

AVG引擎横向对比

2019年11月2日 星期六 13:08

	Snowing	Unity	Krkr	BKE	NScripter
开发商	弦语蝶梦	Unity	未知	面包工坊	高桥植树
现状	持续提供服务	持续提供服务	停止维护	团队解散/停止维护	停止维护
授权协议	面议	高于一定收入则收费	未知	收费游戏收费	未知
引擎属性	商用引擎	商用引擎	商用引擎	商用引擎	个人作品
AVG解决方案	Yukimi Solution	无	专用引擎	专用引擎	专用引擎
面向市场	<ul style="list-style-type: none">• Steam• 主机	<ul style="list-style-type: none">• 通用	<ul style="list-style-type: none">• Steam	<ul style="list-style-type: none">• Steam• 手机	<ul style="list-style-type: none">• PC
兼容性	<ul style="list-style-type: none">• Windows 7及以上• Nintendo Switch (计划)• Mac OS (计划)• iOS (计划)• iPad OS (计划)	<ul style="list-style-type: none">• Windows XP及以上• Android• iOS• Nintendo Switch• WiiU• PSV• PS3• PS4• Xbox• Mac OS	<ul style="list-style-type: none">• Windows XP及以上	<ul style="list-style-type: none">• Windows XP及以上 (较差)• Android	<ul style="list-style-type: none">• Windows XP及以上• Android• iOS• Linux• Mac OS
操作适配	<ul style="list-style-type: none">• 键鼠• 手柄• 触屏	<ul style="list-style-type: none">• 键鼠• 手柄• 触屏	<ul style="list-style-type: none">• 键鼠	<ul style="list-style-type: none">• 键鼠	<ul style="list-style-type: none">• 键鼠
屏幕适配	<ul style="list-style-type: none">• 21:9• 16:9• 16:10• 5:4• 4:3• 3:2 最高支持2K	<ul style="list-style-type: none">• 自适应	<ul style="list-style-type: none">• 16:9	<ul style="list-style-type: none">• 16:9	<ul style="list-style-type: none">• 4:3• 16:9 不超过1024x768
极端低配置兼容性	在Surface Go测试 续航时间约4.5小时 无明显发热问题 维持于60FPS	无测试数据	在Surface Go测试 monobeno/雨恋游戏 有发热问题 帧率在30上下	体验极差	和Snowing体验相同
AVG解决方案	<ul style="list-style-type: none">• 粒子系统• 动态BGM• Live2D• 非线性Tween动画• Maria 反破解 (仅Windows)• Steam API支持• 触屏拖拽支持• 暂无选择支支持• 暂不支持非Live2D立绘	<ul style="list-style-type: none">• 粒子系统• 动态BGM• Live2D• 非线性Tween动画• Steam API支持• 触屏拖拽支持	<ul style="list-style-type: none">• 粒子系统• Live2D• Steam API支持	<ul style="list-style-type: none">• 粒子系统• Live2D• Steam API支持	<ul style="list-style-type: none">• 仅基础AVG功能
案例	<ul style="list-style-type: none">• 空梦• 朝露	<ul style="list-style-type: none">• 王者荣耀• 崩坏3• 东方红辉心	<ul style="list-style-type: none">• monobeno• 雨恋• 幼驯染成了大总统	<ul style="list-style-type: none">• 祈风• 一日情侣• 天作之合	<ul style="list-style-type: none">• 勇者大战魔物娘• SANARARA
编程语言	<ul style="list-style-type: none">• C++• Story Marking Language	<ul style="list-style-type: none">• C#• Lua	<ul style="list-style-type: none">• ks• tjs	<ul style="list-style-type: none">• bkscript	<ul style="list-style-type: none">• nscrip• Lua
渲染能力(用于AVG)	<ul style="list-style-type: none">• Direct 3D 11硬件加速• 可以实现较高级的演出效果• 3D• 可编程字体	<ul style="list-style-type: none">• Direct 3D 11硬件加速• 可实现较高级的演出效果• 3D• 可编程字体	<ul style="list-style-type: none">• 软件Sprite渲染	<ul style="list-style-type: none">• OpenGL ES 2硬件加速• GPU Sprite 渲染	<ul style="list-style-type: none">• 软件Sprite渲染

	•可编程GPU Sprite 渲染	•可编程GPU Sprite 精灵渲染			
编程难度	极高	较高	较低	较低	较低
开发周期与工作量	短，可利用《空梦》已有代码库	极长	中等	中等	极短
网站	github.com/Strrationalism/Snowing	www.unity3d.com		bke.bakery.moe	www.nscripter.com