

# **Proef Proeve: Robin Assistent**

04-09-2020

# Tim Huijkman

Null Problems Contactweg 36

1014 AN Amsterdam

# {Null} Problems

# InhoudsOpgave:

- 1. Aanleiding
- 2. Doelen
- 3. Resultaten
- 4. Afbakening
- 5. Planning
- 6. Risico's
- 7. Risico's voorkomen
- 8. Randvoorwaarden

Pagina: 2, Null Problems

## **Aanleiding:**

Voor de proef proeven hebben we de keuze voor twee opdrachten gekregen. Een app voor mensen met ASS (autismespectrumstoornis) en/of dementie of een campagne om hier aandacht aan te brengen. De app bestaat uit een dashboard, informatieve website en natuurlijk de mobiele (native) app.

We hebben hier de App gekozen ivm. dat we dit een uitdagende opdracht vinden en dat we geen designers hebben voor de campagne. Na twee gesprekken met de opdrachtgever (Milos) hebben we besloten om alle focus te leggen op een standalone dashboard voor de app. Op deze manier hebben we tijd om de puntjes op die i te zetten en komen we hopelijk niet in tijdnood. Zelf vond ik het ook goed om de Informative website er bij te doen of alle focus te leggen op de app.

#### Doelen:

#### Informative website

#### 2. Dashboard voor de begeleiders

- a. Activiteiten moeten kunnen ingepland worden
  - i. keuze uit meerdere taken en hoeveel stappen er in zitten
  - ii. tijd en datum, herhaling etc.
- b. Account for de begeleide persoon moet in dit dashboard gemaakt kunnen worden
  - i. keuze voor taal (en geslacht?)
- c. Nieuwe taken toevoegen.

#### Mobiele applicatie voor de begeleidende

- a. Eigen geplande Activiteiten kunnen inzien
- b. een popup krijgen wanneer het tijd is voor de activiteit
- c. het op het apparaat zelf opslaan ivm dat niet iedereen overal internet heb

#### **Resultaten:**

#### 1. De informatieve website

- a. Moet informatie vanaf kunnen halen
- b. Moet goede SEO bevatten
- c. Moet bruikbaar zijn op alle browsers en devices

#### 2. Dashboard

- a. Activiteiten moeten kunnen ingepland worden door begeleiders
  - i. audio, PDF en foto bestanden kunnen er bij worden gezet.
  - ii. tijd/datum kan veranderd worden
  - iii. mogelijk toewijzen aan andere collega's
- b. Inlog systeem voor begeleiders

### {Null}

#### Problems

- i. Wachtwoord reset
- ii. De e-mail meldingen in/uit schakelen
- c. overview
  - i. maandplanning kan zien
  - ii. weekplanning kan zien
  - iii. dagplanning kan zien

## 3. Mobiele app

- a. de begeleide mensen moeten de geplande activiteiten kunnen zien
  - i. moet bijlagen kunnen zien, opslaan en bewaren voor later
  - ii. moet kunnen melden dat een afspraak niet meer door kan gaan
- b. Tijd en locatie moeten getoont worden
  - i. tijd tot afspraak en re

# Afbakening:

We gaan niet buiten de afgesproken voorwaarden waarmee de klant in overeenkomst mee is gegaan van de job stories.

# **Planning:**

Week 1	Product backlog Prog van eisen Project plan Functioneel ontwerp Technisch ontwerp sprint demo sprint retrospective
Week 2	Sprint backlog Bijgestelde functioneel ontwerp Technisch ontwerp Beschrijving ontwikkel omgeving Scrum planning Testrapport sprint demo sprint retrospective
Week 3	realisatie product testen product sprint demo sprint retrospective
Week 4	opbrengen product sprint demo sprint retrospective

# De risico's:

- 1. Server crash
- 2. Teamleden kunnen ziek worden
- 3. De software kan outdated raken
- 4. Door fouten met backups kunnen we werk verliezen
- 5. Te weinig kennis

{Null}
Problems

### De risico's voorkomen:

- 1. Zorgen dat er een waarschuwingssysteem is en dat die zichzelf opnieuw opstart
- 2. Goede communicatie behouden en alle bestanden goed delen, en mogelijk een freelancer inhuren
- 3. Geen *deprecated* software gebruiken
- 4. Om het uur een back-up maken van je werk
- 5. Hulp zoeken bij freelancers of het internet, en mogelijk een andere manier zoeken.

## Randvoorwaarden:

- 1. Het prototype moet makkelijk omzetbaar zijn naar een reëel product
- 2. het prototype moet een goed reëel voorbeeld geven van het eindproduct
- 3. Het prototype moet in zijn volledige geheel worden opgeleverd
- 4. Het prototype moet in zijn volledige moet in instructie bij zitten hoe het gebruikt kan worden in productie
- 5. Het prototype wordt eigendom van bemika