

谈谈你对Vue中 computed 和 watch 的理解

- 作用
 - computed能够自动追踪依赖值的变化，动态返回内容
 - 监听是一个过程，在监听的值变化时，可以触发一个回调，并做一些事情
- 如何选择
 - 两者大部分情况下都能实现同一种功能，作用决定选择。只是需要动态值，那就不用计算属性。需要知道值的改变后执行业务逻辑，才用 watch，用反或混用虽然可行，但都是不合理的用法。
- 区别的相关问题
 - computed 是一个对象时，它有哪些选项？
 - 有get和set两个选项
 - computed 和 methods 有什么区别？
 - methods是一个方法，它可以接受参数，而computed不能，computed是可以缓存的，methods不会。
 - computed 是否能依赖其它组件的数据？
 - computed可以依赖其他computed，甚至是其他组件的data
 - watch 是一个对象时，它有哪些选项？
 - handler, deep 是否启用深度监听，immediate 是否立即执行
- 总结
 - 当有一些数据需要随着另外一些数据变化时，建议使用computed。
 - 当有一个通用的响应数据变化的时候，要执行一些业务逻辑或异步操作的时候建议使用watcher