

# 基于知识的推理 (Knowledge-based Inference)

毛文吉

中国科学院自动化研究所

2016年11月

# 关于推理

- **推理：** 依据一定的原则从前提推出结论的过程，从逻辑上分为
  - **演绎推理：** 由一组前提必然地推导出某个结论的过程  
核心：三段论；保真性；没有增加新知识
  - **归纳推理：** 以某个命题为前提，推出与其有归纳关系的其它命题的过程  
简单枚举法、类比法等；增加了新知识；不保真
- **经典逻辑推理**

标准逻辑下的演绎推理是人工智能最早采用的经典推理方法，归结推理方法是其最重要的形式化方法

# 关于推理

- 非经典逻辑与非经典推理

精确→不精确： $\left\{ \begin{array}{l} \text{多值化：多值逻辑} \\ \text{模糊化：模糊逻辑} \end{array} \right.$

静态→动态： $\left\{ \begin{array}{l} \text{可能性：模态逻辑} \\ \text{时态性：时态逻辑} \end{array} \right.$

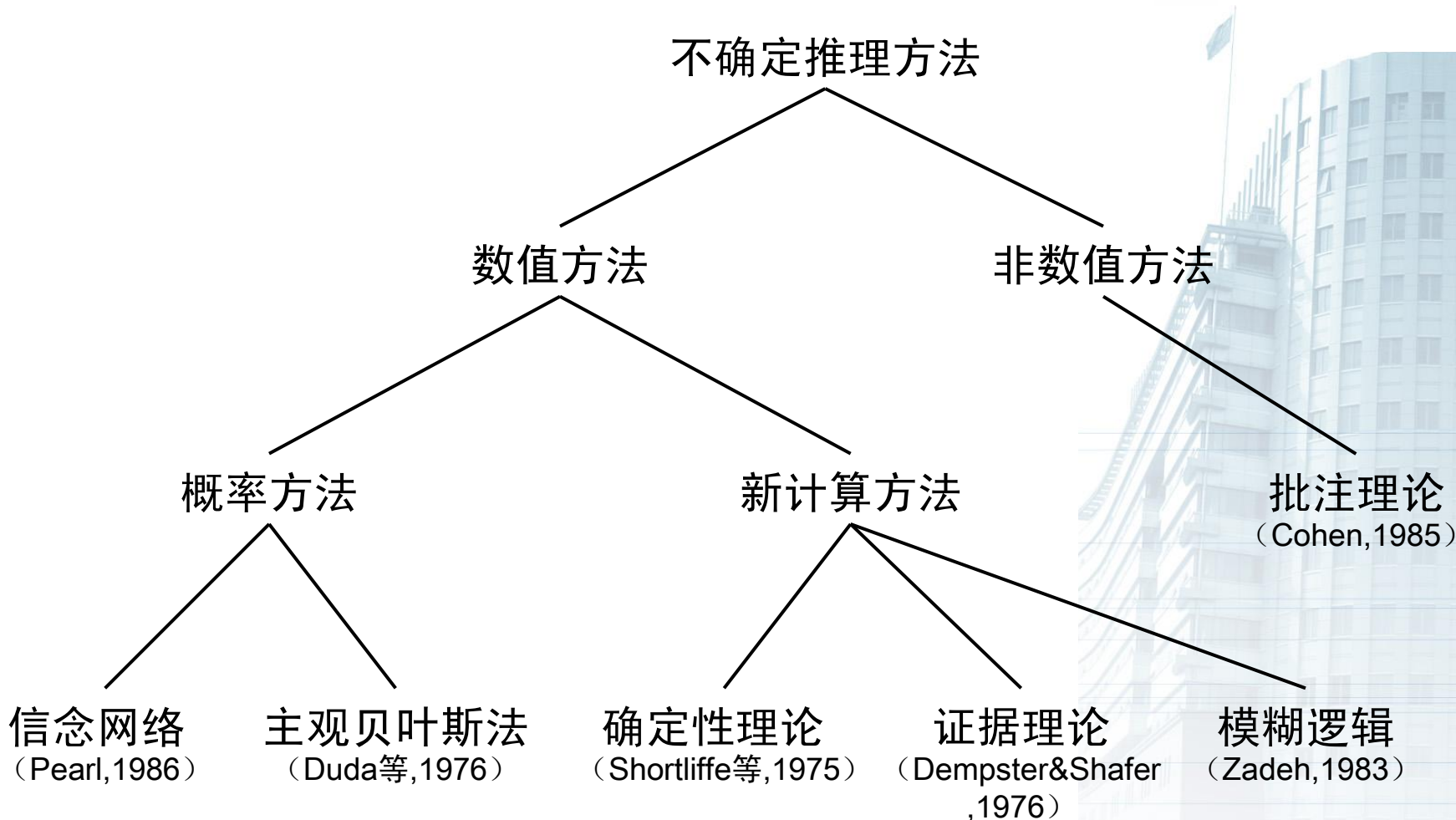
单调→非单调：非单调逻辑、非单调推理 (Nonmonotonic Reasoning)

- 基于知识的推理

确定→不确定：不确定推理 (Approximate Reasoning)

- 基于模型的推理 (定性推理, Qualitative Reasoning)

# 不确定推理方法的分类和发展



# 不确定推理模型

## 1. 证据的不确定性描述

表示：证据  $A$ ，用  $C(A)$  表示它的不确定性度量

含义：用某种度量表示证据为真的程度

$$\left\{ \begin{array}{l} A \text{真}, C(A) = ? \\ A \text{假}, C(A) = ? \\ \text{对} A \text{一无所知}, C(A) = ? \end{array} \right.$$

## 2. 知识的不确定性描述

表示：规则  $A \rightarrow B$ ，用  $f(B, A)$  表示它的不确定性度量

含义：用某种度量表示前提为真对结论为真的影响程度

$$\left\{ \begin{array}{l} A \text{真则} B \text{真}, f(B, A) = ? \\ A \text{真则} B \text{假}, f(B, A) = ? \\ A \text{对} B \text{没有影响}, f(B, A) = ? \end{array} \right.$$

# 不确定推理模型

## 3. 推理计算

### ① 传播

已知  $C(A)$ , 规则  $A \rightarrow B$ ,  $f(B, A)$ , 如何计算  $C(B)$

### ② 逻辑组合

已知  $C(A_1)$  和  $C(A_2)$ , 如何计算  $C(A_1 \wedge A_2)$ 、 $C(A_1 \vee A_2)$

已知  $C(A)$ , 如何计算  $C(\sim A)$

### ③ 合成

已知  $C_1(B)$ , 又得知  $C_2(B)$ , 如何计算  $C(B)$

### ④ 更新

已知  $C(B)$ , 规则  $A \rightarrow B$ ,  $f(B, A)$ ,  $C(A)$ , 如何计算  $C(B|A)$

# 确定性理论

以确定性因子（或称可信度）**CF** 作为不确定性度量。

- **规则的不确定性度量**

规则  $A \rightarrow B$ ，可信度  $CF(B, A)$  定义为：

$$CF(B, A) = \begin{cases} \frac{P(B|A) - P(B)}{1 - P(B)} & \text{当 } P(B|A) \geq P(B) \\ \frac{P(B|A) - P(B)}{P(B)} & \text{当 } P(B|A) < P(B) \end{cases}$$

**含义：** 相对于 $P(\sim B)$ ，A真对B真的支持程度（当 $CF(B, A) \geq 0$ ）  
相对于 $P(B)$ ，A真对B真的不支持程度（当 $CF(B, A) < 0$ ）

**取值：**  $-1 \leq CF(B, A) \leq 1$        $\begin{cases} 1: A \text{真则} B \text{必真}, -1: A \text{真则} B \text{必假} \\ 0: A \text{对} B \text{无影响} \end{cases}$

# CF(B, A) 的引入

$$CF(B, A) = MB(B, A) - MD(B, A)$$

信任增长度

不信任增长度

$$MB(B, A) = \begin{cases} 1 & P(B) = 1 \\ \frac{\max\{P(B|A), P(B)\} - P(B)}{1 - P(B)} & \text{其它} \end{cases}$$

$$MD(B, A) = \begin{cases} 1 & P(B) = 0 \\ \frac{\min\{P(B|A), P(B)\} - P(B)}{-P(B)} & \text{其它} \end{cases}$$



# 确定性理论

- 证据的不确定性度量

证据 A, 可信度  $CF(A)$

含义:  $CF(A) > 0$ , A以 $CF(A)$ 程度为真  
 $CF(A) < 0$ , A以 $CF(A)$ 程度为假

取值:  $-1 \leq CF(A) \leq 1$

$$CF(A) = \begin{cases} 1 & A \text{真} \\ -1 & A \text{假} \\ 0 & \text{对A一无所知} \end{cases}$$

- 推理计算

- ① 传播

$$CF(B) = CF(B, A) \times \max\{0, CF(A)\}$$

# 推理计算 (1)

## ② 逻辑组合

$$CF(A_1 \wedge A_2) = \min\{CF(A_1), CF(A_2)\}$$

$$CF(A_1 \vee A_2) = \max\{CF(A_1), CF(A_2)\}$$

$$CF(\sim A) = -CF(A)$$

## ③ 合成

已知  $CF(A_1)$ , 规则  $A_1 \rightarrow B$ ,  $CF(B, A_1)$

$CF(A_2)$ , 规则  $A_2 \rightarrow B$ ,  $CF(B, A_2)$

计算合成的  $CF(B)$

$$CF(B) = \begin{cases} CF_1(B) + CF_2(B) - CF_1(B) \times CF_2(B) & \text{同为非负} \\ CF_1(B) + CF_2(B) + CF_1(B) \times CF_2(B) & \text{同为负} \\ CF_1(B) + CF_2(B) & \text{其它情形} \end{cases}$$

## 推理计算 (2)

### ③ 合成

$$CF(B) = \begin{cases} CF_1(B) + CF_2(B) \times (1 - CF_1(B)) & \text{同为非负} \\ CF_1(B) + CF_2(B) \times (1 + CF_1(B)) & \text{同为负} \\ CF_1(B) + CF_2(B) & \text{其它情形} \end{cases}$$

### ④ 更新

已知  $CF(B)$ ,  $CF(A) \geq 0$ , 规则  $A \rightarrow B$ ,  $CF(B, A)$   
计算更新值  $CF(B|A)$

$$CF(B|A) = \begin{cases} CF(B) + CF(B, A) \times CF(A) \times (1 - CF(B)) & \text{同为非负} \\ CF(B) + CF(B, A) \times CF(A) \times (1 + CF(B)) & \text{同为负} \\ CF(B) + CF(B, A) \times CF(A) & \text{其它情形} \end{cases}$$

# 确定性理论的改进模型

- 对合成计算的修正 (EMYCIN系统):

$$CF(B) = \frac{CF_1(B) + CF_2(B)}{1 - \min\{|CF_1(B)|, |CF_2(B)|\}}$$

$CF_1(B)$ 、 $CF_2(B)$   
符号不同时

已知  $CF(B)$ ,  $CF(A) \geq 0$ , 规则  $A \rightarrow B$ ,  $CF(B, A)$   
计算更新值  $CF(B|A)$

$$CF(B|A) = \frac{CF(B) + CF(B, A) \times CF(A)}{1 - \min\{|CF(B)|, |CF(B, A) \times CF(A)|\}}$$

$CF(B)$ 、 $CF(B, A)$   
符号不同时

# 推理过程示例

已知: R1: 规则  $A_1 \rightarrow B_1$ ,  $CF(B_1, A_1) = 0.8$

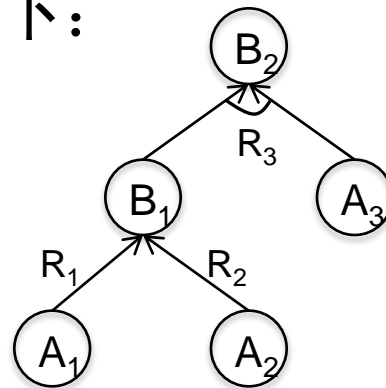
R2: 规则  $A_2 \rightarrow B_1$ ,  $CF(B_1, A_2) = -0.5$

R3: 规则  $B_1 \wedge A_3 \rightarrow B_2$ ,  $CF(B_2, B_1 \wedge A_3) = 0.9$

$CF(A_1) = CF(A_2) = CF(A_3) = 1$ ,  $CF(B_1) = CF(B_2) = 0$

计算:  $CF(B_1)$ 、 $CF(B_2)$  的更新值

解: 由规则形成的推理网络如图, 推理过程如下:



# 推理过程示例

已知: R1: 规则  $A_1 \rightarrow B_1$ ,  $CF(B_1, A_1) = 0.8$

R2: 规则  $A_2 \rightarrow B_1$ ,  $CF(B_1, A_2) = -0.5$

R3: 规则  $B_1 \wedge A_3 \rightarrow B_2$ ,  $CF(B_2, B_1 \wedge A_3) = 0.9$

$CF(A_1) = CF(A_2) = CF(A_3) = 1$ ,  $CF(B_1) = CF(B_2) = 0$

计算:  $CF(B_1)$ 、 $CF(B_2)$  的更新值

(1) 根据  $R_1$ , 计算  $B_1$  的可信度更新值

$$CF(B_1|A_1) = 0 + 0.8 \times 1 \times (1-0) = 0.8$$

(2) 根据  $R_2$ , 计算  $B_1$  的可信度更新值

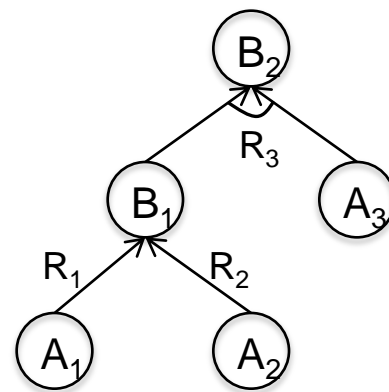
$$CF(B_1|A_2) = (0.8 + (-0.5) \times 1) / (1-0.5) = 0.6$$

(3) 计算  $B_1$ 、 $A_3$  逻辑组合的可信度

$$CF(B_1 \wedge A_3) = \min\{CF(B_1), CF(A_3)\} = \min\{0.6, 1\} = 0.6$$

(4) 根据  $R_3$ , 计算  $B_2$  的可信度更新值

$$CF(B_2|B_1 \wedge A_3) = 0 + 0.9 \times 0.6 \times (1-0) = 0.54$$



# 主观概率论（主观Bayes方法）

引入两个数值（**LS**, **LN**）作为规则的不确定性度量。

- **规则的不确定性度量**

规则  $A \rightarrow B$ ，度量（**LS**, **LN**）定义为：

$$\mathbf{LS} = \frac{P(A|B)}{P(A|\sim B)} \quad \mathbf{LN} = \frac{P(\sim A|B)}{P(\sim A|\sim B)}$$

**含义：** 1) 几率函数：  $O(x) = \frac{P(x)}{1 - P(x)}$

2) 可以得到：  $O(B|A) = \mathbf{LS} \cdot O(B)$

$O(B|\sim A) = \mathbf{LN} \cdot O(B)$

**LS：** 表示A真时，对B真的影响程度（充分性因子）

**LN：** 表示A假时，对B真的影响程度（必要性因子）

# LS, LN 的引入及公式证明

证明： 由于  $P(B|A) = \frac{P(A|B) P(B)}{P(A)}$

$$P(\sim B|A) = \frac{P(A|\sim B) P(\sim B)}{P(A)}$$

两式相比得：

$$O(X) = \frac{P(X)}{1-P(X)} = \frac{P(X)}{P(\sim X)}$$

$$\frac{P(B|A)}{P(\sim B|A)} = \frac{P(A|B)}{P(A|\sim B)} \cdot \frac{P(B)}{P(\sim B)}$$

$O(B|A)$                    $LS$                    $O(B)$

即：  $O(B|A) = LS \cdot O(B)$

类似可得：  $O(B|\sim A) = LN \cdot O(B)$



# 主观Bayes方法

## • 规则的不确定性度量

取值:  $LS \geq 0$ ,  $LN \geq 0$ , 且

①  $LS > 1$ ,  $LN < 1$

②  $LS < 1$ ,  $LN > 1$

③  $LS = LN = 1$

$$LS = \frac{P(A|B)}{P(A|\sim B)}$$

$$LN = \frac{P(\sim A|B)}{P(\sim A|\sim B)} = \frac{1 - P(A|B)}{1 - P(A|\sim B)}$$

LS:	$\infty$	A真则B必真
	$>1$	A真支持B真
	1	A真对B无影响
	$<1$	A真不支持B真
	0	A真则B必假

$$LS = \frac{O(B|A)}{O(B)}$$

LN:	$\infty$	A假则B必真
	$>1$	A假支持B真
	1	A假对B无影响
	$<1$	A假不支持B真
	0	A假则B必假

$$LN = \frac{O(B|\sim A)}{O(B)}$$

# 主观Bayes方法

- 证据的不确定性度量

证据 A，以  $O(A)$  或  $P(A)$  作为不确定性度量

转换：

$$O(X) = \frac{P(X)}{1 - P(X)} \quad P(X) = \frac{O(X)}{1 + O(X)}$$

$$O(A) = \begin{cases} \infty & A \text{真} \\ 0 & A \text{假} \end{cases}$$

- 推理计算

- ① A确定时

$$O(B|A) = LS \cdot O(B)$$

$$O(B|\sim A) = LN \cdot O(B)$$

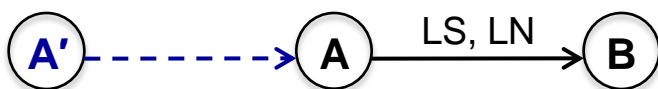
# 推理计算 (1)

## ② A不确定

已知  $P(A)$ , 规则  $A \rightarrow B$ , (LS, LN),  $P(B)$

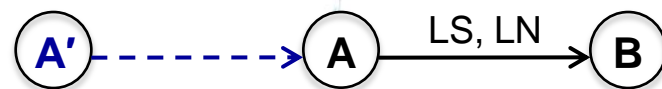
计算使用规则后  $B$  的不确定性更新值  $P(B|A)$

引入  $A'$ : 代表与证据  $A$  有关的所有观察, 则  $A'$  必发生且出现在  $A$  之前



# 推理计算 (1)

## ② A不确定



已知  $P(A)$ , 规则  $A \rightarrow B$ , (LS, LN),  $P(B)$ ,  $P(A|A')$

计算使用规则后 B 的不确定性更新值  $P(B|A')$

关于  $A'$  (Duda, 1976) 给出公式:

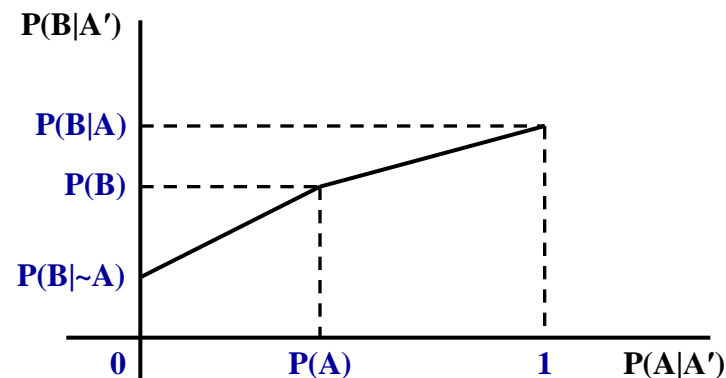
$$P(B|A') = P(B|A) \cdot P(A|A') + P(B|\sim A) \cdot P(\sim A|A')$$

分别计算以下情形:

- i)  $P(A|A')=1$  时,  $P(B|A')=P(B|A)$
- ii)  $P(A|A')=0$  时,  $P(B|A')=P(B|\sim A)$
- iii)  $P(A|A')=P(A)$  时,

$$P(B|A') = P(B|A) \cdot P(A) + P(B|\sim A) \cdot P(\sim A) = P(B)$$

- iv)  $P(A|A')$  取其它值, 通过线性插值求得  $P(B|A')$



# 计算 $P(B|A)$ 、 $P(B|\sim A)$

由  $O(B|A) = LS \cdot O(B)$

$$\frac{1}{1 - P(B|A)} - 1 = \frac{LS \cdot P(B)}{1 - P(B)}$$

$$O(X) = \frac{P(X)}{1 - P(X)} = \frac{1}{1 - P(X)} - 1$$

整理得：

$$P(B|A) = \frac{LS \cdot P(B)}{(LS - 1) \cdot P(B) + 1}$$

..... 情形 i)

由  $O(B|A) = LS \cdot O(B)$  同样推导可得：

$$P(B|\sim A) = \frac{LN \cdot P(B)}{(LN - 1) \cdot P(B) + 1}$$

..... 情形 ii)

# 推理计算 (2)

## ③ 逻辑组合

$$P(A_1 \wedge A_2 | A') = \min\{P(A_1 | A'), P(A_2 | A')\}$$

$$P(A_1 \vee A_2 | A') = \max\{P(A_1 | A'), P(A_2 | A')\}$$

$$P(\sim A | A') = 1 - P(A | A')$$

$$O(\sim A | A') = \frac{1}{O(A | A')}$$

## ④ 合成

已知  $P(A_1)$ ,  $A_1 \rightarrow B$ ,  $(LS_1, LN_1)$ , 对  $A_1$  的有关观察  $A_1'$ ,  $P(A_1 | A_1')$   
 $P(A_2)$ ,  $A_2 \rightarrow B$ ,  $(LS_2, LN_2)$ , 对  $A_2$  的有关观察  $A_2'$ ,  $P(A_2 | A_2')$   
 $A_1'$ 、 $A_2'$  相互独立,  $P(B)$

$$O(B | A_1' \cap A_2') = \frac{O(B | A_1')}{O(B)} \cdot \frac{O(B | A_2')}{O(B)} \cdot O(B)$$

**证明:**

$$\begin{aligned} O(B|A_1' \cap A_2') &= \frac{P(A_1' \cap A_2' | B)}{P(A_1' \cap A_2' | \sim B)} \cdot O(B) \\ &= \frac{P(A_1' | B) \cdot P(A_2' | B)}{P(A_1' | \sim B) \cdot P(A_2' | \sim B)} \cdot O(B) \\ &= \frac{O(B|A_1')}{O(B)} \cdot \frac{O(B|A_2')}{O(B)} \cdot O(B) \end{aligned}$$

# 推理过程示例

已知：证据 A 必发生， $B_1$  的先验概率为 0.03，而规则

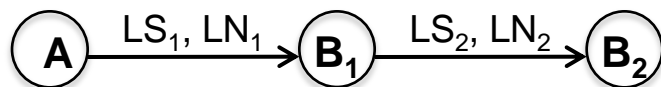
R1:  $A \rightarrow B_1$ ,  $LS_1 = 20$ ,  $LN_1 = 1$

R2:  $B_1 \rightarrow B_2$ ,  $LS_1 = 300$ ,  $LN_1 = 0.01$

$B_2$  的先验概率  $P(B_2) = 0.01$

计算：使用规则  $R_1$ 、 $R_2$  后， $B_2$  的概率更新值  $P(B_2|A)$

解：





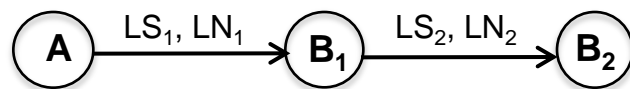
# 推理过程示例

已知：证据 A 必发生， $B_1$  的先验概率为 0.03，而规则

$$R1: A \rightarrow B_1, LS_1 = 20, LN_1 = 1$$

$$R2: B_1 \rightarrow B_2, LS_2 = 300, LN_2 = 0.01$$

$B_2$  的先验概率  $P(B_2) = 0.01$



计算：使用规则  $R_1$ 、 $R_2$  后， $B_2$  的概率更新值  $P(B_2|A)$

(1) 根据  $R_1$ ，由于 A 确定

$$O(B_1|A) = LS_1 \cdot O(B_1) = 20 \times \frac{0.03}{1 - 0.03} = 0.619$$

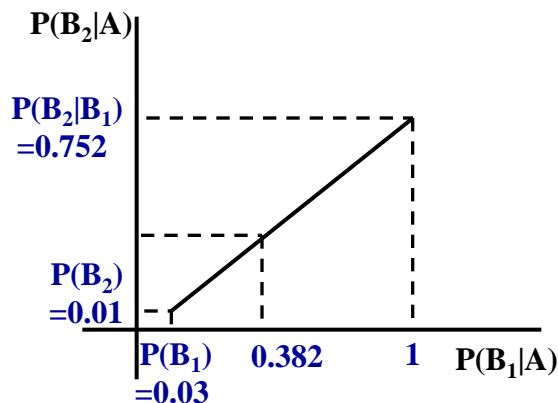
$$P(B_1|A) = \frac{0.619}{1 + 0.619} = 0.382$$

(2) 根据  $R_2$ ，由于  $B_1$  不确定，计算几种情形：

$$i) P(B_1|A)=1 \text{ 时, } P(B_2|A) = \frac{LS_2 \cdot P(B_2)}{(LS_2 - 1) \cdot P(B_2) + 1} = 0.752$$

$$ii) P(B_1|A)=P(B_1)=0.03 \text{ 时, } P(B_2|A)=P(B_2)=0.01$$

$$\text{插值: } P(B_2|A) = 0.01 + \frac{0.752 - 0.01}{1 - 0.03} \times (0.382 - 0.03) = 0.279$$



# 证据理论（D-S理论）

将证据  $A$  表示成集合形式，引入函数：

**基本概率分配函数  $m$ :**  $2^U \rightarrow [0, 1]$ ，满足

$$m(\phi) = 0, \sum_{A \subseteq U} m(A) = 1$$

**信任函数  $Bel$ :**  $2^U \rightarrow [0, 1]$

$$Bel(A) = \sum_{B \subseteq A} m(B)$$

**似然函数  $Pl$ :**  $2^U \rightarrow [0, 1]$

$$Pl(A) = 1 - Bel(\sim A) = \sum_{B \subseteq U} m(B) - \sum_{B \subseteq \sim A} m(B) = \sum_{B \cap A \neq \phi} m(B)$$

**例:**  $U = \{a, b, c\}$ ,  $Bel(\{a, b\}) = m(\{a\}) + m(\{b\}) + m(\{a, b\})$

$$Pl(\{a\}) = m(\{a\}) + m(\{a, b\}) + m(\{a, c\}) + m(\{a, b, c\})$$

# 证据理论

- 证据的不确定性度量

区间  $[\text{Bel}(A), \text{Pl}(A)]$  作为证据  $A$  的不确定性度量

含义:  $\text{Bel}(A)$  表示对  $A$  的总信任程度

$\text{Pl}(A)$  表示对不否定  $A$  的信任程度

$\text{Pl}(A) - \text{Bel}(A)$  表示对  $A$  不知道的一种度量

取值:  $0 \leq \text{Bel}(A) \leq \text{Pl}(A) \leq 1$

$[\text{Bel}(A), \text{Pl}(A)]:$	$[1, 1]$	$A$ 真 ( $\text{Bel}(A)=1, \text{Bel}(\sim A)=0$ )
	$[0, 0]$	$A$ 假 ( $\text{Bel}(A)=0, \text{Bel}(\sim A)=1$ )
	$[0, 1]$	对 $A$ 一无所知 ( $\text{Bel}(A)=\text{Bel}(\sim A)=0$ )
	其它合理值	$A$ 既部分为真, 又部分为假

# 证据理论

还常采用函数形式度量  $A$  的不确定性:

$$f(A) = \text{Bel}(A) + \frac{|A|}{|U|} [\text{Pl}(A) - \text{Bel}(A)] \quad |A|, |U|: \text{集合所含元素个数}$$

取值:  $0 \leq f(A) \leq 1$ ,  $f(\phi) = 0$ ,  $f(U) = 1$

- 规则的不确定性度量

规则  $A \rightarrow B$ ,  $A$ 、 $B$  是  $U$  的子集,  $|B| = k$ ,  $(c_1, \dots, c_k)$  作为度量,  
且  $c_i \geq 0$ ,  $1 \leq i \leq k$ ,  $\sum_{j=1}^k c_j \leq 1$ .

- 推理计算

- ① 逻辑组合

$$f(A_1 \wedge A_2) = \min\{f(A_1), f(A_2)\}$$

$$f(A_1 \vee A_2) = \max\{f(A_1), f(A_2)\}$$

# 推理计算

## ② 传播

已知  $f(A)$ , 规则  $A \rightarrow B = \{b_1, \dots, b_k\}$ ,  $(c_1, \dots, c_k)$ ,  $|U|$ , 计算  $f(B)$

规定:  $m(\{b_1\}, \dots, \{b_k\}) = (f(A) \cdot c_1, \dots, f(A) \cdot c_k)$

$$m(U) = 1 - \sum_{i=1}^k f(A) \cdot c_i$$

进而计算  $Bel(B)$ 、 $Pl(B)$ , 得到  $f(B)$

## ③ 合成

已知  $f(A_1)$ , 规则  $A_1 \rightarrow B$ ,  $(c_1, \dots, c_k)$

$f(A_2)$ , 规则  $A_2 \rightarrow B$ ,  $(c_1', \dots, c_k')$

计算合成的  $f(B)$

引入算子 $\oplus$ :  $m = m_1 \oplus m_2$ , 规定:  $m(\phi) = 0$ ,

$$m(A) = K \cdot \sum_{X \cap Y = A} m_1(X) \cdot m_2(Y), \quad K^{-1} = 1 - \sum_{X \cap Y \neq \phi} m_1(X) \cdot m_2(Y)$$

# 推理过程示例

已知:  $f(A_1) = 0.8$ , 规则  $A_1 \rightarrow B$ ,  $(c_1, c_2) = (0.25, 0.75)$

$f(A_2) = 0.5$ , 规则  $A_2 \rightarrow B$ ,  $(c_1', c_2') = (0.6, 0.2)$ ,  $|U| = 20$

计算:  $f(B)$

$$m_1(\{b_1\}, \{b_2\}) = (0.8 \times 0.25, 0.8 \times 0.75) = (0.2, 0.6)$$

$$m_1(U) = 1 - (0.2 + 0.6) = 0.2$$

$$m_2(\{b_1\}, \{b_2\}) = (0.5 \times 0.6, 0.5 \times 0.2) = (0.3, 0.1)$$

$$m_2(U) = 1 - (0.3 + 0.1) = 0.6$$

$m_2 \backslash m_1$	$\{b_1\}_{0.2}$	$\{b_2\}_{0.6}$	$U_{0.2}$
$\{b_1\}_{0.3}$	$\{b_1\}_{0.06}$	$\phi$	$\{b_1\}_{0.06}$
$\{b_2\}_{0.1}$	$\phi$	$\{b_2\}_{0.06}$	$\{b_2\}_{0.02}$
$U_{0.6}$	$\{b_1\}_{0.12}$	$\{b_2\}_{0.36}$	$U_{0.12}$

$$m(\{b_1\}) = K \cdot (0.06 + 0.06 + 0.12) = K \cdot 0.24$$

$$m(\{b_2\}) = K \cdot (0.06 + 0.02 + 0.36) = K \cdot 0.44$$

$$m(U) = K \cdot 0.12$$

# 推理过程示例

已知:  $f(A_1) = 0.8$ , 规则  $A_1 \rightarrow B$ ,  $(c_1, c_2) = (0.25, 0.75)$

$f(A_2) = 0.5$ , 规则  $A_2 \rightarrow B$ ,  $(c_1', c_2') = (0.6, 0.2)$ ,  $|U| = 20$

计算:  $f(B)$

$$K^{-1} = 0.24 + 0.44 + 0.12 = 0.8$$

$$m(\{b_1\}) = K \cdot (0.06 + 0.06 + 0.12) = K \cdot 0.24 = 0.3$$

$$m(\{b_2\}) = K \cdot (0.06 + 0.02 + 0.36) = K \cdot 0.44 = 0.55$$

$$m(U) = K \cdot 0.12 = 0.15$$

$$\text{Bel}(B) = m(\{b_1\}) + m(\{b_2\}) + m(\{b_1, b_2\}) = 0.3 + 0.55 + 0 = 0.85$$

$$\text{Pl}(B) = 1 - \text{Bel}(\sim B) = 1$$

$$f(B) = \text{Bel}(B) + \frac{|B|}{|U|} (\text{Pl}(B) - \text{Bel}(B)) = 0.85 + \frac{2}{20} \times (1 - 0.85) = 0.865$$

# 知识推理小结

- 比较：不确定推理方法

	确定性理论	主观Bayes方法	证据理论	可能性理论
理论基础	较弱	较强	较强	中等
适于处理的不确定类型	概率	概率	概率、模糊	模糊
不确定性的给定方法	主观	主观、客观	主观	主观
能否区分不确定/不知道	难以	难以	可以	可以
易于使用	容易	容易	困难	一般

1. Kanal & Lemmer (Eds.). *Uncertainty in Artificial Intelligence*. Elsevier, 1986.
2. Genesereth & Nilsson. *Logical Foundations of Artificial Intelligence*. Elsevier, 1987.



# 知识推理小结

- 最弱约束条件

- (1) 当证据和规则都是确定的情况下，不确定推理得出的结论应与确定性推理的结论相一致（以确定性推理为特例）
- (2) 不确定值的计算在其值域上应具有封闭性
- (3) 当对规则前提的不确定值一无所知时，前提应对结论的不确定值没有任何影响（命题单位元）
- (4) 当规则的前提与结论无无关时，前提应对结论的不确定值没有任何影响（规则单位元）
- (5)  $C(A_1 \wedge A_2 \wedge \dots \wedge A_n) \leq \min\{C(A_1), C(A_2), \dots, C(A_n)\}$
- (6)  $C(A_1 \vee A_2 \vee \dots \vee A_n) \geq \max\{C(A_1), C(A_2), \dots, C(A_n)\}$

谢谢大家！

Thank  
You!!

