

谈谈你对事件流的理解

相信很多同学都会很懵逼，到底什么是事件流模型。

这里主要就是考察大家对事件冒泡和事件捕获的理解。只要大家大致说出对事件冒泡和事件捕获的理解即可。

1. 事件冒泡(fasle/不写): 当触发一个节点的事件是，会从当前节点开始，依次触发其祖先节点的同类型事件，直到DOM根节点。
2. 事件捕获(true): 当触发一个节点的事件时，会从DOM根节点开始，依次触发其祖先节点的同类型事件，直到当前节点自身。
3. 什么时候事件冒泡？ 什么时候事件捕获？
 1. 当使用addEventListener绑定事件，第三个参数传为true时表示事件捕获；
 2. 除此之外的所有事件绑定均为事件冒泡。
4. 阻止事件冒泡：
 1. IE10之前，`e.cancelBubble = true;`
 2. IE10之后，`e.stopPropagation();`
5. 阻止默认事件：
 1. IE10之前：`e.returnValue = false;`
 2. IE10之后：`e.preventDefault();`