

「eフィーバーからくりサーラス2 魔王ver.」および関連機種に関するブリーフィング

エグゼクティブサマリー

本文書は、SANKYOから導入されたパチンコ機「eフィーバーからくりサーラス2 魔王ver.」およびその関連機種に関する包括的な分析を提供する。「魔王ver.」は、ラッキートリガー(LT)に特化したスマパチであり、通常時の図柄揃い確率1/399.9、LT突入率約52%、LT継続率約80%という高い性能を特徴とする。

LT「超悪魔(デモン)RUSH」に突入すれば、大当たりの約50%が3000個以上の出玉となり、最大で7500個の獲得が可能である。この爆発力は、ST135回転中に約1/78で発生する「運命の一劇」(成功率約82.2%)と、失敗時も約50.1%でST回数がリセットされるc時短機能によって支えられている。

演出面では、初当たりの大半(実戦データで約75.7%)を「鳴海SPリーチ」が占めており、これが最も重要なルートである。特に、信頼度82.3%を誇る「共闘ルート」への発展が鍵となる。また、豊富な演出カスタム機能が搭載されており、プレイヤーの好みに応じてゲーム性を調整できる点が特徴である。実戦データからは、保留変化予告が初当たりの約91.9%に絡むなど、特定の演出が高い占有率を持つことが判明している。

同時導入されるLT非搭載のP機「Pフィーバーからくりサーラス2 運命ver.」は、RUSH突入率75%という安定性を重視したスペックとなっており、両機種は異なる遊技体験を提供する。

1. 機種概要と比較

1.1. eフィーバーからくりサーラス2 魔王ver. (スマパチ)

人気漫画「からくりサーラス」とのタイアップ機第2弾として登場したスマパチ。1種2種混合のSTタイプであり、ラッキートリガー(LT)性能に特化している点が最大の特徴である。

項目	スペック
型式名	eフィーバーからくりサーラス2R
メーカー	SANKYO

導入開始日	2024年11月05日(火)
通常時図柄揃い確率	1/399.9
右打ち中実質確率	約1/78(運命の一劇発生確率)
LT突入率	約52%
LT継続率	約80%
ST回転数	135回転
賞球数	1 & 5 & 15
ラウンド数	2or8or10R × 10カウント
大当たり出玉(払い出し)	約300 or 1200 or 1500個
遊タイム	非搭載

ゲーム性の特徴:

- RUSH突入がすなわちLT発動となる、LT特化型スペック。
- LT中の大当たり出玉は最大7500個(1500個×5回)に達する可能性があり、高い爆発力を秘めている。
- ユーザーからは、通常時は静かで展開が少ないが、RUSH(右打ち)中は非常に面白く、出玉の波が荒い「博打台」との評価がある。

1.2. Pフィーバーからくりサーカス2 運命ver. (P機)

「魔王ver.」と同時に導入されるLT非搭載のP機バージョン。

項目	スペック・特徴
大当り確率	1/319.7
RUSH突入率	75%
RUSH継続率	約75%
RUSH中出玉	大当りの34%が約3000～7500個
遊タイム	搭載していない

魔王ver.との主な違い:「運命ver.」はLTを搭載しない代わりに、RUSH突入率が75%と高く設定されており、より安定したゲーム性を求めるプレイヤー層を対象としている。一方で、「魔王ver.」はLTによる一撃の爆発力に特化している。

2. ゲームフロー詳解

2.1. 通常時の流れ

通常時は1/399.9の図柄揃いを目指す。大当り後のRUSH突入が最大の目標となる。

大当りの種類	概要	獲得出玉	移行先
超からくり FEVER	奇数図柄揃いで発生。	1200個	超悪魔RUSH突入濃厚
からくり FEVER	偶数図柄揃いで発生。	1200個	ラウンド終了後「ラストチャレンジ」へ

からくりチャージ	チャージアイコン停止で発生(出現率 約1/396)。	300個	通常時 or 約1%でRUSH突入
----------	----------------------------	------	-------------------

RUSH突入契機と割合:

- 奇数図柄直撃: 約13.6%
- 再抽選での昇格: 約32.6%
- エンディング昇格(ラストチャレンジ): 約47.0%
- 救済演出(ハズレ後): 約4.9%
- からくりチャージから昇格: 約1.9%

ラストチャレンジ: 偶数図柄揃い後に発生する昇格演出。トータル昇格期待度は33.3%。シャッターの色(赤なら濃厚)やパネルの挙動など、チャンスアップが発生すれば昇格濃厚となる。

2.2. 超悪魔(デモン)RUSH (ラッキートリガー)

本機の出玉性能を支える中核。ST135回転で構成され、継続率は約80%に達する。

項目	詳細
回転数	135回転 (ST)
運命の一劇 発生率	約1/78
運命の一劇 成功率	82.2%
STリセット 発生率	運命の一劇失敗後の50.1%
継続率	約80%(運命の一劇成功 + STリセットの合算値)

運命の一劇: ST中に図柄がテンパイすると発生。電チューに玉を入れることで大当たり抽選が行われる。成功すれば大当たりとなり、最大で7500個の出玉獲得が可能。

STリセット (c時短): 運命の一劇に失敗した場合でも、約半数でST回数が135回にリセットされる。これにより、失敗後も再度チャンスが与えられる。

RUSH中の出玉振り分け: RUSH中の大当りは約半数が3000個以上となり、高い出玉性能を誇る。

出玉(払い出し)	振り分け(リセットを含まない場合)
1500個	約44.6%
3000個	約36.8%
4500個	約15.2%
6000個	約3.1%
7500個	約0.3%

演出モード: RUSH中は5つの演出モードから選択可能で、運命の一劇の演出が変化する。

- オススメ: 各モードのリーチがランダムで発生。
- 5回攻撃: 図柄が揃うたびに1500個上乗せ。
- ボタン一撃: ボタンPUSHで出玉を告知。
- 悪魔の扉: ボタン長押しで扉が開けば大当り。
- ジャッジメント: 2択演出で大当りをジャッジ。

3. 演出分析: 信頼度と実戦上の占有率

3.1. 演出カスタム機能

プレイヤーの好みに合わせてゲームバランスを調整可能。

カスタム名	設定内容	ON/UP時の特徴(通常時)

先読みカスタム	なし・オススメ・チャンス・熱	チャンス: 信頼度45.0%、占有率約80% 熱: 信頼度90.0%、占有率約85%
レバブルアップ	OFF・ON	ON: 信頼度92.0%、大当たり占有率が約7%→約72%に大幅アップ
V-フラッシュアップ	OFF・ON	ON: RUSH突入濃厚のV-フラッシュ出現率が上昇(占有率約14%)
必勝ヲ祈ツテ	なし・オススメ・UP・大UP	大UP: RUSH突入濃厚の一発告知占有率が上昇(RUSH突入の約76%)

3.2. キーポイント演出

大当たりの鍵を握る4つの高信頼度演出。

演出名	トータル信頼度	実戦上の大当たり占有率 (37回中)
鳴海SPリーチ・共闘ルート	82.3%	約29.7% (11回)
劇赤柄	78.2%	約2.7% (1回)
悪魔解放予告	70.1%	約18.9% (7回)
鳴海CRUSH	63.2%	0% (0回)

キーポイント演出が1つでも絡んだ大当たりは全体の約48.6%を占める。実戦上では「鳴海SPリーチ・共闘ルート」の出現が最も多い、王道パターンの中核をなしている。

3.3. 王道演出パターン(実戦データより)

信頼度だけでなく、初当たりに絡む頻度(占有率)が高い演出パターンは以下の通り。

- 保留変化予告: トータル占有率 約**91.9%**。特に「紫保留」(信頼度48.0%)が最も多く出現(占有率約53%)し、次点で「赤保留」(信頼度75.0%)が続く。
- 連続予告: トータル占有率 約**89.2%**。基本的な「連続予告」が約75.7%を占め、3回継続が大当たりの中心。
- リーチ前予告: 「マスク役物予告」が最多で占有率約45.9%。
- リーチ後予告: 「発展前カーテン予告」「図柄送り中予告」がいずれも50%以上の高い占有率を記録。
- リーチ系統: **「鳴海SPリーチ」が占有率約75.7%**と、初当たりの大半を占める最重要リーチ。
- 図柄傾向: 実戦データでは、2・4・6の**偶数図柄での大当たりが全体の約94.6%**を占めるという特徴的な結果が出ている。

実戦から導き出された王道パターン:「保留変化(紫以上)」から「連続予告3連」が発生し、「マスク役物予告」などを経て「鳴海SPリーチ」へ発展。そこで「共闘ルート」に突入するのが最も期待できる流れである。

4. 主要リーチ演出の詳細

4.1. 鳴海SPリーチ

本機のメインリーチであり、大当たり占有率は約65.1%(実戦上では75.7%)に達する。

項目	詳細
トータル信頼度	約47.7%
対戦相手別信頼度	vsパウルマン (41.0%) < vsブリゲッラ (46.3%) < vsハーレクイン (68.8%)
重要ルート	デフォルトルート: 信頼度 37.2% 悪魔ルート: 信頼度 70.1% 共闘ルート: 信頼度 82.4%

中盤のあたりや発展時の役物完成で強ルート(悪魔・共闘)へ発展すると、信頼度が大幅に上昇する。チャンスアップはタイトルやテロップの色変化(赤や劇赤柄)、最終カットインの色など多岐にわたる。

4.2. その他の主要リーチ

リーチ名	トータル信頼度	大当たり占有率	特徴
エピソードリーチ	82.3%	約11.0%	「鳴海の遺言」「閉幕」の2種。どちらも発生時点で激アツ。
君にとって僕は神なんだリーチ	大当たり濃厚!?	約1.0%	全画面カットインから発展するプレミアムリーチ。
全回転リーチ	RUSH突入濃厚!?	約0.7%	役物完成後に金V-コントローラー出現で発展。
フェイスレスSPリーチ	32.9%	約10.7%	三解のフェイスレス予告成功から発展。
からくりチャンス	22.7%	約10.0%	カード選択演出。当たりカードの枚数で期待度が変化。

5. ユーザー評価と所感

5.1. ユーザーレビュー要約

- RUSH中の評価: 「右打ちは別格で面白い」「リーチ=当たり(抽選が受けられる)のヒリつきが癖になる」と高評価。出玉性能に関しては「当たり前のように4500が来る」「爆発力なら喰種にも負けない」といった声がある。
- 通常時の評価: 「何も起きない」「パターンが少ない」と单调さを指摘する意見が多い。実戦動画でも「先読みするまでスーパーリーチ一発いかない」と述べられている。
- 総合評価: 高い射幸性を持つ「博打台」と評されており、RUSHに入れられなかった場合のリスクは大きい。一方で、その爆発力から「ALL1500に飽きた人はぜひオススメ」とされている。

5.2. 実践者の所感

- ゲーム性: 「デッド アライブの台」と表現され、RUSH中は高速消化でスピード感がある一方、あっさり駆け抜ける危険性も併せ持つ。

- 演出バランス: 前作と比較して、演出を楽しむというよりは出玉のスピード感を重視した作りとの印象。
- 辛さの印象: 初代「牙狼」を彷彿とさせ、「個人的には辛いんじゃないか」との意見もある。LT突入率52%の壁を越えられるかが勝負の分かれ目となる。