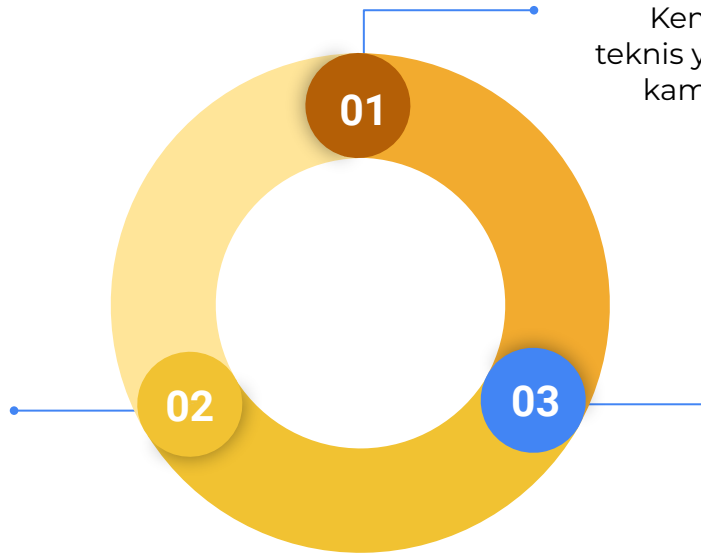


Full-Stack Web Challenge

Gold - Chapter 4

ACCEPTANCE CRITERIA

Kriteria pengumpulan challenge yang harus kamu penuhi untuk dapat melewati chapter



SKILL METRICS

Kemampuan teknis yang akan kamu pelajari

GAME DESIGN DOCUMENT

Hal yang akan kamu buat untuk dapat melewati chapter

SKILL METRICS

(Kemampuan teknis yang akan kamu pelajari)

1. Struktur data 2
 - Primitif Tipe Data
 - Variabel
 - Array
2. Function dan OOP di Javascript
 - Polymorphism
 - Inheritance
 - Encapsulation
 - Abstraction
3. DOM
 - Selector
 - DOM

DELIVERY

(Hal yang akan kamu lakukan untuk dapat melewati chapter)

1. Menulis struktur data yang meliputi:
 - Tipe data primitive
 - Variabel
 - Array
2. Memanggil data yang sudah ditulis dalam variabel dengan browser console
3. Melakukan mapping data yang sudah didefinisikan dalam array
4. Konsep OOP
5. Membuat Objek dalam OOP
6. Membuat Class dalam OOP
7. Membuat Function dan Method dalam OOP

CRITERIA

(Kriteria pengumpulan challenge yang harus kamu penuhi untuk dapat melewati chapter)

1. Penulisan Data struktur yang baik.
2. Menampilkan hasil olahan data dari javascript ke html dengan DOM sesuai dengan design dan flowchart di figma
3. Penulisan kode menggunakan prinsip OOP
4. Penulisan kode menggunakan IDE
5. Kode berhasil di-compile
6. Push ke git untuk di-review

Hayoo siapa yang masih ingat game suit batu-gunting-kertas?

Pada challenge Chapter 4 ini, kamu bakalan bernostalgia. Karena kamu ditantang untuk membuat game sederhana Batu-Kertas-Gunting!

Masih ingat kan aturan game nya?

Aku ajak inget-inget lagi deh ya~





Ini adalah layar di saat game baru dimulai.



Layar ini ketika Player 1 memilih Gunting, dan COM secara acak ternyata memilih Kertas..

Gunting VS Kertas, pemenangnya adalah **Gunting**.

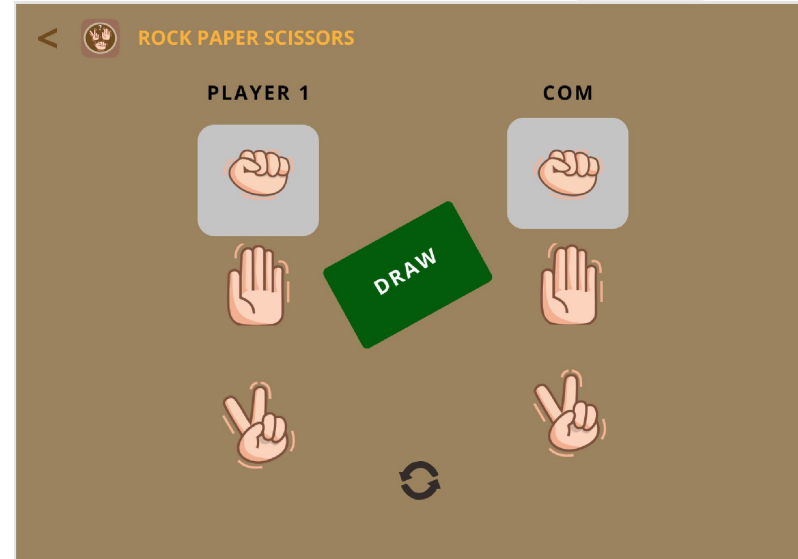
Jadi, pemenangnya adalah **Player 1**.



Layar ini ketika Player 1 memilih Gunting, dan COM secara acak ternyata memilih Batu.

Gunting VS Batu, pemenangnya adalah **Batu**. Jadi, pemenangnya adalah **COM**.

Jangan sedih ya kalo kalah...

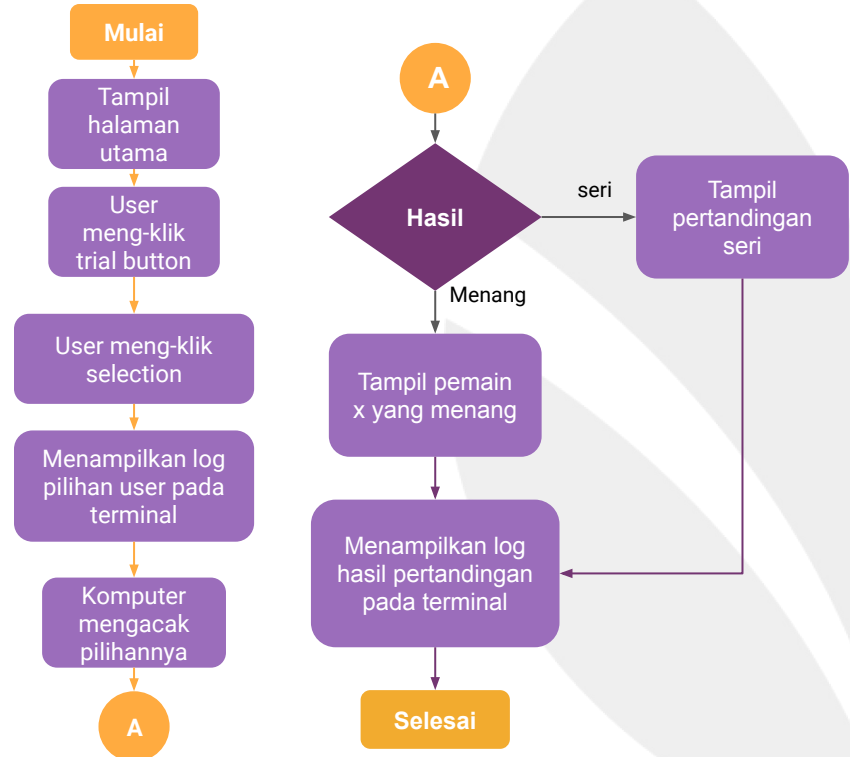
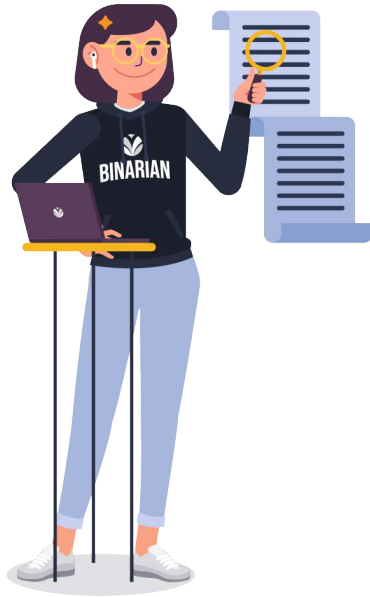


Layar ini ketika Player 1 memilih Batu, dan COM secara acak ternyata memilih Batu juga. Jadi samaan deh..

Batu VS Batu hasilnya **Seri / Draw**.

Jadi, tidak ada yang menang maupun kalah yaa~

Inilah flow dari awal permainan hingga akhir~





Untuk selengkapnya, kamu bisa cek melalui link figma berikut ini ya!

<https://www.figma.com/file/njjynWhBsR33SA6YReviGS/Binar-challenge-FW-C4?node-id=0%3A1>

Terima kasih, selamat
mengerjakan! 🙌

