一． 填空题

1、 Java的原始数据类型包括（short）、（long）、（int）、（char）、（float）、（double）、（boolean）、（byte）。

2、 JDK是（ Java程序开发的工具包 ），编写java程序的编辑器使用的是（ide(eclipse)）。

3、控制台输出语句（System.out.println();）。

4、若在一个Java文件中使用另一个包下的类，则需要在当前文件中（import）。

5、Java的代码风格：包名使用(小)写英文字母，类名的命名要（每个字母首字母大写,不使用连接符）。

6、Java中，条件判断的语句包括（ if语句 ）和（ switch语句 ）。

二．选择题

1、下列语句的输出结果是:（A）。

1 System.out.println(5+7+"tarena"+5+7)；

A.12tarena57 B.57tarena12 C.57tarena57 D.12tarena12

2、下面代码的输出结果是：（B）

**public static void main(String[] args) {**

**int s1 = 50;**

**int s2 = 30;**

**s1 = s1 + s2; 80**

**s2 = s1 - s2; 50**

**s1 = s1 - s2; 30**

**System.out.pri**ntln(s1 + "," + s2);

}

A.50,30 B.30,50 C.50,80 D.80,30

3、请看下列代码编译和运行的结果是：（D）

public static void main(String[] args) {

int pigs = 5;

boolean isOne = true;

boolean isTwo = false;

if ((pigs == 4) && !isTwo)

System.out.print("f*irs*t");

System.out.print("second ");

if ((isTwo = true) && isOne) {

System.out.print("third");

}

}

A．编译错误 B.输出：third C.输出：first second D.输出：second third

4、以下程序的输出结果为： （A）

public static void main(String[] args) {

int a = 1;

int b = 2;

if(a == 1){

System.out.println("hello1");

}else if(b == 2){

System.out.println("hello2");

}else{

System.out.println("hello3");

}

}

A.hello1

B. hello2

C.hello3

D.hello1hello2

10

209

20.1

三．编写程序

创建工程myjava，创建包class1，以下每个程序创建一个java文件，存储在包中，注意命名规范。

要求在完成功能的前提下，程序中要有适当友好的提示语句、注释

1、 求图形的周长和面积。具体要求如下：

a) 通过键盘输入长方形的长和宽，输入前给出相应的提示，求出长方形的周长和面积并输出

b) 通过键盘输入正方形的边长，输入前给出相应的提示，求出正方形的周长和面积并输出

c) 通过键盘输入圆形的半径，输入前给出相应的提示，求出圆形的周长和面积并输出

d) 通过键盘输入三角形的边长，输入前给出相应的提示，求出三角形的周长和面积并输出

d = (a+b+c)/2; 面积 = Math.sqrt(d\*(d-a)\*(d-b)\*(d-c))

2、 统计小朋友摘苹果的个数。具体要求如下：

a) 有小红、小刚、小丽、小玉4个小朋友到苹果园子摘苹果。

b) 先输入小红摘的苹果数，然后输出1个小朋友一共摘了多少个苹果；

c) 再输入小刚摘的苹果数，然后输出2个小朋友一共摘了多少个苹果；

d) 再输入小丽摘的苹果数，然后输出3个小朋友一共摘了多少个苹果；

e) 再输入小玉摘的苹果数，然后输出4个小朋友一共摘了多少个苹果。

3、 拆数字

a) 从键盘输入一个五位数

b) 将这五位数拆分成5个一位数，分别保存在5个不同的变量中

c) 将拆分完的5个数，依次显示出来

例如：键盘输入42380，则输出4 2 3 8 0

（提示：

用number代表任意的一个数，则有如下原则：

---number/10能够将number的尾数舍掉，因为两个整数相除，只能得到整除的结果

---number%10代表一个数除以10得到的余数，该余数一定是number的尾数）

4、模拟商场购物打折的优惠活动

优惠活动细则如下：

1．消费金额不低于2000

1）如果是会员

A）现金支付：8折

B）信用卡支付：8.5折

C）借记卡支付：9折

2）如果不是会员：只能使用现金支付方式，可以享受9.5折优惠

2．消费金额低于2000：只能使用现金支付方式，不能享受任何打折的优惠

编写程序：接受用户从键盘输入消费金额，根据消费的具体金额、是否为会员和支付的方式输出该顾客实际需要支付的金额数。运行结果如下图所示（黑色字体为提示，红色字体为输入，蓝色字体为输出）：

\*\*\*\*仔细观察下面的运行结果\*\*\*\*

【运行结果第一种可能性】

请输入您的消费金额：1500

您的消费金额不足2000，只能使用现金支付，不能享受任何打折的优惠，您的实际支付金额为1500元

【运行结果第二种可能性】

请输入您的消费金额：3000

请输入您是否为会员（y - 会员，其它 - 非会员）：1

请输入您的支付方式（1-现金支付 2-信用卡支付 其它-借记卡支付）：1

您消费3000元，并且为会员，选择了现金支付，可以享受8折优惠，您的实际支付金额为2400元

【运行结果第三种可能性】

请输入您的消费金额：5000

请输入您是否为会员（y - 会员，其它 - 非会员）：1

请输入您的支付方式（1-现金支付 2-信用卡支付 其它-借记卡支付）：3

您消费5000元，并且为会员，选择了借记卡支付，可以享受9折优惠，您的实际支付金额为4500元

【运行结果的第四种可能性】

请输入您的消费金额：2500

请输入您是否为会员（y - 会员，其它 - 非会员）：0

您消费2500元，但不是会员，只能使用现金支付方式，可以享受9.5折优惠，您的实际支付金额为2375元

附加题：饭店点餐系统

要求：

1） 程序启动，提示用户进行注册信息，要求用户输入用户名、密码和确认密码，判断用户名和密码是否符合要求，密码和确认密码是否相同，若输入有效，则注册成功，继续提示用户进行登录，否则给出相应的错误提示信息，程序结束。

2） 若注册成功，完成登录功能，提示用户输入用户名和密码，与刚刚注册的信息进行比较，登录成功则提出相应提示，并继续完成如下功能

3） 登录成功，完成该功能，模拟点餐系统。给出用户一个提示信息：您需要炒饼还是炒面，当用户输入1代表炒饼，输入2代表炒面，输入其他则代表用户选择放弃用餐。当用户选择炒饼后，继续提示用户选择鱿鱼炒饼还是鸡蛋炒饼，并根据用户的选择，显示相应的提示信息，即“你选择了\*\*\*\*，请稍后！”；当用户选择炒面，继续提示用户选择肉丝炒面还是蔬菜烧面，并根据用户的选择，显示相应的提示信息，即“你选择了\*\*\*\*，请稍后！”