第二章 关系数据库

2.1 关系数据结构及形式化定义

2.1.1 关系

单一的数据结构—关系

用户所看到的关系模型中的数据逻辑结构是二维表

1、域

域是一组具有相同数据类型的值的集合

- 2、笛卡尔积
- 一个域允许的不同取值个数称为这个域的基数

元组、分量

笛卡尔积可表示为一张二维表, 表中的每一行对应一个元组, 每一列对应一个域 3、关系

(1) 关系

D1×D2×···×Dn 的子集叫作在域 D1, D2, ···, Dn 上的关系, 表示为 R(D1, D2, ·····)
R:关系名, n: 目或者度, D: 域

- (2) 元组、单元关系(一元关系)、二元关系
- (3) 关系的表示 二维表, 行为元组, 列为域
- (4) 属性 n 目关系必有 n 个属性
- (5) 码 候选码、主码、全码、主属性、非主属性
- 一般来说. D1. D2. D3. D4······的笛卡尔积的某个子集才有实际含义.
 - (6) 三类关系

基本关系:基本表或者基表;查询表:查询结果对应的表;视图表:由基本表或者其他视图表导出的表,是虚表,不对应实际存储的数据

- (7) 基本关系的性质
- ① 列是同质的,列中的每一个分量出自同一个域
- ② 不同的列可出自同一个域, 其中的每一列称为一个属性
- ③ 列的顺序无所谓,行的顺序也无所谓
- 4) 任意两个元组的候选码不能相同
- ⑤分量必须是原子值

2.1.2 关系模式

关系数据库中,关系模式是型,关系是值

关系是元组的集合

关系模式必须指出由那些属性构成, 属性的域, 属性与域之间的映像关系

关系模式: R (U, D, DOM, F)

R: 关系名 U: 组成该关系的属性名集合 D: U 中属性所来自的域

DOM: 属性向域的映象集合 F: 属性间数据的依赖关系的集合

关系模式与关系:关系模式:对关系的描述,是静态的

关系: 关系模式某一时刻的值, 是动态的

两者统称为关系

2.1.3 关系数据库

关系数据库的型也称为关系数据库模式,是对关系数据库的描述 关系数据库的值是这些关系模式在某一时刻对应的关系的集合

- 2.1.4 关系模型的存储结构
- 2.2 关系操作
- 2.2.1 基本的关系操作

查询: 投影、连接、交、差、并、除、选择、笛卡儿积(基本: 选择、投影、并、 差、笛卡儿积)

更新: 增删改

关系操作的特点:操作的对象和结果都是集合

2.2.2 关系数据库语言的分类

关系代数语言

「元组关系演算语言

关系数据语言 关系演算语言

域关系演算语言

结构化杳询语言

2.3 关系的完整性

关系模型中有三类完整性约束:实体完整性、参照完整性、用户定义的完整性 其中实体完整性和参照完整性是关系必须满足的,称为关系的两个不变性

2.3.1 实体完整性

若属性是主属性,则该属性不能去空值

说明:实体完整性规则针对基本关系;现实世界实体可区分;关系模型中以主码作为唯一性标识;主码中的属性不能为空

2.3.2 参照完整性

1、关系之间的引用

设 F 是基本关系 R 的一个或一组属性,但不是关系 R 的码。如果 F 与基本关系 S 的主码 KS 相对应,则称 F 是 R 的外码。基本关系 R 称为参照关系,基本关系 S 称为被参照关系或目标关系。

有外码的是参照关系, 主码的是被参照关系(目标关系)

参照关系->被参照关系

关系R和S不一定是不同的关系

外码不一定要与相应的主码同名

2、参照完整性规则

若属性(或属性组) F 是基本关系 R 的外码它与基本关系 S 的主码 Ks 相对应(基本关系 R 和 S 不一定是不同的关系),则对于 R 中每个元组在 F 上的值必须为:或者取空值(F的每个属性值均为空值)

或者等于S中某个元组的主码值

2.3.3 用户定义的完整性

用户定义的完整性就是针对某一具体关系数据库的约束条件,它反映某一具体应用所涉及的数据必须满足的语义要求

2.4 关系代数

运算的三大要素: 运算对象、运算符、运算结果

运算对象和运算结果都是关系

运算符分为集合运算符和专门的运算符

集合运算符把关系看作元组的集合,从行的角度;专门运算符涉及行和列

运算符		含义
集合	U	并

运算符	-	差
	Λ	交
	×	笛卡尔积
专门的 关系 运算符	σ	选择
	π	投影
	\bowtie	连接
	÷	除

2.4.1 传统的集合运算

传统的集合运算是二目运算,包括并、差、交、笛卡儿积四种

前三种结果均为 n 目关系

笛卡儿积: 严格地讲应该是广义的笛卡尔积 (Extended Cartesian Product)

R: n 目关系, k1 个元组

S: m 目关系, k2 个元组

R×S 列: (n+m) 列元组的集合

元组的前 n 列是关系 R 的一个元组、后 m 列是关系 S 的一个元组

行: $k1 \times k2$ 个元组 R×S = {tr ts | tr 属于 R \land ts 属于 S }

2.4.2 专门的关系运算

专门的关系运算包括选择、投影、连接、除运算等 P60

分量;属性组(属性列);元组的连接(串接);象集

1、选择 (P51)

2、投影: 关系 R 上的投影是从 R 中选择出若干属性列组成新的关系

3、连接: 也称θ连接, 从两个关系的笛卡儿积中选取属性间满足一定条件的元组

等值连接; 自然连接; 悬浮元组; 外连接; 左外连接; 右外连接

4、除运算: 设关系 R 初一关系 S 的结果为关系 T,则 T 包含所有在 R 单不在 S 中的属性及其值,且 T 的元组与 S 的元组的所有组合都在 R 中

关系代数中,这些运算经有限次符合后形成的表达式称为关系代数表达式

画题: 3.6.7