

FOODFAST Application

Software Requirements Specification

Created By

| | | |
|---------------|--------------|------------|
| นายธนพัฒน์ | หนูคง | 5910110132 |
| นางสาวอาอีซะ | กูโน | 5910110404 |
| นางสาวธชมน | กัลลประวิทย์ | 5910110602 |
| นายฮาริส | แวงสามะ | 5910110709 |
| นางสาวบุญนุช | จิตร์รักษ์ | 6010110198 |
| นางสาวศิรินนา | หะเทศ | 6010110345 |

TABLE CONTENTS

| | |
|---|---|
| 1. Introduction | 1 |
| 1.1. Software Purpose | 1 |
| 1.2. Software Scope..... | 1 |
| 1.3. Definitions, Acronyms and Abbreviations..... | 3 |
| 1.3.1. Key Definitions..... | 3 |
| 1.3.2. Acronyms and Abbreviations | 3 |
| 1.4. Software Overview | 4 |
| 1.5. Software Technology | 4 |
| Technology in development..... | 4 |
| Supporting Technology..... | 4 |
| 2. Overall Description | 5 |
| 2.1. Product function | 5 |
| 2.2. User Characteristic | 5 |
| 2.3. External Interface | 6 |
| 2.4. Constraints | 6 |
| 2.5. Assumption and Dependencies | 6 |
| 3. Specific Requirement | 7 |
| 3.1. Use Case Diagram for FoodFast Application | 7 |
| 3.2. User Requirements..... | 8 |
| 3.3. Functional Requirement..... | 8 |
| 3.3.1. Software Requirement Specification for Login system..... | 8 |
| 3.3.2. Software Requirement Specification for View category | 9 |

| | | |
|--------|--|----|
| 3.3.3. | Software Requirement Specification for View store list | 11 |
| 3.3.4. | Software Requirement Specification for View queue list..... | 12 |
| 3.3.5. | Software Requirement Specification for Add Menu list | 13 |
| 3.3.6. | Software Requirement Specification for View information's result | 14 |
| 3.3.7. | Software Requirement Specification for Send information | 16 |
| 3.4. | External Interface Requirements1 | 18 |
| 3.4.1. | User Interface | 18 |
| 3.4.2. | Hardware Interfaces | 28 |
| 3.4.3. | Software Interfaces..... | 28 |
| 3.4.4. | Database..... | 28 |
| 3.5. | Other Requirements | 28 |
| 3.5.1. | Availability | 28 |
| 3.5.2. | Security | 28 |
| 3.5.3. | Usability | 28 |

Revision Sheet

| Revision Number | Date | Brief Summary of Changes |
|-----------------|------------|---|
| 1.0 | 26/08/2019 | Draft Value Proposition Canvas (VPC) |
| 1.1 | 05/09/2019 | Draft Use Case |
| 1.2 | 12/09/2019 | Update section 1 |
| 1.3 | 17/09/2019 | Update section 2 and section 3 |
| 1.4 | 18/09/2019 | Use case, Appendix A and External Interface |

1. Introduction

“FoodFast” เป็นแอปพลิเคชันที่รวบรวมร้านค้าในศูนย์อาหารโรงช้าง ถูกออกแบบมาเพื่อให้ลูกค้าที่ต้องการสั่งซื้ออาหารสามารถดูเมนูและสั่งซื้ออาหารผ่านแอปพลิเคชัน ทั้งยังมีฟังก์ชันต่างๆ ที่ออกแบบมาเพื่อเพิ่มความสะดวกในการสั่งซื้อ เช่น สามารถดูวันทำการของร้านค้า ดูคิวการสั่งซื้อ มีการเก็บประวัติการสั่งซื้อ ลูกค้าสามารถให้คะแนนและดูคะแนนของแต่ละร้านค้าเพื่อช่วยต่อการตัดสินใจสั่งซื้อ ทั้งนี้แอปพลิเคชัน FoodFast ยังถูกออกแบบมาเพื่อจัดการกับปัญหาต่างๆ ที่เกี่ยวข้องกับการสั่งซื้ออาหารอีกด้วย

Software Project Management Plan ฉบับนี้ได้ถูกเขียนขึ้นเพื่อใช้สำหรับแอปพลิเคชัน “FoodFast” โดยเนื้อหาต่างๆ ที่อยู่ภายในเอกสารฉบับนี้เกี่ยวข้องกับการพัฒนาแอปพลิเคชัน และถูกนำมาใช้ในการควบคุมการพัฒนาแอปพลิเคชัน เช่น ระยะเวลาในการพัฒนาแอปพลิเคชัน และขั้นตอนต่างๆ ที่เกี่ยวข้องกับการพัฒนาแอปพลิเคชัน

1.1. Software Purpose

เนื้อหาในส่วนนี้ได้อธิบายถึงวัตถุประสงค์ในการพัฒนาแอปพลิเคชัน “FoodFast” และได้แสดงให้เห็นถึงจุดประสงค์ ในการพัฒนาแอปพลิเคชัน ดังนี้

- เพื่อความสะดวกในการสั่งอาหารในศูนย์อาหารโรงช้าง
- เพื่อลดปัญหาการยืนรอคิวนาน
- เพื่อเป็นข้อมูลในการตัดสินใจซื้ออาหารแก่ลูกค้า

1.2. Software Scope

แอปพลิเคชันนี้มีทั้งหมด 10 หน้าหลัก ซึ่งในแต่ละหน้าจะมีฟังก์ชันการทำงานดังต่อไปนี้

❖ หน้า login

- สามารถ login โดยมีช่องให้ใส่ username และ password ของลูกค้า
- มีปุ่ม sign in

❖ หน้าแสดงหมวดหมู่อาหาร

- มีภาพอาหารประเภทต่างๆที่สามารถกดและลิ้งค์ไปอีกหน้าได้
- มีแถบเมนูประวัติการสั่งซื้ออาหาร หน้าหลัก และข้อมูลลูกค้าอยู่ด้านล่างสุดของหน้าจอ

❖ หน้าค้นหาร้านค้า

- สามารถค้นหาต่างๆภายในศูนย์อาหารโรงช้างได้
- มีเมนูเป็นรูปกระดิ่งอยู่มุมขวา เพื่อแสดงรายการแจ้งเตือน
- มีการแสดงร้านค้าและคะแนนของร้าน โดยเรียงลำดับจากร้านค้าที่เป็นยอดนิยม

❖ หน้าร้านค้า

- แสดงชื่อร้าน
- แสดงเวลาทำการ และสถานะเปิด-ปิดร้าน
- แสดงจำนวนคิวที่รอ
- แสดงเมนูแนะนำและเมนูอาหารทั้งหมด รวมทั้งบอกราคาของอาหาร มีปุ่มกดเพิ่มเพื่อจะสั่งอาหารและลบเมนูอาหารหากไม่ต้องการ
- มีปุ่มตะกร้าให้ไปยังเมนูอาหารที่ได้เลือกไว้
- สามารถค้นหาเมนูอาหารได้

❖ หน้าข้อมูลส่วนตัวผู้ใช้

- มีรูปโปรไฟล์ของผู้ใช้
- สามารถดูคะแนนสะสมได้
- มีข้อมูลของผู้ใช้
- มีให้ใส่เลขบัญชีธนาคาร
- มีแถบเมนูประวัติการสั่งซื้ออาหาร หน้าหลัก และข้อมูลลูกค้าอยู่ด้านล่างสุดของหน้าจอ
- มีปุ่มตั้งค่าลิงค์ไปหน้าตั้งค่า

❖ หน้าประวัติการสั่งซื้อ

- แสดงประวัติการสั่งซื้อล่าสุด และการสั่งซื้อทั้งหมด
- มีแถบเมนูประวัติการสั่งซื้ออาหาร หน้าหลัก และข้อมูลลูกค้าอยู่ด้านล่างสุดของหน้าจอ

❖ หน้ารายการสั่งซื้อ

- แสดงรายการอาหารที่เลือกไว้
- มีปุ่มชำระเงิน เพื่อลิงค์ไปหน้าชำระเงิน

❖ หน้าชำระเงิน

- แสดงบัญชีธนาคารของผู้ใช้
- มีช่องให้อัพโหลดหลักฐานการโอนเงิน
- มีปุ่มให้เลือกสำหรับชำระเงินสด

❖ หน้ารับสินค้า

- มีปุ่มให้กดยืนยันในการรับสินค้า
- ❖ ให้คะแนนร้านค้า
 - มีปุ่มดาวสำหรับให้คะแนนร้านค้า
 - มีปุ่มเสร็จสิ้นเพื่อกลับไปยังหน้าแรก

1.3. Definitions, Acronyms and Abbreviations

1.3.1. Key Definitions

| | |
|---------------------------|--|
| requirement | A requirement is a quality or qualification that you must have in order to be allowed to do something or to be suitable for something. |
| external interface | A connection to a device outside the computer's cabinet. Contrast with internal interface. |
| User interface | The way a person interacts and commands a computer, tablet, smartphone or other electronic device. The user interface (UI) comprises the screen menus and icons, keyboard shortcuts, mouse and gesture movements, command language and online help, as well as physical buttons, dials and levers. Also included are the physical components, such as the mouse, keyboard, touchscreen, remote and game controllers. |
| software | “Computer programs, procedures, and associated documentation and data pertaining to the operation of a computer system.” [IEEE90] |

1.3.2. Acronyms and Abbreviations

IEEE Institute of Electrical and Electronics Engineers

1.4. Software Overview

FoodFast เป็นแอปพลิเคชันบนระบบปฏิบัติการ Android และ IOS ซึ่งเป็นแอปพลิเคชันที่ผู้ใช้สามารถสามารถดูเมนูและสั่งซื้ออาหารผ่านแอปพลิเคชัน ทั้งยังมีฟังก์ชันต่างๆ ที่ออกแบบมาเพื่อเพิ่มความสะดวกและลดปัญหาต่างๆในการสั่งซื้อ

1.5. Software Technology

Technology in development

| Environment | Technology |
|----------------------|---------------|
| ระบบปฏิบัติการ | Android , IOS |
| เครื่องมือในการพัฒนา | Mocking bot |

Supporting Technology

| Environment | Technology |
|----------------|---------------|
| อุปกรณ์ | iPad |
| ระบบปฏิบัติการ | Android , iOS |

2. Overall Description

2.1. Product function

ฟังก์ชันของแอปพลิเคชัน FoodFast มีดังนี้

- ระบบต้องสนับสนุนการแสดงผลภาษาไทย
- ระบบจะมีส่วนของการจัดการของผู้ดูแลระบบ ร้านค้า และส่วนแสดงผลของผู้ใช้งานทั่วไป
- ระบบมีส่วนของการแสดงความคิดเห็น (ความพึงพอใจ) ผ่านการให้คะแนน

ส่วนของผู้ดูแลระบบ มีขอบเขตดังนี้

- สามารถจัดการกับข้อมูลผู้ใช้งานระบบทั้งหมดได้
- สามารถจัดการกับข้อมูลเว็บพิด เพื่อนำมาแสดงผลในส่วนของผู้ใช้งานได้
- สามารถจัดการกับการพิสูจน์ตัวตน และการอนุญาตให้สิทธิการเข้าถึงข้อมูล

ส่วนของผู้ใช้งาน(ลูกค้า) มีขอบเขตดังนี้

- สามารถทำการพิสูจน์ตัวตน และการอนุญาตให้สิทธิการเข้าถึงข้อมูล
- สามารถทำการสมัครสมาชิกเข้าสู่ระบบได้
- สามารถแสดงความคิดเห็นในรูปแบบของการให้คะแนนได้
- สามารถทำการค้นหาร้านอาหารหรือเมนูอาหารต่างๆได้ ในรูปแบบของ Site Search

ส่วนของผู้ใช้งาน(ร้านค้า) มีขอบเขตดังนี้

- สามารถจัดการกับข้อมูลร้านค้าของตนเองได้
- สามารถทำการตรวจสอบความพึงพอใจของลูกค้าได้

2.2. User Characteristic

แอปพลิเคชัน FoodFast มีผู้ใช้งานคือ

- ผู้ใช้ที่เป็นลูกค้า

สามารถเข้าสู่ระบบผ่านระบบ Login เพื่อทำการค้นหาร้านอาหาร สั่งซื้อ หรือตรวจสอบคิวได้ สามารถใช้งานได้ทุกหน้าของแอปพลิเคชันได้ตามปกติ

- ผู้ใช้ที่เป็นเจ้าของร้านค้า

สามารถเข้าสู่ระบบผ่านระบบ Login เพื่อทำการเพิ่มลด หรือแก้ไขข้อมูลร้านอาหารของตนเองได้ สามารถใช้งานได้ทุกหน้าของแอปพลิเคชันได้ตามปกติ

2.3. External Interface

- แอปพลิเคชันนี้รับข้อมูลจาก Web Service ผ่านทาง ...
- อุปกรณ์ที่ต้องการจะใช้งานแอปพลิเคชันนี้ต้องสามารถเชื่อมต่ออินเทอร์เน็ตได้
- แอปพลิเคชันนี้ต้องสามารถบันทึกข้อมูลลงระบบได้

2.4. Constraints

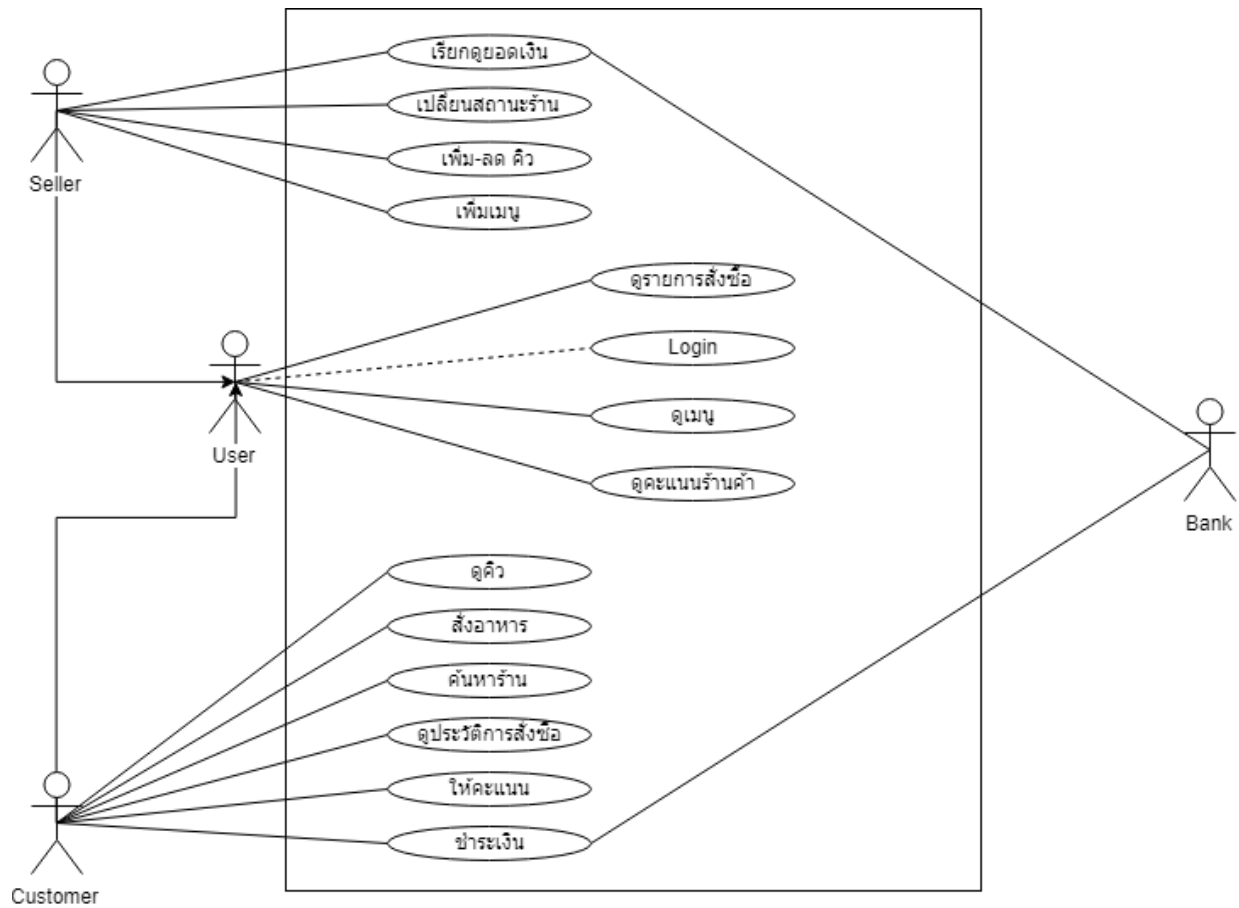
- แอปพลิเคชันต้องการการเชื่อมต่ออินเทอร์เน็ต
- การทำงานของแอปพลิเคชันขึ้นอยู่กับ Web Service
- บางฟังก์ชันสนับสนุนการทำงานบน iOS และ Android บางรุ่นเท่านั้น

2.5. Assumption and Dependencies

- ผู้ใช้มีความรู้ในการใช้งาน iOS หรือ Android ขั้นพื้นฐาน
- ผู้ใช้มีความรู้และคุ้นเคยกับการใช้งานแอปพลิเคชันบน iOS และ Android

3. Specific Requirement

3.1. Use Case Diagram for FoodFast Application



รูปที่ 1: Use case diagram สำหรับ แอปพลิเคชัน FOODFAST

3.2. User Requirements

ความต้องการของผู้ใช้ที่ต้องการจากแอปพลิเคชันนี้ คือ

URS1 – เป็น iPhone แอปพลิเคชัน และ Android แอปพลิเคชัน

URS2 – ผู้ใช้สามารถ Login โดยใช้ Username และ Password ของตนเองได้

URS3 – ผู้ใช้สามารถดูเมนูอาหารที่มีอยู่ในโรงช้างได้

URS4 – ผู้ใช้สามารถสั่งอาหารล่วงหน้าผ่านแอปพลิเคชันได้

URS5 – ผู้ใช้สามารถรู้คิวในการสั่งได้จากแอปพลิเคชัน

URS5 – ระบบสามารถเสนอเมนูแนะนำลูกค้าได้

URS6 – ระบบสามารถสรุปผลจากการเลือกอาหารของลูกค้าได้

URS7 – ระบบสามารถให้ลูกค้าชำระเงินผ่าน payment ได้

3.3. Functional Requirement

ในส่วนนี้จะแสดง Software Requirement Specification ที่ขยายความมาจากแต่ละ User Requirement Specification ของแอปพลิเคชัน “FOODFAST” และแสดงให้เห็นถึงลักษณะ ขั้นตอน และการทำงานของระบบที่ควรจะทำงานได้ เมื่อแอปพลิเคชันถูกพัฒนาจนสำเร็จ นอกจากนี้ยังกล่าวถึง สิ่งที่ต้องป้อนเข้าสู่ระบบ กระบวนการทำงาน และผลลัพธ์ของระบบ ผู้พัฒนาสามารถใช้เอกสารนี้เป็นแนวทางในการพัฒนา และทำให้เข้าใจ requirement จากลูกค้ามากขึ้น แอปพลิเคชันนี้จะมีผู้ใช้คือ นักศึกษาที่ศึกษาอยู่ในมหาวิทยาลัยสงขลานครินทร์

ซึ่งเนื้อหาที่ต่อจากนี้คือระบบการทำงานของ แอปพลิเคชัน “FOODFAST”

3.3.1. Software Requirement Specification for Login system

Description

ฟังก์ชันนี้ระบบจะให้ทำการ Login เพื่อเชื่อมต่อแอปพลิเคชันกับ Web Service จะทำเรียกใช้และเก็บข้อมูลต่างๆภายใน Web Service

Stimulus/Response Sequences

เงื่อนไขการทำงาน: อุปกรณ์ต้องเชื่อมต่ออินเทอร์เน็ต

- ขั้นตอนการปฏิบัติ:
1. ผู้ใช้เริ่มใช้งานแอปพลิเคชัน
 2. แอปพลิเคชันเรียกหน้าต่าง Splash Screen
 3. แอปพลิเคชันแสดงหน้า login

เงื่อนไขหลังการทำงาน: ปรากฏหน้าต่าง Login

Functional Requirement

SRS-1: แอปพลิเคชันจะต้องแสดงหน้า Splash Screen เป็นหน้าแรกเมื่อผู้ใช้เริ่มแอปพลิเคชัน

SRS-2: แอปพลิเคชันจะต้องเชื่อมต่อ Web Service ในหน้า Splash Screen

SRS-3: แอปพลิเคชันจะต้องแสดงหน้าต่าง Login

SRS-4: แอปพลิเคชันต้องอนุญาตให้เข้าใช้ได้ต่อเมื่อ Username และ password มีความถูกต้อง

Inputs, Processing and Outputs

Inputs

| สิ่งที่ป้อนเข้าสู่ระบบ | รายละเอียด |
|--------------------------|------------|
| - username - password | |

Processing

| ข้อมูล | การตรวจสอบ |
|--|---|
| - ระบบจะส่ง soap request ข้อมูลของไปยังฐานข้อมูลของ FOODFAST - ระบบจะทำการตัด Tag XML เพื่อนำไปแสดงผลในตัวแปร | - ถ้าในฐานข้อมูลมีข้อมูล ระบบจะส่งข้อมูลกลับมาเป็น Tag XML - Tag XML จะถูกนำเข้าสู่ Data Dictionary เพื่อตัดเอาเฉพาะข้อมูลที่ต้องการ |

Outputs

| การแสดงผล | ผลลัพธ์ของระบบ |
|----------------------------------|---|
| - แอปพลิเคชันจะแสดงหน้าต่างถัดไป | - แอปพลิเคชันจะทำการตรวจสอบและแสดงผลในส่วน of หน้าถัดไป |

3.3.2. Software Requirement Specification for View category

Description

ฟังก์ชันนี้แอปพลิเคชันจะทำการแสดงประเภทของอาหารที่ลูกค้าต้องการค้นหาในฐานข้อมูล โดยจะแสดงเป็นรูปพร้อมชื่อประเภท ประกอบด้วย อาหาร เครื่องดื่ม ขนมหวาน และผลไม้

Stimulus/Response Sequences

เงื่อนไขก่อนการทำงาน: 1.อุปกรณ์ต้องเชื่อมต่ออินเทอร์เน็ต
2.แอปพลิเคชันต้องทำการ login แล้ว

ขั้นตอนการปฏิบัติ: 1. ผู้ใช้เริ่มใช้งานแอปพลิเคชัน
2. ผู้ใช้ทำการใส่ username และ password เพื่อทำการ login เข้าสู่ระบบ
3. แอปพลิเคชันแสดงหน้าประเภทของอาหารที่ต้องการค้นหา

เงื่อนไขหลังการทำงาน: ปรากฏหน้ารายชื่อร้านค้าตามประเภทที่ลูกค้าเลือก

Functional Requirement

SRS-5: แอปพลิเคชันต้องแสดงประเภทของร้านค้า ได้แก่ อาหาร เครื่องดื่ม ขนมหวาน และผลไม้

Inputs, Processing and Outputs

Inputs

| สิ่งที่ป้อนเข้าสู่ระบบ | รายละเอียด |
|------------------------|------------|
| - | - |

Processing

| ข้อมูล | การตรวจสอบ |
|--|---|
| - ระบบจะส่งข้อมูลของไปยังฐานข้อมูลของ FOODFAST - ระบบจะทำการตัด Tag XML เพื่อนำไปแสดงผลในตัวแปร | - ถ้าในฐานข้อมูลมีข้อมูล ระบบจะส่งข้อมูลกลับมาเป็น Tag XML - Tag XML จะถูกนำเข้าสู่ Data Dictionary เพื่อตัดเอาเฉพาะข้อมูลที่ต้องการ |

Outputs

| การแสดงผล | ผลลัพธ์ของระบบ |
|---|----------------|
| - แอปพลิเคชันจะแสดงตารางรายละเอียดข้อมูลของร้านค้าหากมีข้อมูลอยู่ | - |

3.3.3. Software Requirement Specification for View store list

Description

ฟังก์ชันนี้ผู้ใช้งานสามารถเลือกร้านค้าที่ต้องการจะสั่งอาหารได้

Stimulus/Response Sequences

เงื่อนไขการทำงาน: 1.อุปกรณ์ต้องเชื่อมต่ออินเทอร์เน็ต
2.แอปพลิเคชันต้องทำการ login แล้ว

ขั้นตอนการปฏิบัติ:

1. ผู้ใช้เริ่มใช้งานแอปพลิเคชัน
2. ผู้ใช้ทำการใส่ username และ password เพื่อทำการ login เข้าสู่ระบบ
3. แอปพลิเคชันแสดงประเภทของอาหารที่ต้องการค้นหา
4. ผู้ใช้ดูรายชื่อร้านค้าและรายละเอียดของร้านค้า

เงื่อนไขหลังการทำงาน: เข้าไปยังหน้าเมนูอาหารของร้านค้าที่ต้องการจะสั่งอาหาร

Functional Requirement

SRS-6: แอปพลิเคชันต้องสามารถเลื่อนดูข้อมูลร้านค้าภายในโรงช้างได้

Inputs, Processing and Outputs

Inputs

| สิ่งที่ป้อนเข้าสู่ระบบ | รายละเอียด |
|------------------------|------------|
| - | - |

Processing

| ข้อมูล | การตรวจสอบ |
|---|--|
| <ul style="list-style-type: none"> - ระบบจะแสดงหน้าร้านค้าที่มีในโรงช้าง - เมื่อลูกค้าเลือกร้าน แอปพลิเคชันจะแสดงหน้ารายการอาหารของร้านนั้น | <ul style="list-style-type: none"> - ถ้าในฐานข้อมูลมีข้อมูลร้านค้า ระบบจะส่งข้อมูลกลับมาเป็น Tag XML - Tag XML จะถูกนำเข้าสู่ Data Dictionary เพื่อตัดเอาเฉพาะข้อมูลที่ต้องการ |

Outputs

| การแสดงผล | ผลลัพธ์ของระบบ |
|---|--|
| - แอปพลิเคชันจะแสดงหน้าตาต่างสำหรับกตเลือกรายการอาหาร | - แอปพลิเคชันจะเพิ่มรายการอาหารเข้าไปในรถเข็น(รายการอาหารที่ต้องการซื้อ) |

3.3.4. Software Requirement Specification for View queue list

Description

ฟังก์ชันนี้ผู้ใช้งานสามารถดูคิวลูกค้าของร้านค้าที่ต้องการจะสั่งอาหารได้

Stimulus/Response Sequences

เงื่อนไขการทำงาน: 1.อุปกรณ์ต้องเชื่อมต่ออินเทอร์เน็ต
2.แอปพลิเคชันต้องทำการ login แล้ว

ขั้นตอนการปฏิบัติ:

1. ผู้ใช้เริ่มใช้งานแอปพลิเคชัน
2. ผู้ใช้ทำการใส่ username และ password เพื่อทำการ login เข้าสู่ระบบ
3. แอปพลิเคชันแสดงประเภทของอาหารที่ต้องการค้นหา
5. ผู้ใช้ดูรายชื่อร้านค้าและรายละเอียดของร้านค้า
6. กดดูคิวลูกค้าของร้านค้าที่ต้องการจะสั่งอาหาร

เงื่อนไขหลังการทำงาน: เข้าไปยังหน้าคิวลูกค้าของร้านค้าที่ต้องการจะสั่งอาหาร

Functional Requirement

SRS-7: แอปพลิเคชันต้องสามารถเลื่อนดูข้อมูลคิวลูกค้าของร้านค้าภายในโรงช้างได้

Inputs, Processing and Outputs

Inputs

| สิ่งที่ป้อนเข้าสู่ระบบ | รายละเอียด |
|------------------------|------------|
| - | - |

Processing

| ข้อมูล | การตรวจสอบ |
|--|--|
| <ul style="list-style-type: none"> - เมื่อลูกค้าเลือกร้าน แอปพลิเคชันจะแสดง - ระบบจะแสดงหน้าจำนวนคิวของร้านค้านั้น | <ul style="list-style-type: none"> - ถ้าในฐานข้อมูลมีข้อมูลคิว ระบบจะส่งข้อมูลกลับมาเป็น Tag XML - Tag XML จะถูกนำเข้าสู่ Data Dictionary เพื่อตัดเอาเฉพาะข้อมูลที่ต้องการ |

Outputs

| การแสดงผล | ผลลัพธ์ของระบบ |
|--|----------------|
| <ul style="list-style-type: none"> - แอปพลิเคชันจะแสดงหน้าต่างสำหรับแสดงคิวที่รออาหารจากร้านค้า | - |

3.3.5. Software Requirement Specification for Add Menu list

Description

ฟังก์ชันนี้ผู้ใช้งานสามารถเข้าไปเลือกอาหารในร้านค้านั้นได้

Stimulus/Response Sequences

เงื่อนไขการทำงาน: 1.อุปกรณ์ต้องเชื่อมต่ออินเทอร์เน็ต
2.แอปพลิเคชันต้องทำการ login แล้ว

ขั้นตอนการปฏิบัติ:

1. ผู้ใช้เริ่มใช้งานแอปพลิเคชัน
2. ผู้ใช้ทำการใส่ username และ password เพื่อทำการ login เข้าสู่ระบบ
3. แอปพลิเคชันแสดงประเภทของอาหารที่ต้องการค้นหา
4. ผู้ใช้ดูรายชื่อร้านค้าและรายละเอียดของร้านค้า
5. ผู้ใช้กดไปยังร้านค้าที่ต้องการและเลือกเมนูอาหารในร้าน

เงื่อนไขหลังการทำงาน: เพิ่มเมนูอาหารที่ลูกค้าต้องการซื้อเข้าไปยังรถเข็น (รายการอาหารที่ต้องการซื้อ)

Functional Requirement

SRS-8: แอปพลิเคชันต้องสามารถกดเข้าไปเพิ่มรายการอาหารในร้านค้าในรถเข็นของตัวเองได้

Inputs, Processing and Outputs

Inputs

| สิ่งที่ป้อนเข้าสู่ระบบ | รายละเอียด |
|------------------------|------------|
| - | - |

Processing

| ข้อมูล | การตรวจสอบ |
|---|--|
| <ul style="list-style-type: none"> - ระบบจะแสดงหน้าหน้ารายการอาหารของร้านนั้น - เมื่อลูกค้าเลือกรายการอาหารแอปพลิเคชันจะเพิ่มรายการอาหารเข้าไปในรถเข็นของลูกค้า | <ul style="list-style-type: none"> - ถ้าในฐานข้อมูลมีข้อมูลอาหารนั้น ระบบจะส่งข้อมูลกลับมาเป็น Tag XML - Tag XML จะถูกนำเข้าสู่ Data Dictionary เพื่อตัดเอาเฉพาะข้อมูลที่ต้องการ |

Outputs

| การแสดงผล | ผลลัพธ์ของระบบ |
|---|--|
| <ul style="list-style-type: none"> - แอปพลิเคชันจะแสดงหน้าต่างสำหรับกดเลือกรายการอาหาร | <ul style="list-style-type: none"> - แอปพลิเคชันจะเพิ่มรายการอาหารเข้าไปในรถเข็น(รายการอาหารที่ต้องการซื้อ) |

3.3.6. Software Requirement Specification for View information's result

Description

ฟังก์ชันนี้แอปพลิเคชันจะทำการวิเคราะห์ข้อมูลจากฟังก์ชัน Add Menu List และจะทำการแสดงผลออกมาให้ผู้ใช้เห็น ได้แก่ รายชื่อรายการอาหารที่ผู้ใช้ได้กดสั่งอาหารมาและปุ่มกดสั่งอาหาร

Stimulus/Response Sequences

เงื่อนไขการก่อนการทำงาน: อุปกรณ์ต้องเชื่อมต่ออินเทอร์เน็ต, แอปพลิเคชันต้องทำการ login แล้ว, ต้องทำการเลือกข้อมูลในส่วนต่างๆแล้ว

- ขั้นตอนการปฏิบัติ
1. ผู้ใช้เริ่มใช้งานแอปพลิเคชัน
 2. ผู้ใช้ทำการใส่ username และ password เพื่อทำการ login เข้าสู่ระบบ
 3. แอปพลิเคชันแสดงประเภทของอาหารที่ต้องการค้นหา
 4. ผู้ใช้ดูรายชื่อร้านค้าและรายละเอียดของร้านค้า
 5. ผู้ใช้กดไปยังร้านค้าที่ต้องการและเลือกเมนูอาหารในร้าน
 6. แสดงรายชื่ออาหารที่ถูกสั่งซื้อไปบนหน้าแสดงผล

เงื่อนไขหลังการทำงาน: กดปุ่มชำระเงินเพื่อไปที่หน้าชำระเงิน

Functional Requirement

SRS-9: แอปพลิเคชันสามารถแสดงผลสรุปรายการอาหารที่ผู้ใช้ได้กดสั่งไปได้

SRS-10: แอปพลิเคชันสามารถกดปุ่มชำระเงินเพื่อให้ผู้ใช้ชำระเงินผ่าน Internet Banking ได้

Inputs, Processing and Outputs

Inputs

| สิ่งที่ป้อนเข้าสู่ระบบ | รายละเอียด |
|---|---|
| - ข้อมูลจากผู้ใช้ที่ได้ทำการกดสั่งเมนูอาหาร | - เรียกข้อมูลเมื่อผู้ใช้เลือก button จะเป็นการรับข้อมูล |

Processing

| ข้อมูล | การตรวจสอบ |
|--|---|
| - ระบบจะส่งข้อมูลของไปยังฐานข้อมูลของ FOODFAST | - ถ้าในฐานข้อมูลมีข้อมูลร้านอาหาร ระบบจะส่งข้อมูลกลับมาเป็น Tag XML |
| - ระบบจะทำการตัด Tag XML เพื่อนำไปแสดงผล | - Tag XML จะถูกนำเข้าสู่ Data Dictionary เพื่อตัดเอาเฉพาะข้อมูลที่ต้องการ |

Outputs

| การแสดงผล | ผลลัพธ์ของระบบ |
|--|--|
| - แอปพลิเคชันแสดงตัวหนังสือและตัวเลข แสดงรายการอาหารที่กดสั่งพร้อมทั้งราคารวมทั้งหมด | - แอปพลิเคชันแสดงผลออกมาได้เหมาะสม - ผู้ใช้สามารถกดปุ่ม back เพื่อกลับไปแก้ไขข้อมูลในหน้าก่อนหน้า |

| | |
|---|---|
| - แอปพลิเคชันแสดงปุ่มเพื่อให้ผู้ใช้ชำระเงิน | - ผู้ใช้สามารถกดปุ่ม payment เพื่อไปชำระเงินค่าอาหารได้ |
|---|---|

3.3.7. Software Requirement Specification for Send information

Description

ฟังก์ชันนี้แอปพลิเคชันจะทำการไปยังหน้าชำระเงินแสดงหมายเลขบัญชีของผู้ขายพร้อมทั้งบอกจำนวนราคาที่ใช้

Stimulus/Response Sequences

เงื่อนไขการทำงานก่อน: อุปกรณ์ต้องเชื่อมต่ออินเทอร์เน็ต, แอปพลิเคชันได้ทำการ login, แอปพลิเคชันได้ทำการใส่ข้อมูลในส่วนต่างๆ, แอปพลิเคชันได้ทำการแสดงผลแล้ว

- ขั้นตอนการปฏิบัติ
1. ผู้ใช้เริ่มใช้งานแอปพลิเคชัน
 2. ผู้ใช้ทำการใส่ username และ password เพื่อทำการ login เข้าสู่ระบบ
 3. แอปพลิเคชันแสดงประเภทของอาหารที่ต้องการค้นหา
 4. ผู้ใช้ดูรายชื่อร้านค้าและรายละเอียดของร้านค้า
 5. ผู้ใช้กดไปยังร้านค้าที่ต้องการและเลือกเมนูอาหารในร้าน
 6. แสดงรายชื่ออาหารที่ลูกค้าได้ใช้ไปในหน้าแสดงผล
 7. ผู้ใช้กดปุ่ม payment

เงื่อนไขหลังการทำงาน: -

Functional Requirement

SRS-11: แอปพลิเคชันสามารถแสดงหน้าข้อมูลเลขบัญชีธนาคารของผู้ขายและจำนวนเงินที่ผู้ใช้ต้องจ่าย

Inputs, Processing and Outputs

Inputs

| สิ่งที่ป้อนเข้าสู่ระบบ | รายละเอียด |
|-----------------------------|---|
| - ผู้ใช้ทำการกดปุ่ม payment | - แอปพลิเคชันจะทำการแสดงหน้าข้อมูลเลขบัญชีของผู้ขาย |

Processing



| ข้อมูล | การตรวจสอบ |
|---|---|
| - ระบบจะส่งข้อมูลไปยังฐานข้อมูลของ FOODFAST - ระบบจะทำการตัด Tag XML เพื่อนำไปแสดงผลในตัวแปร | - ถ้าในฐานข้อมูลมีข้อมูล ระบบจะส่งข้อมูลกลับมาเป็น Tag XML - Tag XML จะถูกนำเข้าสู่ Data Dictionary เพื่อตัดเอาเฉพาะข้อมูลที่ต้องการ |



Outputs


| การแสดงผล | ผลลัพธ์ของระบบ |
|---|--|
| - แอปพลิเคชันทำการแสดงข้อมูล เลขบัญชีธนาคารของคนขาย และชื่อคนขายพร้อมทั้งจำนวนเงินที่ต้องจ่าย | - ข้อมูลของผู้ใช้ถูกเก็บไว้ใน ประวัติการใช้งาน |


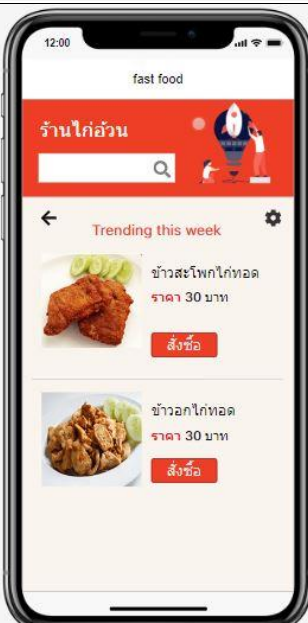
3.4. External Interface Requirements1

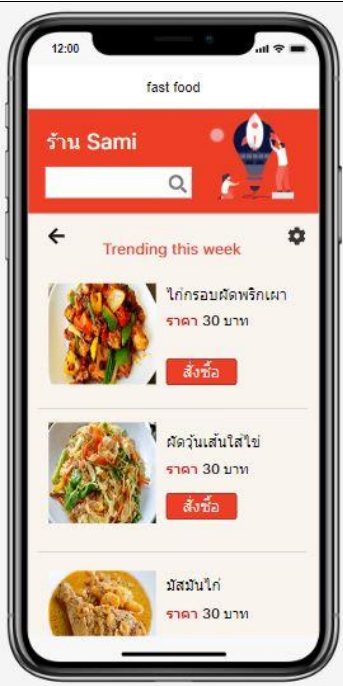

3.4.1. User Interface


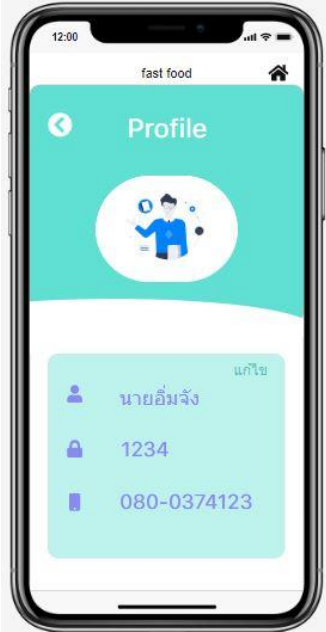
| เมนู | งาน | รูปภาพ |
|------|----------|--|
| 1 | Login |  |
| 2 | Register |  |

| เมนู | งาน | รูปภาพ |
|------|--------------------|---|
| 3 | หน้าเลือกเมนูอาหาร |  |
| 4 | Food |  |



| เมนู | งาน | รูปภาพ |
|------|-------|---|
| 5 | Drink |  |
| 6 | ดูคิว |  |

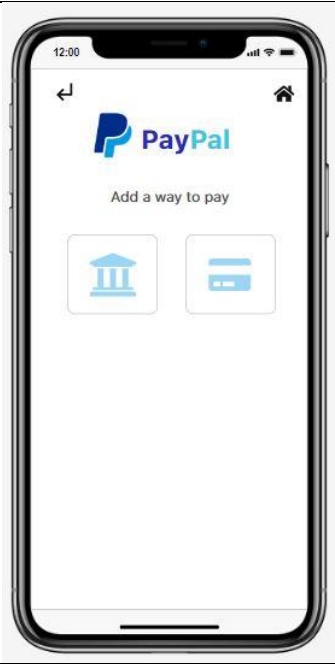

| เมนู | งาน | รูปภาพ |
|------|-------------|---|
| 7 | เรียกดูกิว |  |
| 8 | ร้านไก่อ้วน |  |



| เมนู | งาน | รูปภาพ |
|------|-----------------|---|
| 9 | ร้านอาหาร Sami |  |
| 10 | ร้านเครื่องดื่ม |  |

| เมนู | งาน | รูปภาพ |
|------|----------------------|---|
| 11 | ร้านเครื่องดื่ม Sami |  |
| 12 | Profile |  |

| เมนู | งาน | รูปภาพ |
|------|---------------------|---|
| 13 | Profile แก้ไขข้อมูล |  |
| 14 | เลือกชำระเงิน |  |

| เมนู | งาน | รูปภาพ |
|------|---------------------|---|
| 15 | ชำระเงินกับทางร้าน |  |
| 16 | ชำระเงินผ่าน paypal |  |

| เมนู | งาน | รูปภาพ |
|------|--------------------------|---|
| 17 | ชำระเงินผ่าน paypal 2 |  |
| 18 | ชำระเงินผ่าน paypal 3 |  |

| เมนู | งาน | รูปภาพ |
|------|--------------------------|---|
| 19 | ชำระเงินผ่าน paypal 4 |  |
| 20 | ชำระเงินผ่าน paypal 5 |  |

3.4.2. Hardware Interfaces

- Android
 - ระบบปฏิบัติการ: Android 3.4.2
 - อุปกรณ์: Tablet
- iOS
 - ระบบปฏิบัติการ: iOS 9 ขึ้นไป
 - อุปกรณ์: iPad

3.4.3. Software Interfaces

- Android

3.4.4. Database

เนื่องจากแอปพลิเคชันนี้ เป็นแอปพลิเคชันบน Android และ iOS ซึ่งเป็นระบบปฏิบัติการบนมือถือ ฐานข้อมูลของระบบจะเรียกใช้จากฐานข้อมูลของ FOODFAST ซึ่งเป็นการส่งข้อมูลไปยัง mobile API ของ FOODFAST แล้วจะได้รับ Tag XML กลับมาใช้งาน อีกทั้งแอปพลิเคชัน จะยังเก็บข้อมูลบางส่วนไว้ที่เครื่อง ก่อนที่จะ upload ไฟล์ขึ้นไปยัง server

3.5. Other Requirements

3.5.1. Availability

Avialability-1: แอปพลิเคชันจะต้องรองรับการใช้สำหรับผู้ลงทะเบียนเท่านั้น

3.5.2. Security

SR -1: แอปพลิเคชันจะต้องป้องกันการเข้าใช้ด้วยการตรวจสอบ Username และ Password ที่ถูกต้อง และลงทะเบียนไว้แล้วเท่านั้น

SR-2: แอปพลิเคชันจะต้องทำการป้องกันข้อมูลไม่ให้เกิดการแก้ไขจากผู้ที่ไม่ได้ลงทะเบียนและไม่ให้มีความผิดพลาดของข้อมูล

3.5.3. Usability

UR-1: แอปพลิเคชันจะต้องปรับปรุงข้อมูลเมื่อมีข้อมูลเบื้องต้นของลูกค้าเพิ่ม

Appendix A: Use Case Description for FoodFast Application

UC -1: ดูรายการสั่งซื้อ

| | | | |
|--------------------|---|--------------------|---|
| Use Case ID: | 1 | | |
| Use Case Name: | ดูรายการสั่งซื้อ | | |
| Created By: | | Last Updated By: | - |
| Date Created: | 05/09/62 | Date Last Updated: | - |
| Actors: | ผู้ใช้งานแอปพลิเคชัน “Food Fast” | | |
| Description: | ผู้ใช้งานสามารถเข้าไปดูได้ว่าได้สั่งอะไรไปแล้วบ้าง | | |
| Trigger: | ผู้ใช้งานสามารถเข้าไปดูได้ว่าเคยมีการสั่งอาหารประเภทไหนมากที่สุด | | |
| Preconditions: | แอปพลิเคชันจำเป็นต้องเชื่อมต่อ internet | | |
| Normal Flow: | แอปพลิเคชันอนุญาตให้ผู้ใช้งานสามารถใช้งานได้ในทุกๆ หน้าของแอปพลิเคชัน | | |
| Alternative Flows: | - | | |
| Exceptions: | - | | |
| Includes: | - | | |
| Priority: | 4 | | |

UC -2: Login

| | | | |
|--------------------|---|--------------------|---|
| Use Case ID: | 2 | | |
| Use Case Name: | Login | | |
| Created By: | | Last Updated By: | - |
| Date Created: | 05/09/62 | Date Last Updated: | - |
| Actors: | ผู้ใช้งานแอปพลิเคชัน “Food Fast” | | |
| Description: | ผู้ใช้งานแอปพลิเคชันทำการ Login เพื่อตรวจสอบข้อมูลลูกค้า หรือทำการ Login เพื่อเข้าใช้งานหน้าแอปพลิเคชัน ทั้งหมด | | |
| Trigger: | เมื่อผู้ใช้งานแอปพลิเคชันทำการ Login สำเร็จ จะสามารถเข้าใช้งานหน้าแอปพลิเคชันทั้งหมดได้ | | |
| Preconditions: | 1. ผู้ใช้งานแอปพลิเคชันจำเป็นต้องมี user และ password 2. แอปพลิเคชันจำเป็นต้องเชื่อมต่อ internet | | |
| Normal Flow: | แอปพลิเคชันอนุญาตให้ผู้ใช้งานสามารถใช้งานได้ในทุกๆหน้าของแอปพลิเคชัน | | |
| Alternative Flows: | ผู้ใช้งานสามารถลงทะเบียน Username กับ Password | | |
| Exceptions: | ผู้ใช้งานใส่ข้อมูล Username กับ Password ไม่ถูกต้อง | | |
| Includes: | - | | |
| Priority: | 1 | | |

UC -3: ดูเมนู

| | | | |
|--------------------|---|--------------------|---|
| Use Case ID: | 3 | | |
| Use Case Name: | ดูเมนู | | |
| Created By: | | Last Updated By: | - |
| Date Created: | 05/09/62 | Date Last Updated: | - |
| Actors: | ผู้ใช้งานแอปพลิเคชัน “Food Fast” | | |
| Description: | ผู้ใช้งานสามารถเข้าไปดูได้ว่ามีเมนูอะไร วันนี้มีเมนูแนะนำอะไร | | |
| Trigger: | ผู้ใช้งานสามารถเลือกดูเมนูได้ | | |
| Preconditions: | แอปพลิเคชันจำเป็นต้องเชื่อมต่อ internet | | |
| Normal Flow: | แอปพลิเคชันอนุญาตให้ผู้ใช้งานสามารถใช้งานได้ในทุกๆ หน้าของแอปพลิเคชัน | | |
| Alternative Flows: | - | | |
| Exceptions: | - | | |
| Includes: | - | | |
| Priority: | 3 | | |

UC -4: ดูคะแนนร้านค้า

| | | | |
|--------------------|--|--------------------|---|
| Use Case ID: | 4 | | |
| Use Case Name: | ดูคะแนนร้านค้า | | |
| Created By: | | Last Updated By: | - |
| Date Created: | 05/09/62 | Date Last Updated: | - |
| Actors: | ผู้ใช้งานแอปพลิเคชัน “Food Fast” | | |
| Description: | ผู้ใช้งานสามารถเข้าไปดูว่าร้านค้านี้ มีคนเข้ามาซื้อเยอะไหม ร้านนี้มีความน่าสนใจมากแค่ไหน | | |
| Trigger: | ผู้ใช้งานแอปพลิเคชันสามารถดูคะแนนของแต่ละร้านได้ | | |
| Preconditions: | แอปพลิเคชันจำเป็นต้องเชื่อมต่อ internet | | |
| Normal Flow: | แอปพลิเคชันอนุญาตให้ผู้ใช้งานสามารถใช้งานได้ในทุกๆ หน้าของแอปพลิเคชัน | | |
| Alternative Flows: | - | | |
| Exceptions: | - | | |
| Includes: | - | | |
| Priority: | 2 | | |