

Проект по Формальным языкам. Многострочные комментарии.

Юра Худяков

22 октября 2020 г.

Я решил поддержать возможность многострочных комментариев в парсерах пролога.

Синтаксис многострочных комментариев: $(* \text{ text } *)$

При этом необходим контроль вложенности: *text* может быть любым, и также содержать вложенные многострочные комментарии, при условии, что будет соблюдаться парность скобок.

Например, $(* (* \text{ hello world } *) *)$ является корректным комментарием, а

$$\begin{aligned} & (* (* \text{ hello world } *) \\ & (* \text{ hello world } *) *) \\ & (* \text{ hello world} \\ & \quad *) \end{aligned}$$

не являются (на каждой строке отдельный комментарий)

Несмотря на то, что в примерах выше рассматриваются однострочные варианты комментариев, многострочность поддерживается (на этот раз, это единый комментарий):

$$\begin{aligned} & (* \\ & \quad \text{hello} \\ & (* (* \text{ ooo } *) *) \\ & \quad *) \\ & \text{text } *) \\ & \quad \text{world} \\ & \quad *) \end{aligned}$$

Я реализовал поддержку этого синтаксиса в 3 парсерах

1. Парсер, основанный на рекурсивном спуске

В этом парсере используется лексер Alex, поэтому поддержка реализована следующим образом:

- (a) Лексер разбивает строку на токены, и среди них есть токен открывающей комментирующей скобки (*, закрывающей комментирующей скобки *), и токен ошибки, который принимает любой символ
- (b) При запуске парсера проводится удаление всех комментариев отдельной функцией `removeComments`, которая поддерживает количество открытых на данный момент комментирующих скобок. Если количество открытых скобок положительно, то всё, что между ними, опускается, а иначе сохраняется. Функция возвращает Maybe список токенов без многострочных комментариев.
Если при удалении комментариев обнаруживаются непарные комментирующие скобки, возвращается `Nothing`.
- (c) Если вернулось `Nothing`, то выводится сообщение об ошибке
Иначе токены без многострочных комментариев передаются дальше, где сначала ищутся оставшиеся ошибки, а затем запускается сам парсер.

2. Парсер, основанный на уасс.

В нём также используется лексер Alex, поэтому реализация такая же, как в пункте 1.

3. Парсер, основанный на Парсер-Комбинаторах.

Имеет встроенную поддержку многострочных комментариев с использованием `Text.Parsec.Language`