## Spring的自动注入

### 名词解释

Spring 1.0 XML时代

2.5 Annotation注解时代

3.0 java config

AnnotationConifigApplicationContext：注解启动Spring

ClassPathXmlApplicationContext：XML启动Spring

Springboot自动配置 != Spring自动装配（Spring自动注入）

注入模型是基于自动注入（自动注入只针对于XML），注入方式是基于手动注入

### IOC（Inversion of control 控制反转）和DI（Dependecy Injection 依赖注入）的区别

IOC只是DI的另外一种说法，他们两个原则上是一个概念，一个叫控制反转，一个叫依赖注入

### 单例和原型

单例：多次调用只会实例化一次。Singleton

如果单例对象方法想要有原型的效果，看Spring官网1.4.6章节

A类

@Lookup  
**public** XBServiceprototype(){  
**return null**;  
};  
  
**public void** xx(){  
XBService x = prototype();  
System.***out***.println(x.hashCode());  
}

XBService类要带上@Scope(**"prototype"**)

原型：调用几次就会实例化几次。Prototype

@Scope(**"prototype"**)

Public class XBService

### Spring有2种注入方式（注入方式只有手动）

看Spring官网1.4.6章节

1、提供一个构造方法

<**bean id="familyService" class="com.xiaobi.service.FamilyService"**>  
*<!-- 构造器注入 -->  
<!-- 构造器注入和Set注入不能在同时存在 -->*<**constructor-argref="xbBean"**></**constructor-arg**>  
</**bean**>

<**bean id="xbBean" class="com.xiaobi.service.XBService"**></**bean**>

**public** FamilyService(XBServicexbService){  
**this**.**xbService**= xbService;  
System.***out***.println(**"print Family2"**);  
}

2、提供对象的set方法(XML配置里面的<property name="asd">这里的asd是注入对象的set方法（setasd）)

<**bean id="familyService" class="com.xiaobi.service.FamilyService"**>  
*<!-- Set注入 -->*<**property name="XBService"**>  
<**ref bean="xbBean"**></**ref**>  
</**property**>

</**bean**>

<**bean id="xbBean" class="com.xiaobi.service.XBService"**></**bean**>

**public void** setXBService(XBServicexbService) {  
**this**.**xbService**= xbService;  
}

3、这种意义上不能完全是注入方式。他先实现ApplicationContextAware接口，重写createCommand后，在将对象放到Spring中(applicationContext.getBean(“name”,Class对象))

### Spring有4种自动注入模型，只针对于XML（default-autowire=”bytype”）

1、No（默认）

2、byname（要提供set方法，和setXXX这里面的XXX有关）

3、bytype（要提供set方法，和setXXX这里面的XXX无关）

如果多个子类继承同一个接口，此时如果用bytype会报错，他会提示单个匹配Bean，找到多个（expected single matching bean but found 2:zl1 zl2）

**default-autowire="byType"**

4、constructor（推断构造方法，解析构造方法，通过构造方法找bean，找参数Spring在容器中最多的构造方法）

@Autowired这种不能说是自动注入，可以理解为他是手动注入，因为他已经指定了要注入的java对象。他先根据“类型”找，在根据“名称”找到要注入的java对象，这里的“类型”不等于bytype，“名称”不等于byname。这种注入java对象只针对于注解方式，并且只作用在java对象上面。

XbService1、XbService2继承Xb

XbxbService1：此时注入成功。因为先根据类型Xb找，找到多个，在根据名称xbService1找，找到XbService1对象。如果Class名称不符合规范，比如XBService1，则需要XbXBService1才可以注入成功。

XbxbService3：此时不会报错。因为没有一个名称是xbService3的对象。

### @Atuowired和@Resource区别

@AutowiredSpring包提供的注解，他是由AutowireAnnotationBeanPostProcessor这个后置处理器解析的，他处理的逻辑是先根据“类型”找，再根据“名称”找。

@ResourceJDK提供的注解，他是有CommonAnnotationBeanPostProcessor这个后置处理器解析的，他处理的逻辑是先根据“名称”找，再根据“类型”找。

### 生命周期回调

实现生命周期回调有3种方法（Spring初始化方法由1个后置处理器和2个方法），看Spring官网1.6.1章节

1. 注解@PostConstruct
2. XML配置<**bean init-method="liftAfterInit" id="familyService" class="com.xiaobi.service.FamilyService"**>
3. 实现**implementsInitializingBean**重写**afterPropertiesSet方法**

考点1：3种方法同时存在的先后顺序是：1 3 2

考点2：多个实现生命周期回调指向同一个方法，只会执行一次

**public** FamilyService(){  
System.***out***.println(**"print init"**);  
}  
  
@PostConstruct  
**public void** liftAfterInit(){  
System.***out***.println(**"初始化之后立马回调"**);  
}

## Spring循环依赖

### Spring循环依赖大概流程

循环依赖开始

1、启动容器

2、第一次getBean(indexService)，第一次调用getSingleton方法（这个方法可以简单理解为从单例池里面获取bean，见getSingleton(beanName)方法逻辑）

3、第一次调用getSingleton方法为空，因为indexService不在创建过程中，所以代码继续执行

4、第二次调用getSingleton方法（这2次方法调用同名不同参，逻辑也不同），会调用createBean方法，这个方法会调用doCreateBean方法（doCreateBean方法主要作用是把当前正在创建的类记录到singletonsCurrentlyInCreation这个set集合，完成依赖注入和初始化方法）。此时将IndexService放到set集合中，标识他正在创建过程中，放到singletonFactories（二级缓存），实例化对象，进行依赖注入，在注入的过程中发现需要注入userService

5、第一次getBean(userService)，在经历2次调用getSingleton方法，实例化对象，进行依赖注入，在注入的过程中发现需要注入indexService

6、第二次getBean(indexService)，在第一次调用getSingleton方法后，从singletonFactories（二级缓存）中获取到Bean工厂，因为indexService在第一次getBean(indexService)的第二次调用getSingleton方法后已经标识创建过程中，所以能获取到数据，并返回出去

7、完成第二次的indexService注入。

8、UserService对象的依赖注入完成，但此时UserService还只是一个对象，他不是Bean，IndexService已经是对象也是Bean

9、完成第一次userService注入

10、循环依赖完成。

1. 启动容器
2. 第一次getBean(indexService)
3. 此时Spring会判断单例缓存池（singletonObjects）里面是否存在这个indexService Bean
4. 如果存在直接返回Bean，如果不存在则会判断IndexService对象是否正在创建过程中，如果IndexService对象在创建过程中，则会通过第三个Map中获取indexService对象，否则执行下一步
5. 单例缓存池没有这个indexService Bean也不在创建过程中
6. 再一次调用getSingleton（第一次调用getSingleton和这一次调用getSingleton属于同名不同参数，方法重载）把IndexService对象放到一个集合中（这个集合是为了后面再次需要getBean(indexService)的时候，给IndexService对象做一个正在创建标志）
7. 创建一个IndexService对象
8. 把IndexService这个类的BeanFactory（Spring扫描所有类都会分派到不同的BeanFactory里面）放到另外一个集合中（这个集合是为了后面获取到Bean，Spring就可以通过解析BeanFactory后获取Bean）
9. 创建完IndexService对象之后Spring会进行依赖注入
10. 发现需要注入userService
11. 第一次getBean(userService)
12. Spring会执行UserService从3-9的过程
13. 单例缓存池没有这个userService Bean也不在创建过程中
14. 给一个正在创建标志
15. Spring创建一个UserService对象
16. BeanFactory放到二级缓存集合中
17. 创建完之后Spring会依赖注入，发现需要注入indexService
18. 第二次getBean(indexService)
19. 此时indexService不在单例缓存池，但是他在创建过程中
20. 此时Spring就会从第三个缓存池取出indexService对象注入到userService
21. 完成userService填充
22. 返回到indexService
23. 完成indexService填充
24. 循环依赖完成
25. getBean(Index)
26. 第一次调用getSingleton方法
27. 判断是否需要从第三个缓存中拿
28. 拿不到
29. 再一次调用getSingleton通过beforeSingletonCreation标识index为正在创建过程中，第一次调用getSingleton和这一次调用getSingleton属于同名不同参数，方法重载
30. createBean实例化Index
31. createBeanInstance获取到Index对象
32. addSingletonFactory将index工厂放到二级缓存中
33. populateBean属性注入
34. Index对象注入user
35. getBean（user）
36. 第一次调用getSingleton方法
37. 判断是否需要从第三个缓存中拿
38. 拿不到
39. 标识User为正在创建过程中
40. 实例化User
41. 获取到User对象
42. 将user工厂放到二级缓存中
43. 走User生命周期
44. User对象需要注入Index
45. 容器getBean(Index)
46. 判断index bean是否为空，并且是创建过程中，从二级缓存中获取index对象
47. index对象不等于空 set给user注入
48. User完成populateBean这个方法，属性注入完成，递归返回到Index对象的populateBean方法里面
49. Index完成populateBean这个方法，属性注入完成

### 第一次调用getSingleton(beanName)方法逻辑

去单例池singletonObjects（一级缓存）中获取，如果获取不到，判断indexService对象是否在创建过程中，如果在创建过程中，会在earlySingletonObjects（三级缓存）中获取到对象，获取不到，会去singletonFactories（二级缓存）中获取对象(此时第二个缓存绝对可以获取到对象)，放到earlySingletonObjects里面（为了避免重复singletonFactories.get(beanName)，浪费性能），并且移除singletonFactories中的数据（为了减少数据，提高gc性能）。如果找到就直接返回。这个方法主要的作用是获取bean对象。

第一次调用：getSingleton(String beanName, booleanallowEarlyReference)

### 第二次调用getSingleton(beanName)方法

这个方法主要作用是：把当前正在创建的类记录到set集合，功能主要作用在createBean里面。

sharedInstance = getSingleton(beanName, () -> {

try {

//完成了目标对象的创建

//如果需要代理，还完成了代理

return createBean(beanName, mbd, args);

}

catch (BeansException ex) {

destroySingleton(beanName);

throw ex;

}

});

getSingleton(String beanName, ObjectFactory<?>singletonFactory)

### 循环依赖的三级Map缓存区别

一级缓存：singletonObjects熟称单例池，这个缓存是用来存放所有单例Bean，不是对象。对象和Bean的区别见”Spring和类实例化过程区别”。

二级缓存：singletonFactories，这个缓存是用来存放所有单例对象工厂，这个单例对象工厂的作用是对对象进行二次加工后得到的一个类，Spring可以通过这个对象工厂获取到对象信息。

三级缓存：earlySingletonObjects，这个缓存是用来存放二级缓存通过对象工厂获取到对象的信息。三级缓存和一级缓存的区别在于，三级缓存存放的是对象，一级缓存存放的是Bean。

### Spring生命周期大概流程

1. 初始化开始。
2. Scan扫描BeanDefinition。
3. parse解析。
4. 后置处理器调用扩展。
5. 将所有BeanDefinition子类放入map。
6. 遍历map validate解析验证。
7. 实例化对象，调用构造方法。
8. 属性注入，也称依赖注入（生成Springbean，这只是属性注入其中的一个过程）。
9. 生命周期回调。
10. 初始化结束。

invokeBeanFactoryPostProcessors(beanFactory)完成扫描，2-5步骤

finishBeanFactoryInitialization(beanFactory)Spring完成实例化bean的过程，完成Spring生命周期，6-9步骤

### Spring和类实例化过程区别

对象：java管理的对象

.java文件被javac编译成.class文件之后，运行main方法，main方法会调用C++代码去启动JVM虚拟机，JVM虚拟机会去磁盘上把刚刚编译好的.class文件加载到JVM的内存当中（方法区），当main方法里面遇到new关键字之后，会根据方法区里面的提供的java模版模版去堆上分配一块内存去存储这个对象

Spring bean：Spring管理的bean

Scan扫描 🡪 parse解析 🡪调用扩展🡪遍历mapvalidate解析验证🡪new

.java文件会被classLoader（类加载器）编译成.class文件，让后将所有的.class文件给Spring管理，此时Spring会循环这些.class文件,他会按照一定的规则用BeanDefinition（BeanDefinition是一个接口，里面存放对象的属性，比如：类的名字，类的上级，是否懒加载，是否是抽象，DependsOn注解内容是什么，Description注解内容是什么）的子类来进行存放这些.class文件内容信息，方便后面Spring的识别调用，然后将这些BeanDefinition的子类存放到BeanDefinitionMap这个Map集合中（实现BeanFactoryPostProcessor.postProcessBeanFactory这个方法，可以修改Map集合中的这些BeanDefinition子类），然后Spring会解析这个Map集合，将符合规则（比如：没有加注解的类，原型类，懒加载类等这些都不会放到里面）的BeanDefinition子类获取他的Bean放到singletonObjects单例池中。

### 关闭Spring循环依赖

AnnotationConfigApplicationContext ac =  
**new** AnnotationConfigApplicationContext();

//关闭循环依赖  
ac.setAllowCircularReferences(**false**);  
ac.register(Appconfig.**class**);  
ac.refresh();

如何说明Spring是默认支持循环依赖：

Spring在初始化Spring bean过程中，当实例化bean之后，会判断当前容器允不允许循环依赖，判断循环依赖是根据allowCircularReferences这个属性来判断的，allowCircularReferences默认为true

循环依赖只支持属性的循环依赖，构造方法不支持

### BeanFactory、BeanDefinitionMap、BeanDefinition、单例池关系

BeanFactory包含BeanDefinitionMap包含BeanDefinition

BeanDefinitionMap将符合规则的Bean注入到单例池