

「パチスロ すとぷり-始まりの物語-」の予定スペック

設定差による初当たり確率と機械割

機械割(%) = (総払い出し枚数 ÷ 総投入枚数) × 100

コイン単価(20ストップの場合) = 総投入金額 / (獲得枚数 * 20)

| 設定 | CZ | フリーズ(BIG直撃) | 機械割(予想) | コイン単価(予想) |
|----|---------|-------------|--|-----------|
| 1 | 1/179.7 | 1/339.7 | 84.6% | 8.3円 |
| 2 | 1/169.7 | 1/329.7 | 92.0% | 7.4円 |
| 3 | 1/159.7 | 1/319.7 | 98.8% | 6.6円 |
| 4 | 1/149.7 | 1/309.7 | 105.8% | 5.9円 |
| 5 | 1/139.7 | 1/299.7 | 113.8% | 5.2円 |
| 6 | 1/100.7 | 1/250.7 | 123.0% | 4.6円 |
| L | 1/339.7 | N/A | ボーナスはREGしか来 ず、ATに入らない。下 パネルは常時消灯 | 測定不能 |

入れたい図柄

| 図柄 | 備考(絵柄の理想) |
|------|---------------------------------|
| リプレイ | 青くて丸い。Re:などの文字を入れたらわかりやすさUP |
| チェリー | サクランボでいいと思う。 |
| ベル | エンキヨリクライMVに出てきた鐘に似せたい |
| スイカ | スイカ。何かすとぷりらしさが欲しい。 |
| イチゴ | すとぷりっぽいイチゴ |
| 青7 | 青い7図柄。信号機組(莉犬、るうと、ころん)を描きたい |
| 赤7 | 赤い7図柄。大人組(さとみ、ジェル、ななもり。)を含ませたい。 |

3BET ONLY(必ず3枚掛け)

天井:他の仕様を参照

設定Lの場合は下パネルは常時消灯

純増:2.6枚/G

AT:ゲーム数管理型+セット継続(継続率約81.7%)

上位AT:ゲーム数管理型+ループ抽選(継続率約93.0%)

表に書かれてる機械割やコイン単価はAIの予想であり、実際の数値は要検証

「パチスロ すとぷり-始まりの物語-」の搭載小役、ボーナス役

入れたい小役

| 小役 | 説明 |
|--------|--------------------------------|
| リプレイ | ベース維持。揃ったら1Gもう一回回せる。 |
| ベル | 成立したら8枚払い出し。 |
| 押し順ベル | ナビ通りに押すと15枚払い出し。でなければ、1枚の払い出し。 |
| 1枚役 | 外れ目。払い出し1枚。 |
| — | ここから下はレア役。 |
| 弱チェリー | 左リールの上段か下段に停止。リプレイ。 |
| 強チェリー | 左中右の下段にチェリーが停止。リプレイ。 |
| 強イチゴ | イチゴ揃い。リプレイ。 |
| スイカ弱 | スイカが斜めにそろう。リプレイ。 |
| スイカ強 | スイカが真ん中一文字に揃う。リプレイ。 |
| チャンス目 | 停止形は役の成立例を参照。リプレイ。 |
| 中段チェリー | プレミア役。払い出し15枚。 |
| G数増加-弱 | 青7図柄がそろう。AT中に使う。リプレイ |
| G数増加-強 | 赤7図柄がそろう。AT中に使う。リプレイ |

ボーナス役

ボーナス確定、ボーナス抽選、枚数増加以外では揃わない

| ボーナス図柄名 | 説明 |
|----------------|--------------------------|
| REG(レギュラーボーナス) | 青7が揃う。ボーナス確定時or抽選時に使用する。 |
| BIG(ビッグボーナス) | 赤7が揃う。使用用途は同上。 |

「パチスロ すとぷり-始まりの物語-」のリール配置やリールの仕様

リールの仕様

- ①リールは左、中、右の3本
- ②コマ数が21コマ。
- ③リールの回転数は1分に80回転(1回転にかかる時間は約0.75秒)
- ④ストップボタンの反応は最大0.19秒以内に停止。(最大4コマスペリ)
- ⑤押し順ナビ、押し順制御は演出と連動し、誤ナビ時のペナルティ設計が必要
- ⑥左打ち推奨(通常時や、押し順ナビがない場合は左から停止させるようにする。でなければペナルティ)
- ⑦押し順ナビは左1stにしない。

ペナルティ

-通常時、第一停止時左以外を押したとき(変則打ちしたら)-

- ・1Gに限り抽選が無効
- ・画面に「左打ち推奨」の警告
- ・天井までのカウントが進まない

-CZ、AT時の押し順ナビ無視-

- ・1Gに限り、抽選が無効
- ・警告は出さなくてもよい

「パチスロ すとぷり-始まりの物語-」のリール配置やリールの仕様

リール配置(予定)

| コマ番号 | 左リールの図柄 | 中リールの図柄 | 右リールの図柄 |
|------|---------|---------|---------|
| 21 | 青7 | イチゴ | ベル |
| 20 | 赤7 | チェリー | スイカ |
| 19 | チェリー | 赤7 | ベル |
| 18 | スイカ | ベル | 赤7 |
| 17 | ベル | リプレイ | リプレイ |
| 16 | リプレイ | スイカ | ベル |
| 15 | イチゴ | イチゴ | スイカ |
| 14 | 青7 | チェリー | ベル |
| 13 | ベル | ベル | イチゴ |
| 12 | スイカ | 赤7 | リプレイ |
| 11 | リプレイ | イチゴ | ベル |
| 10 | 赤7 | 青7 | スイカ |
| 9 | チェリー | ベル | ベル |
| 8 | スイカ | リプレイ | 青7 |
| 7 | ベル | スイカ | チェリー |
| 6 | リプレイ | チェリー | リプレイ |
| 5 | イチゴ | イチゴ | ベル |
| 4 | 青7 | スイカ | スイカ |
| 3 | ベル | ベル | ベル |
| 2 | スイカ | リプレイ | チェリー |
| 1 | リプレイ | スイカ | リプレイ |

「パチスロ すとぷり-始まりの物語-」役の成立例など

・有効ライン

| | | |
|--|--|--|
| | | |
| | | |
| | | |

1ライン有効

レア役の配置

・弱チェリー (スイカを揃えてはいけない)

| | | |
|------|-----|-----|
| チェリー | | |
| ↓ | ANY | ANY |
| チェリー | | |

・強チェリー

| | | |
|------|------|------|
| ベル | | |
| スイカ | | |
| チェリー | チェリー | チェリー |

・強イチゴ

| | | |
|------|-----|-----|
| リプレイ | | |
| イチゴ | イチゴ | イチゴ |
| 青7 | | |

・スイカ弱

| | | |
|-----|-----|-----|
| | | スイカ |
| | スイカ | |
| スイカ | | |

「パチスロ すとぷり-始まりの物語-」役の成立例など

・スイカ強

| | | |
|-----|-----|-----------|
| | | |
| スイカ | スイカ | スイカ/赤7/青7 |
| | | |

・チャンス目

| | | |
|----|-----|-------|
| | | |
| ベル | スイカ | 赤7/青7 |
| | | |

・中段チェリー

| | | |
|------|-----|-----|
| 赤7 | | |
| チェリー | ANY | ANY |
| スイカ | | |

「パチスロ すとぷり-始まりの物語-」CZについて

CZに突入した際の初期ゲーム数は10Gで、CZ時の抽選テーブルに移行する。

CZの抽選テーブルは子役抽選ロジックを参照。

CZ中の大当たり確率は1/32.2程度で、CZ突破率は27.056%

「パチスロ すとぷり-始まりの物語-」小役抽選のロジック

子役抽選の仕組み

① レバーON時に抽選開始

- プレイヤーがレバーを叩いた瞬間に、メイン基板が乱数を使って抽選を行う
- 亂数は「PRNG(擬似乱数生成器)」で常に高速回転しており、その瞬間の値で当選役が決定される

◆ ② フラグが立つ(成立役が決定)

- 抽選結果に応じて「フラグ」が立つ 例:弱チェリーの乱数範囲に入った → 弱チェリーフラグ成立
- フラグが立つと「その役を揃えていいよ」という状態になる

◆ ③ リール制御で図柄が揃う

- サブ基板が「成立したフラグに応じた停止形」を制御
- プレイヤーがストップボタンを押すと、制御された停止形でリールが止まる → 弱チェリーなら左リール下段チェリー停止など

この台の抽選の仕組みについて

- ・用意する乱数の数は0~65535(=65536)までの数
- ・乱数は常に高速回転するべき。

「パチスロ すとぷり-始まりの物語-」小役抽選のロジック

通常の抽選テーブル

| 小役 | 確率 | 割り当て個数 | 乱数範囲(例) | 備考 |
|--------|----------|--------|-------------|-------------------------------|
| リプレイ | 1/7.9 | 8296 | 0~8295 | |
| ベル | 1/10.5 | 6241 | 8296~14536 | |
| 弱チエリー | 1/68.0 | 964 | 14537~15500 | G数+10~20? (信頼度15%) |
| チャンス目 | 1/98.0 | 668 | 15501~16168 | G数+30?(信頼度42%) |
| スイカ弱 | 1/145.0 | 452 | 16169~16620 | G数+30and前兆ステージ突入?(CZ信頼度55%) |
| スイカ強 | 1/273.0 | 240 | 16621~16860 | G数+50and前兆ステージ。通常時に3回あたるとATへ。 |
| 強チエリー | 1/384.0 | 171 | 16861~17031 | 前兆ステージ直行andG数+50 |
| 強イチゴ | 1/520.0 | 126 | 17032~17157 | 10G~30G後CZへ確定。 |
| 中段チエリー | 1/1638.4 | 40 | 17158~17197 | 5G後ロングフリーズ→上位AT突入 |
| 1枚役 | 残り全て | 48339 | 17198~65535 | |

「パチスロ すとぷり-始まりの物語-」小役抽選のロジック

CZ時の抽選テーブル

| 小役 | 確率 | 割り当て個数 | 乱数範囲(例) | 備考 |
|--------|----------|--------|-------------|-----------------------|
| リプレイ | 1/7.9 | 8296 | 0~8295 | |
| ベル | 1/10.5 | 6241 | 8296~14536 | |
| 弱チェリー | 1/68.0 | 964 | 14537~15500 | 大当たり確率: 45% |
| チャンス目 | 1/98.0 | 668 | 15501~16168 | 大当たり確率: 50% |
| スイカ弱 | 1/145.0 | 452 | 16169~16620 | 大当たり確率: 75% |
| スイカ強 | 1/273.0 | 240 | 16621~16860 | 突破確 |
| 強チェリー | 1/384.0 | 171 | 16861~17031 | 突破確 |
| 強イチゴ | 1/520.0 | 126 | 17032~17157 | 突破確 |
| 中段チェリー | 1/1638.4 | 40 | 17158~17197 | AT濃厚 |
| 1枚役 | 残り全て | 48339 | 17198~65535 | |

「パチスロ すとぷり-始まりの物語-」小役抽選のロジック

AT/上位AT時の抽選テーブル

| 小役 | 確率 | 割り当て個数 | 乱数範囲(例) | 備考 |
|-------------|---------------------|--------|-------------|---------------------------------|
| 押し順ベル(ナビあり) | 約1/2.31 | 28400 | 0～28399 | 押し順にしたがって押せばベルは確実に成立する |
| リプレイ | 1/7.9 | 8296 | 28400～36695 | |
| G数増加-弱 | | 273 | 36696～36968 | 青7揃いで10増加 |
| G数増加-強 | 弱と強を合算して 1/120.0 | 273 | 36969～37241 | 赤7揃いで20G増加 |
| 弱チェリー | 1/68.0 | 964 | 37242～38205 | 下位AT:45%でセット継続 上位AT:45%でストック |
| チャンス目 | 1/98.0 | 668 | 38206～38873 | 下位AT:50%でセット継続 上位AT:50%でストック |
| スイカ弱 | 1/145.0 | 452 | 38874～39325 | 下位AT:75%でセット継続 上位AT:75%でストック |
| スイカ強 | 1/273.0 | 240 | 39326～39565 | 下位AT:85%でセット継続 上位AT:85%でストック |
| 強チェリー | 1/384.0 | 171 | 39566～39736 | 下位AT:セット継続確定 上位AT:ストック確定 |
| 強イチゴ | 1/520.0 | 126 | 39737～39862 | 下位AT:セット継続確定 上位AT:ストック確定 |
| 中段チェリー | 1/1638.4 | 40 | 39863～39902 | 下位AT:次回上位AT確定 上位AT:ストック確定 |
| 1枚役 | 約1/2.56 | 25633 | 39903～65535 | |

「パチスロ すとぷり-始まりの物語-」小役抽選のロジック

「パチスロ すとぷり-始まりの物語-」初当たり時、REG、AT、上位ATの挙動

BIGとREGの振り分け

BIGボーナス(AT投入):40%

REGボーナス:60%

REG当選時について

「ラストチャレンジ」終了までAT時の抽選テーブル。押し順ベルが7回揃うまで待機。

押し順ベルが7回揃ったらあと、「ラストチャレンジ」に突入

ラストチャレンジでは大当たり確率が1/10となる。後述する、天井到達2回目は確率を1/5にする。

5Gの間にレア役を引く or 大当たりを引いたらAT突入となる。

BIG当選時について(AT | ゲーム数管理型+セット抽選)

BIGボーナス当選=AT突入

ゲーム数を消化しきるまでAT時の抽選テーブル。初当選時の初期ゲーム数は20G。

ゲーム数を消化しきった後、通常の抽選テーブルに移行し、1枚払い出し(弱イイゴ)が2回出るまで待機した後、5Gにわたる「継続ジャッジ」へ移行する。5Gの間にレア役 or 確率(1/6.0)に引っかかったら、10G or 20G or 50G + α のATに入る。1/25の確率で上位ATに入る予定。継続ジャッジ終了後66Gの引き戻し区間(確率1/32.0)を含めて、継続率約81.7%。

上位ATについて(ゲーム数管理型+ループ抽選)

上位ATに突入した際のゲーム数は50Gでスタート(AT時の抽選テーブル)。各上位AT開始時にストック抽選をする(ストック獲得率(素)80%)。

ゲーム数を消化しきった後、通常の抽選テーブルに移行し、1枚払い出し(弱イイゴ)が2回出るまで待機した後、ストックがある場合、10G or 20G or 50G + α のATに入る。

ストック抽選(80%)と上位AT終了後の72Gの引き戻し区間(確率1/32.0)を含めて、継続率約93.0%。

AT中のG数抽選の振り分けについて

AT:50% => 10G、30% => 20G、20% => 50G + α

上位AT:40% => 10G、40% => 20G、20% => 50G + α

50G + α について

継続時の50G + α が当選した場合の+ α の挙動を以下に示す。

・50Gが確定した後、70%の確率で上乗せイベントが発生する。

・継続率81%の目押し指示が発生する。それに成功するたびに以下の振り分けでゲーム数が上乗せされる。

40% => +50G、30% => +100G、20% => +200G、10% => +300G

「パチスロ すとぷり-始まりの物語-」その他の仕様

ウェイトは**4.1秒**とする

ウェイトはレバーオンから次のレバーオンまでの最低の待ち時間のこと。パチスロ依存症対策。

天井到達時の恩恵

天井は777G。天井に到達したら、天井到達回数によって、恩恵が変化する(一度、ATに入ったら天井到達回数はリセットされる)

天井到達1回目：ボーナス確定。そのほかは変化がない。

天井到達2回目：ボーナス確定。振り分けに変化はないが、REGのラストチャレンジの大当たり確率が1/5になる。

天井到達3回目：ロングフリーズ確定。上位AT+初期ゲーム数300G。

リール停止音(リール停止ボタンを押したときの音)は共通で違いはない。

純増の数値はリプレイを3枚払い出し扱いしない場合の数値。

追記：機械割やコイン単価については予想値であると書き込みました。このスロットの主役をすとぷりにしようと初めは考えたが、何か不味そうな事が浮上する可能性を考慮して、別案を模索中。

追記25/12/05：チャンス目をそろえるのは難しかったため、チャンス目の成立例を変更しました。