

Dubbo的负载均衡策略有哪些？

主要有random（随机，这种是默认的负载均衡策略）、RoundRobin（轮询）、LeastActive（最少活跃数）、ConsistentHash（一致性hash）可以在暴露服务的时候使用loadbalance进行指定。

随机：在一个截面上碰撞的概率高，调用量越大分布越均匀，而且按概率使用权重后也比较均匀，有利于动态调整提供者权重。

轮询：存在慢的提供者累积请求的问题，一台机器很慢，但没挂，当请求轮询到那台机器就卡在那，久而久之，所有请求都卡在那台服务器上。

最少活跃数：使慢的提供者收到更少请求，因为越慢的提供者的调用前后计数差会越大。

一致性hash：当某一提供者挂时，原本发往该提供者的请求，基于虚拟节点，平摊到其它提供者，不会引起剧烈变动。可以方便节点的增加及移除