

응용프로그래밍실습 프로젝트 제안서

팀명	0110조
주제	가계부 프로그램

2023. 5. 5

학번	이름
2020203510	왕성룡
2020203509	요지학
2021203507	왕옥박
2021203508	원복용

1. 프로젝트 소개

저희 팀의 프로젝트 주제는 가계부프로그램입니다.

저희 팀의 구성원이 자신의 소비수준(한 달에 얼마 정도 쓰는지)은 알고 있지만, 기록하지 않으면 자신의 소비구성이나 건당 구체적인 소비상황에 대해 잘 모르기 때문에 자신의 소비상황을 잘 되돌아보기 위해 만든 프로그램입니다.

저희 프로그램은 총 4개의 화면으로 구성합니다.

1) 첫 번째 화면은 메인화면입니다.

메인화면에서 구현할 기능은 아래와 같습니다.

- ① 사용자의 이름과 사용자 현재의 소비 상황표시. (사용자를 클릭하는 경우에 해당 사용자의 개인 장부 화면로 넘어갑니다.)
- ② 각 사용자가 설정하는 매달에 지출 최대 상한을 더하여 가정의 총 최대지출제한을 표시합니다. (사용 상황에따라 글자 색을 바꿉니다.)
- ③ 사용자 추가 버튼입니다. (버튼 클릭하면 사용자 추가화면으로 넘어갑니다.)
- ④ 모든 사용자의 소비 상황 통계화면으로 넘어가는 버튼.

2) 사용자 추가화면

- ① 새 사용자를 추가하고 사용자의 이름 등 데이터를 입력받습니다.
- ② 확인버튼(클릭하면 입력받은 사용자 데이터들을 저장하고 사용자를 생성합니다.)

3) 개인장부화면

- ① 이 화면에 들어오면 해당사용자 현재 날짜의 지출과 수입등 데이터를 표시합니다.
- ② 사용자 설정 할 수 있는 매달 최대 지출금액.
- ③ 사용자는 지출과 수입에 대한 정보를 입력할 수 있다 (지출: 금액, 용도; 수입: 금액)
- ④ 지출 용도는 식비, 교통비, 의료비, 월세등 생활지출으로 나눕니다.
- ⑤ 지출 수입정보의 추가, 삭제, 편집 버튼.
- ⑥ 지출 수입정보 입력할 때 적성할 수 있는 비고란.(지출 용도 상세내용 적성)
- ⑦ 날짜를 바꿀 수 있는 컨트롤(날짜의 변경에 따라 해당 사용자가 해당 날짜의 지출 수입 정보 표시.)

4) 총소비통계

- ① 현재 가정에 모든 사용자의 각자 소비정보와 소비 용도를 표시합니다. 현재 모든소비자의 소비의 합을 표시합니다.
- ② 현재 페이지의 정보를 .csv또는 .excel파일에 저장하는 버튼

2. 사전 조사

사용자의 저보들을 저장하기 위해서 SQLite사용해서 데이터베이스를 사용할 것입니다.
날짜를 선택할 수 있는 컨트롤을 사용하디 위해서 DateTimePicker라는 컨트롤 클래스를 사용할 것이다.

소비내용을 csv, excel 파일을 출력하기 위해서 System.IO , System.Data.SQLite 중에 있는 클래스를 사용할 것입니다.

3. 프로젝트 계획

목표 \ 주차	5/5	5/10	5/15	5/20	5/25	5/31	6/10	6/15	6/16
UI구현	○	●							
데이터베이스 설계 및 실현		○	●						
메인화면 기능 구현			○	○	○	○	●		
사용자 추가화면 기능 구현				○	●				
개인 장부 화면 기능 구현		○	○	○	○	○	●		
총소비통계 화면 기능 구현						○	●		
소비정보 수정 기능 화면 구현					○	●			
테스트							★	★	
최종발표									★

○는 주중에 해야할 작업

●는 꼭 끝내야하는 집중해야할 작업을 표시하세요.

★은 중요한 일정일 경우 표시 합니다.

이외 표시는추가 해도 좋은데, 아래에 설명을 해주어야 합니다.

우선 UI 구현을 먼저 해야합니다. 5월10일 까지 UI구현 완성한 다음에 필요하는 데이터베이스를 5월 15일까지 설계하고 만듭니다.

그 다음으로 상대적으로 기능이 많은 메인화면과 개인 장부화면을 동시 만들 계획이며 전반적인 기능이 완성한 다음에 사용자 추가화면, 총소비통계화면을 만들 계획이다.

모두다 완성한 다음에 최종적으로 테스트하고 6월16일에 최종발표를 합니다.

4. 팀원 별 역할

팀원 별 역할 분담

왕성룡: 개인장부화면 기능 구현,
소비정보수정 기능화면구현
UI구현

왕옥박: 데이터베이스 설계 및 실현,
총소비통계 화면 기능 구현
UI구현

요지학: 개인장부화면 기능 구현,
소비정보수정 기능화면구현
UI구현

원복용: 메인화면 기능 구현,
사용자 추가화면
UI구현