

Universidad Tecnológica de Coahuila



Aplicaciones Web

ENTORNOS VIRTUALES Y NEGOCIOS DIGITALES MAYL. DAVID BELMARES

4 EVND A

<u>UNIDAD 1</u> INTRODUCCIÓN AL DESARROLLO WEB

ALUMNO:

DEL ANGEL RODRIGUEZ GUADALUPE YAZMIN Saber hacer # 4

Fecha de entrega:

Viernes 12 de septiembre del 2025

Temas de la Unidad

• Instalar y configurar el ambiente de desarrollo Web.

Valor: 1 Punto

Indicaciones del Hacer:

En esta actividad el alumno aprenda a crear un repositorio en GitHub, subir archivos (en este caso una imagen) y generar un enlace público para compartirlo mediante **GitHub Pages**

1. Crear el repositorio

- o Ingresa a tu cuenta en GitHub.
- o Haz clic en New Repository.
- o Asigna un nombre (ejemplo: mi-primer-repo).
- o Marca la opción Public.
- o Da clic en **Create repository**.

2. Subir la imagen

- o Dentro del repositorio creado, haz clic en Add file > Upload files.
- o Selecciona la imagen desde tu computadora.
- o Escribe un mensaje de confirmación en Commit changes.
- o Haz clic en Commit changes para guardar.

3. Publicar con GitHub Pages

- o Ve a la pestaña **Settings** del repositorio.
- o En el menú lateral, busca Pages.
- o En **Source/Branch**, selecciona la rama **main** y la carpeta **/root**.
- o Haz clic en **Save**
- Espera unos segundos y aparecerá la URL de tu sitio (ejemplo: https://usuario.github.io/mi-primer-repo/).

4. Generar la URL de la imagen

- o Entra a tu repositorio.
- o Haz clic en la imagen que subiste.
- Copia la URL pública que aparece (debe comenzar con https://raw.githubusercontent.com/...).
- o Verifica que al abrir ese enlace en el navegador se muestre tu imagen.

Nota:

Deberá de copiar la Url generada y compartirla en los comentarios en el Aula

Generar documento

Enviarlo en formato PDF

Fecha de entrega: Viernes 12 de Septiembre a las 23:00 horas





















