**10多型polymorphism**

1. **又稱異質宣告物件**
2. **語法**

**父類別 物件名稱=new子類別();**

1. **會限制物件使用的方法數量**
   * **原因:Compiler原理**
     + Call by reference🡪**is a**
     + Call by values->**has a**
   * **編譯時**以**物件**的**宣告類別**查詢**是否有此方法”名稱”**
   * **執行時**則以真實記憶體的位址找起(**new的子類別開始找)**
2. **目的**
   * 與**陣列搭配**使用
   * **多維不等長**的陣列polymorphism
     + 真正實際真實情況的應用
3. **Java.lang.Object🡪所有class的共同父類別**
   * **equals**
   * **getClass**
4. **instanceof**
5. **final**
   * **field->常數🡪要給初始值**
   * **methods->不允許被override**
   * **class->不允許被繼承**
   * **空final變數，須搭配建構式**