

# 《黑客攻防技术宝典：浏览器实战篇》 阅读计划

——图灵黑客与安全群阅读计划（第1期）

领读人：zusheng（第1—5章），土八路（第6—11章）

## 本书特色

- 细致讲解了IE、Firefox、Chrome 等主流浏览器及其扩展和应用上的安全问题和漏洞，介绍了大量的攻击和防御技术。
- 基本按攻击方法划分，具体内容主要包括初始控制、持续控制、绕过同源策略、攻击用户、攻击浏览器、攻击扩展、攻击插件、攻击Web 应用、攻击网络等。

适合读者：计算机安全技术人员及浏览器开发人员

总阅读时长（预估）：45—60天

每天阅读用时：2小时以上

答疑时间安排：每周六晚图灵黑客与安全群 20:00—22:00

图灵社区本书网址：<http://www.ituring.com.cn/book/1379>

图灵阅读计划网址：<https://github.com/BetterTuring/turingWeChatGroups>

## 阅读规划

### 第 1 章 浏览器安全概述

阅读时长：4—6小时

#### 重点 & 难点

1. 浏览器基础概念  
熟悉浏览器基础概念，对后续学习浏览器安全有重要意义。
2. 沙箱

浏览器和其他应用程序中保护安全的一种组件关系设计模式

### 3. 同源策略

浏览器最核心也最基本的安全功能

## 补充

- 一定要理解各个概念的**核心思想**，技术细节太难的部分可以根据自身能力适当跳过。
- 其他参考书籍：[《HTTP权威指南》](#)

## 第 2 章 初始控制

阅读时长：6~8小时

### 重点 & 难点

- 主要介绍了控制初始化的概念以及如何去实现初始控制

## 补充

- 对于浏览器了解较少的读者，建议**第一遍阅读时只掌握思想和实现方式**，之后再针对原理做深入学习。
- 其他参考书籍：[《JavaScript编程精粹》](#)

## 第 3 章 持续控制

阅读时长：8~10小时

### 重点 & 难点

- 控制持久化  
持续控制目标可以大致分为两个方面，一方面是持久通信，另一方面就是持久存续。
- 通信技术  
理解各种通信渠道的工作原理，如 XMLHttpRequest 轮询、WebSocket 通信。
- 持久化技术  
一些持久化通信渠道的方法，如使用内嵌框架、浏览器事件等。

## 补充

- 跟着书上的实例实现案例后建议自己再做一些修改，多多实践理解其中的概念
- 其他参考书籍: [《Web性能权威指南》](#)

## 第4章 绕过同源策略 & 第5章 攻击用户

阅读时长：14—16 小时

### 重点 & 难点

1. 同源策略概念以及一些绕过方法  
SOP即同源策略，SOP是浏览器安全的关键，研究绕过SOP技术非常重要。
2. 浏览器事件  
在捕获用户输入上，浏览器事件能帮我们干很多事情，所以需要了解一些基本的事件及功能。

### 补充

- 可以开始参考各领域的相关书籍、博客、论文等资料进行深入学习。
- 其他参考书籍
  - [《黑客攻防技术宝典：Web实战篇（第2版）》](#)

---

“

我是土八路，本书从第6章到最后由我跟大家共读，探讨与交流。

## 第6章 攻击浏览器

阅读时长：6—8小时

### 重点内容

1. 利用DOM属性、浏览器可能触发的 Bug 及浏览器的特有行为采集浏览器的指纹
2. 了解 Cookie 的原理及它们的特点，介绍如何在复杂的浏览器攻击中利用 Cookie
3. 探讨HTTP降级攻击、证书攻击和 SSL/TLS 攻击
4. 针对 JavaScript 的一些攻击方法
5. 通过Metasploit渗透框架获取系统上的shell

## 难点内容

1. 灵活运用采集浏览器指纹的各种方法
2. 掌握JavaScript的攻击方法

## 补充

需要掌握HTTP请求和响应中的HTTP首部

## 第7章 攻击浏览器扩展

阅读时长：8—10小时

## 重点内容

1. 介绍什么是扩展，以及不同浏览器中的扩展有什么不同
2. 介绍了几种采集扩展指纹的方法
3. 介绍了几种攻击扩展的方法

## 难点内容

1. 掌握主流浏览器中扩展的区别
2. 掌握几种扩展的攻击方法

## 补充

这一章探讨如何利用浏览器扩展的隐患，LastPass、Firebug、AdBlock和NoScript都是常见的扩展。

## 第8章 攻击浏览器插件

阅读时长：8—10小时

## 重点内容

1. 介绍什么是插件以及它与扩展的区别
2. 介绍了几种采集插件指纹的方法
3. 介绍了几种攻击插件的方法

## 难点内容

- 如何举一反三的使用插件攻击技术

## 补充内容

流行的插件包括Acrobat Reader、Flash Player、Java、QuickTime、RealPlayer、Shockwave和Windows Media Player。

## 第9章 攻击Web应用

阅读时长：10—15小时

### 重点内容

1. 如何发现跨域Web应用
2. 如何发现内部设备IP地址和内部域名
3. 跨域 Web 应用指纹的采集方法
4. 如何实现跨域认证检测
5. 如何利用跨站点请求伪造
6. 如何实现跨域资源检测
7. 如何实现跨域 Web 应用漏洞检测
8. 如何启动拒绝服务攻击
9. 如何发动 Web 应用利用

### 难点内容

1. 如何进一步伪装隐蔽自己，并访问那些位于内部网中不能路由到的Web应用
2. 如何识别和利用跨域漏洞

## 第10章 攻击网络

阅读时长：10—12小时

1. 如何对目标开展侦察包括确定内网、检测活动主机、扫描主机端口
2. 采集非 HTTP 服务的指纹
3. 如何攻击非 HTTP 服务
4. 获取shell

### 难点内容

- 对网络实施攻击的流程

## 第11章 思考与总结