## 8팀 프로젝트(채팅프로그램) 개발완료보고서

제출일 : 2023년 09월 09일

참여인원		김동원, 소지안, 윤승욱			
프로젝트 소개					
활동일시	09/05 ~ 09	장소 광주인력개발원드론융합실			
주요주제		DB, Qt, C++을 활용하여 Server를 두고 클라이언트간의 대화를 돕는 시스템 구축			
개발목적		프로그래밍 개발 능력 향상			
개발환경		Qt / dbeaver / Ubuntu			
구현예정기능		[기능] - 서버 연결 기능 - 로그인, 회원가입, 아이디찾기, 비밀번호찾기 - 내 정보 확인 - 로그인 여부에 따른 유저 활성화/비활성화 - 채팅방 생성 및 접속 - 채팅방 접속에 따른 상호 간 대화 - 로그아웃			
요구분	<u>-</u> 석서	•	하단별도첨부		
일정표		● 하단별도첨부			

주요 코드 설명		-projSV-	
		void Widget::newConnection()	
		연결 시 작동 및 구조체 저장함수	
		void Widget::clientDisconnected()	
		연결해제시 구조체 파괴	
		void Widget::processRequest(const QByteArray &requestData,	
		QTcpSocket *clientSocket)	
		모든 클라이언트 요구사항 처리함수	
		bool Widget::perform~~~~~	
		로그인, 회원가입, 아이디찾기, 비번찾기 처리함수 모음~~~~~	
		-projCL-	
		void Widget::readMessage()	
		서버에서 보낸 메세지 처리 함수	
		void Widget::on_pushButton~~~~_clicked()	
		모든 클릭시 동작하는 함수	
		void Widget::keyPressEvent(QKeyEvent *event)	
		엔터 동작 조정함수	
소감	김동원	오랜만의 팀 프로젝트 때문에, 새벽까지 파일 결합하고, 안되는	
		동작들을 어떻게 하면 해결할까하는 고민을 많이했었다. 많은 경험으로	
		통합을 임시로라도 먼저 하여서, 다른 팀들보다도 크래쉬 이슈가 적게	
		나와서 그 점이 정말 좋았다. 프로젝트의 난이도 유무를 떠나서,	
		승욱이가 대단히 잘 하는 친구라는 것을 아는 좋은기회였고, 지안이도	
		예전 조일때의 몫보다도 더 많이 해줘서 '성장했구나' 라는 사실을	
		알게되는 좋은 기회였다.	
	소지안	통신 프로젝트가 처음이었지만 내가 맡은 부분이 과제에서 다루었던	
		부분이라 다른 프로젝트에 비해 빨리 끝냈던 것 같다. 마지막에	

	결과물을 보니 팀원들의 노고를 느낄 수 있었다. 그리고 서버-클라이언트 네트워크 프로그램의 이점과 신기함도 느낄 수 있었다.
윤승욱	프로젝트 하기 전만 하더라도 과제 3, 4번의 다중 연결을 구현 못
	했기에 팀에 해만 되지 않을까 했는데 팀장님께서 팀원 역량에 맞춰서
	역할을 잘 분배해주셔서 맡은 역할에 최선을 다했던 것 같습니다. 이번
	프로젝트에서 팀장님이 구조체를 사용한 코드로 서버와 클라이언트가
	어떻게 연결되고 다중 접속하는 지 알게 되어 너무 유익한 시간이었고
	팀장님과 팀원분께 너무 감사했습니다. 다음 프로젝트에서는 서버쪽에
	좀 더 힘을 줄 수 있게 프로젝트의 코드를 정리, 분석할 계획입니다.