

5.3 图的矩阵表示

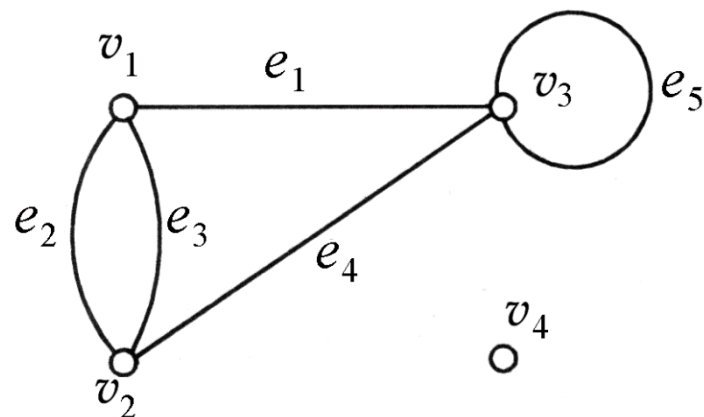
- 无向图的关联矩阵
- 有向图的关联矩阵
- 有向图的邻接矩阵
- 有向图的可达矩阵

无向图的关联矩阵

定义 设无向图 $G=\langle V, E \rangle$, $V=\{v_1, v_2, \dots, v_n\}$, $E=\{e_1, e_2, \dots, e_m\}$, 令 m_{ij} 为 v_i 与 e_j 的关联次数, 称 $(m_{ij})_{n \times m}$ 为 **G 的关联矩阵**, 记为 $M(G)$.

例

$$M(G) = \begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 1 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 1 & 2 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}$$



无向图的关联矩阵

定义 设无向图 $G=\langle V, E \rangle$, $V=\{v_1, v_2, \dots, v_n\}$, $E=\{e_1, e_2, \dots, e_m\}$, 令 m_{ij} 为 v_i 与 e_j 的关联次数, 称 $(m_{ij})_{n \times m}$ 为 **G 的关联矩阵**, 记为 $M(G)$.

性质 (1) 每一列恰好有两个1或一个2

$$(2) \sum_{j=1}^m m_{ij} = d(v_i) \quad (i = 1, 2, \dots, n)$$

$$(3) \sum_{i,j} m_{ij} = 2m$$

(4) v_i 为孤立点当且仅当第 i 行全为0

(5) 平行边的列相同

有向图的关联矩阵

定义 设无环有向图 $D=<V,E>$, $V=\{v_1, v_2, \dots, v_n\}$,
 $E=\{e_1, e_2, \dots, e_m\}$, 令

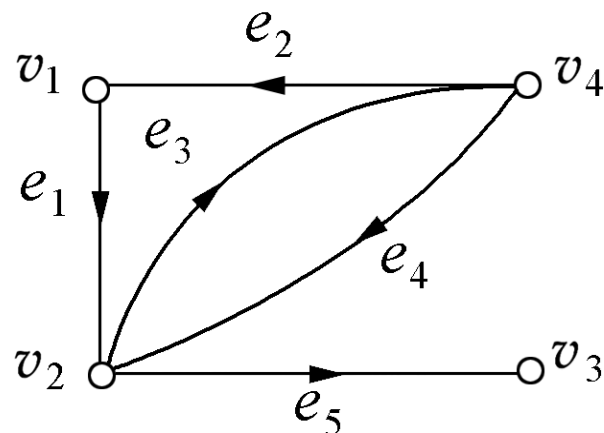
$$m_{ij} = \begin{cases} 1, & v_i \text{ 为 } e_j \text{ 的始点} \\ 0, & v_i \text{ 与 } e_j \text{ 不关联} \\ -1, & v_i \text{ 为 } e_j \text{ 的终点} \end{cases}$$

则称 $(m_{ij})_{n \times m}$ 为 **D 的关联矩阵**, 记为 $M(D)$.

有向图的关联矩阵(续)

例

$$M(D) = \begin{bmatrix} 1 & -1 & 0 & 0 & 0 \\ -1 & 0 & 1 & -1 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & -1 \\ 0 & 1 & -1 & 1 & 0 \end{bmatrix}$$



性质

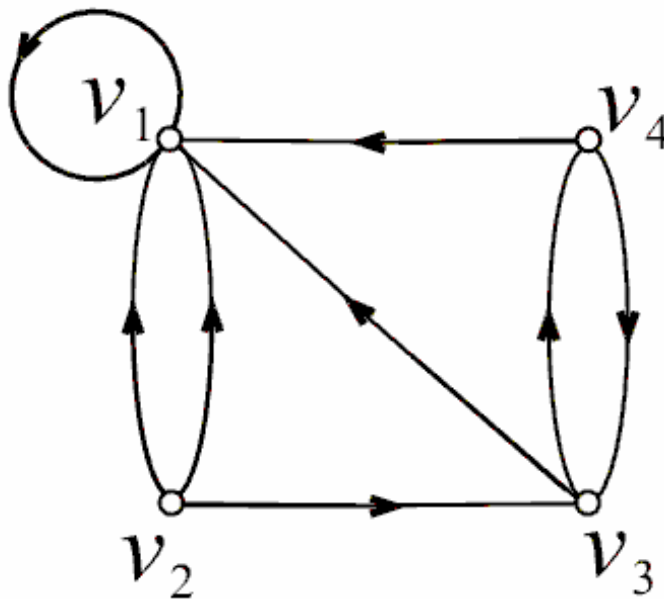
- (1) 每一列恰好有一个1和一个-1
- (2) 第 i 行1 的个数等于 $d^+(v_i)$, -1 的个数等于 $d^-(v_i)$
- (3) 1的总个数等于-1的总个数, 且都等于 m
- (4) 平行边对应的列相同

有向图的邻接矩阵

定义 设有向图 $D=<V,E>$, $V=\{v_1, v_2, \dots, v_n\}$, $E=\{e_1, e_2, \dots, e_m\}$, 令 $a_{ij}^{(1)}$ 为顶点 v_i 邻接到顶点 v_j 边的条数, 称 $(a_{ij}^{(1)})_{n \times n}$ 为 **D 的邻接矩阵**, 记作 $A(D)$, 简记为 A .

实例:

$$A = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 2 & 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 1 & 0 \end{bmatrix}$$



有向图邻接矩阵的性质

$$(1) \sum_{j=1}^n a_{ij}^{(1)} = d^+(v_i), \quad i = 1, 2, \dots, n$$

$$(2) \sum_{i=1}^n a_{ij}^{(1)} = d^-(v_j), \quad j = 1, 2, \dots, n$$

$$(3) \sum_{i,j} a_{ij}^{(1)} = m \text{ --- } D \text{ 中长度为1的通路数}$$

$$(4) \sum_{i=1}^n a_{ii}^{(1)} \text{ --- } D \text{ 中长度为1的回路数}$$

D 中的通路及回路数

定理 设 A 为 n 阶有向图 D 的邻接矩阵, 则 $A^l(l \geq 1)$ 中元素

$a_{ij}^{(l)}$ 为 D 中 v_i 到 v_j 长度为 l 的通路数,

$a_{ii}^{(l)}$ 为 v_i 到自身长度为 l 的回路数,

$\sum_{i=1}^n \sum_{j=1}^n a_{ij}^{(l)}$ 为 D 中长度为 l 的通路总数,

$\sum_{i=1}^n a_{ii}^{(l)}$ 为 D 中长度为 l 的回路总数.

D 中的通路及回路数(续)

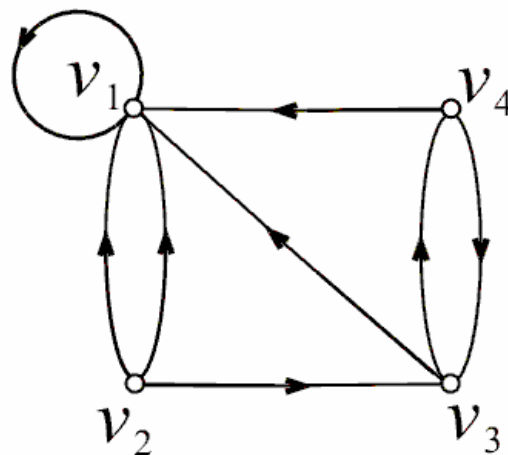
推论 设 $B_l = A + A^2 + \dots + A^l (l \geq 1)$, 则 B_l 中元素

$\sum_{i=1}^n \sum_{j=1}^n b_{ij}^{(l)}$ 为 D 中长度小于或等于 l 的通路数,

$\sum_{i=1}^n b_{ii}^{(l)}$ 为 D 中长度小于或等于 l 的回路数.

例 问在有向图 D 中

- (1) 长度为1, 2, 3, 4的通路各有多少条? 其中回路分别为多少条?
- (2) 长度小于或等于4的通路为多少条? 其中有多少条回路?



例(续)

$$A = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 2 & 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 1 & 0 \end{bmatrix}$$

$$A^3 = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 4 & 0 & 1 & 0 \\ 3 & 0 & 0 & 1 \\ 3 & 0 & 1 & 0 \end{bmatrix}$$

$$A^2 = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 3 & 0 & 0 & 1 \\ 2 & 0 & 1 & 0 \\ 2 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

$$A^4 = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 5 & 0 & 0 & 1 \\ 4 & 0 & 1 & 0 \\ 4 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

| 长度 | 通路 | 回路 |
|----|----|----|
| 1 | 8 | 1 |
| 2 | 11 | 3 |
| 3 | 14 | 1 |
| 4 | 17 | 3 |
| 合计 | 50 | 8 |

有向图的可达矩阵

定义 设 $D=\langle V,E \rangle$ 为有向图, $V=\{v_1, v_2, \dots, v_n\}$, 令

$$p_{ij} = \begin{cases} 1, & v_i \text{ 可达 } v_j \\ 0, & \text{否则} \end{cases}$$

称 $(p_{ij})_{n \times n}$ 为 **D 的可达矩阵**, 记作 $P(D)$, 简记为 P .

性质:

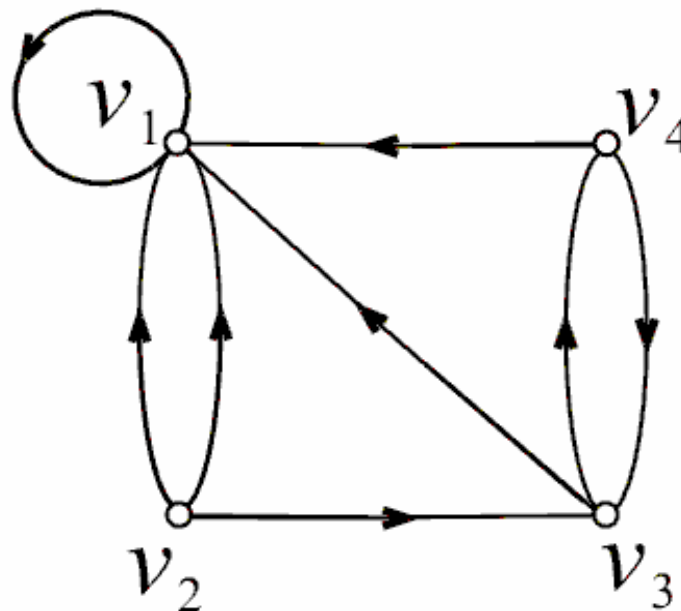
$P(D)$ 主对角线上的元素全为1.

D 强连通当且仅当 $P(D)$ 的元素全为1.

有向图的可达矩阵实例

例

$$P = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 1 & 1 & 1 & 1 \\ 1 & 0 & 1 & 1 \\ 1 & 0 & 1 & 1 \end{bmatrix}$$



5.4 最短路径,关键路径与着色

- 带权图
- 最短路径与Dijkstra标号法
- 项目网络图与关键路径
- 着色问题

最短路径

带权图 $G=\langle V,E,w\rangle$, 其中 $w:E\rightarrow\mathbf{R}$.

$\forall e\in E$, $w(e)$ 称作 e 的权. $e=(v_i,v_j)$, 记 $w(e)=w_{ij}$. 若 v_i,v_j 不相邻, 记 $w_{ij}=\infty$.

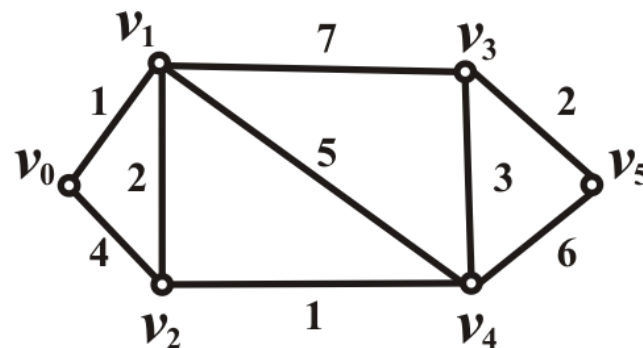
通路 L 的权: L 的所有边的权之和, 记作 $w(L)$.

u 和 v 之间的最短路径: u 和 v 之间权最小的通路.

例 $L_1=v_0v_1v_3v_5$, $w(L_1)=10$,

$L_2=v_0v_1v_4v_5$, $w(L_2)=12$,

$L_3=v_0v_2v_4v_5$, $w(L_3)=11$.



标号法(E.W.Dijkstra, 1959)

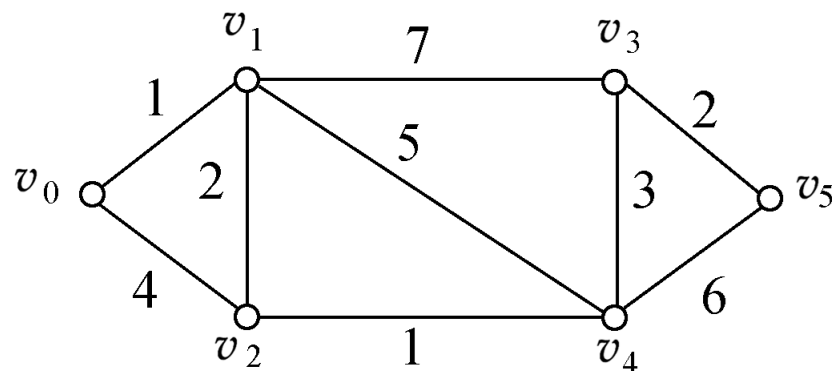
设带权图 $G=\langle V, E, w \rangle$, 其中 $\forall e \in E, w(e) \geq 0$.

设 $V=\{v_1, v_2, \dots, v_n\}$, 求 v_1 到其余各顶点的最短路径

1. 令 $l_1 \leftarrow 0, p_1 \leftarrow \lambda, l_j \leftarrow +\infty, p_j \leftarrow \lambda, j=2, 3, \dots, n,$
 $P=\{v_1\}, T=V-\{v_1\}, k \leftarrow 1, t \leftarrow 1.$ / λ 表示空
2. 对所有的 $v_j \in T$ 且 $(v_k, v_j) \in E$
令 $l \leftarrow \min\{l_j, l_k + w_{kj}\},$
若 $l = l_k + w_{kj}$, 则令 $l_j \leftarrow l, p_j \leftarrow v_k.$
3. 求 $l_i = \min\{l_j \mid v_j \in T_t\}.$
令 $P \leftarrow P \cup \{v_i\}, T \leftarrow T - \{v_i\}, k \leftarrow i.$
4. 令 $t \leftarrow t+1,$
若 $t < n$, 则转2.

Dijkstra标号法实例

例 求 v_0 到 v_5 的最短路径



| t | v_0 | v_1 | v_2 | v_3 | v_4 | v_5 |
|-----|------------------|----------------------|----------------------|----------------------|----------------------|----------------------|
| 1 | $(0, \lambda)^*$ | $(+\infty, \lambda)$ | $(+\infty, \lambda)$ | $(+\infty, \lambda)$ | $(+\infty, \lambda)$ | $(+\infty, \lambda)$ |
| 2 | | $(1, v_0)^*$ | $(4, v_0)$ | $(+\infty, \lambda)$ | $(+\infty, \lambda)$ | $(+\infty, \lambda)$ |
| 3 | | | $(3, v_1)^*$ | $(8, v_1)$ | $(6, v_1)$ | $(+\infty, \lambda)$ |
| 4 | | | | $(8, v_1)$ | $(4, v_2)^*$ | $(+\infty, \lambda)$ |
| 5 | | | | $(7, v_4)^*$ | | $(10, v_4)$ |
| 6 | | | | | | $(9, v_3)^*$ |

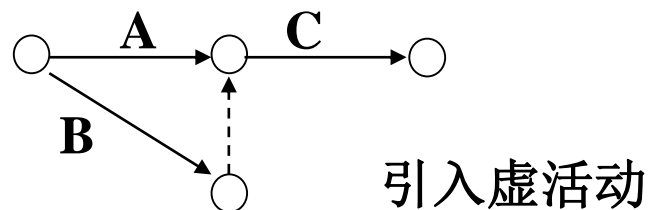
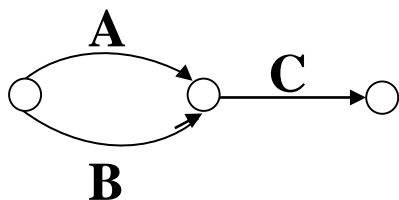
v_0 到 v_5 的最短路径长度 $d(v_0, v_5)=9$

最短路径: $v_0v_1v_2v_4v_3v_5$,

项目网络图

项目网络图: 表示项目的活动之间前后顺序一致的带权有向图. 边表示活动, 边的权是活动的完成时间, 顶点表示事项(项目的开始和结束、活动的开始和结束).

要求: (1) 有一个始点(入度为0)和一个终点(出度为0).
(2) 任意两点之间只能有一条边.

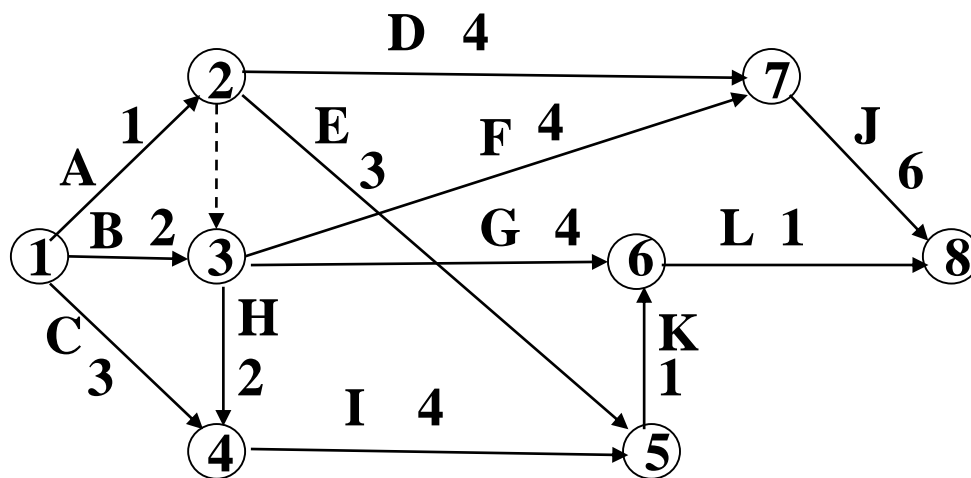


(3) 没有回路.

(4) 每一条边始点的编号小于终点的编号.

例

| 活动 | A | B | C | D | E | F | G | H | I | J | K | L |
|-------|---|---|---|---|---|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|
| 紧前活动 | — | — | — | A | A | A,B | A,B | A,B | C,H | D,F | E,I | G,K |
| 时间(天) | 1 | 2 | 3 | 4 | 3 | 4 | 4 | 2 | 4 | 6 | 1 | 1 |



关键路径

关键路径: 项目网络图中从始点到终点的最长路径

关键活动: 关键路径上的活动

设 $D=\langle V, E, W \rangle$, $V=\{1, 2, \dots, n\}$, 1是始点, n 是终点.

(1) **事项 i 的最早开始时间 $ES(v_i)$** : i 最早可能开始的时间, 即从始点到 i 的最长路径的长度.

$$ES(1)=0$$

$$ES(i)=\max\{ES(j)+w_{ji} | \langle j, i \rangle \in E\}, \quad i=2, 3, \dots, n$$

(2) **事项 i 的最晚完成时间 $LF(i)$** : 在不影响项目工期的条件下, 事项 i 最晚必须完成的时间.

$$LF(n)=ES(n)$$

$$LF(i)=\min\{LF(j)-w_{ij} | \langle i, j \rangle \in E\}, \quad i=n-1, n-2, \dots, 1$$

关键路径(续)

- (3) 活动 $\langle i,j \rangle$ 的最早开始时间 $ES(i,j)$: $\langle i,j \rangle$ 最早可能开始时间.
- (4) 活动 $\langle i,j \rangle$ 的最早完成时间 $EF(i,j)$: $\langle i,j \rangle$ 最早可能完成时间.
- (5) 活动 $\langle i,j \rangle$ 的最晚开始时间 $ES(i,j)$: 在不影响项目工期的条件下, $\langle i,j \rangle$ 最晚必须开始的时间.
- (6) 活动 $\langle i,j \rangle$ 的最晚完成时间 $ES(i,j)$: 在不影响项目工期的条件下, $\langle i,j \rangle$ 最晚必须完成的时间.
- (7) 活动 $\langle i,j \rangle$ 的缓冲时间 $SL(i,j)$:

$$SL(i,j) = LS(i,j) - ES(i,j) = LF(i,j) - EF(i,j)$$

显然, $ES(i,j) = ES(i)$, $EF(i,j) = ES(i) + w_{ij}$,
 $LF(i,j) = LF(j)$, $LS(i,j) = LF(j) - w_{ij}$,

例(续)

事项的最早开始时间

$$ES(1)=0$$

$$ES(2)=\max\{0+1\}=1$$

$$ES(3)=\max\{0+2,1+0\}=2$$

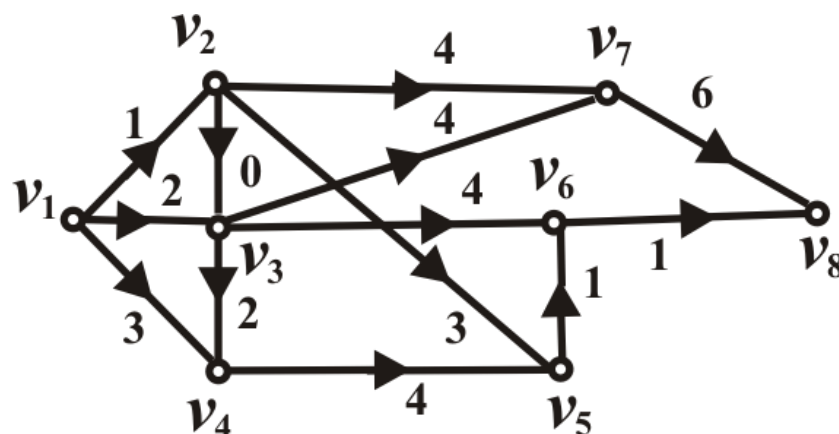
$$ES(4)=\max\{0+3,2+2\}=4$$

$$ES(5)=\max\{1+3,4+4\}=8$$

$$ES(6)=\max\{2+4,8+1\}=9$$

$$ES(7)=\max\{1+4,2+4\}=6$$

$$ES(8)=\max\{9+1,6+6\}=12$$



例(续)

事项的最晚完成时间

$$LF(8)=12$$

$$LF(7)=\min\{12-6\}=6$$

$$LF(6)=\min\{12-1\}=11$$

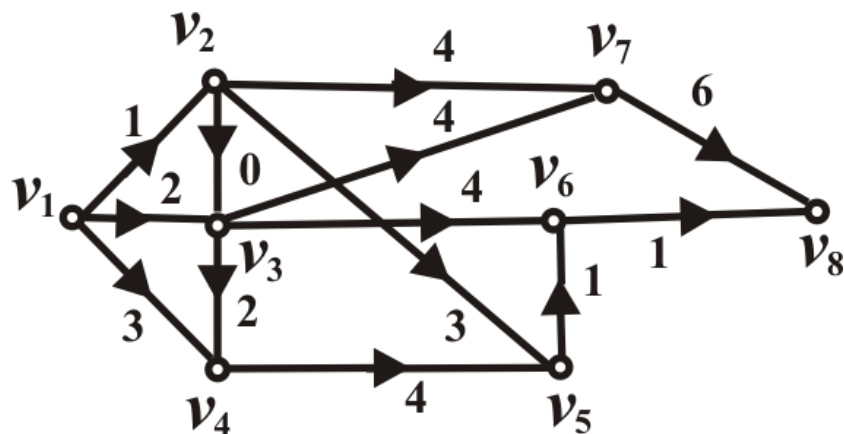
$$LF(5)=\min\{11-1\}=10$$

$$LF(4)=\min\{10-4\}=6$$

$$LF(3)=\min\{6-2, 11-4, 6-4\}=2$$

$$LF(2)=\min\{2-0, 10-3, 6-4\}=2$$

$$LF(1)=\min\{2-1, 2-2, 6-3\}=0$$



例(续)

| 活动 | A | B | C | D | E | F | G | H | I | J | K | L |
|-----------|---|---|---|---|----|---|----|---|----|----|----|----|
| <i>ES</i> | 0 | 0 | 0 | 1 | 1 | 2 | 2 | 2 | 4 | 6 | 8 | 9 |
| <i>EF</i> | 1 | 2 | 3 | 5 | 4 | 6 | 6 | 4 | 8 | 12 | 9 | 10 |
| <i>LS</i> | 1 | 0 | 3 | 2 | 7 | 2 | 7 | 4 | 6 | 6 | 10 | 11 |
| <i>LF</i> | 2 | 2 | 6 | 6 | 10 | 6 | 11 | 6 | 10 | 12 | 11 | 12 |
| <i>SL</i> | 1 | 0 | 3 | 1 | 6 | 0 | 5 | 2 | 2 | 0 | 2 | 2 |

总工期:12天

关键路径: $v_1v_3v_7v_8$

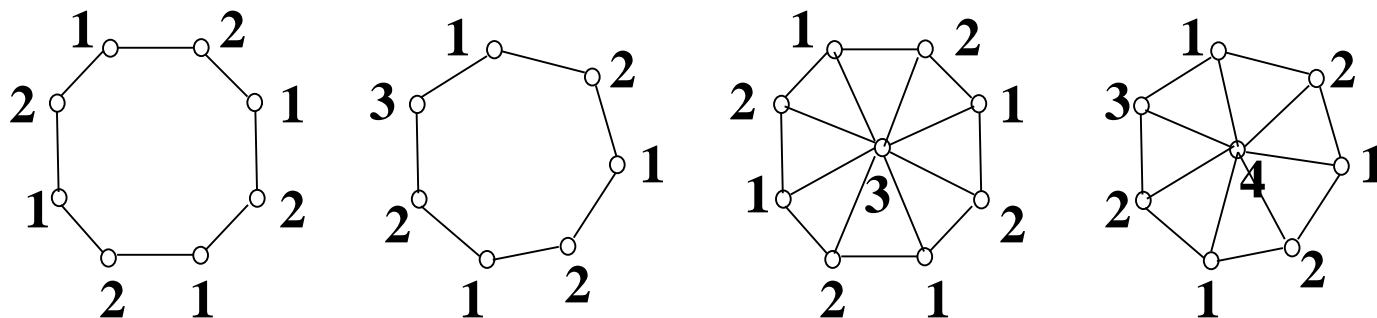
关键活动: B,F,J

着色

定义 设无向图 G 无环, 对 G 的每个顶点涂一种颜色, 使相邻的顶点涂不同的颜色, 称为图 G 的一种**点着色**, 简称**着色**. 若能用 k 种颜色给 G 的顶点着色, 则称 G 是 **k -可着色**的.

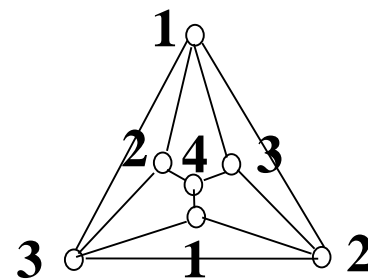
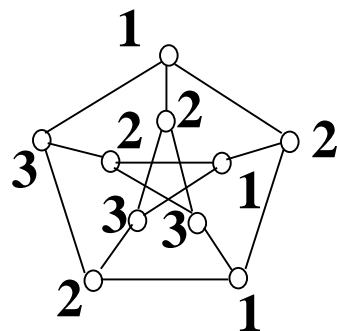
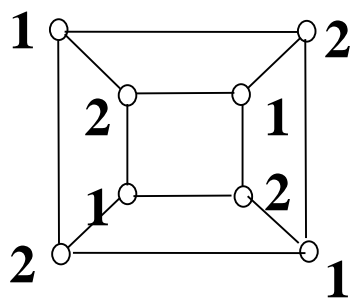
图的着色问题: 用尽可能少的颜色给图着色.

例1



例

例2

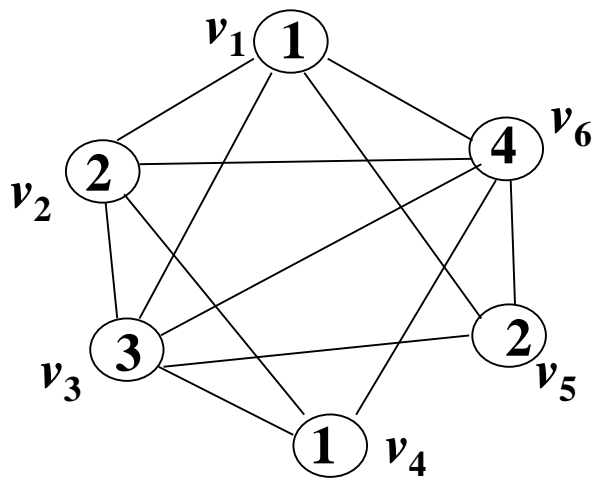


应用

- 有 n 项工作, 每项工作需要一天的时间完成. 有些工作由于需要相同的人员或设备不能同时进行, 问至少需要几天才能完成所有的工作?
- 计算机有 k 个寄存器, 现正在编译一个程序, 要给每一个变量分配一个寄存器. 如果两个变量要在同一时刻使用, 则不能把它们分配给同一个寄存器. 如何给变量分配寄存器?
- 无线交换设备的波长分配. 有 n 台设备和 k 个发射波长, 要给每一台设备分配一个波长. 如果两台设备靠得太近, 则不能给它们分配相同的波长, 以防止干扰. 如何分配波长?

例

例3 学生会下设6个委员会, 第一委员会={张, 李, 王}, 第二委员会={李, 赵, 刘}, 第三委员会={张, 刘, 王}, 第四委员会={赵, 刘, 孙}, 第五委员会={张, 王}, 第六委员会={李, 刘, 王}. 每个月每个委员会都要开一次会, 为了确保每个人都能参加他所在的委员会会议, 这6个会议至少要安排在几个不同时间段?



至少要4个时段
第1时段:一,四
第2时段:二,五
第3时段:三
第4时段:六