《Python 编程:从入门到实践》阅读计划

--图灵后端技术群阅读计划(第1期)

领读人: Dean

本书特色

- 全面、详细、深入浅出,覆盖从入门到实践的 Python 教程。
- 用通俗易懂的语言向初学者解释各种概念, 没有过早引入晦涩的技术术语。
- 编排合理,基础篇的练习穿插实践篇项目的内容,由简入繁。
- 不是从入门到精通。

适合读者

入门级图书,旨在让你尽快学会 Python,适合所有初学者。

66

阅读时长: 3周

每天阅读用时: 2 小时

答疑时间安排:每周三21:00-22:30 (特殊情况另行通知)

阅读建议

全书内容分为基础知识和实践两部分,基础篇介绍基本的编程概念,并指导读者编写简洁且易于理解的代码。实践篇介绍如何利用学到的知识开发能正确运行的程序,并以三个小项目为例进行了详细的讲解。

在开始本书学习之前,建议搭建好自己的 Python 开发环境。书中基础知识部分可搭配 <u>Python</u> 文档一起阅读,加深对基础知识的掌握。

实践篇的项目可以根据自己的情况,以最合适的顺序完成,你也可以选择只完成其中的某些项目。实践篇项目所用到的 Matplotlib 、 Pygal 、 Django 等第三方库,书中对其讲解只涉及了完成示例项目所需的知识,如对其感兴趣,可以参阅文档深入学习。

阅读规划

第一部分

阅读内容: 1~7章

阅读时长: 1周

重点内容

- 基本的编程概念、变量、表达式、运算符以及 Python 的数据类型
- 流程控制

难点内容

• 列表、元组以及字典的使用

补充

在熟悉书中所讲内容的前提下,延伸阅读第 4 章提到的 PEP 8 ,了解 Python 编码规范指南。

第二部分

阅读内容: 8~14章

阅读时长: 1周

重点内容

- 函数的定义和使用
- 文件内容的处理和操作
- 异常的处理
- 使用模块组织 Python 代码

难点内容

- 面向对象编程的概念
- 使用 Python 编写测试
- 通过「外星人入侵」的射击游戏组合所学的知识

补充

在熟悉书中所讲内容的前提下,深入了解面向对象编程以及 Python 常用标准库的使用方法。

第三部分

阅读内容: 15~20章

阅读时长: 1周

重点内容

- 使用虚拟环境管理 Python 项目
- 使用 Matplotlib 、Pygal 实现数据可视化

难点内容

• Django 的安装和使用

补充

书中第 17 章节使用 Web API,以及 Web 项目的程序均会涉及 <u>HTTP</u> 相关的知识,可参考书籍 <u>《图解 HTTP》</u>简单了解 HTTP, <u>《HTTP 权威指南》</u>深入了解 HTTP。