

Actividad 4 semana 5

Favio Gutierrez – 1088322

Let mines = 3

Let n = 6

Start loop

If square is a mine

Then mines = mines + 1

N= n+1

Loop again if n < 10

Para corregir el error tuve que cambiar los valores de la mina a 3 ya que es un valor que no tiene restricción. También tuve que cambiar el valor de n por 6 ya que solo así haría el algoritmo correcto. Por último tuve que hacer que el valor de 9 fuera menor a 10, ya que al ser menor que 10, se repetiría de manera infinita sin llegar a su valor máximo de cuadrados.