

演出構成の全体フロー

通常時
↓
チャンスゾーン(CZ)
↓
AT(すとぷりRUSH)
↓
上位AT(すとぷりHYPER)
↓
終了演出

アイディアを思いつき次第後に追加の可能性

色ごとの信頼度順序

白<青<緑<赤<金<虹

虹はAT直撃濃厚

レア役で信頼度や期待度がUP。

リールについて:もっと、サイズ調整が必要

21~1のカウントダウン方式で回す

通常時に、青7揃いや赤7揃いは絶対に回避するべき

通常時での演出構成(何か思い出せれば追加予定)

アニメーション演出/パラパラ漫画的な感じ?

演出	出現率?	内容
各キャラクターのぼやき(L)		「ちょっと手こずりそうだな」的なセリフをすとぷりメンバーの誰かが言う
キャラクタのぼやき		字幕の色で期待度や信頼度が示唆される
委員長との対話		序盤の文化祭についての会話シーン。字幕の色で信頼度を示唆。
莉犬ところんの格ゲー対決		カットインの色や字幕、勝敗で信頼度示唆

前兆ステージ(CZ抽選予告)

前兆ステージに移った場合、5~10Gの間滞在する。この時、G数カウンターが青くなる。G数カウンターが赤になるとCZ突入濃厚。5G未満、または10G以上前兆ステージに滞在した場合はボーナス濃厚。

ステージ	CZ突入信頼度	出現率
夕暮れ(放課後?)	50%	70%
音楽室	85%	20%
夜の浜辺	突入濃厚	10%

ボーナス直撃時の演出

突発演出(フリーズ)

ブラックアウトして、「レバーを叩け！」が表示→ボーナス確定

プレミア演出

- ・ホワイトアウト(莉犬くんによるボーナス示唆。ボーナス確定)
- ・ロングフリー(グリッチ演出発生し3秒後ブラックアウト。下位ATを経由して上位ATへ。中チエ、3回目の天井対応)

CZ成功後/大当たり直撃後の演出について

基本的な流れ

CZ成功後/大当たり直撃後にレバーオン(この時、画面には「ボーナス確定」の文字が表示される)

↓

プレイヤーに青7と赤7のどちらかを狙うように指示される。(もちろん、どちらかしかそろわない)

↓

REGかBIG

プレミア演出

これが起きたら問答無用でAT突入確定

・左リール停止時に赤7が止まるとボイス発生「1確だよ！」

・ボーナス図柄が揃う代わりに強イチゴが揃う→全リール回って赤7揃いに

・「誓いの花束を」の一部分が裏で流れる

・救済(青7が揃うも、突然回転して赤7が揃う)

AT時について

AT中はゲーム数管理。

50G + α当選時の拳動

必ず50G以上が追加される。継続率は75%。

- ・+50Gの場合:「狙え(信号機組)」右リール青7
 - ・+100Gの場合:「狙え(大人組)」左リール赤7
 - ・+200Gの場合 & +300Gの場合:「狙え(全員)」中リールの停止形↓
- [赤7]
[イチゴ]
[青7]

引き戻し区間時のプレイヤーへの示唆と、引き戻し示唆中の注意点

ディスプレイを使って引き戻しを示唆する予定。

- ・リールから紫色のオーラが出てるように見せる。
- ・引き戻し区間が終了したら、オーラをフェードアウトする。

引き戻し示唆での注意点

- ・下位ATと上位ATにて引き戻しゲーム数が違う。

下位ATの引き戻しゲーム数:66G

上位ATの引き戻しゲーム数:72G