

• 。箭头函数的使用有什么需要注意的？

■ 特点

- 在使用`=>`定义函数的时候，`this`的指向是定义时所在的对象，而不是使用时所在的对象
- 不能够用作构造函数，这就是说，不能够使用`new`命令，否则就会抛出一个错误
- 不能够使用函数内置的`arguments`对象
- 不能使用`yield`命令

■ 普通函数代码

```
class Animal {
  constructor() {
    this.type = "animal";
  }
  say(val) {
    setTimeout(function () {
      console.log(this); //window
      console.log(this.type + " says " + val);
    }, 1000)
  }
}
var animal = new Animal();
animal.say("hi"); //undefined says hi
```

■ 解析

超时调用的代码都是在全局作用域中执行的，因此函数中`this`的值在非严格模式下指向`window`对象，在严格模式下是`undefined`”。也就是说在非严格模式下，`setTimeout`中所执行函数中的`this`，永远指向`window`！！

■ 箭头函数代码

```
class Animal {
  constructor() {
    this.type = "animal";
  }
  say(val) {
    setTimeout(() => {
      console.log(this); //Animal
      console.log(this.type + ' says ' + val);
    }, 1000)
  }
}
var animal = new Animal();
animal.say("hi"); //animal says hi
```

- 箭头函数总结：
 - 不需要function关键字来创建函数
 - 省略return关键字
 - 继承当前上下文的 this 关键字

小滴课堂 xiclass.net

讲师微信 (xiclass-anna)

小滴课堂 xiclass.net