快手面试题目

快手高开及以上职级面试 是没有笔试或者机试的, 所以从第一轮开始 就是直接面对面试官。

一轮

主要考察对Java基础的理解和深入程度。

• Spring 原理, Spring IOC、AOP。

这个问题 最好可以多说一点,比如 对于IOC,不妨把Bean 如何加载、如何初始化以及如何注册到 IOC容器中的详细过程说一下, 涉及BeanDefinition、BeanFactory也深入细节聊一下。

● 一个请求过来在Spring中发生了哪些事情。

这个问题 不妨把 一个请求过来 在TCP层面上 建立连接、操作系统如何处理连接、Web容器接收到连接对象后做了哪些事情、Spring 如何对接收到的请求进行处理 都说一下,当然最终还是 落在 Spring 容器内部如何处理一个请求,这个过程一定要说清楚,需要体现细节。在说前面的内容的时候,可以放心 面试官不会打断你。

● 手写一个栈,实现 push,pop方法,以及 max(获取最大的元素) 方法,要求时间复杂度为 O(1)。 这是一个考察数据结构的问题,一方面需要候选人对数据结构有所了解,一方面 也需要候选人对 代码有驾驭能力(毕竟要手写代码)。面试官会给一定的时间,在这段时间里 面试官不会打扰你,并 尽可能为你提供方便,比如 签字笔不好用 面试官会帮你更换。据我个人经验,凡是面对需要写代 码的问题,都不要急着放弃,静下心来,仔细思考,都是可以写得不错的。如果没能写出来,面试 官会问你实现思路,如果你的思路很优化,一样可以过了这道题,但是前提是 你的代码 不能一行都不写。

对于数据结构的考察的话,我建议 看一下 jdk中对于 List、Stack、Tree、Set 的实现,比如 至少 你要知道 如果让你实现一个单链表 你会如何实现,比如 你可能会定义一个Node节点,里面有 当 前节点的key和value,还有对于下一个节点的引用。如果熟悉jdk对于各种数据结构的实现,这道 题是很容易过的。

IVM内存结构

这个问题 需要你能画出JVM内存结构的图,画出 方法区、堆、程序计算器、虚拟机栈、本地方法 栈,并说出每一个部分具体是什么作用,比如 哪些是线程共享的,哪些是线程独享的,哪些地方 存放了什么数据,为什么会这样存放,哪些虚拟机参数对这些空间大小是有影响的,可以如何配 置。这些都比较常规。

• 手写一个单例

这个基本上大多数公司都会考察的。要写一个基于懒汉式的双重检测的单例。单例有三个比较关键的点,一是私有构造方法,避免外部new出对象;二是保证唯一性;三是提供一个全局访问点。另外懒汉式双重检测的实现方式有三点需要注意的地方,一是全局访问点必须是静态的,外界使用可以通过类直接调用,二是在进入锁之后还需要校验,三是保存单例对象的私有变量一定要用volatile修饰,这个地方可以多说一些,比如 volatile防止指令重排序,保证内存可见性(JVM层面和CPU层面可以分别说)。volatile 这个地方能说的东西还是很多的,基本上可以与面试官再聊二十分钟了。

HashMap

对于 HashMap 其实一般高级岗位及以上不再会问这个东西了,一旦问了,肯定不是 让你只说一 下数组+链表的。对于它的实现,不同版本实现方式不一样。在idk1.8之后,HashMap 除了 数组 +链表 之外,引入了 红黑树。那么好了,你需要说明 对于 引入了红黑树的 HashMap 如何put一 个元素,以及链表是在何时转化为红黑树的。比如首先需要知道这个元素落在哪一个数组里,获 取hashcode后并不是对数组长度取余来确定的,而是 高低位异或求与 来得到的。这个地方 首先 得知道 异或、与 是做什么样的运算的,然后说一下 在HashMap中的实现,比如 hashcode 无符 号右移16位 后 和原hashcode 做异或运算,这相当于把hashcode的高16位拿过来 和 hashcode 的 低16位 做异或运算,因为 无符号右移后 前面高16位都补零,这就是前面说的 "高低位异或", 进而是 "求与", 和谁求与呢, 和 数组长度减1 求与。说到这里 起码能够证明 你是看过源码的, 接 下来说说你的思考,比如 我们知道 对于hashmap 初始化容量 决定了 数组大小,一般 我们对于数 组这个初始容量的设置 是有规律的,它应该是 2ⁿ 。这个初始容量的设置 影响了HashMap的效 率,那又涉及到 影响HashMap效率的主要因素,比如 初始容量 和 负载因子。当已用数组达到容 量与负载因子的乘积之后会进行一个rehash的过程,这个地方涉及到的 如何rehash 及各种算法 如果有时间也是可以说的,没有时间 不说也没有关系。回到刚才说的 2^n, 可以说说它为什么是 2^n。当我们说 什么东西 为什么是这样的时候,我们一般从两个角度考虑,一个是 这样做有什么 好处,另一个是不这样做有什么坏处。我们刚才说到"求与"这个过程,如果不是 2ⁿ,会导致较多 的哈希碰撞(具体原因 可以自己分析一下 或者百度一下),这个会影响HashMap的效率。说完上面 这些,既表明你看过源码,又表明 你有自己的思考了,当然也可以进一步说说它是在什么条件下 以及 如何进行扩容的(如果时间允许,并且面试官也有耐心继续听下去)。对于put操作,这才只 是第一步,找到数组的位置,接下来 要看这个位置也没有元素,如果没有,直接放进去就可以, 如果有,要看怎么放进去,jdk1.8中 对于HashMap的实现中,是基于Node(链表节点) 和 TreeNode(红黑树节点)的,当然它们继承了Entry。那么 如果数组当前位置已经有了元素,就得 知道这个元素 是 链表的节点还是红黑树的节点,以便 进一步确认 接下来要put的元素 是以 链表 的方式 插入 还是以红黑树的方式插入,这个地方 在源码中 进行了一个类型的判断,如果是链表的 节点,就以链表的方式把要put的节点 插入到 next为null的节点上,如果是红黑树的节点,就要以 红黑树的方式插入一个节点。接下来 其实不是考察的重点,但是 也可以说说,就是 (1) 为什么要 引入红黑树,(2)如何在红黑树中插入一个节点。对于这两个问题,首先引入 红黑树的好处是为了 提高查询效率,要说出O(log2(n)),但是 在提高查找效率的同时 也在插入的时候更加耗时,那可以 说一下为什么更加耗时,自然带出第二个问题,如何在红黑树中插入一个节点,比如 当插入一个 节点的时候我们会默认它是红色的(这个地方可以结合红黑树特点 说一下 我们为什么默认它是红色 的,从黑色高度以及相邻两节点不同为红色入手),插入后如果父节点是黑色的就不需要动了, 但假如是红色的,就需要进行左旋和右旋操作,如果很了解,可以细说左旋右旋如何实现,如果不 是很了解,到此为止也ok。

说到这里,我们忽略了一个重要的点,就是 链表转换为红黑树的条件,说出 链表长度到8(相当于红黑树开始第四层) 以及 数组大小达到64 就已经够了,也可以进一步说一下 链表是如何转换为红黑树的。说完也可以说一下 ConcurrentHashMap中也是一样的,然后接下来就引入对 ConcurrentHashMap的理解,比如 在什么地方会涉及到线程安全问题 以及 ConcurrentHashMap是如何解决的,说说CAS,说完CAS再说说AQS,自由发挥吧。

● JVM四种引用类型

这个问题比较简单,强引用、弱引用、软引用、虚引用,说一下它们各自的特点和GC对它们的不同处理方式,再说一下 常见的应用场景 或者 jdk的实现中 对它们的使用,比如 ThreadLocal 的 静态内部类 ThreadLocalMap,它的Key是弱引用的,也可以说一下 在你的理解中 为什么它是弱引用的,假如不是 会怎么样。

● SpringBoot 启动过程

这个主要是从它基于Spring的事件发布和监听机制开始说起 就没什么问题。

二轮

继续考察Java基础,和对应用技术的掌握,比如过往项目中所用的一些框架,在这一轮中会被问到。

• 类加载过程

加载 链接 初始化,链接又分为验证 准备 和解析,每一个阶段 是做了什么 要说清楚。

- Object a = new Object(); 这行代码做了哪些事情,需要从类加载开始说起,这个相当于上面问题的延续,所以一定要清楚每一个环节做了哪些事情的,否则这个问题不可能说清楚。说完类加载的过程再说一下开辟内存空间、初始化内存空间以及把内存地址赋值给变量a,接下来可以进一步说一下 JVM 或者CPU层面对指令的优化,以及在某些时刻我们需要避免它做这样的优化,比如在单例中我们的实例需要用volatile修饰避免指令重排序(可以说一下在new一个对象的过程中如果指令重排序了会导致什么结果)。
- 接下来主要是对过往项目中用到的框架、工具的考察
 - o maven的熟练程度 比如问问 <scope> 有哪些类型
 - Linux命令行的熟练程度比如问问 \${} 和 \$() 区别
 - 。 消息队列的熟练程度

比如问问Kafka分区,如何分区等等(因为我过往项目经验中写了kafka,所以才会被问及,如果写了其他消息队列,也可能会被问及)

Netty从NIO开始说 肯定是没错的,再说说Netty的实现方式,以及它除了IO之外还干了哪些事情。

三轮

这一轮主要考察对于过往项目的业务理解

● 根据过往项目经验 依次介绍业务

这就需要 在面试之前 把自己的做过的项目 好好总结一下,它们主要做的业务是什么,解决了什么问题,架构是什么样的,以及你在其中做了哪些工作。这个地方一定要准备充分,至少要能扛得住面试官三连问。否则会被认为 你不太清楚你们之前做的到底是什么,那你在业务能力方面 可能是不太match的。

• 你有什么问题想问面试官的

这个地方因人而异,但无论怎样,都不要什么都不问,至少你要表现一点对于岗位的兴趣吧。比如问一下公司业务,团队构成,技术栈,以及你所应聘的这个岗位 大概做哪些工作

四轮

HR面试。这一轮可以说是斗智斗勇的一个环节,会考察一些软技能、个人成长、职业素质,也会问一下期望薪资。