New Ways to Vue

新技術和工具如何影響我們編寫 Vue 專案的方式

ANTHONY FU



Oct. 17th, 2021

Anthony Fu

Vue & Vite 核心團隊成員 Slidev, VueUse, Vitesse, Type Challenges 等項目作者 狂熱的開源愛好者,目前任職於 NuxtLabs。

- Spantfu antfu
- 🗴 antfu7
- antfu.me



Gold Sponsors











Sponsors





















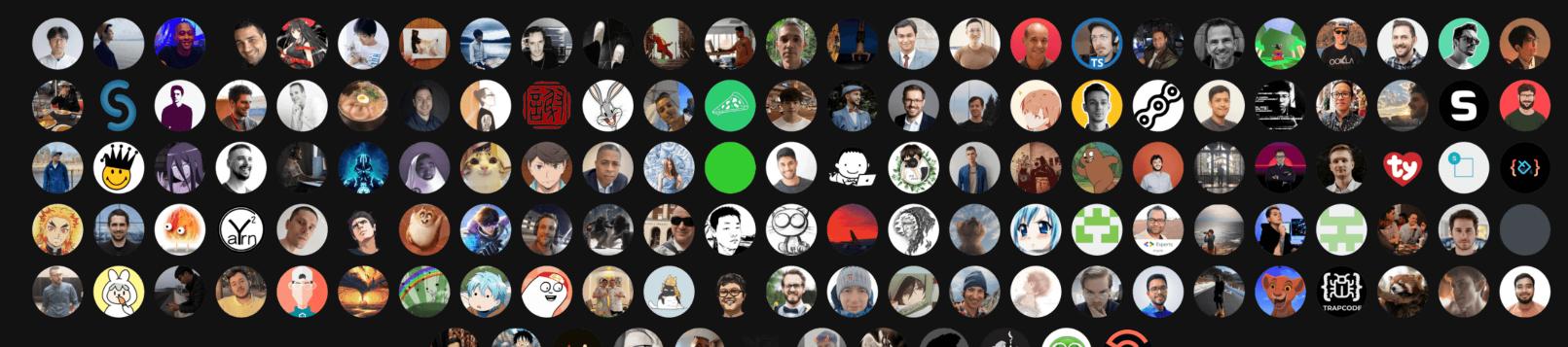








Backers





New Ways to Vue V

Vue 2 中的編寫方式

```
<script>
import Vue from 'vue'
import Foo from './components/Foo.vue'
import { mixinBar } from './mixins/bar'
export default Vue.extend({
  components: {
   Foo,
   // ...
 mixins: {
   mixinBar,
   // ...
  props: {
   value: {
      type: String
 data() {
   return {
```

存在的問題

- "腳手架程式碼"
- 可擴展性
- TypeScript 支援

組合式API

物件式 API

```
data() {
methods: {
created() {
destroyed() {
```

組合式 API

```
setup() {
  onUnmounted(() \Rightarrow {
```

可組合性

```
// useDark.js
import { ref, onUnmounted } from 'vue'
export function useDark() {
  const media = matchMedia('(prefers-color-scheme: dark)')
  const dark = ref(media.matches)
  const update = () \Rightarrow dark.value = media.matches
  const toggleDark = () ⇒ dark.value = !dark.value
  media.addEventListener('change', update)
  onUnmounted(() \Rightarrow {
    media.removeEventListener('change', update)
  return { dark, toggleDark }
```

`<script setup>` 語法

`<script>`

```
import MyButton from './MyButton.vue'
    const counter = ref(0)
   const doubled = computed(() \Rightarrow counter.value * 2)
    function inc() {
      counter.value += 1
```

`<script setup>`

```
<script setup>
import { ref, computed } from 'vue'
import MyButton from './MyButton.vue'

const counter = ref(0)
const doubled = computed(() ⇒ counter.value * 2)

function inc() {
  counter.value += 1
}
</script>
```

- 頂層變數和函式宣告
- 變數和組件將直接可以在模板中使用
- Vue 3.2 中已穩定

`<style>`中的`v-bind()`語法

WITHOUT

```
<button :style="{ color: buttonColor }">
data() {
  return {
   buttonColor: 'green'
```

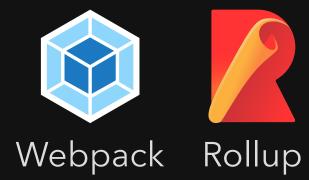
WITH V-BIND()

全新的默認開發工具 Vite



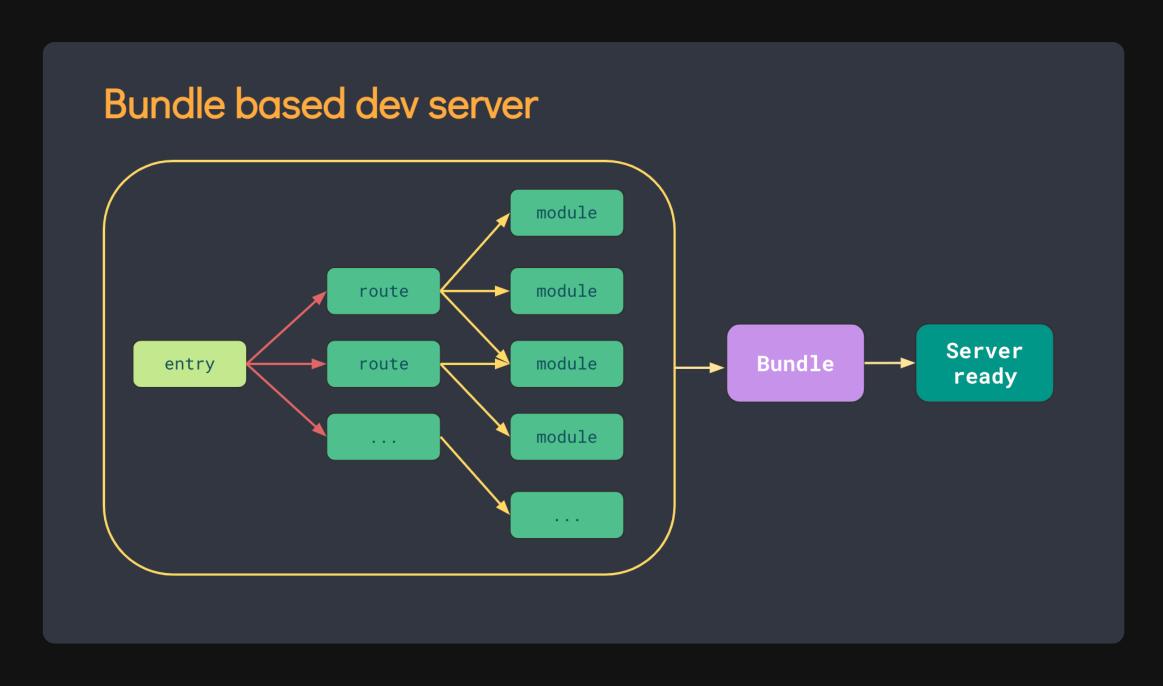
Vite 是什麼?

打包器 Bundlers



構建優先 BUILD FIRST

- 主要為生產環境構建設計
- 需要先打包整個專案才能讓開發伺 服器啟動
- ■需要複雜的配置
- 模塊熱更新(HMR)隨著項目變大 而顯著變慢

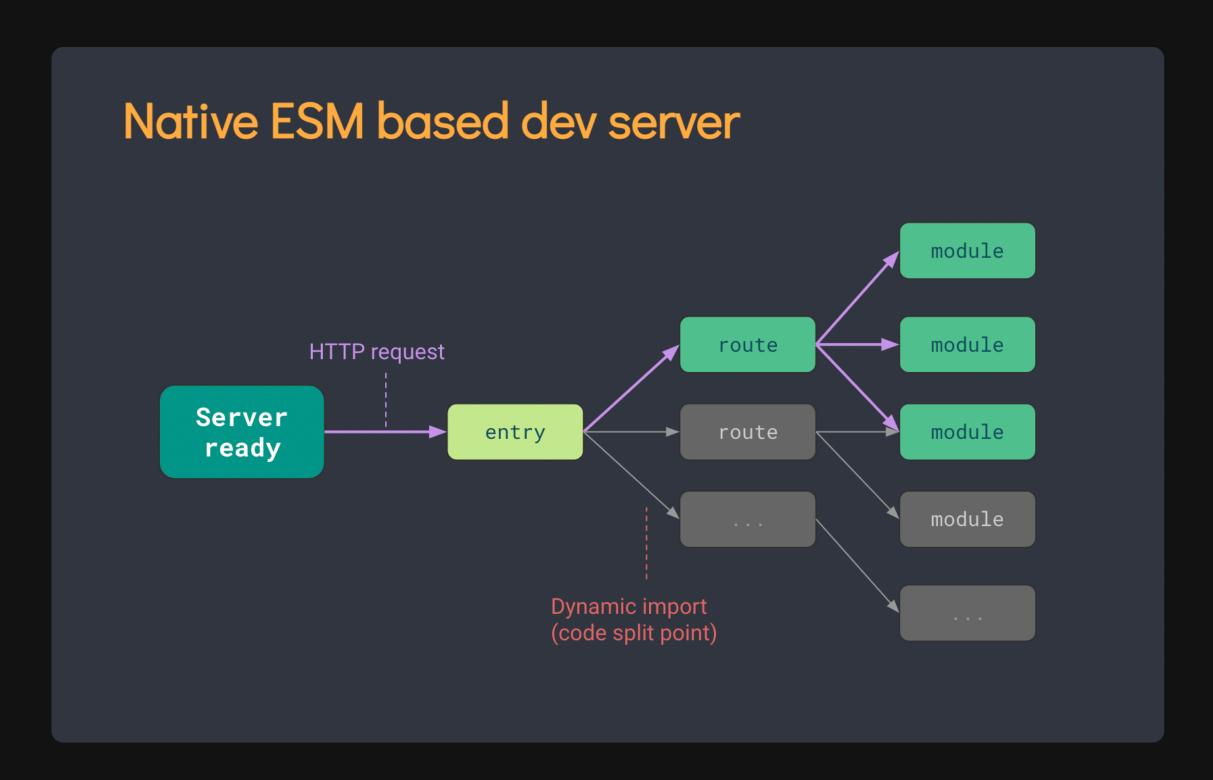


開發用伺服器 Dev Server



開發優先 DEV FIRST

- 專為前端開發設計
- 不打包 + 使用原生 ESM
- 按需編譯
- 伺服器瞬間準備完成
- 瞬間的熱更新 HMR
- …更多新功能



Vue 3 和 Vite 給我們帶來了什麼?

更快的速度和更好的開發體驗

New Ways to View

使用組件

```
<template>
  <my-container>
    <my-button />
    <my-input />
  </my-container>
</template>
<script>
import MyContainer from '../components/MyContainer.vue'
import MyButton from '../components/MyButton.vue'
import MyInput from '../components/MyInput.vue'
export default {
  components: {
    MyContainer,
    MyButton,
    MyInput,
</script>
```

要使用一個組件

- 使用 `import` 導入, 並取一個名字
- 註冊組件
- 在模板中使用它

問題

- 冗余
- 組件的名字至少被重複了四次

使用組件

```
<template>
    <my-container>
        <my-button />
        <my-input />
        </my-container>
        </template>

<script setup>
import MyContainer from '../components/MyContainer.vue'
import MyButton from '../components/MyButton.vue'
import MyInput from '../components/MyInput.vue'
</script>
```

使用 `<SCRIPT SETUP>` 語法

- 導入可以直接在模板中使用
- 不再需要註冊組件

但是...

■ 組件的名字還是被重複了三次

組件自動導入

antfu/vite-plugin-components

使用 🗘 vite-plugin-components

```
<template>
  <my-container>
    <my-button />
    <my-input />
    </my-container>
  </template>
```

收工!

怎麼做到的?

- 編譯期 組件解析
- 在 `src/components 資料夾下的組件將被自動導入

不同於全局組件註冊

- Code-splitting
- 不再需要手動註冊組件
- 跳過了運行時組件解析

編譯期解析

```
<template>
  <my-container>
    <my-button />
    <my-input />
    <my-container>
    </template>
```

將會被 `avue/sfc-compiler` 編譯成(可以通過 https://sfc.vuejs.org 查看)

```
import { resolveComponent as _resolveComponent } from "vue"
function render(_ctx, _cache) {
   const _component_my_button = _resolveComponent("my-button")
   const _component_my_input = _resolveComponent("my-input")
   const _component_my_container = _resolveComponent("my-container")

return (_openBlock(), _createBlock(_component_my_container, null, {
   default: _withCtx(() ⇒ [
        _createVNode(_component_my_button),
        _createVNode(_component_my_input)
   ]), _: 1 /* STABLE */
}))
}
```

編寫一個 Vite 插件

```
return code.replace(
  /_resolveComponent\("(.+?)"/g,
  (\_, name) \Rightarrow \{
    const component = findComponent(name)
    // 注入導入程式碼 (略)
    return component.path
  })
```

- 使用 `enforce: post` 確保在 Vue 編譯後執行
- 使用 transform 鉤子進行程式碼變換
- 過濾掉不是 Vue 的檔案
- 將 `_resolveComponent`替換成直接導入的組件

請參照 Vite Plugin API 官方文件

最終結果

```
import { resolveComponent as _resolveComponent } from "vue"

function render(_ctx, _cache) {
  const _component_my_button = _resolveComponent("my-button")
  const _component_my_input = _resolveComponent("my-input")
  const _component_my_container = _resolveComponent("my-container")

return () \Rightarrow /* ... */
}
```

替換後產物

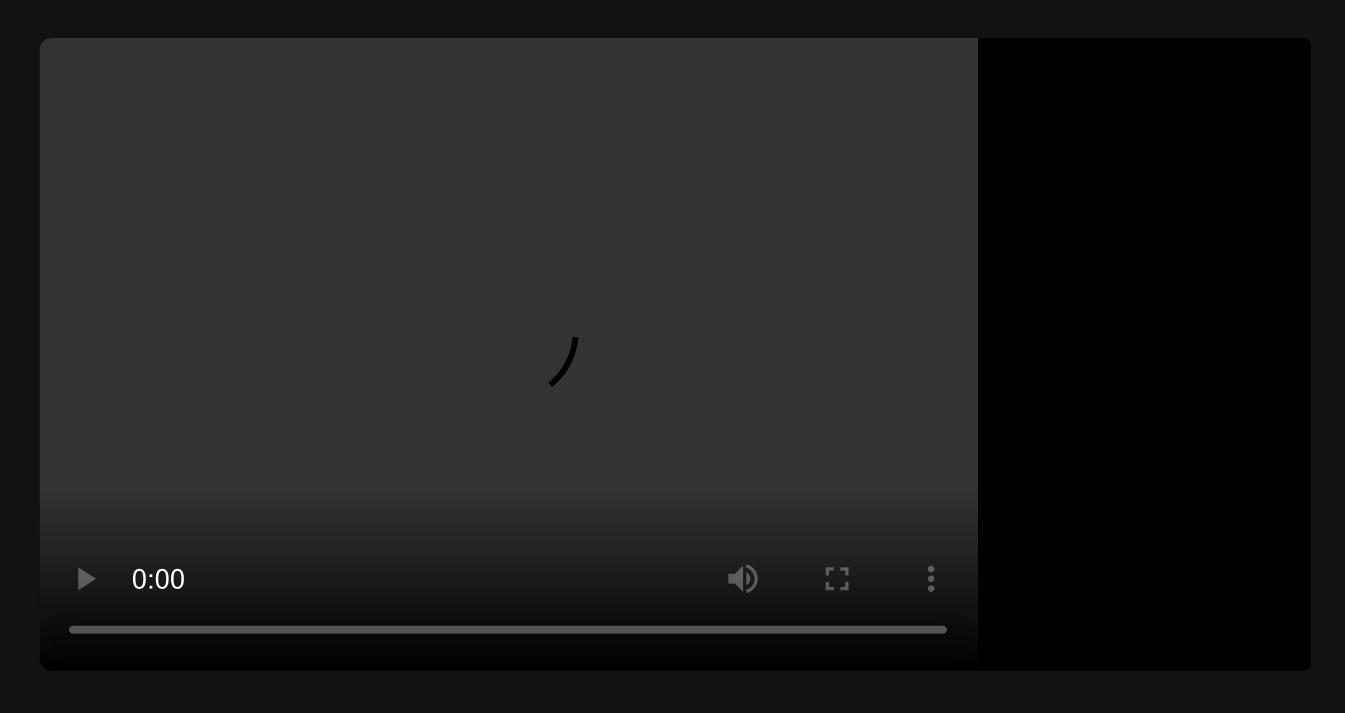
```
import { resolveComponent as _resolveComponent } from "vue"
import _component_my_button from "../components/MyButton.vue"
import _component_my_input from "../components/MyInput.vue"
import _component_my_container from "../components/MyContainer.vue"

function render(_ctx, _cache) {
   return () \Rightarrow /* ... */
}
```

檢閱模組樹 Inspect Module Graph

antfu/vite-plugin-inspect

獲悉每次變換的中間狀態



API自動導入

antfu/unplugin-auto-import

類似的,我們也可以做到 API 自動導入

```
<script setup>
import { ref, computed, watch } from 'vue'
import { debouncedWatch } from '@vueuse/core'

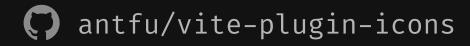
const counter = ref(0)
const doubled = computed(() ⇒ counter.value * 2)

debouncedWatch(counter, () ⇒ {
   console.log('counter changed')
})
</script>
```

```
<script setup>
const counter = ref(0)
const doubled = computed(() ⇒ counter.value * 2)

debouncedWatch(counter, () ⇒ {
  console.log('counter changed')
})
</script>
```

使用圖標 Icons



以往的方式

- Icon Fonts
 - 需要打包整圖標集
 - FOUC (無樣式的閃爍)
- SVG
 - 需要手動引入
 - 無法根據上下文上色
- 圖標組件
 - 依賴於圖標集的實現
 - 需要手動註冊

更好的解決方案?

受啟發於 Vite 的 "按需分配"理念,我們可以讓圖標在編譯期按需分配

透過 Iconify, 我們可以讓 100+ 圖標集的 10,000+ 圖標使用相同的語法導入

```
import Icon from '~icons/[collection]/[id]'
```

插件將會按需將虛擬模組編譯成對應的圖標組件

圖標按需導入

- 按需引入,只有用到的圖標才會被被打包
- 可以使用幾乎任何圖標
- 可直接使用 `class` 和 `style` 修改樣式
- SSR / SSG 友好
- 配合 `vite-plugin-components`,獲得類似 Icons Fonts 的體驗

```
<template>
  <MdiAlarm />
  <FaBeer style="color: orange"/>
  <TearsOfJoy/>
  </template>
```

Vite 生態系統

- 🗘 vite-plugin-components 組件自動引入
- vite-plugin-auto-import API 自動引入
- 🗘 vite-plugin-icons 按需分配的圖標方案
- yite-plugin-inspect 檢視 Vite 內部狀態
- 🦪 hannoeru/vite-plugin-pages 檔案系統路由生成器
- 🗘 vite-plugin-windicss Windi CSS (按需生成的 Tailwind CSS)
- (axe-me/vite-plugin-node 為後端 Node 應用提供 Vite HMR
- 🕝 anncwb/vite-plugin-style-import-按需引入組件樣式



vitejs/awesome-vite

...以及更多

One more thing

Vite 的設計思想激發了很多新的工具和開發體驗

把他們帶到你現有的專案中

今天就行!

Introducing unplugin

通用化的插件 API,可用於 Webpack,Vite,Rollup 等等...

編寫一次但適用於:













Unplugin

🗘 unjs/unplugin

VITE 插件

```
export const VitePlugin = () \Rightarrow \{
  return {
    name: 'my-first-unplugin',
    transform (code) {
      return code.replace(
        /<template>/,
        `<template><div>Injected</div>`
```

UNPLUGIN

```
import { createUnplugin } from 'unplugin'
export const unplugin = createUnplugin(() \Rightarrow {
  return {
    name: 'my-first-unplugin',
    transform (code) {
      return code.replace(
        /<template>/,
        `<template><div>Injected</div>`
export const VitePlugin = unplugin.vite
export const RollupPlugin = unplugin.rollup
export const WebpackPlugin = unplugin.webpack
```



```
\text{`vite-plugin-components`} 	o \text{`unplugin-vue-components`}
\text{`vite-plugin-auto-import`} 	o \text{`unplugin-auto-import`}
  For Vue / React / Svelte / Js Vanila / Any framework
<code>`vite-plugin-icons`</code> 
ightarrow <code>`unplugin-icons</code> \dot{}
     V Vue
                                                        (arbon Icons
                                   Vite
    React
                                                        Material Design Icons

    ∧ Nuxt

     Preact
                                                           Unicons
                                  N Next.js
     Svelte
                                                        Twemoji 😅
                                   Rollup
                                                  +
                            +
                                                        عل Tabler على
     SolidJS
                                   Vue CLI
     Web Components
                                                        Q Boxlcons
                                   Js Vanila
                                                        EOS Icons
```

那 Vue 2 如何?

沒問題,替你想好了!

Vue 2

POLYFILLS

- 組合式 API: `@vue/composition-api`
- `<script setup>` 語法和 Ref 語法糖: `unplugin-vue2-script-setup`

VITE 支援

- vite-plugin-vue2
- nuxt-vite`

開發體驗

- `unplugin-vue-components`
- `unplugin-auto-import`
- unplugin-icons

打包帶走

今天就能獲得的開發體驗,不管你是用 Vue 2, Vue 3, Vite, Nuxt, 還是 Vue CLI 都可以!

```
<template>
  <button>
    < IconSun v-if="dark"/>
    <IconMoon v-else/>
  </button>
</template>
<script>
import IconSun from '@some-icon-set/sun'
import IconMoon from '@some-icon-set/moon'
export default {
  components: {
   IconSun,
   IconMoon,
  data() {
    return {
      dark: false,
     media: matchMedia('(prefers-color-scheme: dark)')
  methods. {
```

起手專案模板

預置了上面提到的所有插件和配置

(7) antfu/vitesse-nuxt 在 Nuxt 2 上獲得 Vitesse 開發體驗

🕜 antfu/vitesse-webext Vitesse 瀏覽器插件版本

現在嘗試!

npx degit antfu/vitesse

Spoiler: Nuxt 3 將會原生提供許多上面提到的功能!

謝謝!

簡報可以在 antfu.me 下載