

# AR Flood Hazard Maps

## Update Meeting 5

Frederik Alpers, Lea Plümacher, Marvin Hagemeister

Freie Universität Berlin

25.01.2026

# Overview

---

# Aktueller Sprint

---

## Ziele diese Woche

- Angleichen der beiden Scenes (Demo und normal Mode)
- Debug Informationen ausblenden per Button
- **Bug-Fixing:** Location auf allen Geräten nutzbar machen

# Aktueller Sprint

---

## Erreichte Ziele

- ✓ Debug Informationen ausblenden per Button
- ✓ **Bug-Fixing:** Location auf allen Geräten nutzbar machen
- ✓ Struktur für Dokumentation angefertigt
- Verbessern der UI

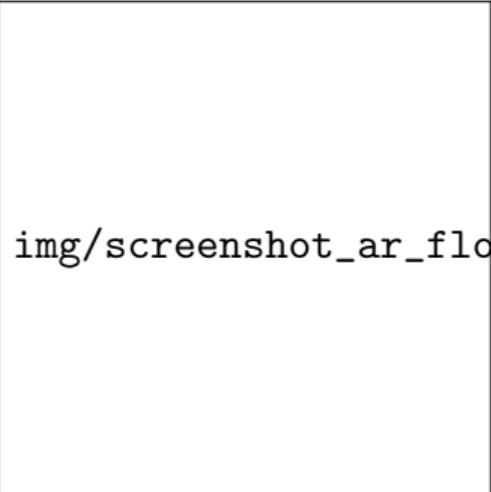
# Debug Informationen ausblenden

---



img/screenshot\_ar\_flood\_app\_with\_debug\_info.jpg

Figure: Mit Debug  
Informationen



img/screenshot\_ar\_flood\_a

Figure: Ohne Debug  
Informationen

# Dokumentation - Code

---

- Code Dokumentation verbessert
- Beispiel aus API\_WaterLevel.cs:

# Dokumentation - Wiki

---

## Aufbau der Doku

- Readme auf Github als Einstiegspunkt
- Hosting via Github Pages
- Erstellung via MkDocs



img/screenshot\_documentation\_mkdocs\_

# Dokumentation - Wiki - Struktur

---

## Struktur der Doku

- Motivation
- User Dokumentation (How to use)
- Entwickler Dokumentation
  - Wie wurde es gebaut
  - Architektur
  - Future Works



img/screenshot\_documentation\_mkdocs\_

# Ausblick - Nächste Schritte

---

- Angleichen Demo- und Normal mode
- UI/UX Verbesserungen
- Bugfixing und Dokumentation
- Erstellen der finalen Präsentation

# Organisation

---

- Treffen Montags
- Textchat
- GitHub
- Unity Cloud

# Fragen?