

HenCoder 的第二季: 自定义 View 第二部分——布局过程的自定义,从这期正式开始了。好像有点小激动。

废话少说, 直入正题。

简介

之前我说过,自定义 View 最关键的有三个点:绘制、布局和触摸反馈。上一季讲过的绘制,内容虽然多(好像讲了 8 期?),但难度上其实是最简单的。而布局就和它相反,布局过程的技术知识,内容比较少(应该 3 期就能讲完),但你先要理解它的内部工作原理才能正确理解它的使用,而它的工作原理却是有点绕的。所以如果你跟着 HenCoder 学习布局过程的自定义,大致会是这样一种体验:看完视频或者读完文章,感觉吸收了一大波知识,信息量好大难以吞咽的样子,但当你真的把它们吞咽下去,然后下载了我的练习项目去做练习的时候,却又发现:卧槽,就这么点东西?布局过程的自定义竟然这么简单?

会者不难这个词在很多地方都讲得通,但在布局过程的自定义上,尤为适用。

总结

有人说:什么?简介完了就是总结了?

嚯嚯,对的。所有的内容都在视频里讲完了,所以在这里就把视频里讲到的关键点 总结一下:

布局过程的含义

布局过程,就是程序在运行时利用布局文件的代码来计算出实际尺寸的过程。

布局过程的工作内容

两个阶段:测量阶段和布局阶段。

测量阶段:从上到下递归地调用每个 View 或者 ViewGroup 的 measure()方法,测量他们的尺寸并计算它们的位置; 布局阶段:从上到下递归地调用每个 View 或者 ViewGroup 的 layout()方法,把测得的它们的尺寸和位置赋值给它们。

View 或 ViewGroup 的布局过程

- 1. 测量阶段, measure() 方法被父 View 调用, 在 measure() 中做一些准备和优化工作后, 调用 onMeasure() 来进行实际的自我测量。 onMeasure() 做的事, View 和 ViewGroup 不一样:
 - 1. View: View 在 onMeasure() 中会计算出自己的尺寸然后保存;
 - 2. **ViewGroup**: ViewGroup 在 onMeasure() 中会调用所有子 View 的 measure() 让它们进行自我测量,并根据子 View 计算出的期望尺寸来计算 出它们的实际尺寸和位置(实际上 99.99% 的父 View 都会使用子 View 给 出的期望尺寸来作为实际尺寸,原因在下期或下下期会讲到)然后保存。同 时,它也会根据子 View 的尺寸和位置来计算出自己的尺寸然后保存;
- 2. 布局阶段, layout() 方法被父 View 调用,在 layout() 中它会保存父 View 传进来的自己的位置和尺寸,并且调用 onLayout() 来进行实际的内部布局。onLayout() 做的事, View 和 ViewGroup 也不一样:
 - 1. View: 由于没有子 View, 所以 View 的 onLayout() 什么也不做。
 - 2. **ViewGroup**: ViewGroup 在 onLayout() 中会调用自己的所有子 View 的 layout() 方法,把它们的尺寸和位置传给它们,让它们完成自我的内部布局。

布局过程自定义的方式

三类:

- 1. 重写 onMeasure() 来修改已有的 View 的尺寸;
- 2. 重写 onMeasure() 来全新定制自定义 View 的尺寸;
- 3. 重写 onMeasure() 和 onLayout() 来全新定制自定义 ViewGroup 的内部布局。

第一类自定义的具体做法

也就是重写 onMeasure() 来修改已有的 view 的尺寸的具体做法:

- 1. 重写 onMeasure() 方法,并在里面调用 super.onMeasure(),触发原有的自我测量;
- 2. 在 super.onMeasure() 的下面用 getMeasuredWidth() 和 getMeasuredHeight() 来获取到之前的测量结果,并使用自己的算法,根据测量结果计算出新的结果;
- 3. 调用 setMeasuredDimension() 来保存新的结果。

练习项目

为了避免转头就忘,强烈建议你趁热打铁,做一下这个练习项目: HenCoderPracticeLayout1(微信用户可以点底部的「阅读原文」)



0:00/5:00

外框调节

宽度 高度



外框调节

宽度 高度