

AR Flood Hazard Maps

Update Meeting 3

Frederik Alpers, Lea Plümacher, Marvin Hagemeister
Freie Universität Berlin

January 11, 2026

Overview

1. Recap 2025

2. Aktueller Stand

3. Ausblick

Letzter Status

Projektstand im letzten Jahr:

- ✓ **API-Anbindung Altitude:** Einbindung der Open-Meteo-API zur Ermittlung der Höhenlage
- ✓ **Plane-Visualisierung:** Darstellung der ermittelten Höhe über eine 3D-Plane
- ✓ **Demo-API:** Verwendung unserer Demo-API

Ziele im aktuellen Sprint

Gesetzte Ziele im letzten Jahr:

- **Finden der nächsten Pegelstation:** Mittels Location und API-Call
- **Debug-Daten deaktivieren:** User kann mittels Button Debug-Daten anzeigen
- **UI-Anpassungen:** Besser aussehende UI

Ziele im aktuellen Sprint

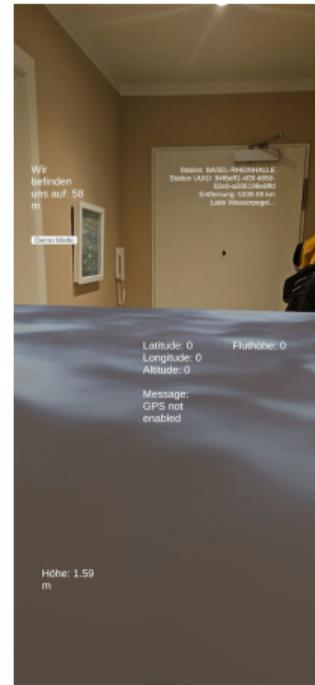
Aktueller Stand:

- ✓ **Finden der nächsten Pegelstation:** Mittels Location und API-Call
- ✓ **Debug-Daten deaktivieren:** User kann mittels Button Debug-Daten anzeigen
- ✗ **UI-Anpassungen:** Besser aussehende UI

Real-API

Folgendes funktioniert:

- ✓ Fetchen aller Stationen
- ✓ Finden der uuid der nächsten Station
- ✗ Probleme mit Location Permissions



Screenshot: Anzeige der uuid der nächsten Station.

Real-API

Folgendes funktioniert:

- ✓ Fetchen aller Stationen
- ✓ Finden der uuid der nächsten Station
- ✗ Probleme mit Location Permissions



Screenshot: Anzeige der uuid der nächsten Station.

Wechsel Demo und Normal-Mode

Folgendes funktioniert:

- ✓ Button zum Wechsel zwischen zwei Szenen
- ✗ Scenen müssen noch angeglichen werden



Screenshot: Button zum Wechsel zwischen Demo- und Normalem Mode.

Ausblock

Ziele bis zum nächsten Treffen:

- **Demo- und Nomal Mode:** Angleichen der UI oder Wechsel auf Ausblenden
- **Bug-Fixing:** Location auf allen Geräten nutzbar machen
- **Verbesserung der UI:** Besser aussehende UI und HDRI Map

Organisation

- Treffen Montags
- Textchat
- GitHub
- Unity Cloud

Fragen?