

## 说说Synchronized与Lock的区别

synchronized的锁可重入、不可中断、非公平，每次使用会自动释放锁

Lock锁可重入、可中断、可公平，每次使用需要自己加锁以及释放锁，一般情况下需放在finally里进行锁的释放，否则，可能因为未能正确释放锁而导致程序出问题。Lock可以实现有限时间内的获取锁的等待，在指定的时间内如果获取不到锁，会返回false

此处，如果是熟悉ReentrantLock或者ReentrantReadWriteLock源码的同学，可以往底层原理延伸，例如讲到Lock可以公平的时候，可以延伸到底层源码中是如何实现锁的公平性的