

说说你在平时的开发中，如何使用线程池？

解答：此题目看似非常广泛，无从着手。但其实不然，面对这样的题目，可以从自己熟悉的知识点着手。例如：

平时使用线程池时，一般使用 `new ThreadPoolExecutor` 的方式去创建线程池，再联系到这种方式的运行机制：

通过new创建线程池时，除非调用`prestartAllCoreThreads`方法初始化核心线程，否则此时线程池中有0个线程，即使工作队列中存在多个任务，同样不会执行

- 1：当任务数 \leq 核心线程数的时候，会创建于当前任务数相同的核心线程用于处理线程
- 2：当当前任务数 \geq 核心线程数 && 当前任务数 $<$ 工作队列容量 + 核心线程数 会启动设定的核心线程数个线程 其他的任务就放到工作队列里
- 3：当前任务数 $>$ 工作队列容量+核心线程数的容量时，分两种情况

当当前任务数 - 工作队列容量 \leq 最大线程数，此时启动（当当前任务数 - 工作队列容量）个线程

当当前任务数 - 核心线程数 - 工作队列容量 $>$ 最大线程数，会启动最大线程数数量的线程来处理