

Tytuł: How many penguins are needed to blow up a ship?

Strona: 1

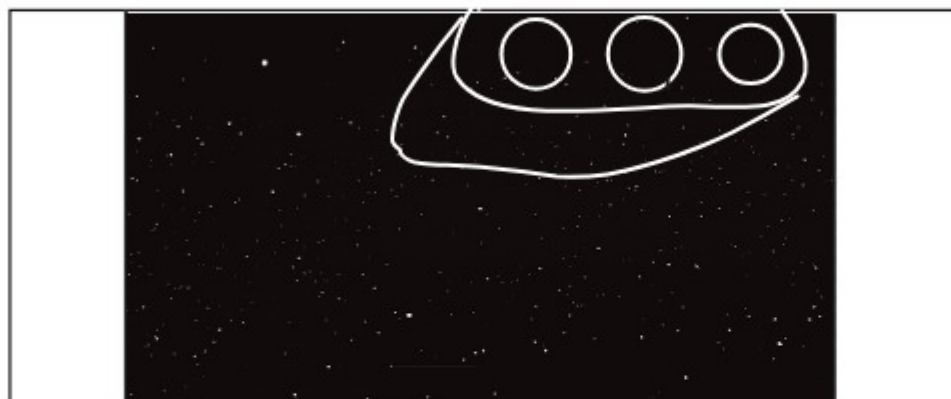
Autor: M2, DK, MK



Scena: 1 Ujęcie: 1

Czas: 4s

Ujęcie wprowadzające.  
Czarny ekran.  
Zmiana kątów i  
pojawienie się kosmosu.  
Lekki zoom.



Scena: 1 Ujęcie: 2

Czas: 4s

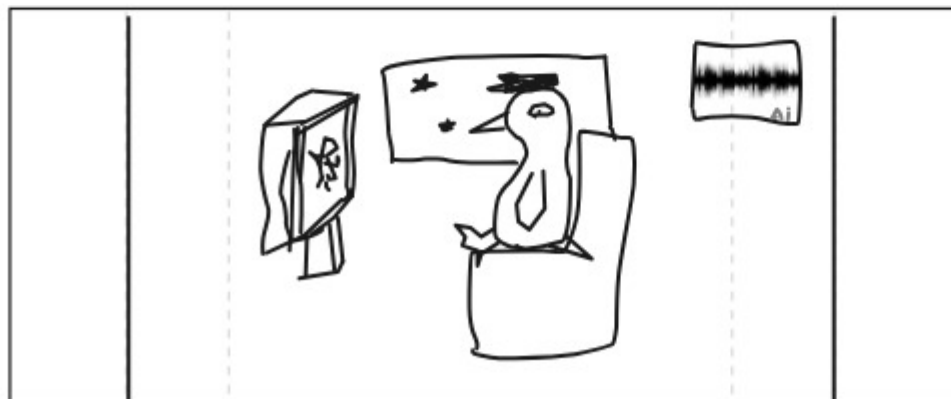
NyTonienie statku.  
Statek mija kamerę  
i leci dalej.  
Dalej lekki zoom.



Scena: 1 Ujęcie: 3

Czas: 4s

Widzimy statek w pełnej  
okazałości.  
Kamera spokojnie przybliża się  
wchodząc ob statek.



Scena: 2 Ujęcie: 1

Czas: 4s

Płynne przejście  
przez oko do  
kapita.  
Widzimy naszego bohatera,  
który coś ogląda.

Tytuł: How many penguins are needed to blow up a ship?

Strona:

2

Autor: MŻ, DK, MK



Scena: 2

Ujęcie: 2

Czas: 3s

Przejść na ekran  
monitona.



Scena: 2

Ujęcie: 3

Czas: 2s

Przejść na twarz  
śmiejącego się  
bohatera.



Scena: 2

Ujęcie: 4

Czas: 5s

Kamera od boku.  
Bohater intensywnie  
się śmieje,  
Bohater prawie pęka  
się ze śmiechu.



Scena: 2

Ujęcie: 5

Czas: 4s

Zaon. bohater powoli  
dławię głowę

Tytuł: How many penguins are needed to blow up a ship?

Strona: 3

Autor: M3, OK, MK



Scena: 2 Ujęcie: 6

Czas: 4 s

Bohater podziwra  
piękne kamery, a  
w międzyczasie  
wyświetla się komunikat  
o niesprowadzeniu.



Scena: 3 Ujęcie: 1

Czas: 2 s

Przysięż na nadlatujący  
statek.  
Kamera podąża za  
statek



Scena: 4 Ujęcie: 1

Czas: 3 s

Przysięż na bohatera.  
(kamera zbliża  
przez dół statku)  
Dalej widzimy jak bohater  
ignoruje ostrzeżenia.



Scena: 4 Ujęcie: 2

Czas: 2 s

Przysięż kamerę na  
perspektywę statku.  
Zbliżamy się w stronę  
statku.

Tytuł: How many penguins are needed to blow up a ship?

Strona:

4

Autor: MZ, WK, MK



Scena: 5

Ujęcie: 1

Czas: 3s

AI zaczyna nadawać  
ostrzeżenia - głos robota



Scena: 5

Ujęcie: 2

Czas: 5s

Postać ogląda film  
w słuchawkach  
kompletnie ignorując  
wszystko wokół.



Scena: 5

Ujęcie: 3

Czas: 3s

Kamera na twarz  
bohatera. W tle pojawiają  
się głośniki z komunistą  
i monitorem. Postać w  
pełni skupiona na  
scenach i uśmiechająca.



Scena: 6

Ujęcie: 1

Czas: 2s

Panowie perspektywę  
meteorytu, zbliżamy  
się.

\*BUDOWANIE NAPIĘCIA\*

Tytuł: How many penguins are needed to blow up a ship?

Strona:

5

Autor: MZ, DK, MK

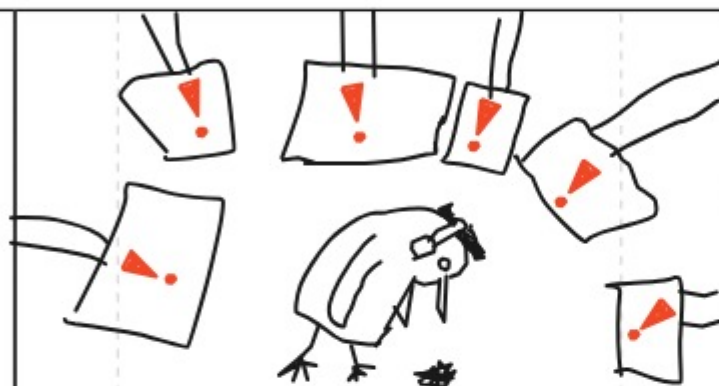


Scena: 6

Ujęcie: 2

Czas: 3s

Dalsze próby  
ostrzeżenia bohaterów  
przez AI.

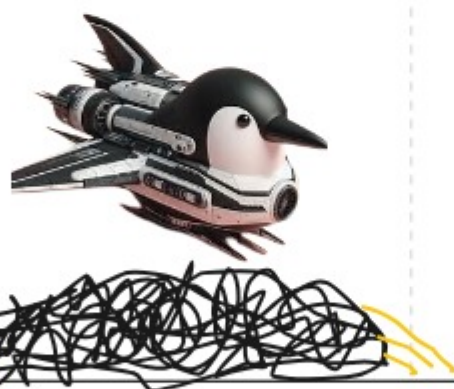


Scena: 6

Ujęcie: 3

Czas: 5s

Bohater dostrzega na  
złotym śniegu.  
Ze bohaterów weso-  
monitorów z ostrzeżeniami.

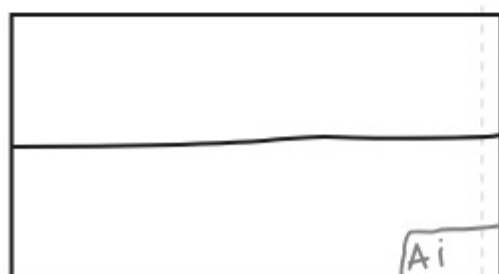


Scena: 4

Ujęcie: 1

Czas: 3s

Meteor coraz bliżej.  
Kamera z perspektywą  
meteoru.



Scena: 4

Ujęcie: 2

Czas: 2s

AI milczy ...  
Jeszcze nie stało się  
we oczymach statku.



Tytuł: How many penguins are needed to blow up a ship?

Strona:

6

Autor: MY, OK, MK



Scena: 7

Ujęcie: 3

Czas: 2s

Musor dmastykuje  
blisko statku.  
Kamera z perspektywy  
muskontu.

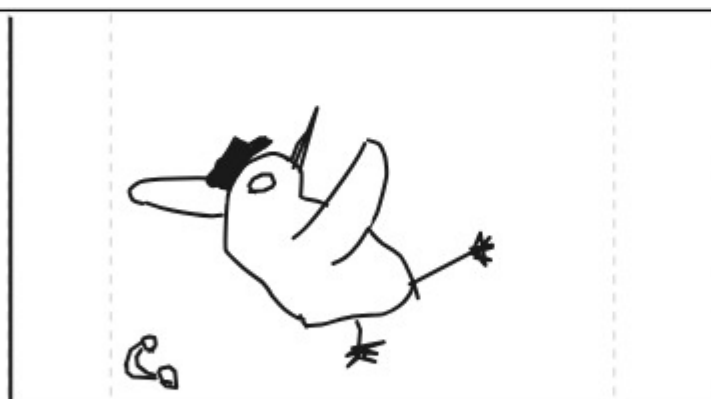


Scena: 7

Ujęcie: 4

Czas: 3s

Wdychanie muskontu  
w statek  
Kamera na statku.

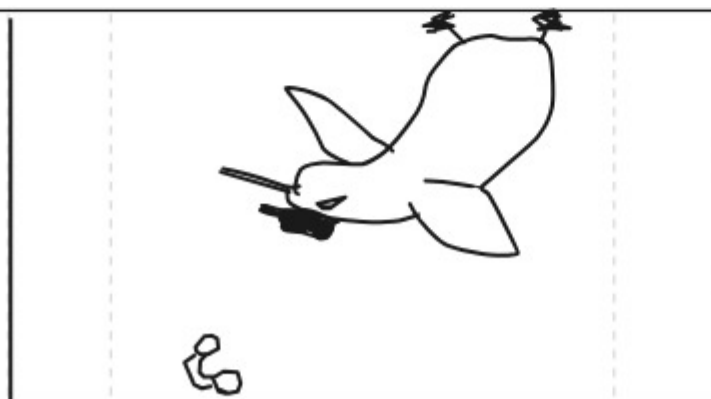


Scena: 8

Ujęcie: 1

Czas: 2s

Muskonty, bohater  
przebiega się przez.



Scena: 8

Ujęcie: 2

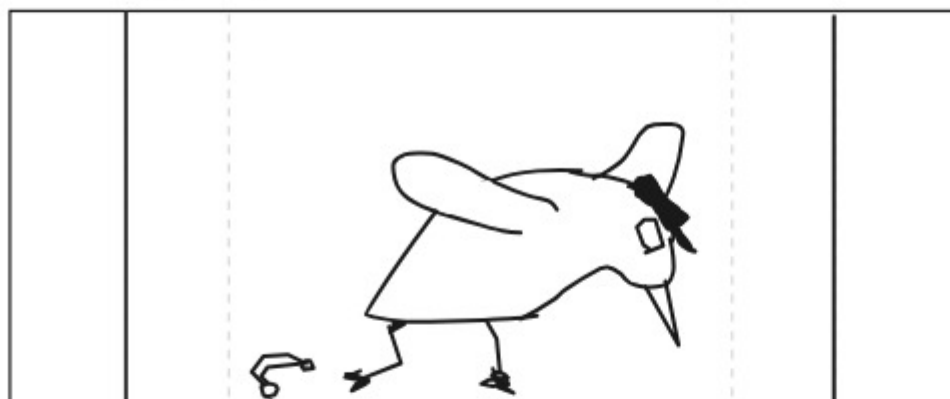
Czas: 2s

Bohater przedostatkiem  
upadek w fiolkę.  
Dalej wstąpił.

Tytuł: How many penguins are needed to blow up a ship?

Strona: 7

Autor: MJ, OR, MK



Scena: 8 Ujęcie: 3

Czas: 3s

Bohater łapie  
na dwie nogi.



Scena: 8 Ujęcie: 4

Czas: 2s

Światła gasną.  
Probi się kompletnie  
ciemno.



Scena: 9 Ujęcie: 1

Czas: 4s

Zapalają się światła  
awaryjne, bohater  
biegnie do głównej  
konsoli.



Scena: 9 Ujęcie: 2

Czas: 3s

Bohater dowiaduje się  
konsoli i zamiera  
głównie i błąd powstaje.

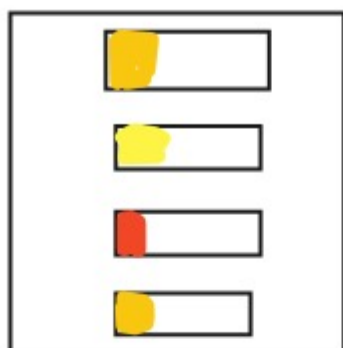
crash zoom z 2 do 3 ujęcie

Tytuł: How many penguins are needed to blow up a ship?

Autor: MB, OK, MK

Strona:

8



Scena: 8

Ujęcie: 3

Czas: 3s

Zbliżenie na zmniejszającą się wskaźnik systemów statku



Scena: 9

Ujęcie: 4

Czas: 3s

Pawelczyk zjada kawałek w ołot na konsoli.



Scena: 9

Ujęcie: 5

Czas: 2s

Przenosimy bohatera



Scena: 9

Ujęcie: 6

Czas: 4s

Bohater nienawidzi zamyka wszystkie drzwi pływaka.

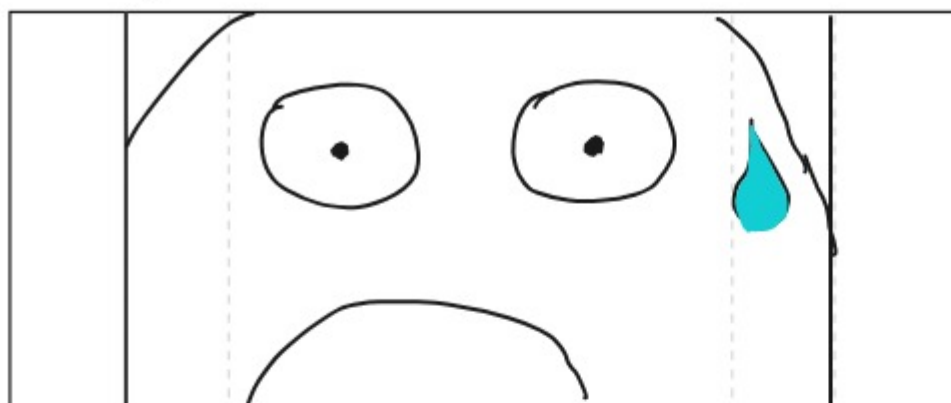


Tytuł: How many penguins are needed to blow up a ship?

Autor: Mj, OK, MK

Strona:

9

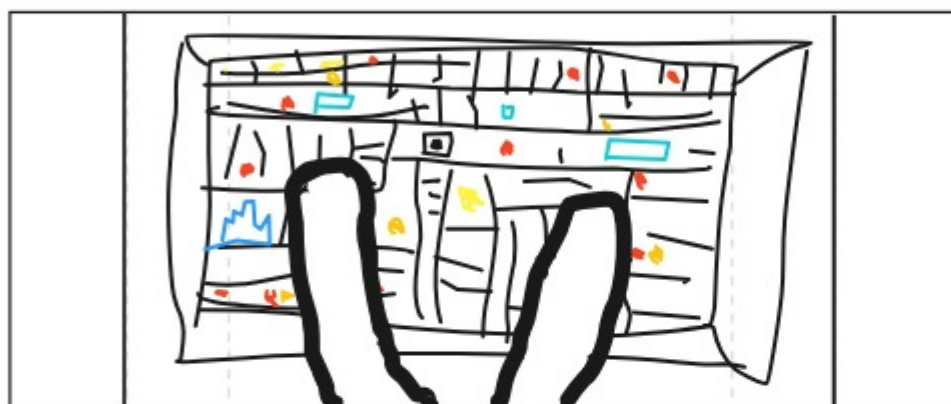


Scena: 9

Ujęcie: 8

Czas: 1s

Szybkie przejście  
na pierwszą  
tzw. bohatra.



Scena: 9

Ujęcie: 7

Czas: 3s

Zbliżenie na ręce  
uderzające po klawiszach  
stetym.



Scena: 9

Ujęcie: 9

Czas: 2s

Nagły dźwięk bohatra  
pojawia się jeszcze więcej  
błędów na ekranie  
spalony przez obrot.



Scena: 9

Ujęcie: 10

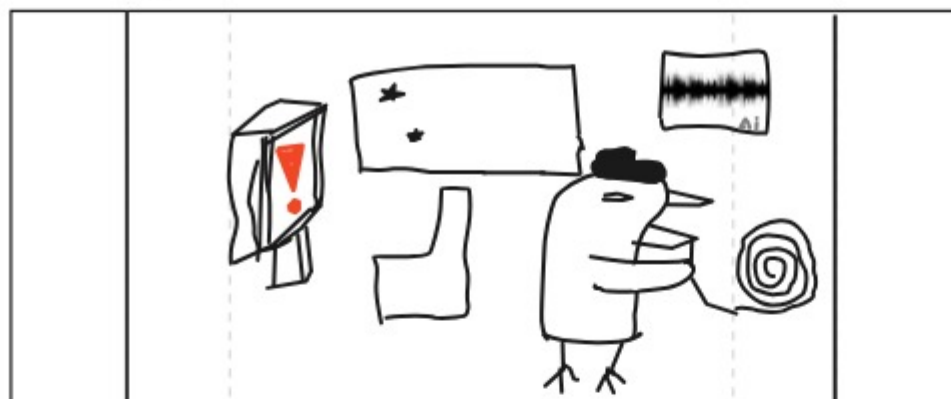
Czas: 2s

Nagle komputer  
pokładający pokazuje  
uszkodzenie stetym.

Tytuł: How many penguins are needed to blow up a ship?

Autor: Mj, OK, MK

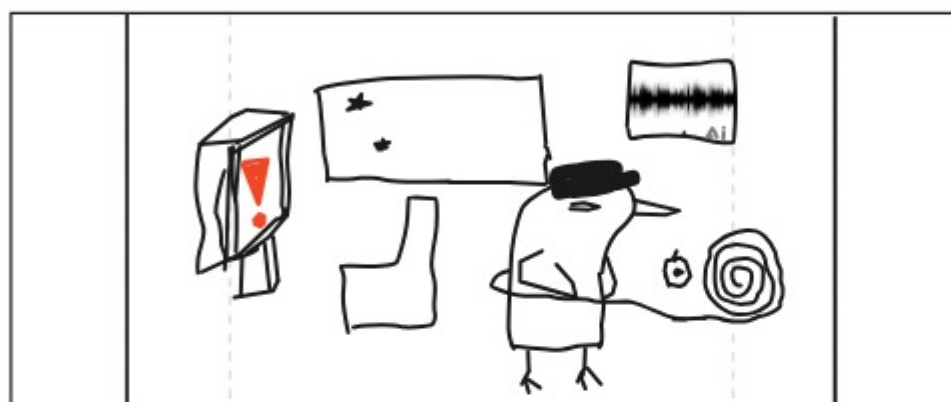
Strona: 10



Scena: 10 Ujęcie: 1

Czas: 3s

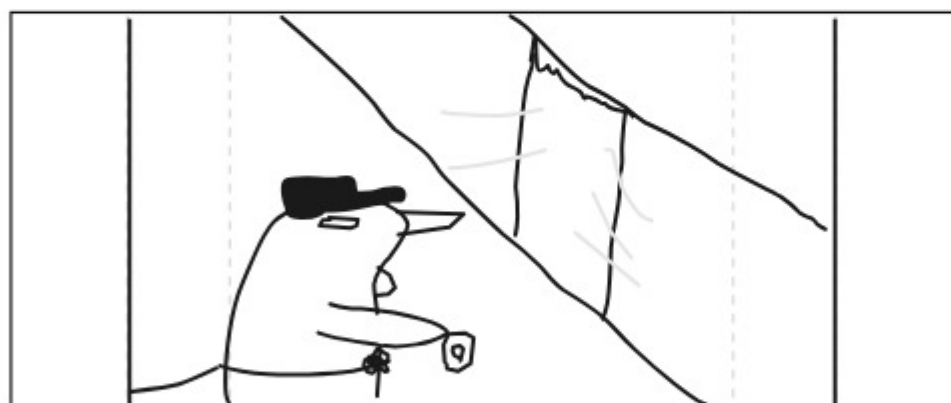
Bohater energicznie  
wstaje od kółpita  
i podchodzi do liny  
kompresyjnej.  
Odblokowanie kamery.



Scena: 10 Ujęcie: 2

Czas: 2s

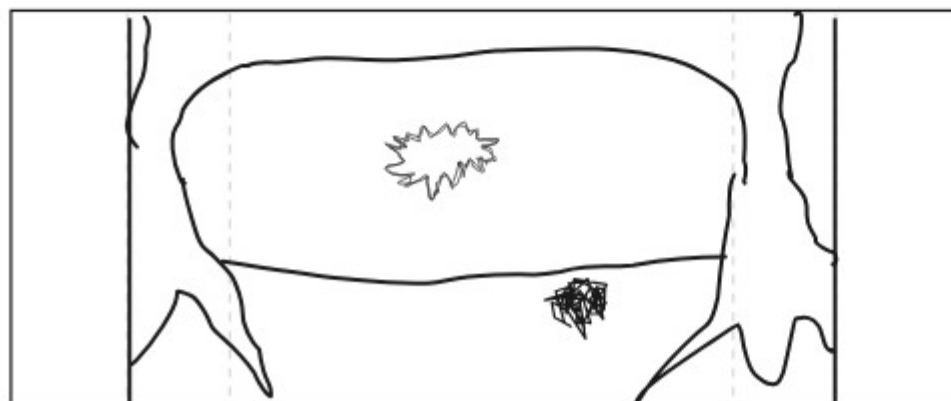
Bohater zakłada  
linę aszkenazyjną  
i wymusza w głośno  
stółten.  
Odblokowanie kamery.



Scena: 10 Ujęcie: 3

Czas: 2s

Bohater dotyka do  
półki i z kłosa  
ewidentnie widzi  
powrotnie.



Scena: 10 Ujęcie: 4

Czas: 2s

Kamera z wysy  
widok na  
dziwny w ścianie  
stółten i kłosa na  
ziemi młot.

Tytuł: How many penguins are needed to blow up a ship?

Autor: Mj, OK, MK

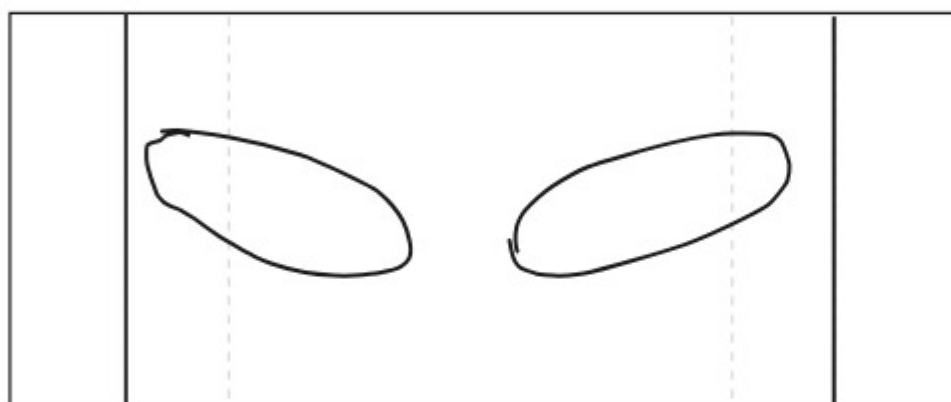
Strona: 11



Scena: 10 Ujęcie: 5

Czas: 2s

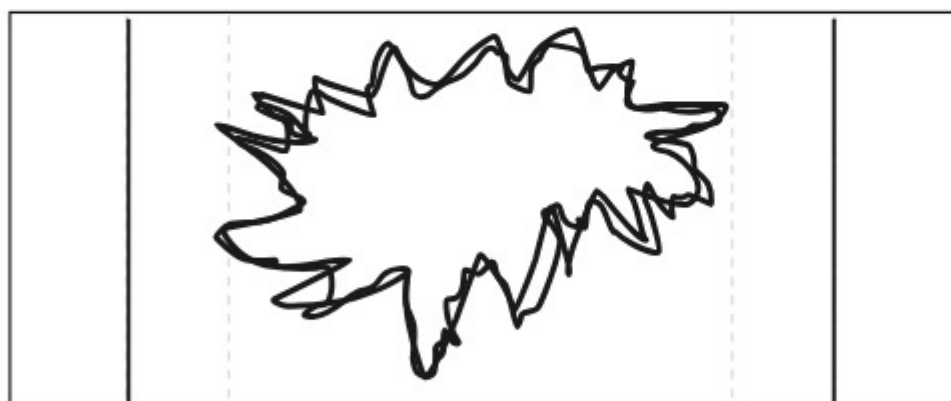
Bohater z determinacją  
patrzy na drzwi.  
Leżące przybliżenie.



Scena: 10 Ujęcie: 6

Czas: 2s

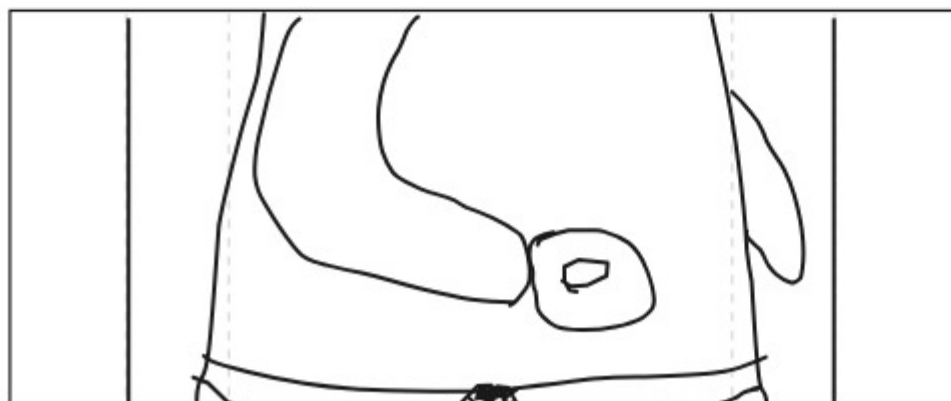
Zbliżenie na oczy  
bohatera.



Scena: 10 Ujęcie: 7

Czas: 2s

Widok na drzwi  
w środku.  
Zbliżenie.



Scena: 10 Ujęcie: 8

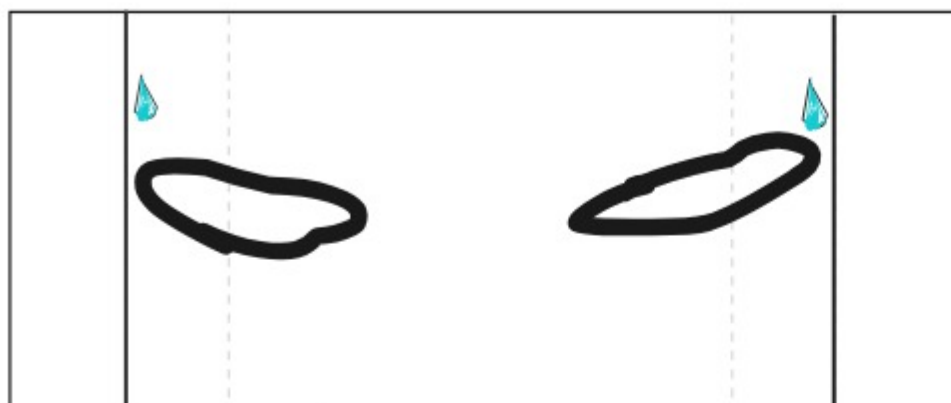
Czas: 2s

Bohater powoli  
wyciąga taśmę  
kijową.  
Zbliżenie.

Tytuł: How many penguins are needed to blow up a ship?

Autor: Mj, OK, MK

Strona: 12



Scena: 10 Ujęcie: 9

Czas: 3s

Widok na bohaterów skupionego  
na jak najbardziej skutecznym  
zastosowaniu driny w  
tę chwilkę przygotowania  
testów.

Banko powolny zoom.

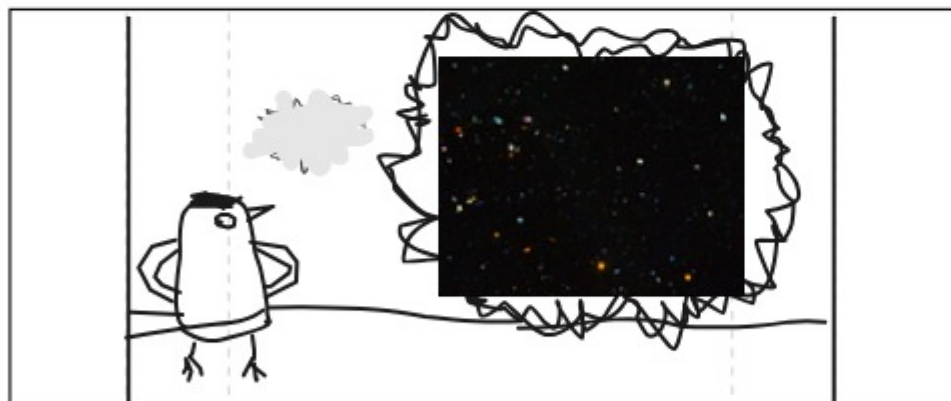


Scena: 10 Ujęcie: 10

Czas: 3s

Drina zostaje zastosowana,  
bohater odwraca się  
w prawo, mijając powolnie  
wiatrak.

Obrot kamerą razem z  
bohaterem.



Scena: 10 Ujęcie: 11

Czas: 2s

Bohater obserwuje  
jeszcze większą,  
wygotowaną odłamkami  
większego ładunku.

Obrot kamery + crash  
zoom



Scena: 11 Ujęcie: 1

Czas: 2s

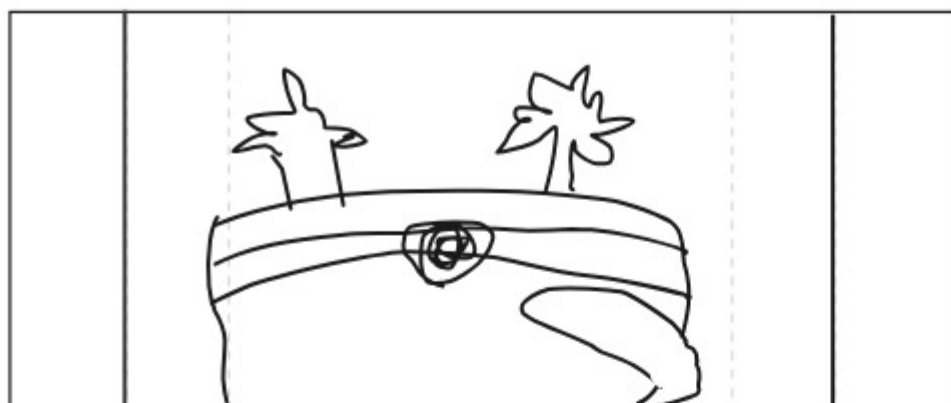
Przysięga na twarz  
zszokowanego bohatera.



Tytuł: How many penguins are needed to blow up a ship?

Autor: Mj, OK, MK

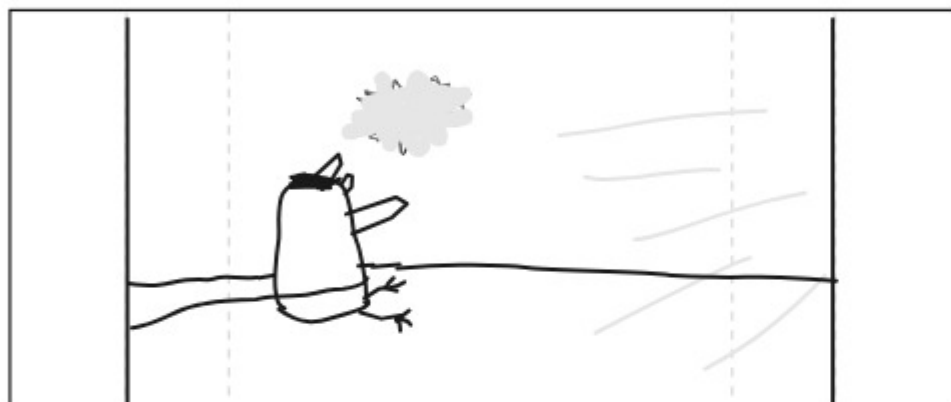
Strona: 13



Scena: 11 Ujęcie: 2

Czas: 1s

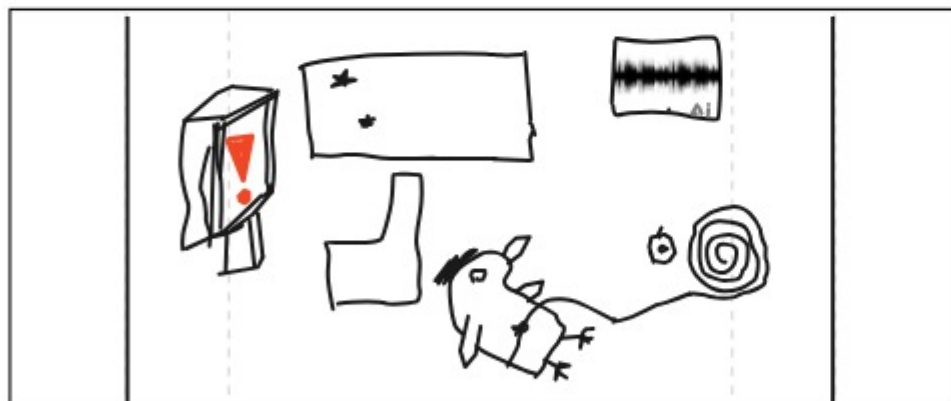
Bohater wrzeka  
pomyśł na paku,  
żeby wrócić do kaptu.



Scena: 11 Ujęcie: 3

Czas: 2s

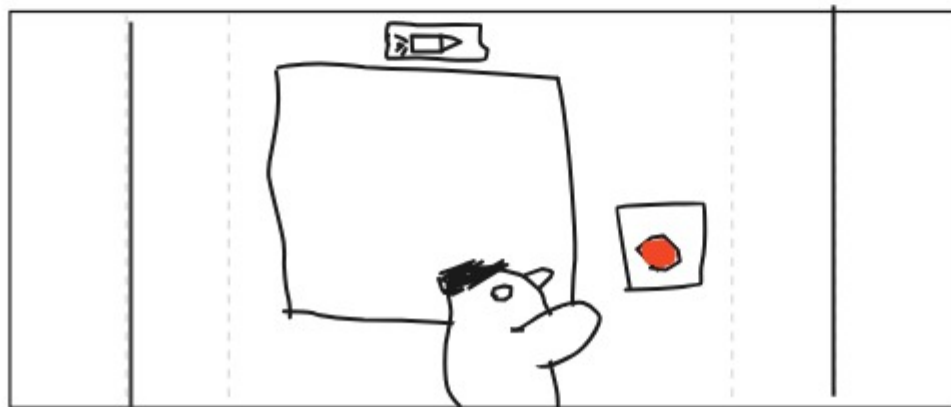
Bohater jest przysiężony  
przez linę w kierunku  
kaptu.



Scena: 11 Ujęcie: 4

Czas: 2s

Bohater łapie w  
kapturze, wstaje i  
paku do kaptu  
ratunkowy.



Scena: 11 Ujęcie: 5

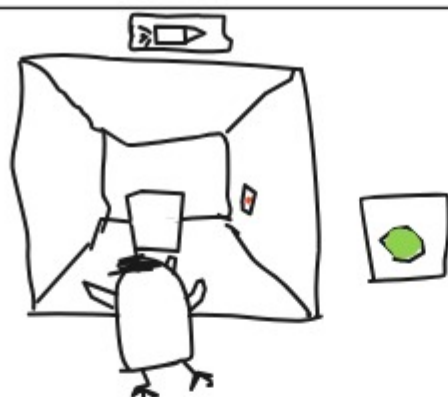
Czas: 1s

Bohater podchodzi  
do sygnu ewakuacyjnego  
i wrzeka pomyśł  
o ewakuacji.  
Crash znowu na Topku.

Tytuł: How many penguins are needed to blow up a ship?

Autor: Mj, OK, MK

Strona: 14



Scena: 71 Ujęcie: 6

Czas: 2s

Dwii się otrzymują,  
a bohater wchodzi  
do środka kapsuły  
naturlowej.  
Złuszczenie kamery.



Scena: 12 Ujęcie: 1

Czas: 3s

Bohater uwraca  
kapsułę ze statkiem.  
Podłączenie kamery  
ze kapsułą.



Scena: 12 Ujęcie: 2

Czas: 1s

Statki kosmiczny  
ze statku wybucha.  
Oddalenie kamery.

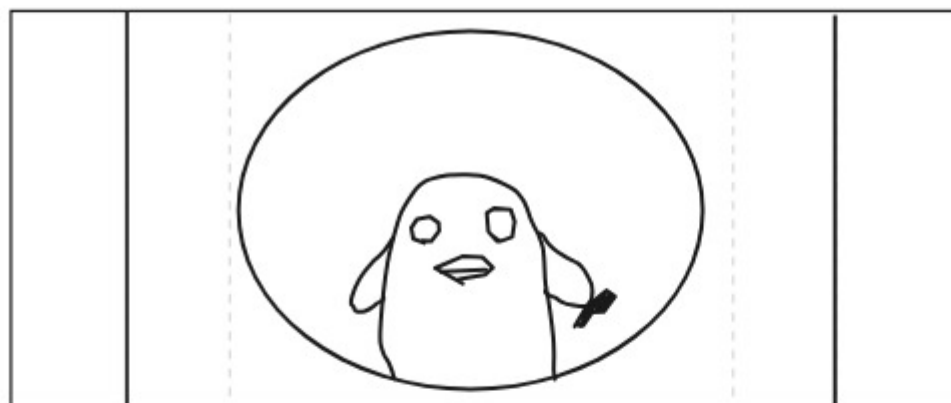


Scena: 12 Ujęcie: 3

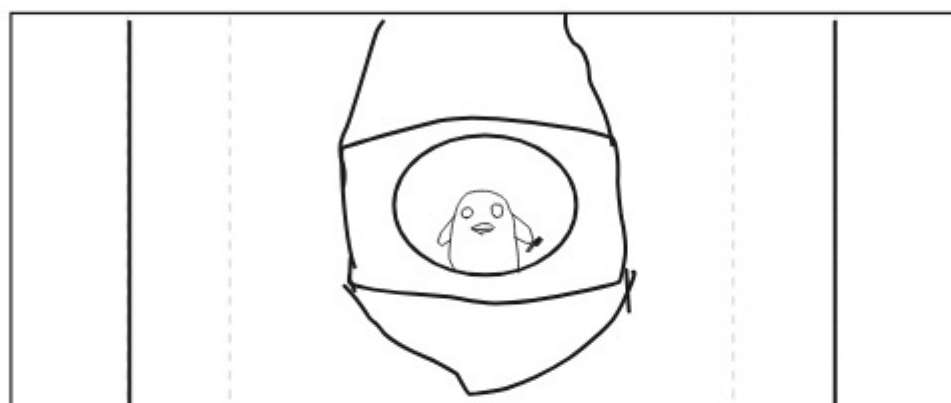
Czas: 2s

Bum!  
Dalej oddalenie  
kamery.

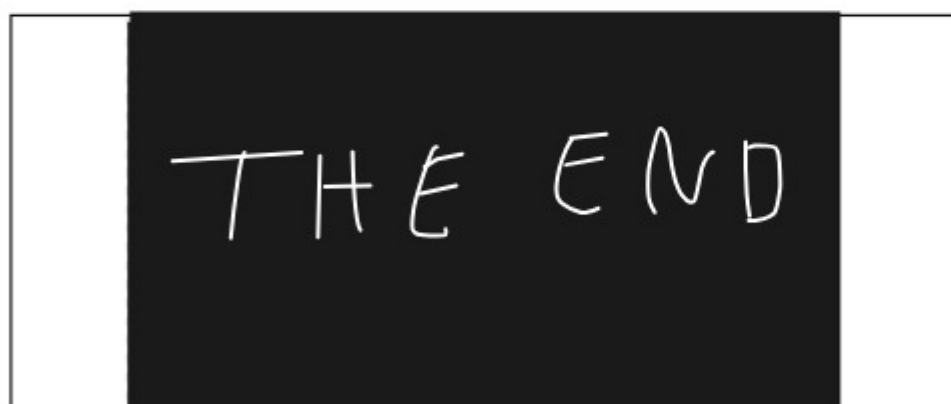
Tytuł: How many penguins are needed to blow up a ship?	Strona: 15
Autor: Mj, OK, MK	



Scena: 13	Ujęcie: 1
Czas: 2s	
<p>Przegląd na bohatra.</p> <p>Obserwacja myślenia</p> <p>2 bezprzewodny odległości.</p> <p>N Tępa, tymczasem swoją, niepełni</p> <p>już nikt nie zostanie</p> <p>kapitana.</p> <p>Oddalenie kamery.</p>	



Scena: 13	Ujęcie: 2
Czas: 3s	
<p>Oddalenie kamery.</p> <p>Krótko na zobojętnienie</p> <p>bohatera.</p>	



Scena: 13	Ujęcie: 3
Czas: 1s	
<p>Koniec i credits.</p>	