Ionic 开发概要

阿里云物联网套件开发系列 (3)

欧志球

浙江机电职业技术学院

2019年9月2日

- 1 Ionic 简介
- ② 第一个 Ionic 程序 ■ Ionic 安装配置
- 3 Ionic UI 组件
- 4 Ionic Native 组件





目录

- 1 Ionic 简介
- 2 第一个 Ionic 程序
- 3 Ionic UI 组件
- 4 Ionic Native 组件





Ionic 是什么?

00000

Ionic 是开源的 UI 组件,用于采用 Web 技术 (HTML, CSS 和 JavaScript) 构建高性能、高质量的移动以及桌面应用。 Ionic 关注前端用户体验、或者 App 的 UI 交互。易学且与 Angular 无缝集成,同时还支持:

Vue





lonic 是开源的 UI 组件,用于采用 Web 技术 (HTML, CSS 和 JavaScript) 构建高性能、高质量的移动以及桌面应用。
lonic 关注前端用户体验、或者 App 的 UI 交互。易学且与
Angular 无缝集成,同时还支持:

- Vue
- React







■ 跨平台。一套代码,同时支持在 iOS、Android、PWA 和桌 面上运行;





- 跨平台。一套代码,同时支持在 iOS、Android、PWA 和桌 面上运行;
- 基于 Web 标准。采用 HTML, CSS 和 JavaScript 开发;





- 跨平台。一套代码,同时支持在 iOS、Android、PWA 和桌 面上运行;
- 基于 Web 标准。采用 HTML, CSS 和 JavaScript 开发;
- 设计美观





Ionic 的优势

- 跨平台。一套代码,同时支持在 iOS、Android、PWA 和桌 面上运行;
- 基于 Web 标准。采用 HTML, CSS 和 JavaScript 开发;
- 设计美观
- 简单易用





lonic 的劣势

■ 性能不如原生代码;





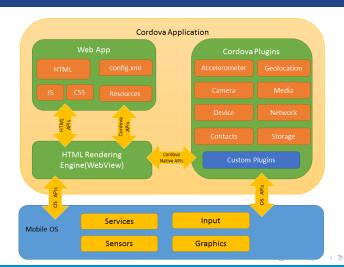
lonic 的劣势

00000

- 性能不如原生代码;
- 某些底层调用或者无法使用,或者需要使用原生代码开发插 件。











- 1 Ionic 简介
- ② 第一个 Ionic 程序 ■ Ionic 安装配置
- 3 Ionic UI 组件
- 4 Ionic Native 组件





lonic 安装配置

Ionic Web 所需工具

■ Git 用于代码版本管理;





Ionic 安装配置

- Git 用于代码版本管理;
- Node.js





- Git 用于代码版本管理;
- Node.js
- 最新版本的 Angular





- Git 用于代码版本管理;
- Node.js
- 最新版本的 Angular
- VSCode 或者其他代码编辑器,比如 Notepad++





- Git 用于代码版本管理;
- Node.js
- 最新版本的 Angular
- VSCode 或者其他代码编辑器, 比如 Notepad++
- 命令行终端。Windows 下使用 cmd 或者 Powershell, Linux/Mac, 使用任何终端均可。





onic UI 组件

Ionic 安装配置

Ionic 安装和配置

■ 假定您已经安装了 Node.js,则安装步骤如下: npm install -g ionic





Ionic 安装和配置

- 假定您已经安装了 Node.js, 则安装步骤如下: npm install -g ionic
- 开启一个 App. 以下命令将创建一个 myApp 应用,该应用以标签页 (Tab) 形式分为多个 UI.

ionic start myApp tabs





Ionic 安装和配置

- 假定您已经安装了 Node.js,则安装步骤如下: npm install -g ionic
- 开启一个 App. 以下命令将创建一个 myApp 应用,该应用以标签页 (Tab) 形式分为多个 UI. *ionic start myApp tabs*
- 在浏览器中运行该 App: cd myApp
 - ionic serve





Ionic 安装配置

移动环境下配置—Android

注意: iOS 环境设置有所不同,未列出。具体可以参考这里。

Android 运行环境配置如下:

■ 安装 JDK8;





注意: iOS 环境设置有所不同,未列出。具体可以参考这里。

Android 运行环境配置如下:

- 安装 JDK8;
- 安装 Gradle 环境,参考这里获取安装信息;





注意: iOS 环境设置有所不同,未列出。具体可以参考这里。

Android 运行环境配置如下:

- 安装 JDK8;
- 安装 Gradle 环境,参考这里获取安装信息;
- 安装 Android Studio,可以到这里下载;





注意: iOS 环境设置有所不同,未列出。具体可以参考这里。

- Android 运行环境配置如下:
 - 安装 JDK8:
 - 安装 Gradle 环境,参考这里获取安装信息;
 - 安装 Android Studio, 可以到这里下载;
 - 安装 Android SDK. 打开 Android Studio,该 IDE 会提示需 要安装 Android SDK。默认是安装最新的 SDK,你也可以在 Configure-SDK Manager 下安装其他 SDK 包;





注意: iOS 环境设置有所不同,未列出。具体可以参考这里。 Android 运行环境配置如下:

- 安装 JDK8;
- 安装 Gradle 环境,参考这里获取安装信息;
- 安装 Android Studio,可以到这里下载;
- 安装 Android SDK. 打开 Android Studio,该 IDE 会提示需要安装 Android SDK。默认是安装最新的 SDK,你也可以在Configure-SDK Manager 下安装其他 SDK 包;
- 配置环境变量,将 ANDROID_SDK_ROOT 设置为你安装了 SDK 的位置;将该位置下 tools/bin,platform-tools 和 emulator 加入 PATH 环境变量中;



注意: iOS 环境设置有所不同, 未列出。具体可以参考这里。 Android 运行环境配置如下:

- 安装 JDK8:
- 安装 Gradle 环境,参考这里获取安装信息;
- 安装 Android Studio,可以到这里下载;
- 安装 Android SDK. 打开 Android Studio, 该 IDE 会提示需 要安装 Android SDK。默认是安装最新的 SDK,你也可以在 Configure-SDK Manager 下安装其他 SDK 包;
- 配置环境变量,将 ANDROID SDK ROOT 设置为你安装 了 SDK 的位置;将该位置下 tools/bin,platform-tools 和 emulator 加入 PATH 环境变量中;
- 如果有手机,请忽略。否则通过 AVD Manager 创建· Android 虚拟设备,作为模拟器调试使用。



移动环境下运行—Android

假定你的项目名称为 myApp, 请先在终端切换到该目录下, 然后运行以下命令:

ionic cordova prepare android

再通过以下命令在 Android 设备或者模拟器中运行:

ionic cordova run android -l





移动环境下调试—Android

有以下三种调试方法:

■ 使用 Chrome DevTools。在浏览器中输入 chrome://inspect, 点击对应设备的 App 即可。注意:需要 App 已经启动,且 第一次需要翻墙:





移动环境下调试—Android

有以下三种调试方法:

- 使用 Chrome DevTools。在浏览器中输入 chrome://inspect, 点击对应设备的 App 即可。注意:需要 App 已经启动,且 第一次需要翻墙;
- 使用 Android Studio. 打开 Android Studio, 然后选择 View-Too Windows-Logcat;





Ionic 安装配置

移动环境下调试—Android

有以下三种调试方法:

- 使用 Chrome DevTools。在浏览器中输入 chrome://inspect, 点击对应设备的 App 即可。注意:需要 App 已经启动,且 第一次需要翻墙;
- 使用 Android Studio. 打开 Android Studio, 然后选择 View-Too Windows-Logcat;
- 使用命令。adb logcat





- 1 Ionic 简介
- 2 第一个 Ionic 程序
- 3 Ionic UI 组件
- 4 Ionic Native 组件





ionic 布局

■ 通过 ion-grid, ion-col 和 ion-row 进行网格布局;





ionic 布局

- 通过 ion-grid, ion-col 和 ion-row 进行网格布局;
- 默认每行有 12 列,可以通过 size 调整列大小;





ionic 布局

- 通过 ion-grid, ion-col 和 ion-row 进行网格布局;
- 默认每行有 12 列,可以通过 size 调整列大小;
- 行对齐方式包括: align-items-start, align-items-end, align-items-center;





ionic 布局

- 通过 ion-grid, ion-col 和 ion-row 进行网格布局;
- 默认每行有 12 列,可以通过 size 调整列大小;
- 行对齐方式包括: align-items-start, align-items-end, align-items-center;
- 列对齐方式包括: align-self-start, align-self-end, align-self-center





UI 组件

Ionic 提供了丰富的 UI 组件,包括:

■ 告警框 (Alert);





UI 组件

- 告警框 (Alert);
- 行为条 (Action Sheet);





UI 组件

- 告警框 (Alert);
- 行为条 (Action Sheet);
- 徽章 (Badge)





UI 组件

- 告警框 (Alert);
- 行为条 (Action Sheet);
- 徽章 (Badge)
- 按钮 (Button)





UI 组件

- 告警框 (Alert);
- 行为条 (Action Sheet);
- 徽章 (Badge)
- 按钮 (Button)
- 卡片 (Card)





UI 组件

- 告警框 (Alert);
- 行为条 (Action Sheet);
- 徽章 (Badge)
- 按钮 (Button)
- 卡片 (Card)
- 其他。参考这里确定可用组件,以及其使用方式。





使用 lonic 的 UI 组件,在手机上实现智慧办公室环境监控数据的展示,包括但不限于:温湿度、投影仪/空调/灯光开关状态,门禁状态等。注:该题为今年服务外包大赛竞赛题中的一部分。





使用 lonic 的 UI 组件,在手机上实现智慧办公室用户登录界面及其控制。注:该题为今年服务外包大赛竞赛题中的一部分,需要用到 Angular 知识。





- 1 Ionic 简介
- 2 第一个 Ionic 程序
- 3 Ionic UI 组件
- 4 Ionic Native 组件





Ionic 的 Native 组件提供了丰富的功能,用于访问手机的本地特性,比如:传感器数据、相机、蓝牙、支付等等。一些常见的Native 组件包括:

■ 蓝牙通信。包括 BLE、Bluetooth Serial 和 BluetoothLE 等;





Ionic 的 Native 组件提供了丰富的功能,用于访问手机的本地特性,比如:传感器数据、相机、蓝牙、支付等等。一些常见的Native 组件包括:

- 蓝牙通信。包括 BLE、Bluetooth Serial 和 BluetoothLE 等;
- 相机。Camera 和 Camera Preview;





Ionic 的 Native 组件提供了丰富的功能,用于访问手机的本地特性,比如:传感器数据、相机、蓝牙、支付等等。一些常见的Native 组件包括:

- 蓝牙通信。包括 BLE、Bluetooth Serial 和 BluetoothLE 等;
- 相机。Camera 和 Camera Preview;
- HTTP 通信. HTTP;





Ionic 的 Native 组件提供了丰富的功能,用于访问手机的本地特性,比如:传感器数据、相机、蓝牙、支付等等。一些常见的Native 组件包括:

- 蓝牙通信。包括 BLE、Bluetooth Serial 和 BluetoothLE 等;
- 相机。Camera 和 Camera Preview;
- HTTP 通信. HTTP;
- 本地通知. Local Notifications;

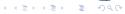




Ionic 的 Native 组件提供了丰富的功能,用于访问手机的本地特性,比如:传感器数据、相机、蓝牙、支付等等。一些常见的Native 组件包括:

- 蓝牙通信。包括 BLE、Bluetooth Serial 和 BluetoothLE 等;
- 相机。Camera 和 Camera Preview;
- HTTP 通信. HTTP;
- 本地通知. Local Notifications;
- 媒体相关. Media 和 Media Capture;





Ionic 的 Native 组件提供了丰富的功能,用于访问手机的本地特性,比如:传感器数据、相机、蓝牙、支付等等。一些常见的Native 组件包括:

- 蓝牙通信。包括 BLE、Bluetooth Serial 和 BluetoothLE 等;
- 相机。Camera 和 Camera Preview;
- HTTP 通信. HTTP;
- 本地通知. Local Notifications;
- 媒体相关. Media 和 Media Capture;
- 启动屏幕。Splash Screen





练习:

使用 Ionic 的蓝牙串口组件,实现 Android 手机与 Arduino HC05 的互联互通。控制 LED 灯的状态;





练习

使用 Ionic 的 HTTP 组件,实现 Android 手机与 Express Web 服务器的互联互通,从而实现一个完整的登录界面。

■ 用户验证在服务器端完成





练习

使用 Ionic 的 HTTP 组件,实现 Android 手机与 Express Web 服务器的互联互通,从而实现一个完整的登录界面。

- 用户验证在服务器端完成
- 能提交数据和获取数据;



