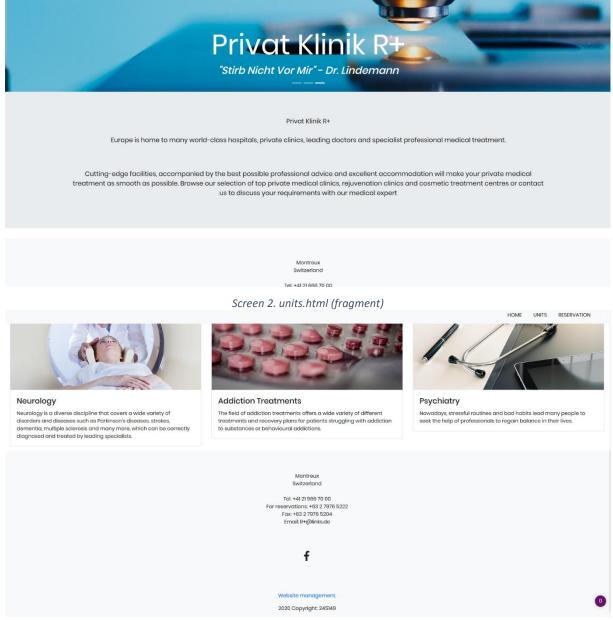
Technologie Sieciowe

Projekt 1, ClinicWeb Arkadiusz Kowal 245149 P01-85a (czw. 15:15)

1. Opis działania projektu:

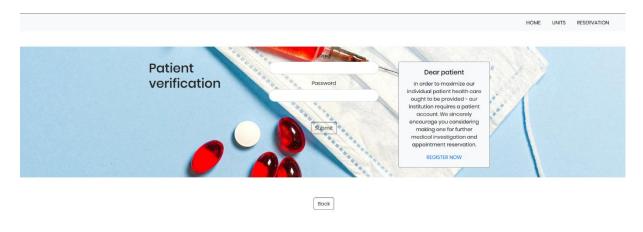
Strona główna aplikacji jest przede wszystkim informatywna, tak samo, jak zakładka 'Units' – obie te strony zawierają jedynie (oprócz nav-bar'a) – odsyłacz do części administracyjnej strony, która przenosi do logowania administratora.

HOME UNITS RESERVATION



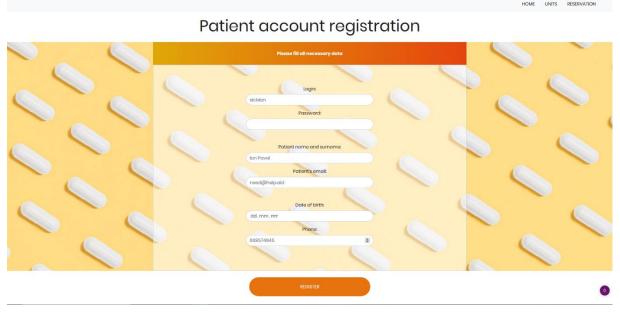
Screen 1. index.html (fragment)

Strona rezerwacji wizyty lekarskiej to sposób weryfikacji użytkownika (pacjenta) – jeżeli takowy posiada w ogóle konto na serwerze – w bazie danych. Jeżeli pragnie on założyć konto, przechodzi do zakładki 'REGISTER NOW'.



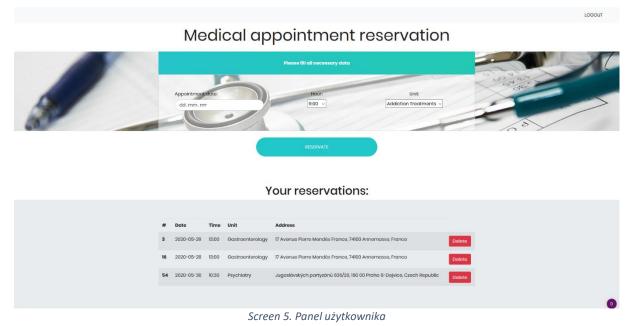
Screen 3. logowanie użytkownika (pacjenta)

Po przejściu do strony rejestracji użytkownika pojawia się prosty formularz, w którym pacjent uzupełnia niezbędne dane – podczas wprowadzania danych do jakichkolwiek z rubryk w aplikacji brak jest możliwości pozostawienia ich pustych – odpowiednia informacja zostaje wyświetlona, a hasło powinno zawierać co najmniej 5 znaków. Po pomyślnej rejestracji uzyskiwane jest potwierdzenie.

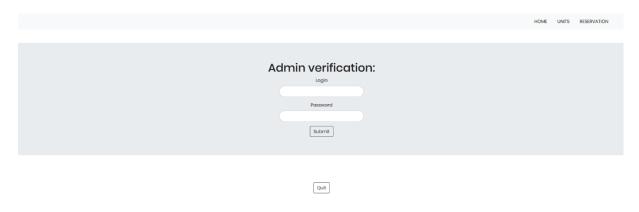


Screen 4. Rejestracja pacjenta

Po zalogowaniu się na istniejące konto pacjenta, ukazuje się strona rejestracji na medyczne wizyty wraz z tabelą tych już zarezerwowanych z możliwością ich usunięcia, jak i tych, które miały już miejsce w przeszłości. Dla wizyt w przeszłości przycisk 'Delete' pozostaje nieaktywny. Tabela jest na bieżąco aktualizowana. Po wprowadzeniu niepoprawnych danych (także tych, które wskazują na termin już zajęty) – pacjent zostaje poinformowany i ukazane zostają terminy już zajęte na poszczególnych wydziałach.

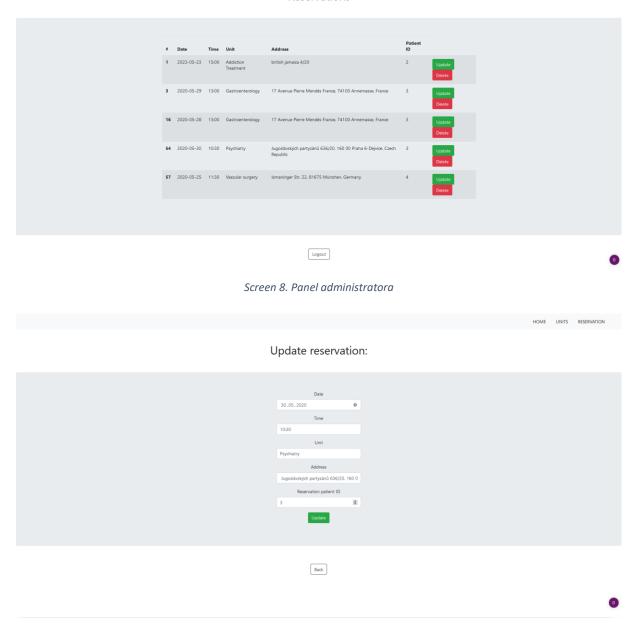


Administrator posiada funkcje usuwania wszystkich pozycji w bazie danych oraz wprowadzania do nich zmian – po jego weryfikacji podczas logowania.



Screen 6. Panel logowania - admin

Reservations



Screen 7. panel aktualizacji wybranej wizyty

*Aplikacja jest w pełni responsywna pod względem zmiany rozdzielczości urządzenia, na którym odtwarzane są strony html – dostosowana jest do tabletów/smartfonów.

2. Zwięzły opis kodu:

Kod aplikacji zorganizowany jest w pakiety o ukierunkowanej funkcjonalności:

- DbUtil jest to pakiet z klasami odpowiedzialnymi za wykonywanie w pierwszej linii operacji na bazie danych za pomocą składni SQL odpowiednio dla kompetencji admina oraz pacjenta oraz odpowiednie ich mapowanie;
- Entity jest to pakiet z klasami o polach takich, jak odpowiadające im atrybuty w bazie danych, które są wykorzystywane do tworzenia ich instancji na bazie informacji pobranych od pacjenta/admina;
- Servlet pakiet obejmujący klasy m.in. zbierające dane z formularzy, odpowiadające częściowo za autoryzację, operujące na parametrach obecnych na *.jsp, działania na ciasteczkach, wywołanie metod DButil, oraz wysyłanie danych obiektów do prezentacji na poszczególnych html;
- Security jest to pakiet zawierający jedynie @Bean do zaimplementowania hashowania od Spring Security;
- *.jsp = html + java w najbardziej ograniczonym zakresie wyświetlanie przysłanych od Servletów atrybutów - w najbardziej obciążającym momencie za pomocą pętli 'for each'.

3. Opis bazy danych:

Całościowa logika aplikacji została zawarta po stronie javy/js/html – w bazie danych znajdują się 2 proste tabele:

- 1.) Tabela użytkowników zawierająca ich dane osobiste oraz pasy do konta (jeżeli istnieje); login jest unikalnym atrybutem;
- 2.) Tabela wizyt zawiera dane spotkania, które określił w formularzu użytkownik powiązana jest z jego id;

W bazie rozróżnia się 2 użytkowników:

- 1.) Admin autoryzowany, nieograniczony dostęp oraz funkcje (root);
- 2.) clinicClient jako osoba o ograniczonej kompetencji, która ma dostęp do: rejestracji konta pacjenta, dodawania wizyt oraz ich usuwania (odpowiednio do tego dodatkowo: widoki jako 'SELECT') dot. tylko dwóch opisanych wyżej tabel.