

# **AR Flood Hazard Maps**

## **Update Meeting 4**

Frederik Alpers, Lea Plümacher, Marvin Hagemeister  
Freie Universität Berlin

December 11, 2025

# Project Motivation

---

**Bestehende Informationsmöglichkeiten beschränkt durch:**

- Abstrakte Pegelwerte ohne Bezug zur eigenen Umgebung
- Lokale Geländeunterschiede werden nicht berücksichtigt
- Fehlende visuelle Einschätzung des persönlichen Risikos



Screenshot: Aktuelle Hochwasserallage Deutschland  
(Quelle: [hochwasserzentralen.de](http://hochwasserzentralen.de))

# Project Idea

---

Die Anwendung soll unter anderem folgende Punkte beinhalten:

- AR Handy App
- Interaktive Anzeige des Wasserstandes vor Ort
- Anzeigen von aktuellen Daten und Vorhersagen

## Screenshot: AR Prototyp

*Screenshot von Unity, Zeichnung oder AR-Example-Project*

# Progress — Project Requirements

---

## Minimal Requirements (MVP)

- Lauffähige AR App (Android)
- Anzeige eines Flut-Levels (visuell als Plane)
- Interface zur Anzeige der Wasserstandshöhe (als Textobjekt)
- Mock-API (selbes Format wie Real API) für Testing und Demonstration

# Progress — Project Requirements — Current State

---

## Minimal Requirements (MVP)

- ✓ Lauffähige AR App (Android)
- ✓ Anzeige eines Flut-Levels (visuell als Plane)
- ✓ Interface zur Anzeige der Wasserstandshöhe (als Textobjekt)
- ✓ Mock-API (selbes Format wie Real API) für Testing und Demonstration

# Implementation Status

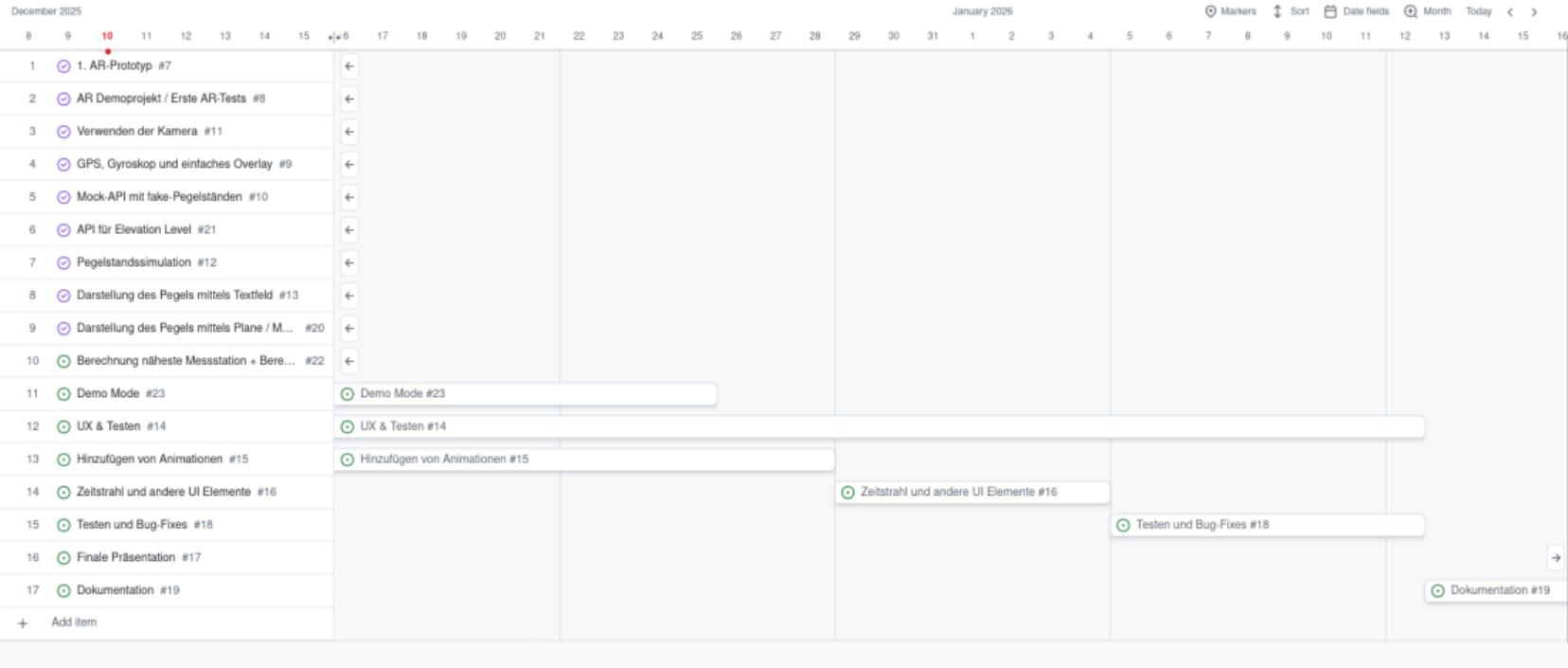
---

## Wir sind bisher im Zeitplan

### Aktueller Fortschritt und zukünftiger Fokus

- ✓ MVP ist implementiert
- Übergang von Mock-API zu echter API
- Verbesserung der Grafik und UI Elemente
- Dokumentation

# Progress — Timeline



# Implementation Status — Screenshots

---

## Screenshot: AR APP

*Screenshot vom aktuellen Stand der App*

## Screenshot: Unity

*Screenshot von Unity in welchem das Projekt von der App geöffnet ist*

# Reflection

---

- Läuft bisher gut
- Unity ist möglicherweise zu aufwendig für Anwendungsfall

# Organisation

---

- Treffen Montags
- Textchat
- GitHub
- Unity Cloud

# Fragen?