

World	
<ul style="list-style-type: none">Przechowuje rozmiar mapyPrzechowuje listę postaciOdpowiada za ruch	<ul style="list-style-type: none">Character

Character	
<ul style="list-style-type: none">Przechowuje statystykiOblicza siłę uderzeniaSprawdza czy można rzucić czarDodaje doświadczenie	<ul style="list-style-type: none">SpellShieldItemArmorWeaponFight

Interface	Item	Shield, Armor, Spell
<ul style="list-style-type: none">Przechowuje nazwęPrzechowuje moc	<ul style="list-style-type: none">Character	

Weapon	
<ul style="list-style-type: none">Przechowuje siłę broni	<ul style="list-style-type: none">Character

Spell		Dice
<ul style="list-style-type: none">Przechowuje nazwę czaruPrzechowuje moc czaru	<ul style="list-style-type: none">Character	

Shield	
<ul style="list-style-type: none">Przechowuje nazwę tarczyPrzechowuje moc tarczy	<ul style="list-style-type: none">Character

Fight	
<ul style="list-style-type: none">Rozpoczyna walkęRozpoczyna nową turę	<ul style="list-style-type: none">Character

Armor	
<ul style="list-style-type: none">Przechowuje nazwę pancerzaPrzechowuje moc pancerza	<ul style="list-style-type: none">Character

Dice	
<ul style="list-style-type: none">Losuje czar	<ul style="list-style-type: none">Spell