Restful

- REST(Resource Representational State Transfer)是Roy Thomas Fielding在他2000年的博士论文中提出的。如果一个架构符合REST原则,就称为RESTful架构
- 本质:一种软件架构风格
- 核心:面向资源
- 解决问题: 降低开发的复杂性; 提高系统的可伸缩性
- Restful资源层Resource: 文本、图片、服务、音频等等
- Restful表现层Representational
 - 文本: txt、html、xml、json、二进制
 - 图片: jpg、png
 - Case: book是一个资源,获取不同的格式
 - http协议的content-type和accept
- Restful状态转化State Transfer
 - 幂等性:每次HTTP请求相同的参数,相同的URI,产生的结果是相同的
 - GET
 - POST
 - PUT
 - DELETE

设计概念和准则

- 网络上的所有事物都可以被抽象为资源。
- 每一个资源都有唯一的资源标识,对资源的操作不会改变这些标识。
- 所有的操作都是无状态的。

资源: 网络上的一个实体,或者说是网络上的一个具体信息。

[schema://host:port]/path [?query-string][#anchor]

- schema: 指定底层使用的协议(例如: http, https, ftp)
- host: 服务器的IP地址或者域名
- port: 服务器端口, 默认为80
- path: 访问资源的路径
- query-string: 发送给http服务器的数据
- anchor: 锚

SOAP WebService

WebService: 是一种跨编程语言和操作系统平台的远程调用技术。

WebService通过HTTP协议发送请求和接收结果时采用XML格式封装,并增加了一些特点的HTTP消息头,这些特定的HTTP消息头和XML内容格式就是SOAP协议。

效率与易用性

SOAP由于各种需求不断扩充其本身协议的内容,导致在SOAP处理方面的性能有 所下降。同时在易用性方面以及学习成本上也有所增加。

RESTful由于其面向资源接口设计以及操作抽象简化了开发者的不良设计,同时也最大限度的利用了http最初的应用协议设计理念。

安全性

RESTful对于资源型服务接口来说很合适,同时特别适合对效率要求很高,但是对于安全要求不高的场景。

SOAP的成熟性可以给需要提供给多开发语言,对于安全性要求较高的接口设计带来便利。所以我觉得纯粹说什么设计模式将会占据主导地位没有什么意义,关键还是看应用场景。

如何设计RESTful API

- 资源路径(URI)
- HTTP动词
- 过滤信息
- 状态码
- 错误处理

HTTP动词

对于资源的操作(CRUD),由HTTP动词(谓词)表示。

- GET: 从服务器取出资源(一项或多项)
- POST: 在服务器新建一个资源
- PUT: 在服务器更新资源(客户端提供改变后的完整资源)
- PATCH: 在服务器更新资源(客户端提供改变的属性)
- DELETE: 从服务器删除资源

请求类型	请求路径	功能
GET	/books	获取列表
POST	/book	创建一本书
GET	/books/id	通过id查询一本书列表
PUT	/book/id	通过id更新一本书
DELETE	/book/id	通过id删除一本书

过滤信息

如果记录数量很多,服务器不可能都将它们返回给用户。API应该提供参数,过滤返回结果。

举例:

- ?offset=10: 指定返回记录的开始位置
- ?page=2&per page=100: 指定第几页,以及每页的记录数
- ?sortby=name&order=asc: 指定返回结果排序,以及排序顺序
- ?animal_type_id=1: 指定筛选条件

一、URL 设计

1.1 动词 + 宾语

RESTful 的核心思想就是,客户端发出的数据操作指令都是"动词+宾语"的结构。比如,IGET /articles 这个命令,IGET 是动词,/articles 是宾语。

动词通常就是五种 HTTP 方法,对应 CRUD 操作。

- GET: 读取 (Read)
- POST: 新建 (Create)
- PUT: 更新 (Update)
- PATCH: 更新(Update),通常是部分更新
- DELETE: 删除 (Delete)

根据 HTTP 规范,动词一律大写。

1.2 动词的覆盖

有些客户端只能使用 GET 和 POST 这两种方法。服务器必须接受 POST 模拟其他三个方法(PUT 、 PATCH 、 DELETE)。

这时,客户端发出的 HTTP 请求,要加上 X-HTTP-Method-Override 属性,告诉服务器应该使用哪一个动词,覆盖 POST 方法。

POST /api/Person/4 HTTP/1.1
X-HTTP-Method-Override: PUT

上面代码中,X-HTTP-Method-Override 指定本次请求的方法是 PUT,而不是 POST。

1.3 宾语必须是名词

宾语就是 API 的 URL,是 HTTP 动词作用的对象。它应该是名词,不能是动词。比如, /articles 这个 URL 就是正确的,而下面的 URL 不是名词,所以都是错误的。

- /getAllCars
- /createNewCar
- /deleteAllRedCars

1.4 复数 URL

既然 URL 是名词,那么应该使用复数,还是单数?

这没有统一的规定,但是常见的操作是读取一个集合,比如 GET /articles (读取所有文章),这里明显应该是复数。

为了统一起见,建议都使用复数 URL,比如 GET /articles/2 要好于 GET /article/2。

1.5 避免多级 URL

常见的情况是,资源需要多级分类,因此很容易写出多级的 URL,比如获取某个作者的某一类文章。

GET /authors/12/categories/2

这种 URL 不利于扩展,语义也不明确,往往要想一会,才能明白含义。

更好的做法是,除了第一级,其他级别都用查询字符串表达。

GET /authors/12?categories=2

下面是另一个例子,查询已发布的文章。你可能会设计成下面的 URL。

GET /articles/published

查询字符串的写法明显更好。

GET /articles?published=true

二、状态码

2.1 状态码必须精确

客户端的每一次请求,服务器都必须给出回应。回应包括 HTTP 状态码和数据两部分。

HTTP 状态码就是一个三位数,分成五个类别。

- 1xx: 相关信息
- 2xx: 操作成功
- 3xx: 重定向
- 4xx: 客户端错误
- 5xx: 服务器错误

这五大类总共包含100多种状态码,覆盖了绝大部分可能遇到的情况。每一种状态码都有标准的(或者约定的)解释,客户端只需查看状态码,就可以判断出发生了什么情况,所以服务器应该返回尽可能精确的状态码。

API 不需要 1xx 状态码,下面介绍其他四类状态码的精确含义。

2.2 2xx 状态码

200 状态码表示操作成功,但是不同的方法可以返回更精确的状态码。

• GET: 200 OK

• POST: 201 Created

• *PUT*: 200 OK

• PATCH: 200 OK

• DELETE: 204 No Content

上面代码中,POST返回201状态码,表示生成了新的资源; DELETE返回204状态码,表示资源已经不存在。

此外,202 Accepted 状态码表示服务器已经收到请求,但还未进行处理,会在未来再处理,通常用于异步操作。下面是一个例子。

```
HTTP/1.1 202 Accepted

{
  "task": {
    "href": "/api/company/job-
    management/jobs/2130040",
    "id": "2130040"
}
}
```

2.3 3xx 状态码

API 用不到 301 状态码(永久重定向)和 302 状态码(暂时重定向,307 也是这个含义),因为它们可以由应用级别返回,浏览器会直接跳转,API 级别可以不考虑这两种情况。

API 用到的 3xx 状态码,主要是 303 See Other ,表示参考另一个 URL。它与 302 和 307 的含义一样,也是"暂时重定向",区别在于 302 和 307 用于 GET 请求,而 303 用于 POST 、 PUT 和 DELETE 请求。收到 303 以后,浏览器不会自动跳转,而会让用户自己决定下一步怎么办。下面是一个例子。

```
HTTP/1.1 303 See Other

Location: /api/orders/12345
```

2.4 4xx 状态码

4xx 状态码表示客户端错误,主要有下面几种。

400 Bad Request: 服务器不理解客户端的请求,未做任何处理。

401 Unauthorized:用户未提供身份验证凭据,或者没有通过身份验证。

403 Forbidden:用户通过了身份验证,但是不具有访问资源所需的权限。

404 Not Found: 所请求的资源不存在,或不可用。

405 Method Not Allowed:用户已经通过身份验证,但是所用的HTTP方法不在他的权限之内。

410 Gone: 所请求的资源已从这个地址转移,不再可用。

415 Unsupported Media Type:客户端要求的返回格式不支持。比如,API 只能返回 ISON 格式,但是客户端要求返回 XML 格式。

422 Unprocessable Entity: 客户端上传的附件无法处理,导致请求失败。

429 Too Many Requests:客户端的请求次数超过限额。

2.5 5xx 状态码

5xx 状态码表示服务端错误。一般来说,API 不会向用户透露服务器的详细信息,所以只要两个状态码就够了。

500 Internal Server Error:客户端请求有效,服务器处理时发生了意外。

503 Service Unavailable: 服务器无法处理请求,一般用于网站维护状态。

三、服务器回应

3.1 不要返回纯本文

API 返回的数据格式,不应该是纯文本,而应该是一个 JSON 对象,因为这样才能返回标准的结构化数据。所以,服务器回应的 HTTP 头的 Content-Type 属性要设为 application/json。

客户端请求时,也要明确告诉服务器,可以接受 JSON 格式,即请求的 HTTP 头的 ACCEPT 属性也要设成 application/json。下面是一个例子。

```
GET /orders/2 HTTP/1.1
Accept: application/json
```

3.2 发生错误时,不要返回 200 状态码

有一种不恰当的做法是,即使发生错误,也返回**200** 状态码,把错误信息放在数据体里面,就像下面这样。

```
HTTP/1.1 200 OK

Content-Type: application/json

{
  "status": "failure",
  "data": {
    "error": "Expected at least two items in list."
  }
}
```

上面代码中,解析数据体以后,才能得知操作失败。

这张做法实际上取消了状态码,这是完全不可取的。正确的做法是,状态码反映 发生的错误,具体的错误信息放在数据体里面返回。下面是一个例子。

```
HTTP/1.1 400 Bad Request
Content-Type: application/json

{
  "error": "Invalid payoad.",
  "detail": {
    "surname": "This field is required."
}
}
```

3.3 提供链接

API 的使用者未必知道,URL 是怎么设计的。一个解决方法就是,在回应中,给出相关链接,便于下一步操作。这样的话,用户只要记住一个 URL,就可以发现其他的 URL。这种方法叫做 HATEOAS。

举例来说,GitHub 的 API 都在 api.github.com 这个域名。访问它,就可以得到 其他 URL。

```
{
...
"feeds_url": "https://api.github.com/feeds",
"followers_url":
"https://api.github.com/user/followers",
"following_url":
"https://api.github.com/user/following{/target}",
"gists_url":
"https://api.github.com/gists{/gist_id}",
"hub_url": "https://api.github.com/hub",
...
}
```

上面的回应中,挑一个 URL 访问,又可以得到别的 URL。对于用户来说,不需要记住 URL 设计,只要从 api.github.com 一步步查找就可以了。

HATEOAS 的格式没有统一规定,上面例子中,GitHub 将它们与其他属性放在一起。更好的做法应该是,将相关链接与其他属性分开。

```
HTTP/1.1 200 OK

Content-Type: application/json

{

"status": "In progress",

"links": {[

{ "rel":"cancel", "method": "delete",

"href":"/api/status/12345" },

{ "rel":"edit", "method": "put",

"href":"/api/status/12345" }

]}

}
```