Analyseren

Groep

MD2B

Blen Michil

Gianni Kuipers

Chris Salinas Soto

Applicatie naam: Bestelling doen

Ontwerpersnaam: Blen

Document naam: Bezoekers besteld iets online

Doel:

De bezoek/klant wil iets kunnen bestellen online zoals wat eten van een menu.

# Actor(Klant)

1 – Inloggen

2 - Kiezen van het menu

3 - Menu bekijken

4 - Tip kiezen

5 - Keuzen van bestelling verwijderen

6 - Een account kunnen aanmaken

7 - Profiel foto wijzigen

8 - Eind bestelling prijs kunnen zien

9 - Betaling keuze

10 - Een bank kunnen kiezen

# Actor(Eigenaar)

11 - Dingen toevoegen

12 - Dingen verwijderen

13 - Een tijd kunnen aan geven

14 - account blokken

15 -informatie kunnen zien

# User Stories

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Use case | Als | Wil ik |
| 1 | Klant/bezoeker | Kunnen inlogen op mijn account\* |
| 2 | Klant/bezoeker | Iets kunnen kiezen van het menu\* |
| 3 | Klant bezoeker | Door het menu heen kunnen kijken |
| 4 | Klant/bezoeker | Kiezen hoeveel ik tip |
| 5 | Klant/bezoeker | Bestellingen kunnen verwijderen van mijn keuze |
| 6 | Klant/bezoeker | Een account kunnen aan maken\* |
| 7 | Klant bezoeker | Mijn profiel foto kunnen wijzigen |
| 8 | Klant/bezoeker | Wil ik zien hoe duur het bij elkaar is\* |
| 9 | Klant/bezoeker | Kiezen of ik contant of online betaal |
| 10 | Klant/bezoeker | Mijn bank kunnen kiezen en ook betalen. \* |
| 11 | Eigenaar | Dingen kunnen toevoegen |
| 12 | Eigenaar | Dingen kunne verwijderen |
| 13 | Eigenaar | Bestellingen een tijd kunnen geven |
| 14 | Eigenaar | Accounts kunnen blokken |
| 15 | Eigenaar | Informatie kunnen zien van de klanten |