

Paradigma del desarrollo de aplicaciones orientadas a servicios

El **paradigma de desarrollo de aplicaciones orientadas a servicios** se basa en la creación de software compuesto por **servicios independientes**, reutilizables y accesibles a través de la red. Cada servicio ofrece una funcionalidad específica y puede ser consumido por diferentes aplicaciones, sin importar el lenguaje o plataforma en la que estén desarrolladas.

Este paradigma permite construir sistemas **flexibles, escalables y fácilmente integrables**, especialmente en entornos distribuidos y en la computación en la nube.

1 Servicios que se ofrecen en la nube

Los servicios en la nube se clasifican principalmente en los siguientes modelos:

◆ **Infraestructura como Servicio (IaaS)**

Proporciona recursos básicos de cómputo:

- Servidores virtuales
- Almacenamiento
- Redes
- Sistemas operativos

 Ejemplos: Amazon EC2, Google Compute Engine, Microsoft Azure VM.

◆ **Plataforma como Servicio (PaaS)**

Ofrece un entorno completo para desarrollar, probar y desplegar aplicaciones:

- Lenguajes de programación
- Bases de datos
- Frameworks
- Herramientas de desarrollo

 Ejemplos: Heroku, Google App Engine, Azure App Service.

◆ Software como Servicio (SaaS)

Permite utilizar aplicaciones completas a través de Internet:

- No requiere instalación local
- Acceso desde navegador

❖ Ejemplos: Gmail, Google Drive, Microsoft 365, Dropbox.

2 Características de las aplicaciones orientadas a servicios

Las aplicaciones orientadas a servicios presentan las siguientes características principales:

- **Desacoplamiento:** los servicios no dependen directamente entre sí.
 - **Reutilización:** un mismo servicio puede ser usado por múltiples aplicaciones.
 - **Interoperabilidad:** funcionan entre diferentes plataformas y lenguajes.
 - **Escalabilidad:** pueden crecer o reducirse según la demanda.
 - **Autonomía:** cada servicio controla su propia lógica y datos.
 - **Acceso mediante red:** generalmente a través de protocolos web (HTTP).
-

3 Aplicaciones Web híbridas (Mashup)

◆ Concepto

Una **aplicación Web híbrida o Mashup** es una aplicación que **combina datos o servicios de múltiples fuentes** para crear una nueva funcionalidad o servicio.

Por ejemplo, una aplicación que utiliza:

- Google Maps
- Datos del clima
- Información de tráfico

Todo integrado en una sola interfaz.

◆ Características de las aplicaciones Mashup

- Integran **APIs y servicios externos**
 - Uso intensivo de **servicios web**
 - Contenido dinámico
 - Alta interacción con el usuario
 - Aprovechan datos en tiempo real
 - Desarrollo rápido y flexible
-

Arquitectura Orientada a Servicios (SOA)

1 Definición de la Arquitectura Orientada a Servicios

La **Arquitectura Orientada a Servicios (SOA)** es un estilo arquitectónico que organiza el software como un conjunto de **servicios independientes**, bien definidos y accesibles a través de interfaces estándar.

Estos servicios pueden ser:

- Descubiertos
- Publicados
- Consumidos

sin que el consumidor conozca los detalles internos de su implementación.

2 Principios de diseño aplicados a los servicios en SOA

Los principales principios de diseño de SOA son:

1. **Contrato estandarizado**
Cada servicio expone una interfaz claramente definida.
2. **Bajo acoplamiento**
Los servicios minimizan dependencias entre sí.
3. **Alta cohesión**
Cada servicio cumple una función específica.
4. **Reutilización**
Diseñados para ser utilizados por múltiples consumidores.

5. Autonomía

Controlan su propia lógica y datos.

6. Descubrimiento

Los servicios pueden ser localizados fácilmente.

7. Composición

Pueden combinarse para formar procesos más complejos.

3 Estándares relacionados con los servicios

◆ XML (eXtensible Markup Language)

- Lenguaje de marcado para estructurar datos.
 - Independiente de plataforma y lenguaje.
 - Base para el intercambio de información entre servicios.
-

◆ SOAP (Simple Object Access Protocol)

- Protocolo para el intercambio de mensajes estructurados.
 - Usa XML para enviar solicitudes y respuestas.
 - Funciona sobre HTTP, SMTP u otros protocolos.
-

◆ WSDL (Web Services Description Language)

- Describe cómo funciona un servicio web.
 - Define operaciones, mensajes, tipos de datos y ubicación del servicio.
 - Permite a los clientes saber cómo consumir el servicio.
-

◆ UDDI (Universal Description, Discovery and Integration)

- Registro de servicios web.
 - Permite publicar y descubrir servicios.
 - Facilita la integración entre empresas.
-

◆ REST (Representational State Transfer)

- Estilo arquitectónico basado en HTTP.
 - Usa métodos HTTP: GET, POST, PUT, DELETE.
 - Ligero, rápido y ampliamente utilizado en APIs modernas.
 - Utiliza formatos como JSON o XML.
-

Conclusión

El paradigma de desarrollo orientado a servicios y la arquitectura SOA permiten construir sistemas modernos, escalables y flexibles, facilitando la integración entre aplicaciones y el aprovechamiento de la computación en la nube. El uso de estándares como XML, SOAP y REST garantiza la interoperabilidad y la comunicación eficiente entre servicios.