

# AR Flood Hazard Maps

## Update Meeting 4

Frederik Alpers, Lea Plümacher, Marvin Hagemeister

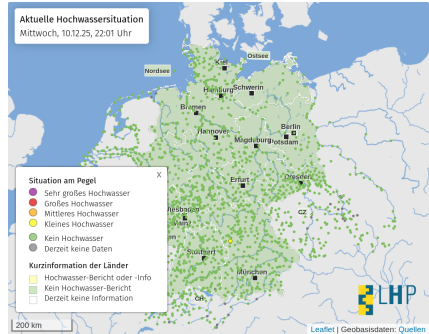
Freie Universität Berlin

December 12, 2025

# Project Motivation

## Bestehende Informationsmöglichkeiten beschränkt durch:

- Abstrakte Pegelwerte ohne Bezug zur eigenen Umgebung
- Lokale Geländeunterschiede werden nicht berücksichtigt
- Fehlende visuelle Einschätzung des persönlichen Risikos



Screenshot: Aktuelle Hochwasserlage Deutschland  
(Quelle: [hochwasserzentralen.de](https://hochwasserzentralen.de))

# Project Idea

---

**Die Anwendung soll unter anderem folgende Punkte beinhalten:**

- AR Handy App
- Interaktive Anzeige des Wasserstandes vor Ort
- Anzeigen von aktuellen Daten und Vorhersagen

**Screenshot: AR Prototyp**

*Screenshot von Unity, Zeichnung oder  
AR-Example-Project*

# Progress — Project Requirements

---

## Minimal Requirements (MVP)

- Lauffähige AR App (Android)
- Anzeige eines Flut-Levels (visuell als Plane)
- Interface zur Anzeige der Wasserstandshöhe (als Textobjekt)
- Mock-API (selbes Format wie Real API) für Testing und Demonstration

# Progress — Project Requirements — Current State

---

## Minimal Requirements (MVP)

- ✓ Lauffähige AR App (Android)
- ✓ Anzeige eines Flut-Levels (visuell als Plane)
- ✓ Interface zur Anzeige der Wasserstandshöhe (als Textobjekt)
- ✓ Mock-API (selbes Format wie Real API) für Testing und Demonstration

# Implementation Status

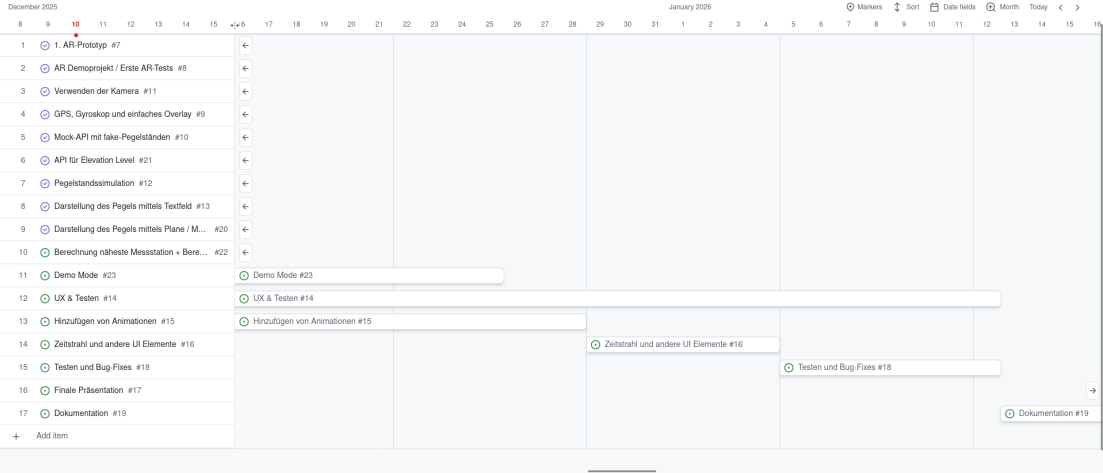
---

→ **Wir sind bisher im Zeitplan**

## Aktueller Fortschritt und zukünftiger Fokus

- ✓ MVP ist implementiert
- Übergang von Mock-API zu echter API
- Verbesserung der Grafik und UI Elemente
- Dokumentation

# Progress — Timeline



# Implementation Status — Screenshots

---

## **Screenshot: AR APP**

*Screenshot vom aktuellen Stand der App*

## **Screenshot: Unity**

*Screenshot von Unity in welchem das  
Projekt von der App geöffnet ist*



# Reflection

---

- Läuft bisher gut
- Mock-API gute Entscheidung, um schnell zu testen
- Unity ist möglicherweise zu aufwendig für Anwendungsfall

# Reflection — Future Learnings

---

- + Was macht eine intuitive und simple UI aus?
- + AR Darstellung von Wetterdaten einfacher zu verstehen?

# Organisation

---

- Treffen Montags
- Textchat
- GitHub
- Unity Cloud

# Fragen?