# 人机交互——写简历心得

在老师下发这项任务的时候，我们就快速组成了队伍。因为彼此之间比较熟悉且之前有过做类似此次任务的经历，所以做起来不论是分工还是团队的配合，又或者是axure原型的设计与实际的实现情况相似度来说，在我们看来都是很好的。

这一次任务使我们更加充分意识到团队的重要性，虽然一个人也可以完成类似的任务，但是原型的设计只能靠个人的想象，不如团队一起协作这么有计划、有条理性。以及对于每个人的任务量的平均分配都是使团队合作效率更高的原因。

回到这次个人简历的制作，我们深刻意识到距离老师给的ppt上面的范例差距还很大，我们还有很多很多需要学习的地方，我们小组在以后的过程中要更加注意团队间包括动画的设计、图片的采集以及各个部分位置的确定等，虽然我们这一次在沟通的过程中很快达成了共识，但是在以后，我们会尽量提升制作的水平，给自己设定更高的目标，包括给用户呈现的动画效果等多方面。