

## 第二章 一个微小编译器

1. 给定下面源程序，写出词法分析后的 TOKEN 表示：

```
begin  var X: real;
      var J: integer;
      read (J);
      J: =J+(j*20);
      X: =J-1;
      write(2*j+X)
end
```

[\(答案\)](#)

\$begin	\$var	(\$id, X)	\$colon	\$real	\$
\$line	\$var	(\$id, J)	\$colon	\$int	\$
\$line	\$read	\$LParen	(\$id, J)	\$RParen	\$
\$line	(\$id, J)	\$assig	(\$id, J)	\$plus	\$L
(\$id, J)	\$mult	(\$intC , 20)	\$RParen	\$semi	\$
(\$id, X)	\$assig	(\$id, J)	\$minus	(\$intC , 1)	\$
\$line	\$write	\$LParen	(\$intC , 2)	\$mult	(\$i
\$plus	(\$id, X)	\$RParen	\$end	\$eof	

[\(关闭\)](#)

2. 试写出上述程序的目标程序。

[\(答案\)](#)

```

INP    <J>

MUL    <J>    20    <t1>

ADD    <J>    <t1>  <t2>

STO    <t2>    <J>

SUB    <J>    1      <t3>

STO    <t3>    <X>

MUL    2      <J>    <t4>

ADD    <t4>    <X>    <t5>

OUT    <t5>

```

[\(关闭\)](#)

3. 出下面表达式的代码生成过程;

(a)  $a * a + b * c + b$

(b)  $a * (a + b * c) + b$

[\(答案\)](#)

语言栈	余下表达式	动作说明	目标代码
#	$a * a + b * c + b$ #	Push(a)	
# a	$* a + b * c + b$ #	Push(*)	
# a *	$a + b * c + b$ #	Push(a)	
# a * a	$+ b * c + b$ #	产生代码;pop(3);push(t1)	MUL<a><a><t1>
# t1	$+ b * c + b$ #	Push(+)	
# t1 +	$b * c + b$ #	Push(b)	
# t1 + b	$* c + b$ #	Push(*)	
# t1 + b *	$c + b$ #	Push(c)	
# t1 + b * c	$+ b$ #	产生代码;pop(3);push(t2)	MUL<b><c><t2>
# t1 + t2	$+ b$ #	产生代码;pop(3);push(t3)	ADD<t1><t2><t3>
# t3	$+ b$ #	Push(+)	
# t3 +	$b$ #	Push(b)	

#t3+b	#	产生代码;pop(3);push(t4)	ADD<t3><b><t4>
#t4	#	结束	

语言栈	操作符栈	余下表达式	动作说明	目标代码
#	#	$a^*(a+b*c)+b$ #	PushOperand(a)	
#a	#	$^*(a+b*c)+b$ #	PushOperator(*)	
#a	#*	$(a+b*c)+b$ #	PushOperator( $\Delta$ )	
#a	#* $\Delta$	$a+b*c)+b$ #	PushOperand(a)	
#aa	#* $\Delta$	$+b*c)+b$ #	PushOperator(+)	
#aa	#* $\Delta+$	$b*c)+b$ #	PushOperand(b)	
#aab	#* $\Delta+$	$*c)+b$ #	PushOperator(*)	
#aab	#* $\Delta+*$	$c)+b$ #	PushOperand(c)	
#aabc	#* $\Delta+*$	$) +b$ #	产生代码;PopOperand(2); PopOperator(1); PushOperand(t1);	MUL<b><c><t1>
#aat1	#* $\Delta+$	$) +b$ #	产生代码;PopOperand(2); PopOperator(1); PushOperand(t2)	ADD<a><t1><t2>
#at2	#* $\Delta$	$) +b$ #	PopOperator(1)	
#at2	#*	$+b$ #	产生代码;PopOperand(2); PopOperator(1); PushOperand(t3)	MUL<a><t2><t3>
#t3	#	$+b$ #	PushOperator(+)	
#t3	#+	$b$ #	PushOperand(b)	
#t3b	#+	#	产生代码;PopOperand(2); PopOperator(1); PushOperand(t4)	ADD<t3><b><t4>
#t4	#	#	结束	

[\(关闭\)](#)

4. 考虑这样的目标代码生成算法：当常量为常数时不生成代码，而是由编译程序算出结果。例如，假如有语句则生成代码：

```
MULT 10 b 1  
STORE t a
```

提示：按原算法当要生成代码时，首先看分量是否都是常数，若不是，则完成原来的工作，否则代码，而是计算值并把值压入语义信息栈，其他工作类似。

(答案)

算法：只需在目标代码生成子程序 `ProduceCode` 中判断两个分量并进行相应的处理即可，

两个分量分别为 `SemStack[top]` 和 `SemStack[top-2]`

运算符为 `SemStack[top-1]`

调用 `IsConst()` 判断两个分量是否都是常数，若是调用 `Compute()` 直接计算而不产生代码

`ProduceCode`:

```
if !Euqua(typ1, typ2) then error;  
else { if ( IsConst(Semstack[top]) && IsConst(SemStack[top-2]))  
      then temp=Compute(SemStack[top].val, SemStack[top-2].val, SemStack[top-1].val;  
      else { temp= NewAddr; SendCode(OP, ADDR1, ADDR2, temp); }  
      Pop(3);  
      Push(temp, typ1);  
}
```

(关闭)

5. 设扩充条件语句 `if 〈表达式〉 then 〈语句〉 else 〈语句〉`，其中表达式和语句定义同前。试说明编译程序应如何

(答案)

### (1) 对词法分析扩充

加入 TOKEN: \$ if \$ then \$ else

对 Scanner 加以扩充

第六行加入 `i f i =>GetToken( $ i f)`

`i then i =>GetToken( $ then)`

`i else i =>GetToken( $ else)`

### (2) 对语法分析扩充

因为 then 或 else 后面是语句，所以形成语句嵌套，可以用一个子程序 Statement() 处理单个

Procedure Statement()

Begin ReadToken(token);

case token of

`($ i f, _) =>{Match($ i f, 18); Expr(); Match($ then, 19); Statement(); Match($ semi,`

`Match($ else, 21); Statement(); }`

`($ write, _) =>同书`

`($ read, _) =>同书`

`($ id, _) =>同书`

`other =>同书`

End

书中 Parse() 子程序中，标号 LS 后(10-16 行)修改如下，其余不变

LS: BackToken();

Statement();

### (3) 对语义分析的扩充

在语法分析阶段已经对 `if then else` 的结构进行了分析, 在语义分析阶段需要对 `if` 后的 `<` 判断是否为布尔表达式

[\(关闭\)](#)