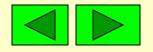
# 《线性代数与空间解析几何》







# 本章的主要内容

- ●矩阵的概念及运算
- ●矩阵的行列式与可逆矩阵\*\*
- ●分块矩阵
- ●矩阵的初等变换与初等阵\*\*
- ●矩阵的秩
- Gauss 消元法及线性方程组有解判别法
- ●矩阵应用举例

#### 2.1 矩阵的概念

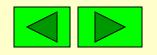
#### 2.1.1. 矩阵的概念

# 1 矩阵的定义

由 $m \times n$ 个数排成的m行、n列的矩形数表

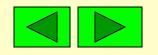
$$A = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & \cdots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \cdots & a_{2n} \\ \vdots & \vdots & & \vdots \\ a_{m1} & a_{m2} & \cdots & a_{mn} \end{pmatrix}$$

称为 m×n 矩阵.



简记为  $A_{m\times n} = (a_{ij})_{m\times n}$  当 m=n 时称为n 阶方阵.

- 矩阵同形⇔它们行数和列数相同.
- 矩阵相等⇔它们同形且对应元素相等.
- 方阵的行列式:  $|A| = |a_{ij}|_{n \times n}$  或 det A.
- 2. 特殊矩阵
- 零矩阵:  $\mathbf{0}_{m \times n}$ ,  $\mathbf{0}$



• 对角矩阵:

$$\begin{pmatrix} a_{11} & & & \\ & a_{22} & & \\ & & \ddots & \\ & & & a_{nn} \end{pmatrix}$$

• 单位矩阵: E, I或

数(标)量矩阵: A = k
 k





• 上三角矩阵: 
$$egin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & \cdots & a_{1n} \ a_{22} & \cdots & a_{2n} \ & & \ddots & \vdots \ & & & a_{nn} \ \end{pmatrix}$$



#### 2.2 矩阵运算

- 矩阵的线性运算
- 矩阵的乘法运算
- 方阵的暴及行列式的乘法公式
- 矩阵的转置

# 2.2.1 矩阵的加法: (A与B 要同形).

• 加 法:  $A = (a_{ij})_{m \times n}$   $B = (b_{ij})_{m \times n}$   $A + B = C = (c_{ij})_{m \times n} = (a_{ij} + b_{ij})_{m \times n}$  负矩阵:  $-A = -(a_{ij})_{m \times n} = (-a_{ij})_{m \times n}$  減 法: A - B = A + (-B)

• 运算性质:

$$A + B = B + A, (A + B) + C = A + (B + C)$$
  
 $A + 0 = A, A + (-A) = 0$ 

说明 只有当两个矩阵是同型矩阵时,才能进行加法运算.

说明 只有当两个矩阵是同型矩阵时,才能进行加法运算.

例如 
$$\begin{pmatrix} 12 & 3 & -5 \\ 1 & -9 & 0 \\ 3 & 6 & 8 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 1 & 8 & 9 \\ 6 & 5 & 4 \\ 3 & 2 & 1 \end{pmatrix}$$

$$= \begin{pmatrix} 12+1 & 3+8 & -5+9 \\ 1+6 & -9+5 & 0+4 \\ 3+3 & 6+2 & 8+1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 13 & 11 & 4 \\ 7 & -4 & 4 \\ 6 & 8 & 9 \end{pmatrix}.$$

#### 2.2.2 数乘

$$kA = k(a_{ij})_{m \times n} = (ka_{ij})_{m \times n}$$

## • 运算性质:

$$k(lA) = (kl)A$$

$$k(A+B) = kA+kB$$

$$(k+l)A = kA+lA$$

$$1A = A, \quad 0A = 0$$

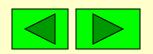
矩阵相加与数乘矩阵合起来,统称为矩阵的线性运算.

#### 2.2.3 矩阵乘法

$$\begin{pmatrix}
\vdots & b_{1j} \\
a_{i1} & a_{i2} & \cdots & a_{is} \\
\vdots & \vdots & \vdots \\
b_{sj} & \vdots
\end{pmatrix} = \begin{pmatrix}
\vdots \\
c_{ij} \\
\vdots \\
c_{ij} \\
\vdots \\
\vdots \\
c_{ij} \\
\vdots
\end{pmatrix}$$

## 总结如下:

- 可乘原则: 前列数=后行数.
- 乘积元素:  $c_{ij}$ 是 A 的第 i 行的元素与B 的第 j 列对应元素乘积之和.
- 乘积阶数: AB 阶数为前行数×后列数.



• 运算性质: (A是m xn 的矩阵)

$$(1)\mathbf{0}_{p\times m}A = \mathbf{0}_{p\times n}, A\mathbf{0}_{n\times q} = \mathbf{0}_{m\times q}$$

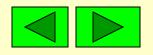
$$(2)E_mA = A, AE_n = A$$

$$(3)A(BC) = (AB)C$$

$$(4)A(B+C) = AB + AC$$

$$(B+C)A = BA + CA$$

学习矩阵运算,尤其要注意其不具备什么熟知的运算规律.特别是乘法运算.



例1 设 
$$A = \begin{pmatrix} 2 & 3 & 1 \\ 1 & 2 & -1 \\ 0 & 3 & 1 \end{pmatrix}, B = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 2 \end{pmatrix}$$

求AB.

$$\begin{pmatrix} 2 & 3 & 1 \\ 1 & 2 & -1 \\ 0 & 3 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2 \times 1 + 3 \times 0 + 1 \times 2 \\ 1 \times 1 + 2 \times 0 + (-1) \times 2 \\ 0 \times 1 + 3 \times 0 + 1 \times 2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 4 \\ -1 \\ 2 \end{pmatrix}$$

注意:在这个例子中 BA 无意义.

$$\mathbf{B} = \begin{pmatrix} a_1 \\ a_2 \end{pmatrix}, \quad \mathbf{B} = \begin{pmatrix} b_1 & b_2 \end{pmatrix}$$

注意:在这个例子中,虽然AB与BA均有意义,但是AB是2×2矩阵,而BA是1×1矩阵.

**例3** 设 
$$A = \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ -1 & -1 \end{bmatrix}$$
,  $B = \begin{bmatrix} 1 & -1 \\ -1 & 1 \end{bmatrix}$ 

$$\mathbf{M} = \begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 0 \end{bmatrix}, \quad \mathbf{B}\mathbf{A} = \begin{bmatrix} 2 & 2 \\ -2 & -2 \end{bmatrix}$$

注意: (1) AB与BA是同阶方阵,但AB不等于BA. (2) 虽然A, B都是非零矩阵,但是 AB = 0.

例4 设 
$$A = \begin{bmatrix} 1 & 2 \\ 2 & 4 \end{bmatrix}$$
,  $B = \begin{bmatrix} -1 & 3 \\ -2 & 1 \end{bmatrix}$ ,  $C = \begin{bmatrix} -7 & 1 \\ 1 & 2 \end{bmatrix}$ ,

求AB及AC.

$$AB = \begin{bmatrix} 1 & 2 \\ 2 & 4 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} -1 & 3 \\ -2 & 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -5 & 5 \\ -10 & 10 \end{bmatrix},$$

$$AC = \begin{bmatrix} 1 & 2 \\ 2 & 4 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} -7 & 1 \\ 1 & 2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -5 & 5 \\ -10 & 10 \end{bmatrix}.$$

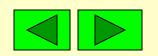
注意: 虽然A不是零矩阵, 而且AB=AC, 但是B不等于C.这说明消去律不成立!

# □ 总结一下矩阵乘法的一些反常性质:

- 未必满足交換律:  $AB \neq BA$
- ●未必满足消去律:  $AB = AC \neq > B = C$
- ●可能有零因子:  $AB = 0 \neq > A = 0$ 或B = 0

 $A \neq 0 \perp B \neq 0 \neq AB \neq 0$ 

- $\square$  如果AB=BA,则称A与B可交换。
- ≥ 学习矩阵理论,尤其要注意反常性质!



# 预 习2.2---- 2.3







#### 矩阵理论引言

## 历史

- ★ 矩阵思想源于求解线性方程组
- ★ 矩阵思想产生于中国(朱世杰等)
- ★ Matrix概念产生于英国 (Sylvester)

# 应用

- ★ 数学(计算数学)各分支
- ★ 信息处理•系统控制•工程技术等

