Supplier createNewSupplier()
            Console.Write("Podaj nazwę dostawcy:");
            string companyName = Console.ReadLine();
            Console.Write("Podaj miasto:");
            string city = Console.ReadLine();
            Console.Write("Podaj ulice:");
            string street = Console.ReadLine();
            Console.WriteLine("Trwa tworzenie dostawcy");
            Supplier supplier = new Supplier
                CompanyName = companyName,
```

```
City = city,
                Street = street
            };
            Console.WriteLine($"Stworzono dostawce: {supplier}");
            return supplier;
        }
       private static Supplier chooseSupplier(ProductContext productContext)
{
        Console.Write("Podaj ID wybranego dostawcy: ");
        if (int.TryParse(Console.ReadLine(), out int choice))
            return productContext.Suppliers.FirstOrDefault(s => s.SupplierID ==
choice);
        Console.WriteLine("Niepoprawny wybór");
        return null:
}
    }
}
```

2.3.5 Diagram bazy danych



Entity Framework pozwala nam na zapisanie relacji dwustronnej. Jednak zapisane przez nas relacje są przekształcane do takich, które da zapisać się w bazie, stąd kolejny raz obserwujemy analogiczny diagram.

2.3.6 Przykład działania

```
Podaj nazwę produktu:
Makaron
Podaj ile sztuk produktu jest dostępnych:
45
Trwa tworzenie produktu
Stworzono produkt: Makaron (45 szt.)
Czy chcesz dodać nowego dostawcę?
tak
Podaj nazwę dostawcy:MakaronX
Podaj miasto:Białystok
Podaj ulicę:Urzędnicza
Trwa tworzenie dostawcy
Stworzono dostawcę: MakaronX
Dodano produkt do dostawcy
```

```
Świderki
Podaj ile sztuk produktu jest dostępnych:
11
Trwa tworzenie produktu
Stworzono produkt: Świderki (11 szt.)
Czy chcesz dodać nowego dostawcę?
nie
Lista wszystkich dostawców
[1] Rowerex
[2] Rowerex
[3] Rowers
   Castrol
   Kredex
   Napojex
   Media RTV
[8] Hurtownia kredek
[9] Ołówkowe Imperium
[10] Hurtowania Produktów
[11] Kropla Wody
[12] MakaronX
Podaj ID wybranego dostawcy: 12
Dodano produkt do dostawcy
```

odaj nazwę produktu:

2.3.7 Tabele

Tabela Supplier

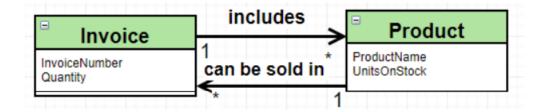
12	12	MakaronX	Urzędnicza	Białystok
13	13	Tanie Ubrania	Rzeczna	Gdańsk

Tabela Product

20	23 Makaron	12	45
21	24 Świderki	12	11
22	25 Koszulka	13	44

2.4 Zadanie 4

Zamodeluj relacje wiele-do-wielu, jak poniżej:



2.4.1 Klasa Product

```
namespace AdrianŻerebiecEFProducts
    public class Product
        public int ProductID { get; set; }
        public string ProductName { get; set; }
        public int UnitOnStock { get; set; }
        public virtual ICollection<InvoiceHelper> InvoiceHelpers { get; set; }
        public override string ToString()
            return $"{ProductName} (Pozostało {UnitOnStock} szt.)";
        }
    }
}
2.4.2 Klasa Invoice
namespace AdrianŻerebiecEFProducts
{
    public class Invoice
        [Key]public int InvoiceID{ get; set; }
        public virtual ICollection<InvoiceHelper> InvoiceHelpers { get; set; }
        public override string ToString()
            StringBuilder sb = new($"Faktura o ID {InvoiceID}:");
            foreach (InvoiceHelper item in InvoiceHelpers)
```

```
sb.Append($"\n{item}");
            return sb.ToString();
        }
    }
}
2.4.3 Klasa InvoiceHelper
namespace AdrianŻerebiecEFProducts
   public class InvoiceHelper
    [Key,Column(Order = 0)]
    public int InvoiceID { get; set; }
    [Key,Column(Order = 1)]
    public int ProductID { get; set; }
    public virtual Invoice Invoice { get; set; }
    public virtual Product Product { get; set; }
    public int units { get; set; }
        public override string ToString()
            return $"{Product} (Kupiono {units} szt.)";
        }
    }
}
2.4.4 Klasa ProductContext
namespace AdrianŻerebiecEFProducts
    public class ProductContext : DbContext
        public DbSet<Product> Products { get; set;}
        public DbSet<Invoice> Invoices { get; set; }
        public DbSet<InvoiceHelper> InvoiceHelpers { get; set; }
        protected override void OnConfiguring(DbContextOptionsBuilder
optionsBuilder)
        {
            base.OnConfiguring(optionsBuilder);
            optionsBuilder.UseSqlite("Datasource=ProductDatabase");
        protected override void OnModelCreating(ModelBuilder modelBuilder)
            modelBuilder.Entity<InvoiceHelper>()
            .HasKey(x => new { x.InvoiceID, x.ProductID });
        }
}
```

```
2.4.5 Klasa Program
namespace AdrianŻerebiecEFProducts
    class Program
        static void Main(string[] args)
            using ProductContext context = new ProductContext();
            bool exit = false;
            Console.WriteLine("Co chciałbyś zrobić?");
            Console WriteLine("Wpisz jedną z komend: dodaj, usuń, sprzedaj, pokaż
wszytsko, pokaż dostępne, zamknij");
            Console.WriteLine("dodaj - dodawanie produktu");
            Console.WriteLine("usuń - usuwanie produktu");
            Console.WriteLine("sprzedaj - sprzedawanie prodkutów");
            Console.WriteLine("pokaż wszytsko - wyświetla wszytskie produkty");
            Console.WriteLine("pokaż dostępne - wyświetla dostępne produkty");
            Console.WriteLine("pokaż fakture - pokazuje fakture o wybranym ID");
            Console.WriteLine("zamknij - kończy działanie");
            while (!exit)
            {
                string command = Console.ReadLine();
                if (command == "dodaj")
                    addProduct(context);
                else if (command == "usuń")
                    removeProduct(context);
                else if (command == "sprzedaj")
                    sellProduct(context);
                }
                else if (command == "pokaż wszytsko")
                    showAllProduct(context);
                }
                else if (command == "pokaż dostępne")
                    showAvailableProduct(context);
                else if (command == "pokaż fakture")
                    Console.WriteLine("Podaj ID faktury która chcesz zoabczyć");
                    var invoiceIds = context.Invoices.Select(i => i.InvoiceID);
                    Console.WriteLine("Dostepne Id faktur:");
                    foreach (var ids in invoiceIds)
                    {
                        Console.WriteLine($"- {ids}");
                    }
                    int id = Int32.Parse(Console.ReadLine());
                    showInvoice(id);
                else if (command == "zamknij")
                    exit = true;
```

break;

} else

Console.WriteLine("Dziękuję za skorzystanie");

```
{
                    Console.WriteLine("Nieznane polecenie");
            }
        }
public static void addProduct(ProductContext context)
            Console.WriteLine("Podaj nazwe produktu: ");
            string name = Console.ReadLine();
            int units;
            while (true)
                Console.WriteLine("Podaj liczbę dostępnych produktów (liczba musi
być większa od 0): ");
                if (int.TryParse(Console.ReadLine(), out units) && units > 0)
                {
                    break;
                Console.WriteLine("Nieprawidłowa liczba");
            }
            Console.WriteLine("Tworzenie produktu");
            Product product = new Product()
            {
                ProductName = name,
                UnitOnStock = units,
            Console.WriteLine($"Stworzono nowy produkt: {product}");
            Console.WriteLine("Zapisywanie produktu");
            context.Products.Add(product);
            context.SaveChanges();
        }
        public static void showAllProduct(ProductContext context)
            Console.WriteLine("Lista wszystkich produktów:");
            var query = context.Products.ToList();
            if (!query.Any())
                Console.WriteLine("Brak produktów w bazie");
            }
            else
            {
                foreach (var product in query)
                    Console.WriteLine($"[{product.ProductID}]
{product.ProductName} (Pozostało: {product.UnitOnStock})");
            }
        }
        public static void removeProduct(ProductContext context)
            showAllProduct(context);
            Console.WriteLine("Podaj ID produktu do usuniecia: ");
            int id;
            while (true)
            {
                if (int.TryParse(Console.ReadLine(), out id))
```

```
var query = context.Products.FirstOrDefault(p => p.ProductID
== id);
                    if (query != null)
                        context.Remove(query);
                        context.SaveChanges();
                        Console.WriteLine($"Produkt o ID {id} usuniety
pomyślnie");
                        break;
                    }
                Console.WriteLine("Nieprawidlowe ID produktu");
            }
public static void showAvailableProduct(ProductContext context)
            Console.WriteLine("Lista dostępnych produktów");
            var query = from product in context.Products
                        where product.UnitOnStock > 0
                        select product;
            if (query.Count() == 0)
                Console.WriteLine("Brak produktów w bazie");
            foreach (var product in query)
                Console.WriteLine($"[{product.ProductID}]
{product.ProductName}(Pozostało: {product.UnitOnStock})");
        public static void showInvoice(int invoiceId)
            using (var context = new ProductContext())
            {
                var invoice = context.Invoices.Include(x => x.InvoiceHelpers)
                    .ThenInclude(x => x.Product)
                    .SingleOrDefault(x => x.InvoiceID == invoiceId);
                if (invoice == null)
                    Console.WriteLine($"Faktura z ID {invoiceId} nie istnieje");
                    return;
                }
                Console.WriteLine(invoice);
            }
        }
        public static List<InvoiceHelper> chooseInvoiceItem(ProductContext
context)
            Console.WriteLine("Wybierz produkty, które mają zostać dodane do
faktury:");
            Console.WriteLine("Wprowadź ID produktu, po spacji liczbę
sprzedawanych sztuk, a następnie wciśnij Enter.");
            Console.WriteLine("Aby zakończyć dodawanie produktów, wpisz
'koniec'");
            showAvailableProduct(context);
            Dictionary<Product, int> addedItems = new();
```

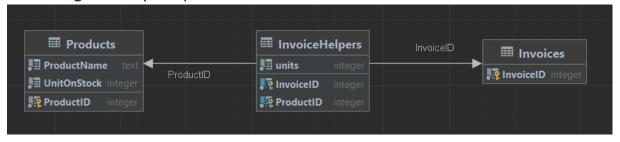
```
while (true)
                string input = Console.ReadLine();
                if (input == "koniec")
                    Console.WriteLine("Zakończono dodawanie produktów do
faktury.");
                    break;
                }
                string[] splitted = input.Split();
                if (splitted.Length != 2 || !int.TryParse(splitted[0], out int
productId) || !int.TryParse(splitted[1], out int units))
                {
                    Console.WriteLine("Nieprawidłowe dane. Wprowadź ID produktu,
po spacji liczbę sprzedawanych sztuk.");
                    continue;
                }
                Product product = context.Products.FirstOrDefault(p =>
p.ProductID == productId);
                if (product == null)
                    Console.WriteLine("Nie znaleziono produktu o podanym ID.");
                    continue;
                int newUnits = units + (addedItems.ContainsKey(product) ?
addedItems[product] : 0);
                if (newUnits > product.UnitOnStock)
                    Console.WriteLine($"Dostepnych jest tylko
{product.UnitOnStock} szt.!");
                    continue;
                Console.WriteLine($"Dodano {units} szt. {product.ProductName} do
faktury. Razem na fakturze jest {newUnits} szt.");
                if (addedItems.ContainsKey(product))
                    addedItems[product] = newUnits;
                }
                else
                {
                    addedItems.Add(product, newUnits);
            }
            List<InvoiceHelper> invoiceHelpers = new();
            foreach (KeyValuePair<Product, int> item in addedItems)
                Console.WriteLine($"{item.Key.ProductName}, {item.Value} szt.");
                invoiceHelpers.Add(new InvoiceHelper
                {
                    Product = item.Key,
                    units = item. Value
```

```
});
            }
            return invoiceHelpers;
        }
        public static void sellProduct(ProductContext context)
            Console.WriteLine("Wybierz produkty, które mają zostać dodane do
faktury:");
            Console.WriteLine("Wprowadź ID produktu, po spacji liczbę
sprzedawanych sztuk, a następnie wciśnij Enter.");
            Console.WriteLine("Aby zakończyć dodawanie produktów, wpisz
'koniec'");
            showAvailableProduct(context);
            Dictionary<Product, int> addedItems = new();
            while (true)
                string input = Console.ReadLine();
                if (input == "koniec")
                    Console.WriteLine("Zakończono dodawanie produktów do
faktury.");
                    break;
                }
                string[] splitted = input.Split();
                if (splitted.Length != 2 || !int.TryParse(splitted[0], out int
productId) || !int.TryParse(splitted[1], out int units))
                    Console.WriteLine("Nieprawidłowe dane. Wprowadź ID produktu,
po spacji liczbę sprzedawanych sztuk.");
                    continue;
                }
                Product product = context.Products.FirstOrDefault(p =>
p.ProductID == productId);
                if (product == null)
                    Console.WriteLine("Nie znaleziono produktu o podanym ID.");
                    continue;
                int newUnits = units + (addedItems.ContainsKey(product) ?
addedItems[product] : 0);
                if (newUnits > product.UnitOnStock)
                    Console.WriteLine($"Dostępnych jest tylko
{product.UnitOnStock} szt.!");
                    continue;
                Console.WriteLine($"Dodano {units} szt. {product.ProductName} do
faktury. Razem na fakturze jest {newUnits} szt.");
                if (addedItems.ContainsKey(product))
```

```
{
                    addedItems[product] = newUnits;
                }
                else
                    addedItems.Add(product, newUnits);
            }
            List<InvoiceHelper> invoiceHelpers = new();
            foreach (KeyValuePair<Product, int> item in addedItems)
                Console.WriteLine($"{item.Key.ProductName}, {item.Value} szt.");
                invoiceHelpers.Add(new InvoiceHelper
                    Product = item.Key,
                    units = item. Value
                });
            }
            if (invoiceHelpers.Count == 0)
                Console.WriteLine("Nie dokonano zakupów, nie można utworzyć
faktury.");
                return;
            }
            Console.WriteLine("Aktualizacja bazy");
            foreach (InvoiceHelper inv in invoiceHelpers)
                inv.Product.UnitOnStock -= inv.units;
                Console.WriteLine($"Pozostało {inv.Product.UnitOnStock} szt.
{inv.Product.ProductName}");
            Invoice invoice = new Invoice
                InvoiceHelpers = invoiceHelpers
            };
            context.Invoices.Add(invoice);
            context.SaveChanges();
            Console.WriteLine($"Utworzono nowa fakture o ID:
{invoice.InvoiceID}");
public static void showInvoicesForProduct(ProductContext context, int ID)
        {
            var invoices = context.Invoices
                .Where(i => i.InvoiceHelpers.Any(h => h.Product.ProductID == ID))
                .ToList();
            if (invoices.Count == 0)
                Console.WriteLine($"Nie znaleziono faktur dla produktu o ID:
{ID}.");
                return;
            }
            Console.WriteLine($"Faktury dla produktu o ID: {ID}:");
            foreach (var invoice in invoices)
```

```
Console.WriteLine($"ID faktury: {invoice.InvoiceID}");
}
}
}
```

2.4.6 Diagram bazy danych



2.4.7 Przykład działania

```
Co chciałbyś zrobić:
Wpisz jedną́ z komend: dodaj, usuń, sprzedaj, pokaż wszytsko, pokaż dostępne, zamknij
dodaj - dodawanie produktu
usuń - usuwanie produktu
sprzedaj - sprzedawanie prodkutów
pokaż wszytsko - wyświetla wszytskie produkty
pokaż dostępne - wyświetla dostępne produkty
pokaż fakture - pokazuje fakture o wybranym ID
zamknij - kończy działanie
pokaż fakture
.
Podaj ID faktury którą chcesz zoabczyć
Dostępne Id faktur:
  10
Faktura o ID 12:
Marcherwka (Pozostało 60 szt.) (Kupiono 10 szt.)
pokaż wszytsko
Lista wszystkich produktów:
[1] Rower górksi (Pozostało: 2)
[2] Koła do roweru (Pozostało: 10)
[3] Coca-Cola (Pozostało: 0)
[4] Marcherwka (Pozostało: 60)
pokaż dostępne
Lista dostępnych produktów
[1] Rower górksi(Pozostało: 2)
[2] Koła do roweru(Pozostało: 10)
[4] Marcherwka(Pozostało: 60)
Dziękuję za skorzystanie
```

```
Co chciałbyś zrobić?
Wpisz jedną z komend: dodaj, usuń, sprzedaj, pokaż wszytsko, pokaż dostępne, zamknij
dodaj - dodawanie produktu
usuń - usuwanie produktu
sprzedaj - sprzedawanie prodkutów
pokaż wszytsko - wyświetla wszytskie produkty
pokaż dostępne - wyświetla dostępne produkty
pokaż fakture - pokazuje fakture o wybranym ID
zamknij – kończy działanie
usuń
Lista wszystkich produktów:
[1] Rower górksi (Pozostało: 2)
[2] Koła do roweru (Pozostało: 10)
[3] Coca-Cola (Pozostało: 0)
[4] Marcherwka (Pozostało: 60)
[5] Kapusta (Pozostało: 62)
Podaj ID produktu do usunięcia:
Produkt o ID 3 usunięty pomyślnie
pokaż wszytsko
Lista wszystkich produktów:
[1] Rower górksi (Pozostało: 2)
[2] Koła do roweru (Pozostało: 10)
[4] Marcherwka (Pozostało: 60)
[5] Kapusta (Pozostało: 62)
pokaż dostępne
Lista dostępnych produktów
[1] Rower górksi(Pozostało: 2)
[2] Koła do roweru(Pozostało: 10)
[4] Marcherwka(Pozostało: 60)
[5] Kapusta(Pozostało: 62)
zamknij
Dziękuję za skorzystanie
```

```
chciałbyś zrobić?
 Wpisz jedną z komend: dodaj, usuń, sprzedaj, pokaż wszytsko, pokaż dostępne, zamknij
dodaj - dodawanie produktu
usuń - usuwanie produktu
 usum - usumanie produktu
sprzedaj - sprzedawanie prodkutów
pokaż wszytsko - wyświetla wszytskie produkty
pokaż dostępne - wyświetla dostępne produkty
pokaż fakture - pokazuje fakture o wybranym ID
zamknij - kończy działanie
 dodaj
Podaj nazwę produktu:
Kapusta
Podaj liczbę dostępnych produktów (liczba musi być większa od 0):
 111
Tworzenie produktu
Tworzenie produktu
Stworzeno nowy produkt: Kapusta (Pozostało 111 szt.)
Zapisywanie produktu
pokaż wszytsko
Lista wszystkich produktów:
[1] Rower górksi (Pozostało: 2)
[2] Koła do roweru (Pozostało: 10)
[3] Coca-Cola (Pozostało: 0)
[4] Marcherwka (Pozostało: 60)
[5] Kapusta (Pozostało: 111)
sprzedaj
[5] Kapusta (Pozostało: 60)

sprzedaj

Mybierz produkty, które mają zostać dodane do faktury:

Mprowadź ID produktu, po spacji liczbę sprzedawanych sztuk, a następnie wciśnij Enter.

Aby zakończyć dodawanie produktów, wpisz 'koniec'

Lista dostępnych produktów

[1] Rower górksi(Pozostało: 2)

[2] Koża do roweru(Pozostało: 10)

[4] Marcherwka(Pozostało: 60)

[5] Kapusta(Pozostało: 111)

5 49

Dodano 49 52+ Kr
  .
Dodano 49 szt. Kapusta do faktury. Razem na fakturze jest 49 szt.
 Nieprawidłowe dane. Wprowadź ID produktu, po spacji liczbę sprzedawanych sztuk.
Nieprawiołowe donie wy
koniec
Zakończono dodawanie produktów do faktury.
Kapusta, 49 szt.
Aktualizacja bazy
Pozostało 62 szt. Kapusta
Utworzono nową fakturę o ID: 13
  pokaż fakture
Podaj ID faktury którą chcesz zoabczyć
Dostępne Id faktur:
     4
5
6
7
8
9
 13
Faktura o ID 13:
Kapusta (Pozostało 62 szt.) (Kupiono 49 szt.)
zamknij
Dziękuję za skorzystanie
```

```
Wpisz jedną z komend: dodaj, usuń, sprzedaj, pokaż wszytsko, pokaż dostępne, zamknij
dodaj - dodawanie produktu
usuń - usuwanie produktu
sprzedaj - sprzedawanie prodkutów
pokaż wszytsko - wyświetla wszytskie produkty
pokaż dostępne - wyświetla dostępne produkty
pokaż fakture - pokazuje fakture o wybranym ID
faktura dla produktu - pokazuje faktury, na których jest dany produkt
zamknij - kończy działanie
faktury dla produktu
Nieznane polecenie
faktura dla produktu
Lista wszystkich produktów:
[1] Rower górksi (Pozostało: 2)
[2] Koła do roweru (Pozostało: 10)
[4] Marcherwka (Pozostało: 60)
[5] Kapusta (Pozostało: 62)
Podaj id produktu:
Faktury dla produktu o ID: 1:
ID faktury: 1
ID faktury: 2
ID faktury: 3
ID faktury: 4
ID faktury: 9
pokaż fakture
Podaj ID faktury którą chcesz zoabczyć
Dostępne Id faktur:
  10
Faktura o ID 9:
Rower górksi (Pozostało 2 szt.) (Kupiono 1 szt.)
Dziękuję za skorzystanie
```

2.4.8 Tabele

Tabela Products

	🃭 ProductID		.⊞ ProductName	.⊞ UnitOnStock ≎
1		1	Rower górksi	2
2		2	Koła do roweru	10
3		4	Marcherwka	60
4		5	Kapusta	62

Tabela Invoices

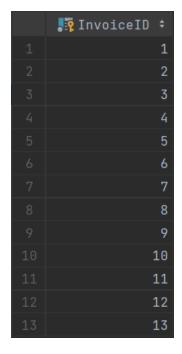
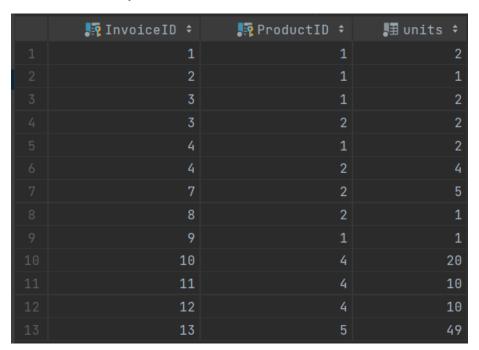
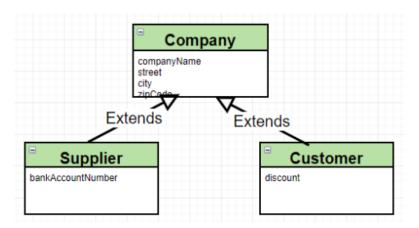


Tabela InvoiceHelpers



2.5 Zadanie 5

Dziedziczenie:



2.5.1 Klasa Customer

```
namespace AdrianŻerebiecEFProducts
    public class Customer : Company
        public int CustomerID { get; set; }
        public int Discount { get; set; }
        public override string ToString()
            return $"{base.ToString()} (klient)";
    }
}
2.5.2 Klasa Supplier
namespace AdrianŻerebiecEFProducts
    public class Supplier: Company
        public int SupplierID { get; set; }
        public string BankAccountNumber { get; set; } = string.Empty;
        public override string ToString()
            return $"{base.ToString()} (dostawca)";
    }
}
```

```
2.5.3 Klasa Company
namespace AdrianŻerebiecEFProducts
    public abstract class Company
        public int CompanyID { get; set; }
        public string CompanyName { get; set;} = string.Empty;
public string Street { get; set; } = string.Empty;
        public string City { get; set; } = string.Empty;
        public string ZipCode { get; set; } = string.Empty;
        public override string ToString()
            return $"[{CompanyID}] {CompanyName}";
        }
    }
}
2.5.4 Klasa CompanyType
namespace AdrianŻerebiecEFProducts
    public static class CompanyType
        public const string CUSTOMER = "klient";
        public const string SUPPLIER = "dostawca";
        public static List<string> ALL_TYPES = new()
        CUSTOMER,
        SUPPLIER
        };
    }
}
2.5.5 Klasa CompanyContext
namespace AdrianŻerebiecEFProducts
    public class CompanyContext : DbContext
        public DbSet<Company>? Companies { get; set; }
        public DbSet<Supplier>? Suppliers { get; set; }
        public DbSet<Customer>? Customers { get; set; }
        protected override void OnConfiguring(DbContextOptionsBuilder
optionsBuilder)
        {
            base.OnConfiguring(optionsBuilder);
            optionsBuilder.UseSqlite("Datasource=ProductDatabase");
    }
}
```

2.5.6 Klasa Program

```
class Program
        static void Main(string[] args)
            using CompanyContext context = new CompanyContext();
            Console.WriteLine("Co chcesz zrobić?");
            Console.WriteLine("Lista komend:");
            Console.WriteLine("dodaj - umożliwia dodanie firmy");
            Console.WriteLine("pokaż - pokazuje wybrane firmy");
            Console.WriteLine("koniec - kończy działanie");
            bool exit = false;
            while (!exit)
            {
                Console.WriteLine("Podaj komende: ");
                string command = Console.ReadLine();
                if (command == "dodaj")
                    AddCompany(context);
                else if (command == "pokaż")
                    DisplayCompanies(context);
                else if (command == "koniec")
                    exit = true;
                    break;
                }
                else
                    Console.WriteLine("Nieznana komenda");
                }
            }
        }
        private static void AddCompany(CompanyContext context)
            while (true)
            {
                string type ="";
                List<string> choices = CompanyType.ALL_TYPES;
                Console.WriteLine("Możliwe wybory:");
                foreach (string choice in choices)
Console.WriteLine($"{choice}");
                Console.WriteLine("Wpisz 'koniec' aby zakończyć");
                bool exit = false;
                while (!exit)
                    string? choice = Console.ReadLine()?.Trim();
                    if (choice == null) break;
                    foreach (string possible in choices)
                        if (choice.Equals(possible))
                            type = choice;
                            exit = true;
                        }
```

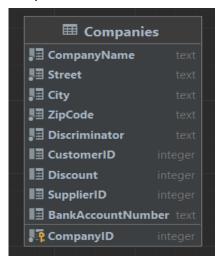
```
if (exit) break;
            else if (choice.Equals("koniec"))
                Console.WriteLine("Dziękuję za skorzystanie");
                type = String.Empty;
                exit = true;
            }
            else
            {
                Console.WriteLine("Błędna komenda");
            }
        }
    if (type == "") return;
        Console.WriteLine("Podaj nazwę firmy: ");
        string companyName = Console.ReadLine().Trim();
        Console.WriteLine("Podaj ulice: ");
        string street = Console.ReadLine().Trim();
        Console.WriteLine("Podaj miasto: ");
        string city = Console.ReadLine().Trim();
        Console.WriteLine("Podaj kod pocztowy: ");
        string postalCode = Console.ReadLine().Trim();
        if (type == CompanyType.CUSTOMER)
            Console.WriteLine("Podaj wartość zniżki w procentach:");
            int discount = Int32.Parse(Console.ReadLine().Trim());
            var customer = new Customer
            {
                CompanyName = companyName,
                Street = street,
                City = city,
                ZipCode = postalCode,
                Discount = discount
            context.Companies.Add(customer);
        }
        else if (type == CompanyType.SUPPLIER)
            Console.WriteLine("Podaj numer konta bankowego: ");
            string bankAccount = Console.ReadLine().Trim();
            var supplier = new Supplier
            {
                CompanyName = companyName,
                Street = street,
                City = city,
                ZipCode = postalCode,
                BankAccountNumber = bankAccount
            context.Companies.Add(supplier);
        }
        context.SaveChanges();
    }
}
private static void DisplayCompanies(CompanyContext context)
    List<string> types = new();
    types.AddRange(CompanyType.ALL_TYPES);
    types.Add("wszytsko");
    Console.WriteLine("Wprowadź typ firm, które chcesz wypisać: ");
```

}

```
List<string> choices = types; ;
            Console.WriteLine("Możliwe wybory:");
            foreach (string choice in choices) Console.WriteLine($"{choice}");
            Console.WriteLine("Wpisz 'koniec' aby zakończyć");
            bool exit = false;
            while (!exit)
            {
                string? choice = Console.ReadLine()?.Trim();
                if (choice == null) type = "";
                foreach (string possible in choices)
                    if (choice.Equals(possible))
                        type = choice;
                        exit = true;
                    }
                }
                if (exit) break;
                else if (choice.Equals("koniec"))
                    Console.WriteLine("Dziękuję za skorzystanie");
                    type = String.Empty;
                    exit = true;
                }
                else
                    Console.WriteLine("Błędna komenda");
                }
            }
            if (type == "")
                Console.WriteLine("Nie wprowadzono typu firmy.");
                return;
            if (type == "wszytsko")
                Console.WriteLine("Lista wszystkich firm: ");
                foreach (Company company in context.Companies)
                    Console.WriteLine(company);
                }
            }
            else if (type == CompanyType.SUPPLIER)
                Console.WriteLine("Lista wszystkich dostawców: ");
                foreach (Supplier supplier in context.Suppliers)
                    Console.WriteLine(supplier);
            }
            else if (type == CompanyType.CUSTOMER)
                Console.WriteLine("Lista wszystkich klientów: ");
                foreach (Customer customer in context.Customers)
                    Console.WriteLine(customer);
                }
            }
        }
    }
}
```

string type = "";

2.5.7 Diagram bazy danych

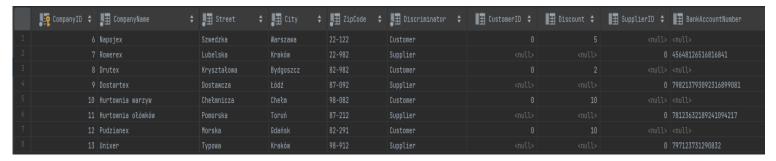


2.5.8 Przykład działania

```
Co chcesz zrobić?
Lista komend:
dodaj - umożliwia dodanie firmy
pokaż – pokazuje wybrane firmy
koniec - kończy działanie
Podaj komendę:
dodaj
Możliwe wybory:
klient
dostawca
Wpisz 'koniec' aby zakończyć
klient
Podaj nazwę firmy:
Pudzianex
Podaj ulicę:
Morska
Podaj miasto:
Gdańsk
Podaj kod pocztowy:
82-291
Podaj wartość zniżki w procentach:
10
Możliwe wybory:
klient
dostawca
Wpisz 'koniec' aby zakończyć
dostawca
Podaj nazwę firmy:
Unixer
Podaj ulice:
Typowa
Podaj miasto:
Kraków
Podaj kod pocztowy:
Podaj numer konta bankowego:
797123731290832
Możliwe wybory:
klient
dostawca
Wpisz 'koniec' aby zakończyć
koniec
Dziękuję za skorzystanie
Podaj komendę:
koniec
```

```
Co chcesz zrobić?
Lista komend:
dodaj - umożliwia dodanie firmy
pokaż - pokazuje wybrane firmy
.
koniec – kończy działanie
Podaj komendę:
pokaż
Wprowadź typ firm, które chcesz wypisać:
Możliwe wybory:
klient
dostawca
wszytsko
Wpisz 'koniec' aby zakończyć
wszytsko
Lista wszystkich firm:
[6] Napojex (klient)
[7] Rowerex (dostawca)
[8] Drutex (klient)
[9] Dostartex (dostawca)
[10] Hurtownia warzyw (klient)
[11] Hurtownia ołówków (dostawca)
[12] Pudzianex (klient)
[13] Unixer (dostawca)
Podaj komendę:
Wprowadź typ firm, które chcesz wypisać:
Możliwe wybory:
klient
dostawca
wszytsko
Wpisz 'koniec' aby zakończyć
klient
Lista wszystkich klientów:
[6] Napojex (klient)
[8] Drutex (klient)
[10] Hurtownia warzyw (klient)
[12] Pudzianex (klient)
Podaj komendę:
koniec
```

2.5.9 Tabele



2.6 Zadanie 6

Zamodeluj te samą hierarchie dziedziczenia, ale tym razem użyj strategii Table-PerType

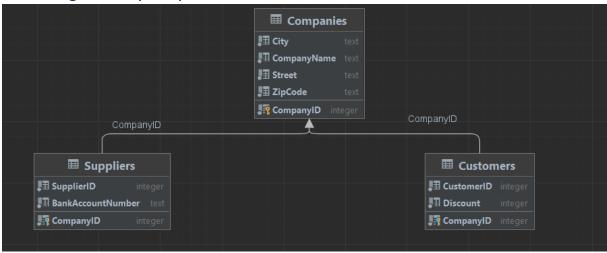
```
2.6.1 Klasa Customer
```

```
namespace AdrianŻerebiecEFProducts
    [Table("Customers")]
    public class Customer : Company
        public int CompanyID { get; set; }
        public int Discount { get; set; }
        public override string ToString()
        {
            return $"{base.ToString()} (klient)";
        }
    }
}
2.6.2 Klasa Supplier
namespace AdrianŻerebiecEFProducts
    [Table("Suppliers")]
    public class Supplier: Company
        public int CompanyID { get; set; }
        public string BankAccountNumber { get; set; } = string.Empty;
        public override string ToString()
        {
            return $"{base.ToString()} (dostawca)";
        }
    }
}
```

2.6.3 Pozostałe klasy

Pozostałe klasy nie zostały zmienione

2.6.4 Diagram bazy danych

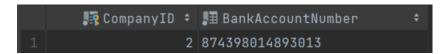


2.6.5 Przykład działania

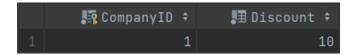
Działanie analogiczne jak w punkcie 2.5.8

2.6.6 Tabele

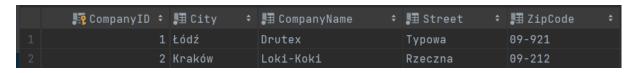
Suppliers



Customers



Companies



2.6.7 Porównanie dziedziczenia Table-Per-Hierarchy i Table-Per-Type

2.6.7.1 Table-Per-Hierarchy

Tworzona jest jedna tabela, zawierająca dane klas dziedziczących oraz dane charakterystyczne dla każdej z klas dziedziczących. Jeśli klasa posiada atrybut, którego nie ma w klasie to dostaje tam wartość null oraz odpowiednie wartości parametrów. Dzięki takiemu podejściu nie musimy wykonywać dużo operacji join, gdyż wszystko jest w jednej tabeli. Problem w tym, że przy dużej ilości null'i tracimy na przejrzystości i na miejscu.

2.6.7.2 Table-Per-Type

Tworzone jest kilka tabel, osobne dla każdej z klas. Jednak są one połączone ze sobą relacją typu 1 do 1. Nie musimy dzięki temu trzymać pustych komórek z null'em oraz schemat jest bardziej czytelny. Problem w tym, że trzeba będzie wykonywać zdecydowanie więcej operacji typu join.

2.7 Końcowe pliki

