Unit01 Spring IOC/DI

Spring

Spring 核心功能: IOC和AOP

IOC: 控制反转 AOP: 面向切面编程

原生使用Spring

原生使用Spring非常繁琐, 才出现Spring Boot!

使用步骤:

1. 创建Maven项目, 导入Spring核心包

```
<dependency>
    <groupId>org.springframework</groupId>
    <artifactId>spring-context</artifactId>
    <version>5.3.20</version>
</dependency>
```

- 2. 创建Spring 的配置类,
 - 1. 设定组件扫描

```
@Configuration
@ComponentScan("cn.tedu.spring")
public class ContextConfig {
}
```

3. 创建被管理的Bean

```
@Component
public class DemoBean {
    @Override
    public String toString() {
        return "Hello World";
    }
}
```

4. 创建Spring容器(应用程序上下文)

```
System.out.println(demoBean);
```

Spring 和Spring Boot的区别?

- Spring, 特指Spring框架, 是Spring家族软件的基石, 核心功能: IOC/AOP
- Spring Boot 在Spring基础上, 提供了组件依赖管理, 自动配置, 打包, 开箱即用

Spring Boot 中使用日志

Spring Boot 提供了日志支持,使用非常方便

- 控制台输出语言 System.out.println() 是IO操作,性能很差,使用过多会严重影响系统性能
- 日志系统提供了高性能缓存机制,有着很好的性能,并且可以使用配置进行统一打开和关闭
- Spring Boot 整合了日志系统,简单配置就可以使用。

使用日志:

1. 在需要日志输出的类中创建日志对象 logger

```
private static Logger logger = LoggerFactory.getLogger(LoggerTests.class);
```

- o 其中使用static好处是方便在静态方法调用
- Logger和LoggerFactory来自org.slf4j包
- o 方法参数是当前的类名,用于设置Logger的层级,方便分组管理,分组打开和关闭
- 2. 需要输出信息时候,使用logger的日志方法输出信息
 - 如果一般信息就使用 debug()
 - o 如果是严重故障就使用 error()
 - 使用{}占位符输出变量信息
- 3. 在application.properties 文件中设置日志门槛

logging.level.cn.tedu.springioc = debug

- 。 默认的日志级别是info
- o cn.tedu.springioc是开启日志的包或者类,可以粗粒度设置到包,或者细粒度的类
- 。 门槛级别用于控制日志的输出
- o 当前的设置为: cn.tedu.springioc包和子包中的日志输出语句高于debug级别的信息会被输出。

```
@springBootTest
public class LoggerTests {
    private static Logger logger = LoggerFactory.getLogger(LoggerTests.class);

@Test
    void debug() {
        logger.debug("Hello World!");
    }

@Test
    void info() {
        logger.info("普通信息");
    }

@Test
    void warn() {
        logger.warn("警告信息");
```

```
@Test
void error() {
    logger.error("错误信息");
}

@Test
void value() {
    logger.debug("今天时间 {}, {}", LocalDateTime.now(), "OK");
}
```

```
logging.level.cn.tedu.springioc = debug
```

常见的日志等级划分方式如下:

- FATAL: 致命等级的日志, 指发生了严重的会导致应用程序退出的事件。
- ERROR: 错误等级的日志, 指发生了错误, 但是不影响系统运行。
- WARN: 警告等级的日志,指发生了异常,可能是潜在的错误。
- INFO: 信息等级的日志,指一些在粗粒度级别上需要强调的应用程序运行信息。
- DEBUG:调试等级的日志,指一些细粒度的对于程序调试有帮助的信息。
- TRACE: 跟踪等级的日志, 指一些包含程序运行详细过程的信息。

使用组件扫描隐式创建对象

关于 隐式 和 显示:

- 自动类型转换, 不需要写任何代码, 就会自动发生, "隐式"类型转换
- 强制类型转换,需要明确使用类型转换运算符"(类型)"明确说明在计算,称为"显示"类型转换

Spring 创建组件:

- 隐式创建组件(Java Bean): @Component 注解标注在类上, Spring会自动的创建类的对象.
- 显示创建组件(Java Bean): @Bean注解, 在配置类中创建Java对象, 明确使用new运算创建了对象.

隐式创建对象:

- 1. 在SpringBoot包的子包中类上标注@Compoment
- 2. 使用时候使用@Autowired注入组件
- 3. Spring Boot在启动时候会自动创建Bean组件, 这种方式被称为隐式创建对象

复习内容

```
@Component
public class DemoBean {
    @Override
    public String toString() {
        return "demoBean";
    }
}
```

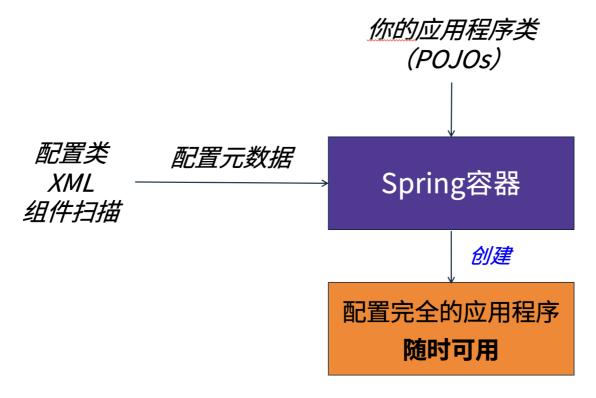
```
@springBootTest
public class ComponentTests {
    Logger logger = LoggerFactory.getLogger(ComponentTests.class);

    @Autowired
    DemoBean demoBean;

@Test
    void demoBean() {
        logger.debug("{}", demoBean);
    }
}
```

@Bean注解显示定义Bean

如果需要使用第三方是组件就不能在源码上标注@Component,也就不能使用组件扫描功能了。 Spring提供了@Bean注解,在Spring 配置类中声明Java Bean。这种方式被称为"显示定义Bean"



使用方式:

- 1. 在组件扫描的子包中创建一个配置类,配置类上标注@Configuration
- 2. 定义创建组件的方法,在方法上标注@Bean
- 3. Spring Boot 在启动时候,会自动扫描到配置类,创建Java Bean
- 4. 声明Bean对象的方法名就是组件的默认ID,可以用于解决歧义问题
- 5. 可以设置@Bean的属性设置BeanID

```
@Configuration
public class ConfigBeans {

/**

 * 使用@Bean 显示声明Java Bean 组件

 * Bean ID 为 names

 * @return 创建的JavaBean

 */
```

```
@Bean
   public ArrayList<String> names(){
     ArrayList<String> names = new ArrayList<>();
     names.add("Tom");
     names.add("Jerry");
     return names;
  }
  @Bean
   public ArrayList<String> mobilePhone(){
     ArrayList<String> list = new ArrayList<>();
     list.add("110");
     list.add("119");
     return list;
  }
   * 使用 @Bean的属性设置BeanID
   * @return 城市列表
   */
  @Bean("cities")
  public ArrayList<String> list(){
     ArrayList<String> list = new ArrayList<>();
     list.add("北京");
     list.add("上海");
     return list;
  }
}
```

```
@springBootTest
public class BeanTests {

Logger logger = LoggerFactory.getLogger(BeanTests.class);

@Autowired
@Qualifier("cities")
ArrayList<string> names;

@Test
void names() {
    logger.debug("{{}}", names);
}
}
```

使用 ApplicationContext 获取Bean

ApplicationContext 直接翻译为应用程序上下文:

- 是Spring的核心,简单理解ApplicationContext就是Spring容器
- 所有IOC管理的JavaBean组件都在ApplicationContext对象中
- 可以通过ApplicationContext的API方法获取任何被Spring管理的Bean对象
- 有两种获取 ApplicationContext 方式
 - SpringApplication.run(ConfigBeans.class);
 - 注入 ApplicationContext

```
@SpringBootTest
public class ApplicationContextTests {

    @Autowired
    ApplicationContext context;

@Test

void context() {
    List<String> list = context.getBean("names", List.class);
    System.out.println(list);
}
```

Spring Boot 自动组件扫描

Spring Boot 会自动开启组件扫描功能:

- 扫描启动类的当前包或者子包中的注解,并且创建对象
 - 。 @ComponentScan Spring Boot 会自动配置 这个组件扫描注解
- 如果 Java Bean 没有定义在当前包和子包中则扫描不到
- 如果 Bean 创建到其他位置 (不是当前包和子包) 则需要手动配置组件扫描
- 如果在启动类上配置了组件扫描,则会关闭自动组件扫描

注意: @Component 注解需要和 @ComponentScan 注解一起使用才可以

```
package cn.test.bean;
import org.springframework.stereotype.Component;
@Component
public class ExampleBean {
    @override
    public String toString() {
        return "exampleBean";
    }
}
```

```
@ComponentScan({"cn.tedu.service","cn.test.bean"})
```

```
@SpringBootTest
```

```
public class ExampleBeanTests {

Logger logger = LoggerFactory.getLogger(ExampleBeanTests.class);

@Autowired
ExampleBean exampleBean;

@Test
void exampleBean() {
    logger.debug("{{{}}}", exampleBean);
    }
}
```

关于组件扫描范围

组件扫描范围不能过大,如果扫描范围过大启动时候会变慢,严重情况下会慢几秒。 最佳的方式是减少扫描范围,提升扫描效率:

```
• 很糟: @ComponentScan({"org", "com"})
```

- 仍然很糟: @ComponentScan("org")
- 还行: @ComponentScan("com.bank.app")
- 不错: @ComponentScan({"com.bank.app.repository", "com.bank.app.service")})

扫描多个包使用静态数组作为参数: {"com.bank.app.repository", "com.bank.app.service")}

@Bean 和 @Component 用途区别

@Bean显示配置Bean

- 优点:
 - 集中在一个(或几个)地方,方便统一管理Bean
 - 。 编写任何你需要的Java代码,可以在配置类中自定义初始化程序
 - 。 可以对配置类进行单元测试, 可以单独测试
 - 。 可用于所有类 (不只是你自己的类)
- 缺点:
 - 。 比@Component注解更加冗余, 繁琐

@Component 隐式配置Bean,对你自己的Bean类非常友好,适合自己定义的Java类

- 优点:
 - 编辑位置单一 (就在类中)
 - 。 适合非常快速的开发,直接标注在源码上,很方便
- 缺点:
 - 。 配置分布在你的代码库中
 - 。 不方便, 难以调试/维护
 - 。 只适用于你自己的代码

建议显式配置与隐式配置的混合使用,可以通过多种方式进行混合

- 使用隐式@Component配置
 - 你自己的类: 配置@Component简单方便
- @Bean显式配置用于:
 - 别人写好的类,添加注解的第三方Bean,使用@Bean方式配置
 - 。 不能修改的遗留代码

Bean的作用域

Bean的作用域就是指Spring中Java Bean 有效范围,

- 默认的作用域是单例的 (singleton) : 任何时候获得的Bean对象都是同一个实例
- 原型作用域"prototype":每次引到bean时都会创建新的实例

其他作用域(了解):

作用域	描述
singleton	持续时间与 ApplicationContext 一致
prototype	每次调用 getBean() 都会返回一个新的对象 持续时间与持有引用的时间一致,没有引用后,会被作为垃圾而回收
session	持续时间与用户的HTTP会话一致 (Web 环境)
request	持续时间与用户的HTTP请求一致 (Web 环境)
application	持续时间与ServletContext一致(Spring 4.0)
global	持续时间与Portlet应用程序中的全局HttpSession一致(从 Spring 5 开始过期)
thread	持续时间与所在的线程一致,在Spring中已定义,但默认未注册
websocket	持续时间与websocket一致(Spring 4.2)
refresh	可以超过其application context的重新加载时间 难以确保效果,假设Spring Cloud**配置服务器

组件扫描案例:

```
@Component
@Scope("singleton")
public class SingletonBean {
    @Override
    public String toString() {
        return "SingletonBean";
    }
}
```

```
@Component
@Scope("prototype")
public class PrototypeBean {
    @override
    public String toString() {
        return "PrototypeBean";
    }
}
```

```
@Autowired
ApplicationContext context;
@Test
```

```
void singleton(){
    SingletonBean bean1 = context.getBean(SingletonBean.class);
    SingletonBean bean2 = context.getBean(SingletonBean.class);
    SingletonBean bean3 = context.getBean(SingletonBean.class);
    logger.debug("{}", bean1);
    logger.debug("bean1 和 bean2 是否是同一个对象{}", bean1==bean2);
    logger.debug("bean1 和 bean3 是否是同一个对象{}", bean1==bean3);
}
@Test
void prototype(){
    PrototypeBean bean1 = context.getBean(PrototypeBean.class);
    PrototypeBean bean2 = context.getBean(PrototypeBean.class);
    PrototypeBean bean3 = context.getBean(PrototypeBean.class);
    logger.debug("{}", bean1);
   logger.debug("bean1 和 bean2 是否是同一个对象{}", bean1==bean2);
    logger.debug("bean1 和 bean3 是否是同一个对象{}", bean1==bean3);
}
```

显示声明@Bean的案例:

```
@Configuration
public class ScopeConfig {
    @Bean
    public List<String> provinceNames() {
        List<String> provinceNames = new ArrayList<>();
        provinceNames.add("北京");
        provinceNames.add("上海");
        return provinceNames;
   }
   @Bean
   @Scope("prototype")
    public List<String> holidayNames() {
        List<String> list = new ArrayList<>();
        list.add("中秋");
        list.add("国庆");
        return list;
    }
}
```

```
@Test
void beanScope(){
   List<String> provinceNames1 = context.getBean("provinceNames", List.class);
   List<String> provinceNames2 = context.getBean("provinceNames", List.class);
   logger.debug("{{}}", provinceNames1);
   logger.debug("省份列表是否为单例: {{}}", (provinceNames2 == provinceNames1));

   List<String> holidayNames1 = context.getBean("holidayNames", List.class);
   List<String> holidayNames2 = context.getBean("holidayNames", List.class);
   logger.debug("{{}}", holidayNames1);
   logger.debug("{{}}", holidayNames1);
   logger.debug("省份列表是否为单例: {{}}", (holidayNames1 == holidayNames2));
}
```

@Autowired注入和@Resource注入

@Autowired注入

- @Autowired注解是Spring框架提供的注解
- @Autowired默认是根据类型来匹配的
- @Autowired注入方式-3种
 - 构造方法注入(推荐的做法),必须存在唯一的匹配类型的依赖,只有一个构造器时候可以省略
 - o set方法注入(不是Set方法也可以),构造方法注入和setter注入均支持多参数注入
 - 。 字段注入 (对象属性注入) ,即便是private字段也可以注入,Spring 5 会有警告
- @Autowired依赖: 默认是必须!
 - 使用required属性覆盖默认行为@Autowired(required=false)

@Autowired注入歧义问题

若注入的类型对应的实例存在多个,则编译报错/运行时报错,解决办法有2种:

• 注入对象的名称对应某个bean ID,则可以注入成功

@Autowired的注入机制:

- 先根据类型匹配
 - 。 若没有匹配类型, 报错
 - 。 有匹配类型,对应的实例有1个,则注入
 - 。 有匹配类型,对应的实例有多个,则自动根据name匹配
- 根据name匹配 (就是根据BeanID匹配)
 - o 如果name匹配成功就注入,如果根据名称匹配失败则报错

可以添加@Qualifer注解指定beanID

```
@Component
public class Axe implements Tool{
    @Override
    public String toString() {
        return "开天斧";
    }
}
```

```
@Component
public class Saw implements Tool{
    @override
    public String toString() {
        return "寒冰锯";
    }
}
```

```
@Component
public class Worker {
    Logger logger = LoggerFactory.getLogger(Worker.class);
    private String name = "光头强";
    @Autowired
```

```
@Qualifier("saw")
private Tool tool;

public Worker() {
}

public void work(){
   logger.debug("{}使用{}砍树", name, tool);
}
}
```

```
@SpringBootTest
public class DITests {

    @Autowired
    Worker worker;

    @Test
    void worker() {
        worker.work();
    }
}
```

关于@Resource

来自JSR-250, 能被EJB 3.0和Spring支持

- 默认根据名称,而不是默认按类型来识别依赖项,名称是Spring的Bean名称
 - 。 根据属性/字段的名称进行推断
 - 。 若找不到匹配的name,则直接回退到根据类型注入
- @Autowired是先根据类型来匹配的
- 仅支持Setter和字段注入

简单理解: @Autowired 和 @Resource区别

- 注入匹配规则不同:
 - @Autowired 先匹配类型,在匹配名称,@Resource先匹配名称,再匹配类型。
- 支持的注入方式不同:
 - @Autowired: 属性 方法 构造器 (只有一个构造器时候, 可以省略)
 - o @Resource: 属性方法
- 注解来源不同:
 - @Autowired Spring 提供
 - @Resource Java提供
- @Autowired 包含必须输入功能!

推荐使用 @Autowired!!!

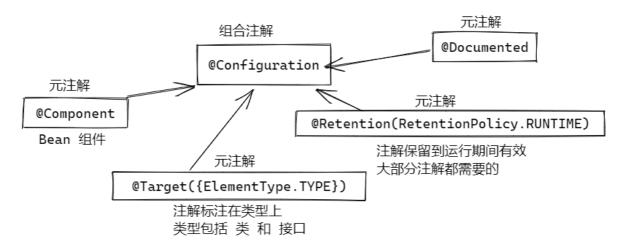
组合注解和 Meta注解 (元注解)

Java 中多个注解可以组合拼接为一个新注解

- 拼接的新注解成为 组合注解
- 没有参与拼接的注解成为 元注解
- 新注解具备全部全部元注解的功能

@Service注解的源码:

```
@Target({ElementType.TYPE})
@Retention(RetentionPolicy.RUNTIME)
@Documented
@Component
public @interface Configuration {
    @AliasFor(annotation = Component.class)
    String value() default "";
}
```



为何Spring搞组合注解?为了表示合理的业务意义:

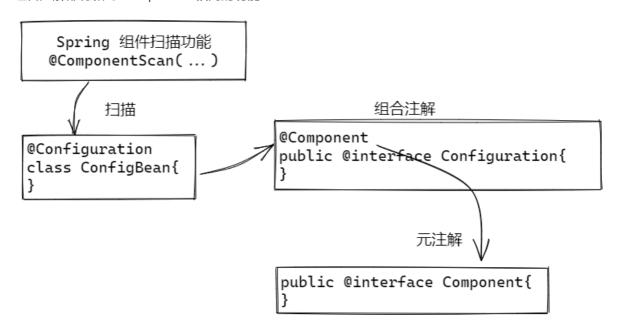
• Component: 组件

• Configuration: 配置

• Service: 服务

• Controller: 控制器

组合注解都有和 @Component 相同的功能:



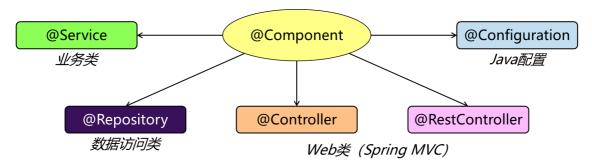
```
@Service
public class UserService {
    @override
    public String toString() {
        return "UserService";
    }
}
```

```
@SpringBootTest
public class UserServiceTests {
    Logger logger = LoggerFactory.getLogger(UserServiceTests.class);

    @Autowired
    UserService userService;

@Test
    void userService() {
        logger.debug("Service {}", userService);
    }
}
```

Spring 提供了创建Bean组件的组合注解



这些组合注解都有和 @Component 类似的功能

- @Service 用在业务层组件
- @Repository 用在数据访问层组件
- @Controller 和 @RestController 用在 Spring MVC 控制器
- @Configuration 用在Spring Java 配置累上

甚至可以自定义自己的组合注解。

```
@Component
@Retention(RetentionPolicy.RUNTIME)
@Target(ElementType.TYPE)
public @interface MyService {
}
```

```
@MyService
public class UserService {
    @Override
    public String toString() {
        return "UserService";
    }
}
```

注意:组合注解和元注解都是相对概念,一个组合注解也可以作为元注解,再次组合为新注解。