



UNIVERSITÉ
CAEN
NORMANDIE

*Réponses aux questions du devoir de Maison Autres
Paradigmes*

*21812350 Brandon VOUVOU
21812339 Faina AIT HAMMOUDA*

27 Avril 2020

LICENCE 2^e ANNÉE INFORMATIQUE
Groupe 1B

1 Représentation en Haskell

Réponse n° 1 : Définition de la fonction (**visuFormule f**) qui permet de visualiser une formule **f**.

```
visuFormule :: Formule -> String
visuFormule (Var p)      = p
visuFormule (Non f)      = "~" ++ (visuFormule f)
visuFormule (Et g d)     = "(" ++ (visuFormule g) ++ " & " ++ (visuFormule d) ++ ")"
visuFormule (Ou g d)     = "(" ++ (visuFormule g) ++ " v " ++ (visuFormule d) ++ ")"
visuFormule (Imp g d)    = "(" ++ (visuFormule g) ++ " => " ++ (visuFormule d) ++ ")"
visuFormule (Equi g d)   = "(" ++ (visuFormule g) ++ " <=> " ++ (visuFormule d) ++ ")"
pprint                  = putStrLn . visuFormule
```

2 Mise sous forme clausale de formule du calcul propositionnel

2.1 Mise sous forme clausale d'une formule

2.1.1 Éliminer les opérateurs Imp et Equi

Réponse n° 2 :

- On peut remplacer (*Imp g d*) par (*Ou (Non g) d*) parce que par définition sous forme composé d'autres connecteurs (*Imp g d*) équivaut à (***Ou (Non g) d***)
- On peut remplacer (*Equi g d*) par (*Et (Imp g d) (Imp g d)*) et donc par (***Et (Ou (Non g) d) (Ou (Non g) d)***)

Réponse n° 3 : Définition de la fonction (**elimine f**) qui fait disparaître les opérateurs **Imp** & **Equi** de la formule **f**.

```
elimine :: Formule -> Formule
elimine (Var p)      = Var p
elimine (Non f)      = Non (elimine f)
elimine (Et g d)     = Et (elimine g) (elimine d)
elimine (Ou g d)     = Ou (elimine g) (elimine d)
elimine (Imp g d)    = Ou (Non (elimine g)) (elimine d)
elimine (Equi g d)   = Et (Ou (Non (elimine g)) (elimine d)) (Ou (elimine g) (Non d))
```

2.1.2 Amener les négations devant les littéraux positifs

Réponse n° 4 : Soit **f** une formule. On peut remplacer (*Non (Non f)*) par **f**.

Réponse n° 5 : Rappelle des deux lois de De Morgan.

1. Première loi : $(\text{Imp} (\text{Non} (\text{Et } g \ d)) (\text{Ou} (\text{Non } g) (\text{Non } d))) \text{ ou } \neg (A \wedge B) \rightsquigarrow \neg A \vee \neg B$
2. Deuxième loi : $(\text{Imp} (\text{Non} (\text{Ou } g \ d)) (\text{Et} (\text{Non } g) (\text{Non } d))) \text{ ou } \neg (A \vee B) \rightsquigarrow \neg A \wedge \neg B$

– On définit la fonction **(ameneNon f)** qui amène les négations devant les littéraux positifs de la formule **f**.

```
ameneNon :: Formule -> Formule
ameneNon (Var p) = (Var p)
ameneNon (Non f) = disNon f
ameneNon (Et g d) = (Et (ameneNon g) (ameneNon d))
ameneNon (Ou g d) = (Ou (ameneNon g) (ameneNon d))
```

Réponse n° 6 : La fonction (disNon f) enlève les négations sur les littéraux négatifs.

```
disNon :: Formule -> Formule
disNon (Var p) = (Non (Var p))
disNon (Non f) = ameneNon f
disNon (Et g d) = (Ou (disNon g) (disNon d))
disNon (Ou g d) = (Et (disNon g) (disNon d))
```

2.1.3 Faire apparaître une conjonction de clauses

```
normalise :: Formule -> Formule
normalise (Et g d) = concEt (normalise g) (normalise d)
normalise (Ou g d) = developper (normalise g) (normalise d)
normalise f = f

concEt :: Formule -> Formule -> Formule
concEt (Et g d) f = (Et g (concEt d f))
concEt g f = (Et g f)
```

Réponse n° 7 : Définition de la fonction **(developper g d)** (qui pourra utiliser une ou plusieurs fonctions auxiliaires)

```
-- fonction auxiliaire
developperAux :: Formule -> Formule -> Formule
developperAux f (Et g d) = (Et (developperAux g f) (developperAux d f))
developperAux f g = (Ou g f)
```

```
developper :: Formule -> Formule -> Formule
developper (Et g d) f = concEt (developperAux g f) (developperAux d f)
developper f (Et g d) = concEt (developperAux g f) (developperAux d f)
developper f g = (Ou f g)
```

Réponse n° 8 : Dédisons-en la définition de la fonction **(formeClausale f)** qui applique successivement chacune des trois étapes à la formule **f**

```
formeClausale :: Formule -> Formule
formeClausale f = normalise (ameneNon (elimine f))
```

3 Résolvante et principe de résolution

```
type Clause = [Formule]
type FormuleBis = [Clause]
```

3.1 Transformer une Formule en une FormuleBis

Réponse n° 9 : Complétons les définitions des fonctions ci-dessous qui permettent de transformer une formule f (déjà sous forme clausale) en une FormuleBis, i.e. en une liste de clauses.

```
etToListe :: Formule -> FormuleBis
etToListe (Et g d) = (ouToListe g) : etToListe d
etToListe f        = [ouToListe f]

ouToListe :: Formule -> Clause
ouToListe (Ou g d) = g : (ouToListe d)
ouToListe f        = [f]
```

Réponse n° 10 : Définition de la fonction (neg l) qui à un littéral l associe sa négation.

```
neg :: Formule -> Formule
neg (Non l) = l
neg l       = (Non l)
```

Réponse n° 11 : Complétons la définition de la fonction (sontLiees xs ys) qui détermine si deux clauses xs et ys sont liées.

```
sontLiees :: Clause -> Clause -> Bool
sontLiees [] _ = False
sontLiees _ [] = False
sontLiees (x:xs) (y:ys)
  | x == (neg y) = True
  | sontLiees xs (y:ys) == False = sontLiees (x:xs) ys
  | sontLiees (x:xs) ys == False = sontLiees xs (y:ys)
  | otherwise = True
```

Réponse n° 12 : Complétons la définition de la fonction (resolvante xs ys) qui calcule une résolvante des deux clauses xs et ys qui sont supposées être liées

```
-- fonction auxiliaire
estDansClause :: Formule -> Clause -> Bool
estDansClause _ [] = False
estDansClause x (y:ys)
  | x == y = True
  | otherwise = estDansClause x ys
```

```

resolvante :: Clause -> Clause -> Clause
resolvante [] _ = []
resolvante _ [] = []
resolvante (x:xs) (y:ys)
  | x == (neg y) = xs ++ ys
  | x == y = x:(resolvante xs ys)
  | otherwise = if (estDansClause x(resolvante xs (y:ys)))
    then (resolvante xs (y:ys))
    else (x:(resolvante xs (y:ys)))

```

***** PARTIE BONUS *****

```

deduire :: Formule -> Clause
deduire x = resoudre (head sorite) (tail sorite)
  where sorite = (formeClausaleBis (formeClausale x))

resoudre :: Clause -> FormuleBis -> Clause
resoudre xs [] = xs
resoudre xs (ys:yss)
  | sontLiees xs ys = resoudre (resolvante xs ys) yss
  | otherwise = resoudre xs (yss ++ [ys])

```