

08/04/2020

**Pour appliquer et tester les 2 parties du DM**, nous avons choisi de traiter les sorites de Lewis Carroll.

- Le fichier « init\_All\_DM.hs » à compléter contient l'ensemble du code présenté dans le DM.
- Le document au lien « DM Partie Application et tests »
  - présente 3 exemples de sorites et leur résolution
  - et donne le code Haskell spécifique à cette résolution.

Vous pouvez d'ores et déjà tester vos fonctions sur ces exemples.

→ A VENIR, une question Bonus en lien avec la modélisation et la résolution de sorites.

Bon travail

### **CONSIGNES pour la remise du DM**

- Devoir à faire par **binôme** et à rendre (sous forme électronique) pour le **Lundi 27/04**.

Sont à rendre, le fichier **(.pdf)** de réponses aux questions ++ le code **(.hs)**

- le **(.pdf)** doit contenir toutes les réponses que ce soit du "texte" ou du code Haskell.
- le **(.hs)** servira au correcteur afin de tester votre code sur une "batterie" d'exemples

MAIS, certains d'entre vous m'ont indiqué ne pas avoir / pouvoir disposer difficilement de machine.

Dans ce cas,

- Faire le DM sur papier (plusieurs exos ont justement été formulés sous forme de "codes à trous").
  - Puis, remettre une version électronique de l'ensemble de votre travail : photo ou scan.
- La correction tiendra compte de ces cas particuliers.