

Universidad Central del Ecuador
Facultad de ingeniería y ciencias aplicadas
Computación



Dispositivos móviles

Tema:

Navegación App

Integrantes Grupo N°4:

Fátima Fiallos

Leonardo Ramirez

Pablo Simbaña

Edlith Vinueza



Grupo 4

La navegación se refiere a cómo los usuarios se mueven entre diferentes pantallas, vistas o secciones de una aplicación. Existen varios tipos y lógicas de navegación, cada una diseñada para adaptarse a diferentes estructuras de aplicaciones y casos de uso. En nuestro caso usamos:

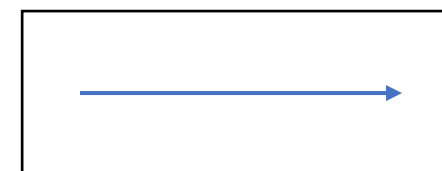
- **Navegación Tabular**

Organiza las vistas en pestañas, permitiendo al usuario cambiar rápidamente entre secciones principales de la aplicación.

- **Lógica Modal**

Abre una pantalla en forma de ventana emergente o superposición temporal. Ideal para flujos cortos como formularios o confirmaciones.

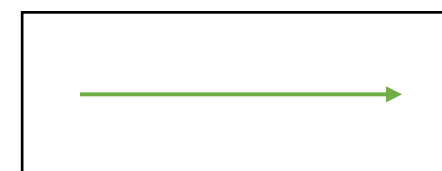
Explicación de los componentes



Desplazamiento hacia delante

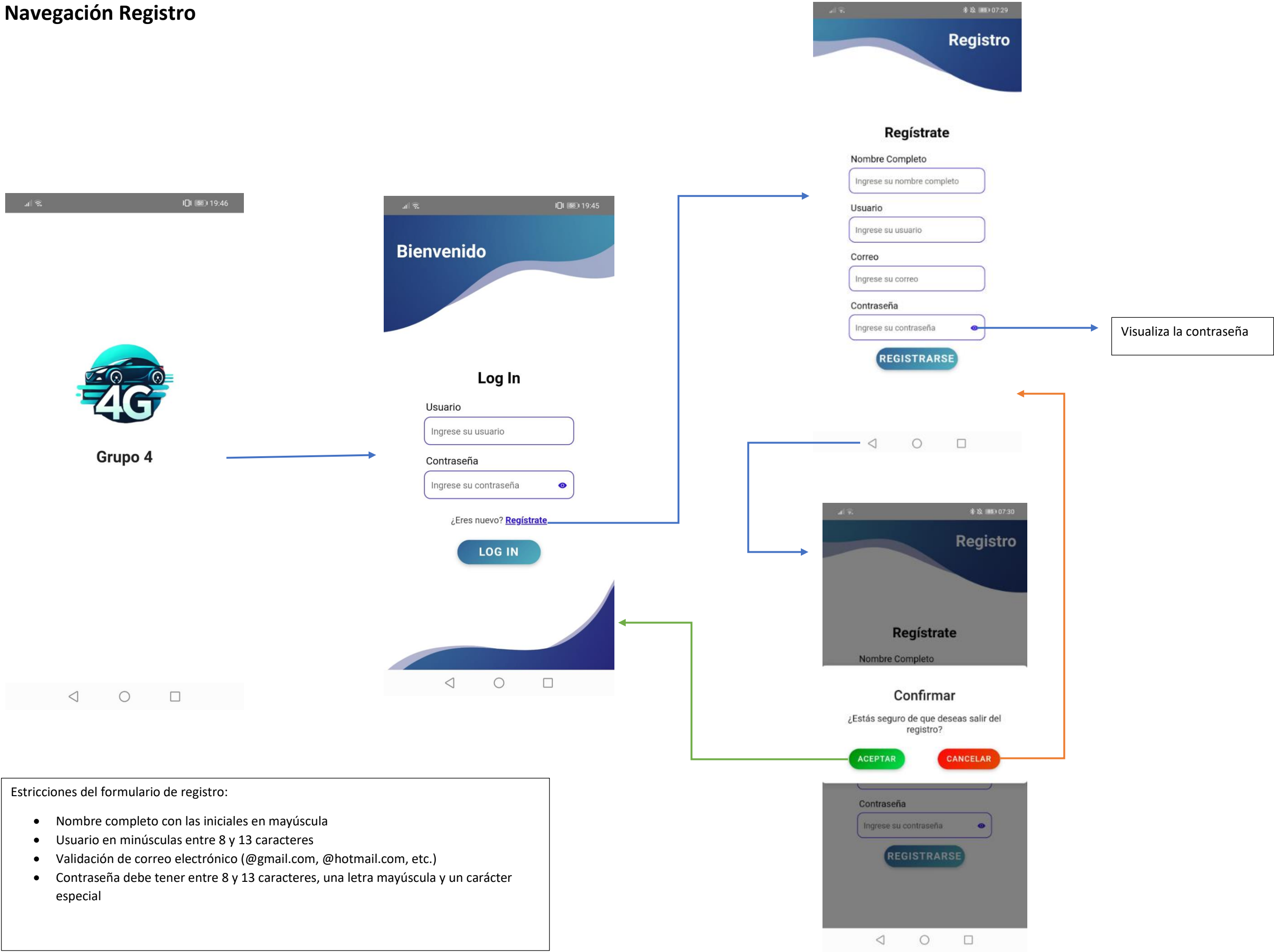


Desplazamiento hacia atrás.



Redirección de éxito

• Navegación Registro



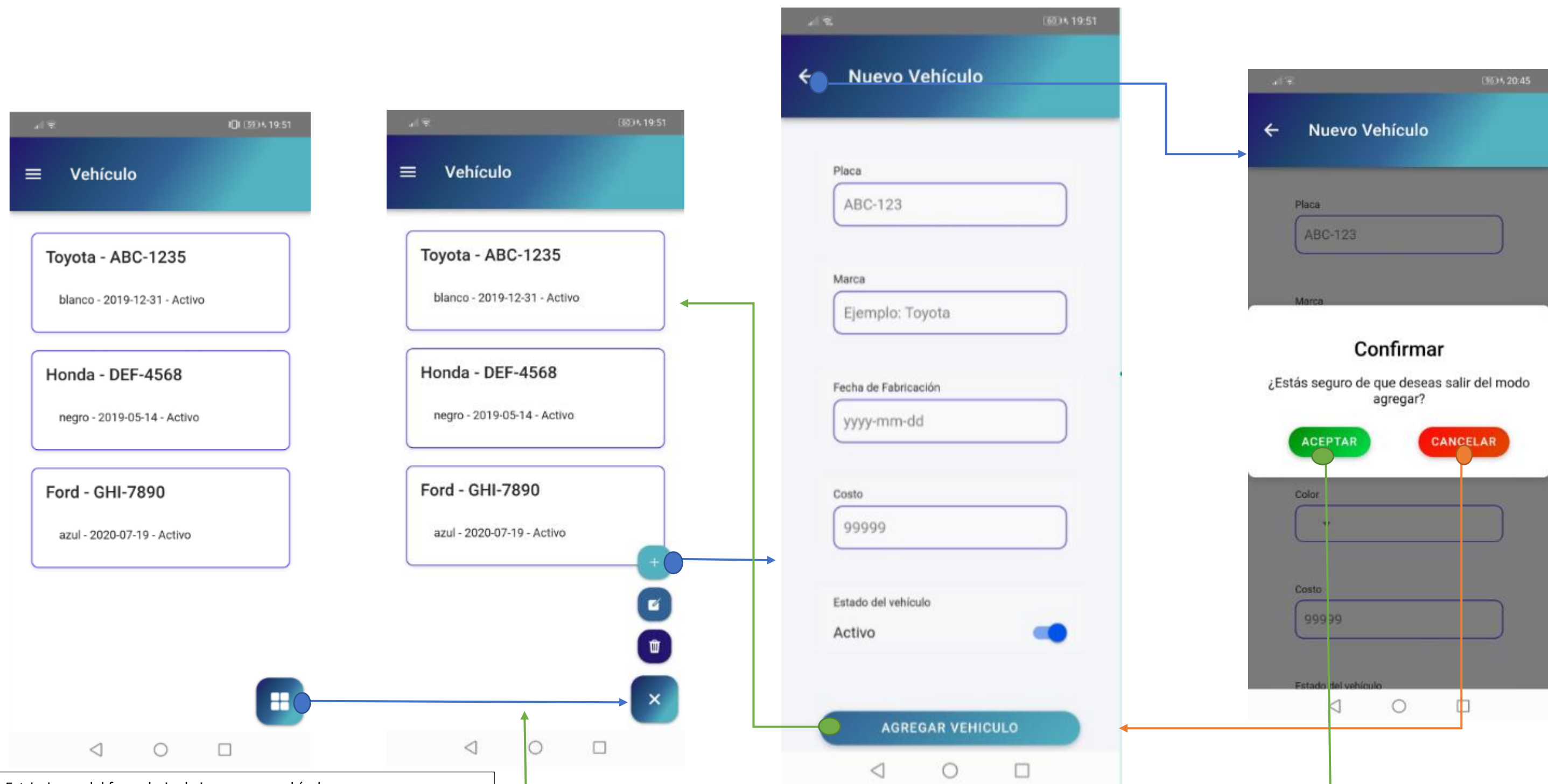
Estricciones del formulario de registro:

- Nombre completo con las iniciales en mayúscula
- Usuario en minúsculas entre 8 y 13 caracteres
- Validación de correo electrónico (@gmail.com, @hotmail.com, etc.)
- Contraseña debe tener entre 8 y 13 caracteres, una letra mayúscula y un carácter especial

• Navegación de iniciar / cerrar sesión



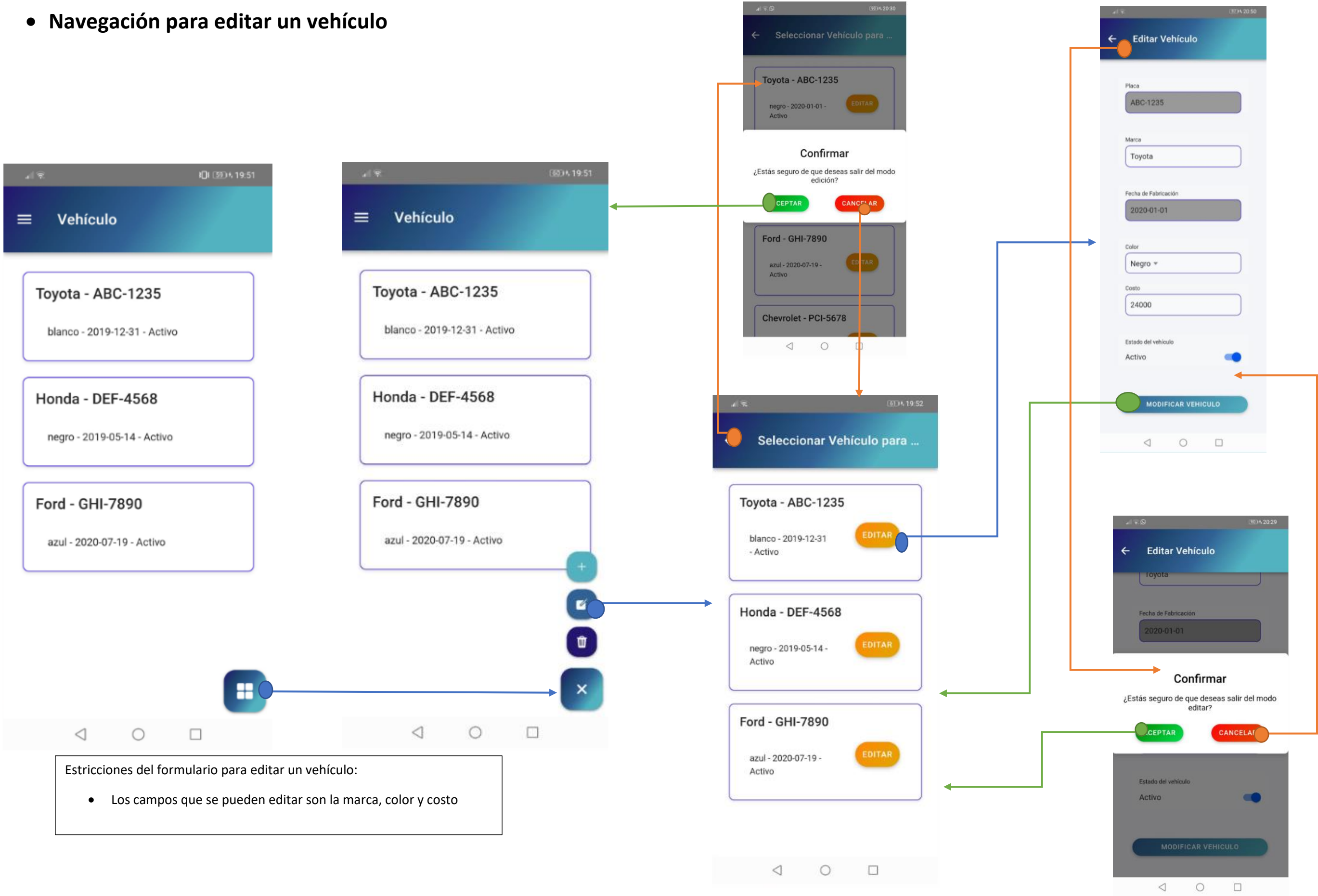
• Navegación para ingresar un vehículo



Estricciones del formulario de ingresar un vehículo:

- Placa con el formato "ABC-1234", mayúsculas y cuatro números.
- Obligatorio la marca (String)
- Obligatorio la fecha (Date)
- Obligatorio el color (String)
- Obligatorio el costo mayor de cero
- Estado del coche

• Navegación para editar un vehículo



• Navegación eliminar un vehículo

