

GRAFIKA KOMPUTER

“Kuis 3 Line Clipping Algorithm”



Dosen Pengampu:

Febi Eka Febriansyah, M.T.

Wartariyus, S.Kom., M.T.I

Putut Aji Nalendro, M.Pd.

Disusun Oleh:

Nama: Nabila Fatma Sari

NPM: 2453025003

Kelas: PTI 24 A

PROGRAM STUDI PENDIDIKAN TEKNOLOGI INFORMASI

JURUSAN PENDIDIKAN MATEMATIKA DAN ILMU PENGETAHUAN ALAM

FAKULTAS KEGURUAN DAN ILMU PENDIDIKAN

UNIVERSITAS LAMPUNG

2025

I. PENGERTIAN

Line Clipping Algorithm adalah metode dalam grafik komputer yang digunakan untuk memproses dan memotong garis sehingga hanya bagian garis yang berada di dalam area tampilan (viewport atau jendela kliping) yang ditampilkan, sementara bagian yang berada di luar area tersebut dihilangkan (diclipping).

II. TUJUAN LINE CLIPPING

Line clipping bertujuan untuk menentukan apakah sebuah garis atau bagian dari garis berada di dalam area kliping, dan jika tidak, menghitung titik potong garis tersebut dengan batas jendela kliping agar hanya bagian yang relevan yang ditampilkan. Proses ini melibatkan pengujian posisi titik ujung garis terhadap batas kliping dan perhitungan persilangan garis dengan batas tersebut

III. ISI

Garis AB[illegible]

Garis CD

[illegible]

GeoGebra

