

2017 年全国大学生数学建模竞赛

网络提交方法说明

2017 年全国大学生数学建模竞赛（以下简称“建模竞赛”）的参赛作品将使用超星公司开发的“参赛作品提交客户端”（以下简称“客户端”）通过网络在线提交（该客户端在 Windows XP/7/8/10 下可以运行）。为方便参赛学生顺利完成竞赛，对参赛论文网络提交流程及相关软件的使用方法简要说明如下：

1. 2017 年建模竞赛参赛作品提交流程

- 1.1. 参赛队可在竞赛之前自行下载、解压（参见 2.1）；
- 1.2. 竞赛开始后，绑定（参见 2.2）客户端，并在竞赛截止时间（2017 年 9 月 18 日 6:00）之前，使用客户端生成并上传全部参赛作品（论文正文及支撑材料）对应的 MD5 码（参见 2.3）；
- 1.3. 竞赛截止时间之后，在规定时间（2017 年 9 月 19 日 14:00）之前，择机使用客户端上传参赛作品相关文件（参见 2.4）。

说明：

- 1.4. 竞赛截止时间之前，仅允许上传参赛作品对应的 MD5 码；
- 1.5. 参赛作品论文文件格式应为 doc、docx、pdf、wps 之一，支撑材料格式应为 rar、zip 之一；
- 1.6. 网络上传单一文件大小不超过 20M，即 20971520 字节。

2. 参赛作品提交客户端使用说明

- 2.1. 客户端的下载、解压缩
 - 2.1.1. 下载地址：<http://mcm.blyun.com/>；
 - 2.1.2. 请自行解压下载的压缩包；

说明：

- 2.1.3. 建议使用移动硬盘或独立的文件夹存放客户端的所有相关文件。
- 2.2. 客户端的绑定
 - 2.2.1. 请按照下述流程对客户端进行绑定
 - 2.2.1.1. 打开客户端所在目录；
 - 2.2.1.2. 运行客户端；
 - 2.2.1.3. （仅限首次运行客户端）阅读客户端中的使用说明，选择左下角复选框，并点击“确定”按钮；
 - 2.2.1.4. 点击“登录”选项；
 - 2.2.1.5. 输入参赛队账号和密码并点击“确定”按钮；
 - 2.2.1.6. 绑定完毕，客户端自行退出。

说明：

- 2.2.2. 竞赛期间，每一参赛队账号仅对应唯一客户端；
- 2.2.3. 如参赛队确需更换客户端，则需重新对客户端进行绑定操作；
- 2.2.4. 绑定流程结束后，客户端会主动关闭，重新打开客户端即可进行后续操作；

- 2.2.5. 竞赛结束后，客户端将不能继续执行绑定操作
- 2.3. 参赛作品 MD5 码的上传
- 2.3.1. 请按照下述流程上传参赛作品 MD5 码
- 2.3.1.1. 打开客户端所在目录；
- 2.3.1.2. 运行客户端并登录系统；
- 2.3.1.3. 点击“提交选题及 MD5 码”；
- 2.3.1.4. 在“选题”部分给出选题信息；
- 2.3.1.5. 在“生成 MD5 码”部分点击“浏览”按钮分别选择“参赛作品”（论文正文）及“支撑材料”文件；
- 2.3.1.6. 点击“生成 MD5 码”按钮，将在窗口最下两行分别显示论文正文及支撑文件对应的 MD5 码；
- 2.3.1.7. 点击“提交选题及 MD5 码”，确定简报信息后，即完成提交。

说明：

- 2.3.2. “选题信息”及“选定参赛作品”项为必选项；
- 2.3.3. 如无支撑材料，“选定支撑材料”项可不选；
- 2.3.4. 参赛作品及相关支撑材料请按照全国组委会规定样式命名；
- 2.3.5. 参赛作品的 MD5 码必须在竞赛截止时间之前提交；
- 2.3.6. 竞赛截止时间之前，若多次提交 MD5 码，则以最后一次提交的 MD5 码为最终版本；
- 2.3.7. 生成文件对应的 MD5 码后，对文件进行的一些操作（如打开、编辑、另存等），将改变参赛作品对应的 MD5 码，因此，请参赛队完成 MD5 码上传后，不要再对参赛作品进行操作，直到完成参赛作品上传（参见 2.4）。
- 2.4. 参赛作品相关文件的上传
- 2.4.1. 请按照下述流程完成参赛作品上传
- 2.4.1.1. 打开客户端所在目录；
- 2.4.1.2. 运行客户端并登录系统；
- 2.4.1.3. 点击“上传参赛作品及支撑材料”；
- 2.4.1.4. 在“文件上传”部分使用“浏览”按钮，选择“参赛作品”及“支撑材料”；
- 2.4.1.5. 点击“开始上传”即可上传作品。

说明：

- 2.4.2. 上传参赛作品时，请使用上传参赛作品 MD5 码时使用的客户端；
- 2.4.3. 请保证参赛作品在上传时与上传参赛作品 MD5 码时完全一致；
- 2.4.4. 参赛作品的上传也许需要较长的时间，请耐心等待系统给出的相关提示信息。

3. 其他常见问题及其处理方法

3.1. 忘记密码了怎么办？

答：竞赛开始之前，可以使用网上登录页面中的“邮件找回”功能找回密码，或联系本校负责教师重置参赛队密码；竞赛开始之后，参赛队不能修改密码，只能使用“邮件找回”功能找回密码。

3.2. 运行客户端时弹出 COMDLG32.OCX 无法执行的错误该怎么办？

答：请使用“管理员身份”运行客户端即可。

3.3. 遇到防火墙安全提示怎么办？

答：请忽略该提示，允许客户端的操作即可。

3.4. 上传文件时，系统提示“可能由于网络原因造成上传失败，请重新上传”怎么办？

答：首先，请核对上传的文件是否为竞赛结束前提交的 MD5 码对应的文件，如不是，则无法上传；其次，如果文件对应的 MD5 码与竞赛结束前提交的 MD5 码相同，则可能是由于网络不稳定造成的，请稍后再试即可