# 《用户思维+:好产品让用户为自己尖叫》阅读计划

--图灵产品与设计群阅读计划(第2期)

领读人: 阿狸不歌

#### 本书特色

- 轻松幽默、图文并茂,由 Head First 系列策划人 Kathy Sierra 撰写
- 几小时就可以读完, 但是值得我们反复阅读, 然后进行思考和实践

#### 适合读者

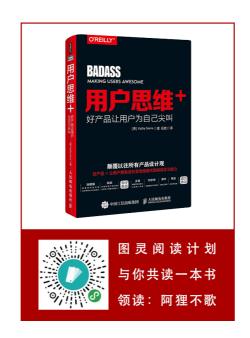
每个互联网从业者都该阅读这本书,毕竟这个世界上的好产品一直是稀缺的。 —— 池建强(极客邦科技总裁、公众号 MacTalk 出品人)

总阅读时间长度(预估):14天

每天阅读用时: 0.5~1小时

答疑时间安排:每周一次,每周日晚图灵产品与设计群21:00-23:00

阅读打卡小程序



图灵社区本书网址: 《用户思维+: 好产品让用户为自己尖叫》

图灵阅读计划GitHub网址:图灵阅读计划

## 推荐资料 隓

• 《硅谷革命:成就苹果公司的疯狂往

事》: <a href="https://book.douban.com/subject/27124848/">https://book.douban.com/subject/27124848/</a>

• 《终身成长: 重新定义成功的思维模式》

(Mindset): https://book.douban.com/subject/27154533/

• 《重来》 (Rework): https://book.douban.com/subject/5320866/

 《激发内驱力》(The Progress Principle): https://www.amazon.cn/dp/B01M4LBZBY/

• 《心流:最优体验心理学》(Flow): <a href="https://book.douban.com/subject/27186106/">https://book.douban.com/subject/27186106/</a>

• 《微交互:细节设计成就卓越产品》: <a href="http://www.ituring.com.cn/book/1223">http://www.ituring.com.cn/book/1223</a>

 《设计心理学》(The Design of Everyday Things) https://book.douban.com/subject/4606471/

• 《用户体验与可用性测试》 http://www.ituring.com.cn/book/1065

• 《精益设计:设计团队如何改善用户体验》: http://www.ituring.com.cn/book/1031

## 阅读规划

- 1) 14天完成, 打卡弹性时间每天00:00-23:59。每周日晚图灵产品与设计群21:00-23:00。
- 2) 每日参与打卡写感悟并说明阅读进度, 高质量打卡满7日发放5两银子。
- 3) 鼓励分享干货,以图灵社区读书笔记链接形式方式打卡,按内容质量获得5—40两银子的奖励。
- 4) 累计分享干货质量最佳的前三位分别奖励40,30,20两银子。
- 5) 打卡感悟最少50字, 无病呻吟型的文字不会获得奖励。
- 6) 提前完成阅读者(经提供有效阅读证明并通过管理员审核)可得5两银子。

## 阅读进度提示 🗑

每天阅读20页左右应该比较轻松

## 第一部分 挑战

阅读时长: 4天

#### 思考问题

- 1. 本书"序幕"稍微有点长,每个产品人都会遇到的问题 —— 可持续成功的产品有什么秘密? 为什么会有那么多大规模市场营销活动失败的案例?
- 2. 可持续成功的关键特征在用户身上 —— 成就用户才能创造可持续的成功,最佳切入点在哪里?
- 3. 怎样才能帮用户快速使用并喜欢上你的产品?

## 第二部分 专家如何做

阅读时长: 4天

#### 思考问题

- 1. 专家到底是什么?专业能力究竟是什么?"天赋"与成为专家有关系吗?
- 2. 从初学者到专家,有无捷径可走?
- 3. 猜猜专家是如何成为专家的?"刻意地练习"能让我们成为专家吗?"一万小时定律"真的有效吗?
- 4. 和"高人"接触能让我们成为"高人"吗? "高人"的秘诀真的是"只能意会,不可言传"吗?

## 第三部分 帮助用户前进

阅读时长: 2天

#### 思考问题

- 1. 成就卓越用户的过程是吸引他们不断前进吗?
- 2. 你怎样才能知道你的用户用你的产品有多"难"?
- 3. 如果你不在用户身边. 怎样才能帮助他们克服困难呢?
- 4. 用户手册真的能帮助用户解决问题吗?
- 5. 有哪些途径可以与我们的用户进行真诚的沟通呢?
- 6. 如何让用户在拿到你的产品的第一个30分钟内做"有意义的事情"?

## 第四部分 维护认知资源

阅读时长: 3天

### 思考问题

- 1. 你听说过认知泄漏吗?
- 2. 你的新版APP会不会让老用户不适应?
- 3. 你的APP能否让用户不用特别记什么规则就会用?
- 4. 如何让用户心甘情愿地用你的产品?
- 5. 有没有办法让你的产品手册变得更薄一些?

## 最终章 尾声

阅读时长: 1天

#### 思考问题

- 1. 你对用户的关心程度究竟有多大?
- 2. 你的产品能帮助用户成就"卓越的人生"吗?

## 结语

阵而后战,兵法之常;运用之妙,存乎一心。——《宋史·岳飞传》