```
using System;
 class Program
     public static double calcularPrecio(string tipoHelado, int topping){
        double precio = 0;
if (tipoHelado == "chocolate" || tipoHelado == "vainilla" || tipoHelado == "fresa"){
        precio = 5;
}else if (tipoHelado == "napolitano" || tipoHelado == "pistacho"){
                                      I
         switch (topping ){
             case 1: // cobertura de chocolate
                     precio = precio +1;
             case 2: // cobertura de chocolate con mania
                    precio = precio +2;
                      break;
             case 3: // cobertura de chocolate con anicillos
                    precio = precio +1;
                     break;
         return precio;
    static void Main() {
```

Lo que se debe de colocar también es que en las líneas de código se debería de colocar el mandar a llamar a los case y declararles una variable

También crear ciclos y hacer preguntas si el usuario desea agregar mas topings y tirar 2 opciones uno de si para seguir agregando y de lo contrario que nos tire el precio del helado con sus topings