

中继器

- 1.数据绑定
- 2.增加数据
- 3.删除数据
- 4.更新数据
- 5.搜索
- 6.排序
- 7.分页



姓名:

<input type="checkbox"/> 全选	学号 ▼	姓名	专业	手机	操作
<input type="checkbox"/> 选中	001	张三	软件工程	13600001111	修改 删除
<input type="checkbox"/> 选中	002	李四	软件工程	13600002222	修改 删除
<input type="checkbox"/> 选中	003	王五	计算机	18700001111	修改 删除
<input type="checkbox"/> 选中	004	马六	计算机	18700002222	修改 删除

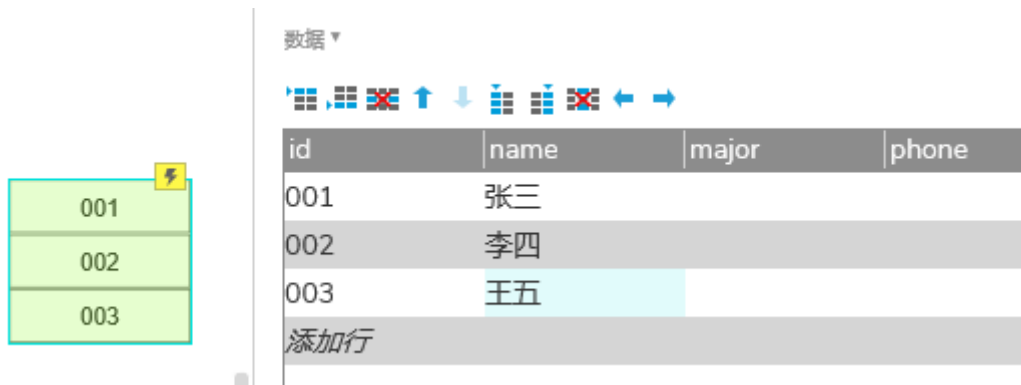
1/2, 共4条

1.数据绑定

<input type="checkbox"/> 全选	学号	姓名	专业	手机	操作
<input type="checkbox"/> 选中	001	张三	软件工程	15600001111	修改 删除
<input type="checkbox"/> 选中	002	李四	计算机	15600001111	修改 删除
<input type="checkbox"/> 选中	003	王五	计算机	15600001111	修改 删除

1.1插入中继器设置数据

主页面加入中继器组件，点击样式，设置初始数据，此时中继器内部没有变化，表头为之后用到的变量名。



1.2 绘制中继器

双击中继器，进入绘制中继器，组件根据数据条数，复制每一行
设置矩形的名称，后面方便数据加载时，查找控件。



关闭中继器绘制窗口

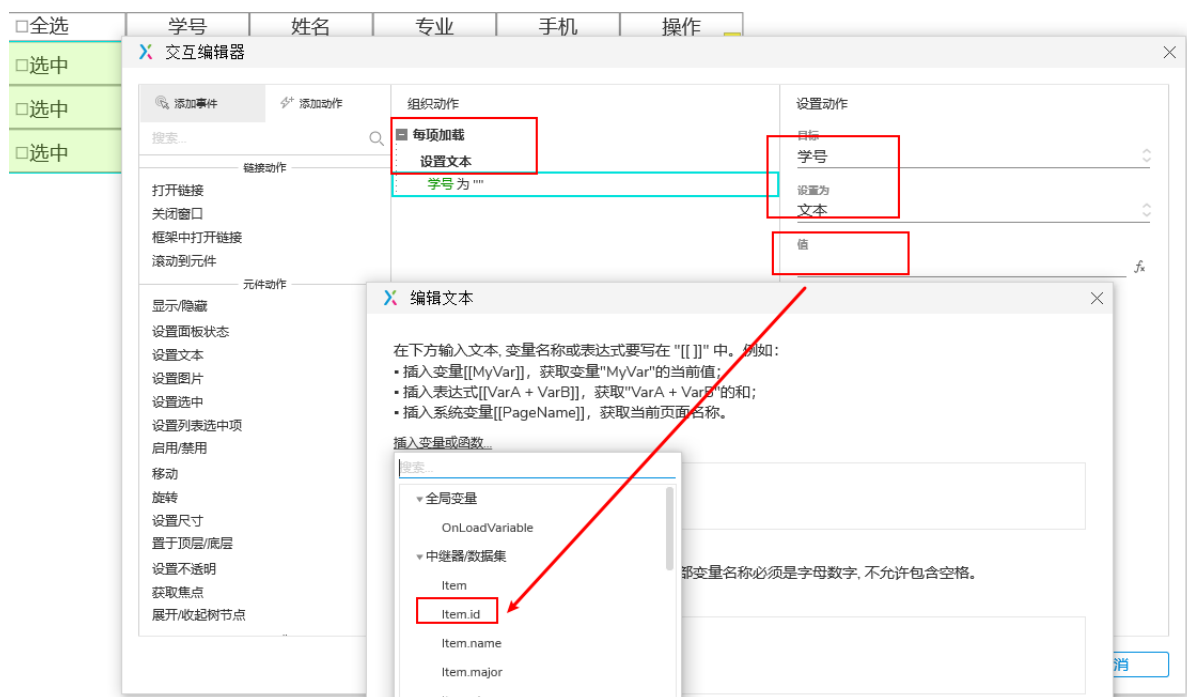
<input type="checkbox"/> 选中					修改 删除
<input type="checkbox"/> 选中					修改 删除
<input type="checkbox"/> 选中					修改 删除

绘制表头

<input type="checkbox"/> 全选	学号	姓名	专业	手机	操作
<input type="checkbox"/> 选中					修改 删除
<input type="checkbox"/> 选中					修改 删除
<input type="checkbox"/> 选中					修改 删除

1.3 绑定数据

为中继器设置交互动作，在加载时，根据变量加载文本



<input type="checkbox"/> 全选	学号	姓名	专业	手机	操作
<input type="checkbox"/> 选中	001	张三	软件工程	15600001111	修改 删除
<input type="checkbox"/> 选中	002	李四	计算机	15600001111	修改 删除
<input type="checkbox"/> 选中	003	王五	计算机	15600001111	修改 删除



2. 添加新增数据表单

思路：在动态面板中绘制添加表单，表单下面是一个带有透明度的矩形区域。将动态面板初始状态设置为隐藏。

2.1 添加新增按钮，添加动态面板，绘制半透明矩形，绘制表单



2.2 将动态面板置于底层并设置隐藏



2.3 新增按钮添加交互动作

单击时/显示-隐藏/置于顶层



2.4 表单中的关闭按钮添加交互



3. 新增数据

3.1 为保存按钮添加交互动作

向中继器添加一行，和隐藏动态面板

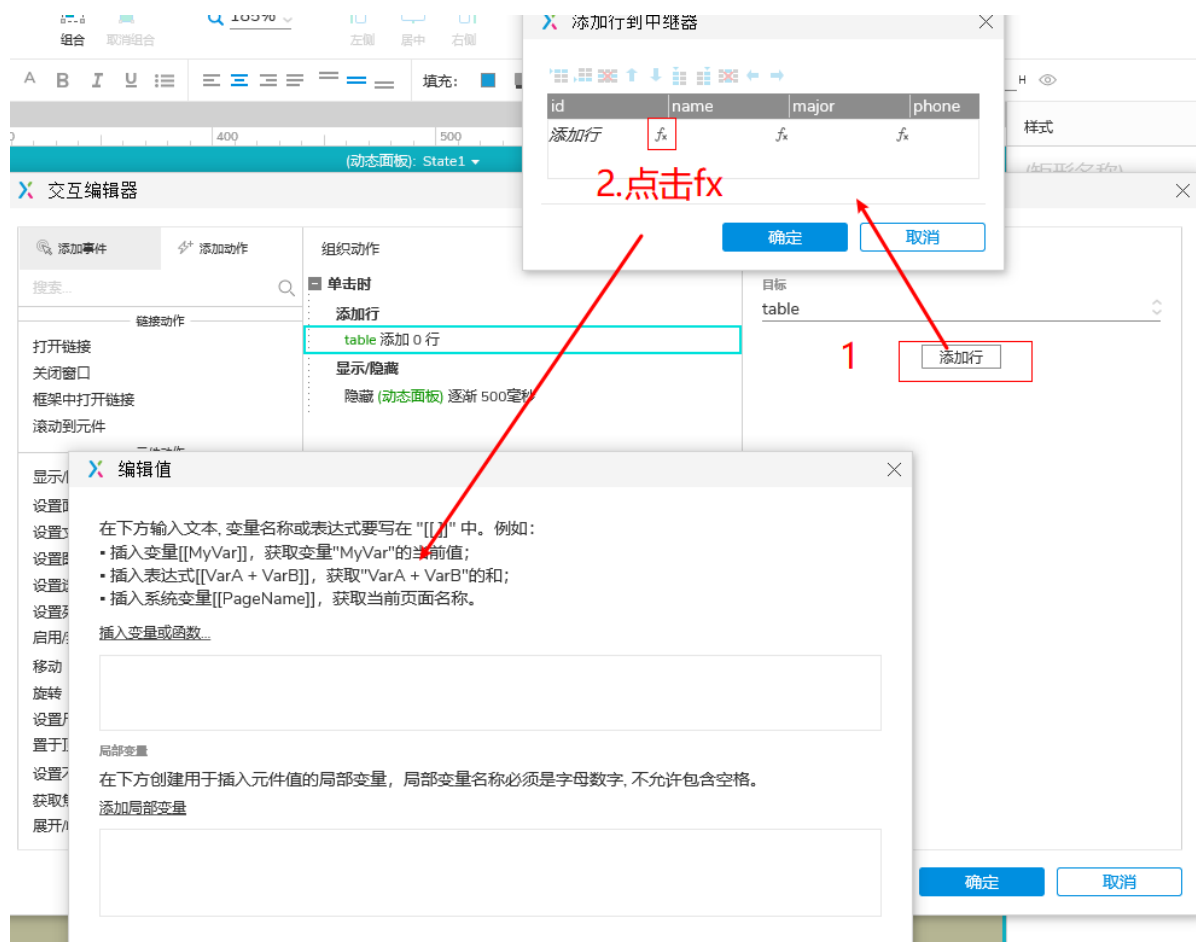


为每个输入框命名，为方便变量绑定



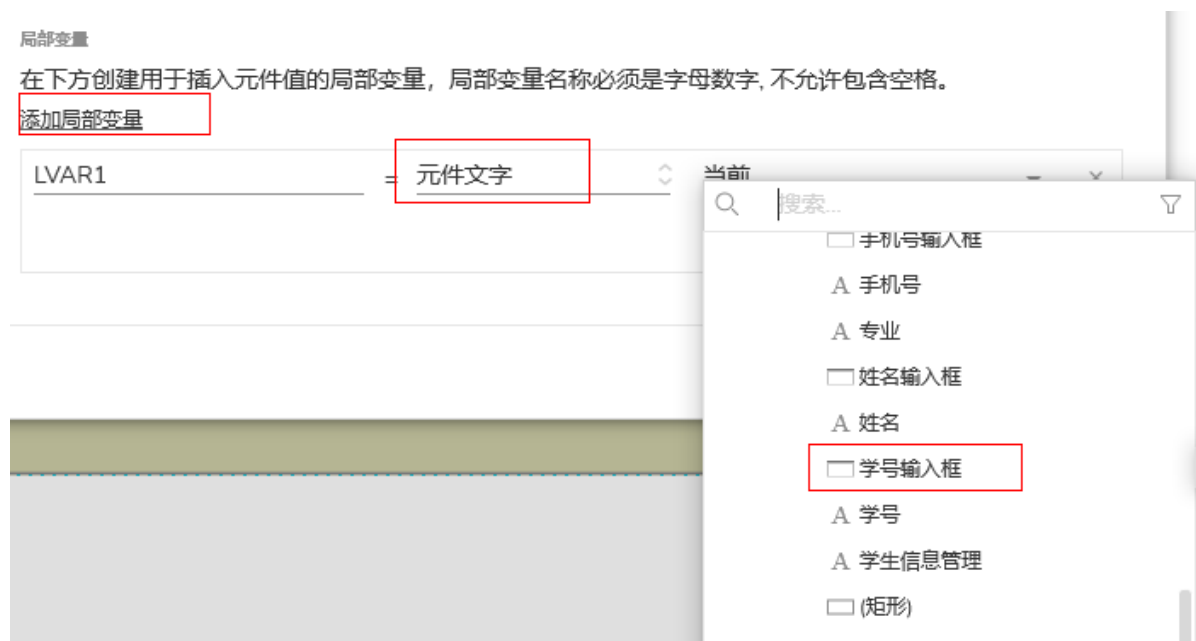
3.2 编辑添加行

在编辑前，会显示添加0行，点击添加行，进行变量绑定

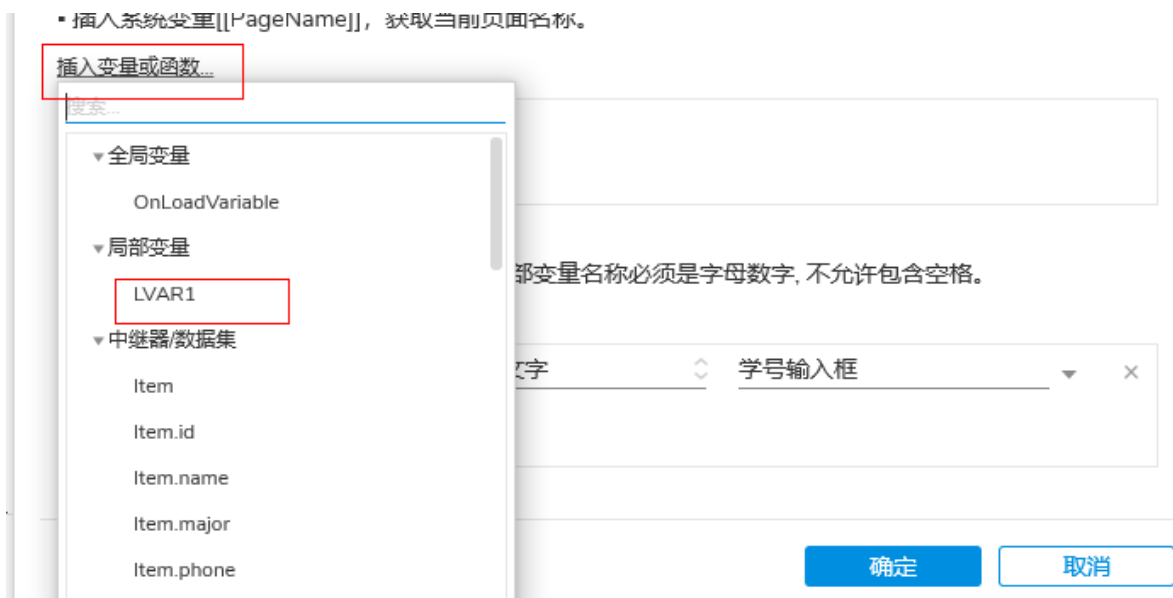


3.3 绑定变量

点击添加局部变量，第三个下拉框选择绑定的组件名字



插入变量或函数



注意下拉列表组件绑定变量时，中间的下拉框选择被选项



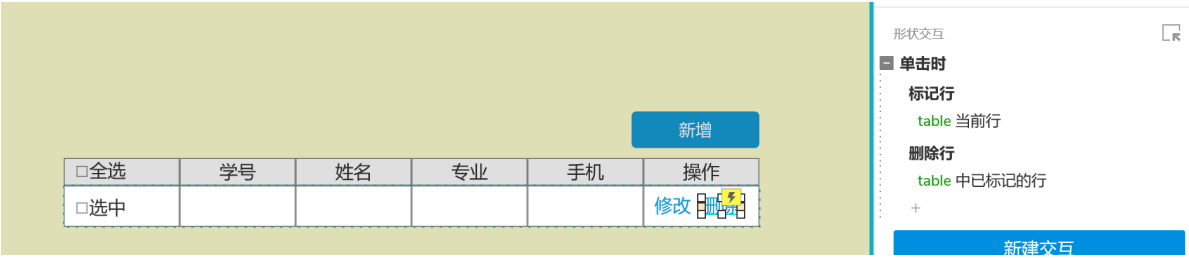
完成绑定后



4.删除数据

4.1 删除一行

进入中继器中，为删除添加交互事件



单击事件交互，在动作面板中选择中继器，先标记当前行，再删除标记行



4.2 批量删除

添加删除选中按钮



进入中继器，为复选框添加事件



退出中继器，为全选添加事件



为删除选中添加事件



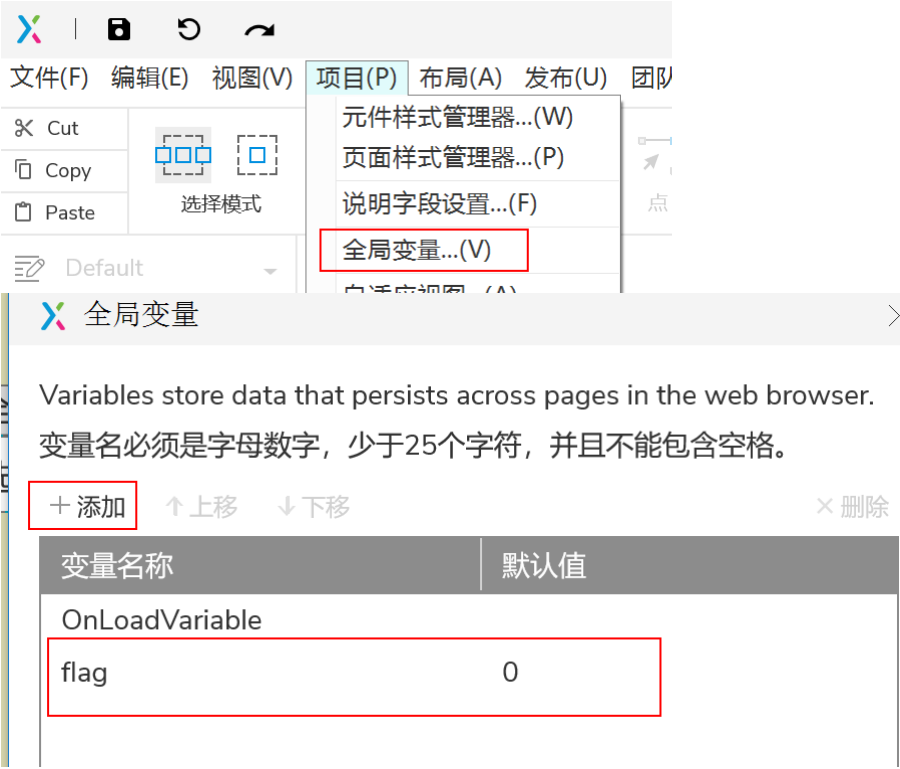
5.更新数据

5.1 为修改按钮添加动作

进入中继器，为修改添加动作



添加全局变量



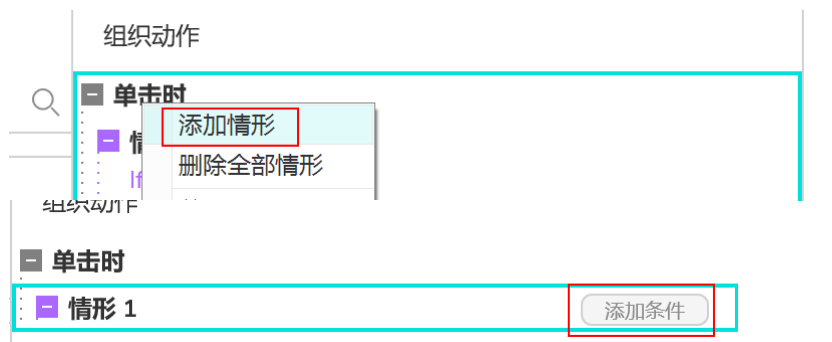
为修改按钮添加设置变量值和标记



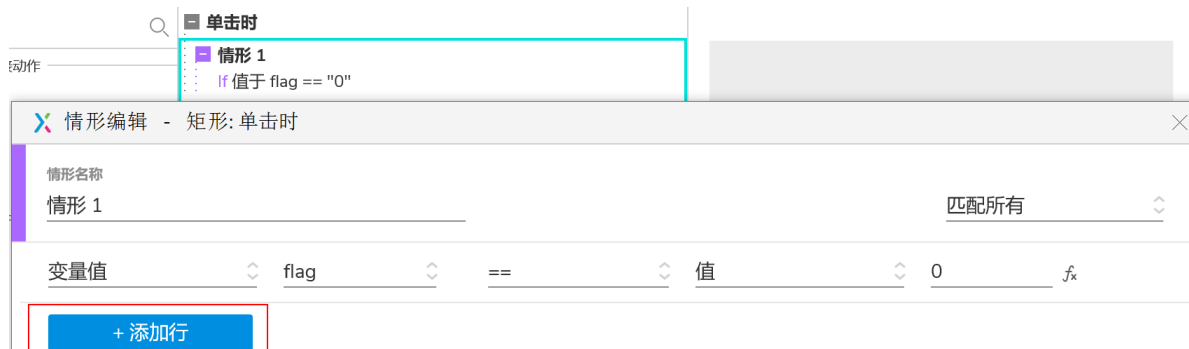
5.2 为保存按钮添加动作

当flag==0时，执行添加动作，当flag==1时，执行更新动作

添加情形和条件



=====设置条件=====



更新中继器



修改新增按钮动作，增加flag=0



6.搜索

6.1 添加搜索UI

姓名：

搜索

删除选中

新增

<input type="checkbox"/> 全选	学号	姓名	专业	手机	操作
<input type="checkbox"/> 选中	001	张三	软件工程	15600001111	修改 删除
<input type="checkbox"/> 选中	002	李四	计算机	15600001111	修改 删除
<input type="checkbox"/> 选中	003	王五	计算机	15600001111	修改 删除

6.2 为搜索添加动作

为输入框添加name“姓名搜索输入框”，首先获取搜索框内容，如果不为空添加筛选动作，如果为空，移除筛选。中继器数据和输入框数据为筛选条件。

设置条件

情形编辑 - 矩形: 单击时

情形名称

情形 1

匹配所有

元件文字

姓名搜索输入框

!=

文本

fx

+

x

+ 添加行

搜索...

当前元件

添加筛选



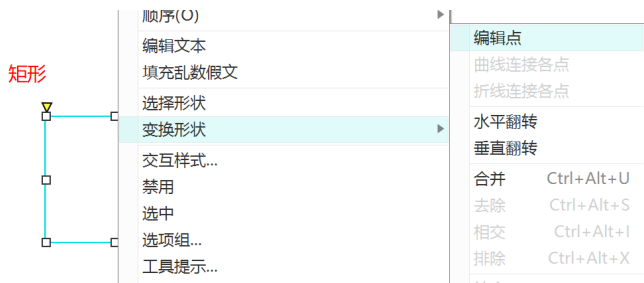
移除筛选



7.排序

7.1 添加排序按钮（按学号排序）

<input type="checkbox"/> 全选	学号	姓名	专业	
<input type="checkbox"/> 选中	001	张三	软件工程	15600



7.2 为排序按钮添加动作



8.分页

8.1 绘制UI

<input type="checkbox"/> 选中	003	王五	计算机	15600001111	修改 删除
1/2, 共3条					
首页 上一页 下一页 尾页					

8.2 设置中继器可以分页

姓名:

搜索

删除选中

新增

<input type="checkbox"/> 全选	学号	姓名	专业	手机	操作
<input type="checkbox"/> 选中	001	张三	软件工程	15600001111	修改 删除
<input type="checkbox"/> 选中	002	李四	计算机	15600001111	修改 删除
<input type="checkbox"/> 选中	003	王五	计算机	15600001111	修改 删除

1/2, 共3条

首页 上一页 下一页 尾页

样式

交互

说明

table

FILL

颜色

线段

颜色

0

线宽

类型

圆角

0

半径

边距

0

0

0

0

左侧

顶部

右侧

底部

间距

0

0

行

列

布局

☒ 垂直

☐ 水平

☐ 网格排布

每列项数量

背景

☐ 交替颜色

颜色

交替

分页

☒ 多页显示

每页项数量 50

起始页 1

8.3 设置按钮动作

1/2, 共3条

首页

上一页

下一页

尾页

单击时

设置当前显示页面

table 为 1

单击时

设置当前显示页面

table 为 上一项页

单击时

设置当前显示页面

table 为 下一项页

单击时

设置当前显示页面

table 为 末尾页

8.4 设置页码

软件工程	15600001111	修改 删除
计算机	15600001111	修改 删除

1/2, 共3条

首页 上一页 下一页 尾页

样式

交互

说明

页码

形状交互

新建交互

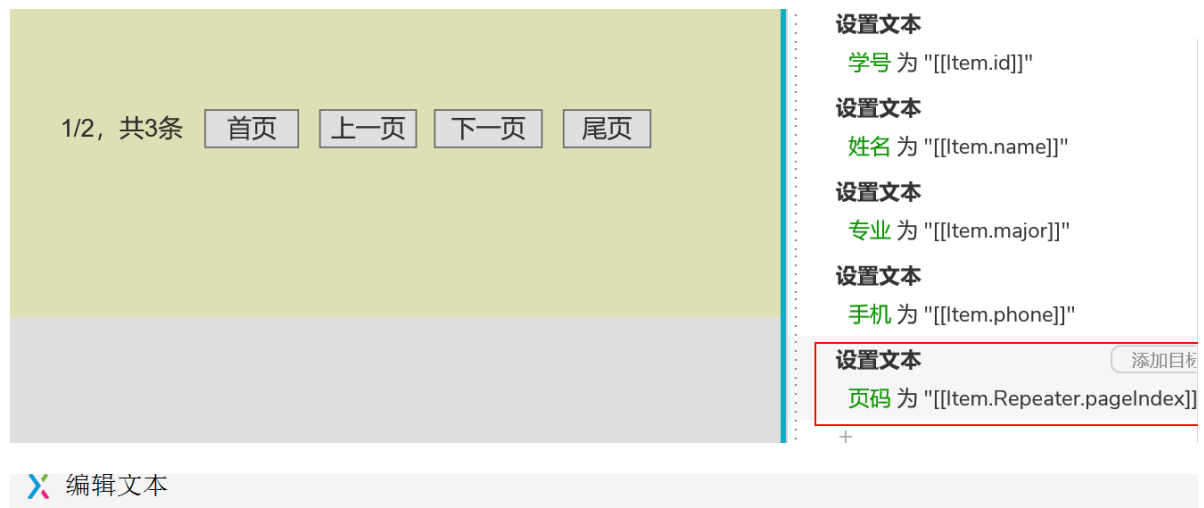
进入中继器，设置页码文本

[[Item.Repeater.pageIndex]]/[[Item.Repeater.pageCount]], 共
[[Item.Repeater.dataCount]]条

pageIndex: 当前页

pageCount: 总页数

dataCount: 总数据条数



1/2, 共3条 首页 上一页 下一页 尾页

学号 姓名 专业 手机

页码 为 "[[Item.Repeater.pageIndex]]"

编辑文本

在下方输入文本, 变量名称或表达式要写在 "[[]]" 中。例如:

- 插入变量[[MyVar]], 获取变量"MyVar"的当前值;
- 插入表达式[[VarA + VarB]], 获取"VarA + VarB"的和;
- 插入系统变量[[PageName]], 获取当前页面名称。

插入变量或函数...

[[Item.Repeater.pageIndex]]/[[Item.Repeater.pageCount]], 共[[Item.Repeater.dataCount]]条