**软件是：记账小软件**

**典型用户1：**

**（1）名字：张亮**

**（2）年龄：14到20岁。**

**（3）收入：0**

**（4）代表的用户在市场上的比例和重要性：比例比较高，人数较多，占绝大部分。**

**（5）使用这个软件的典型场景：**

**在买了一个200多块李宁的篮球之后，将这比支出记录在软件上。**

**（6）使用本软件/服务的环境：买完篮球，在商店门口。**

**（7）生活/工作情况：目前是一个学生。**

**（8）知识层次和能力（教育程度，对电脑、万维网的熟悉程度）：**

**是一个初中或高中生，对电脑比较熟悉，可以进行基本的操作。**

**（9）用户的动机、目的和困难：**

**目的就是买点东西就想记上账，困难在于每笔帐都需要自己手动记录，比较麻烦。**

**（10）用户的偏好：最好买完一个东西，软件自己记录上，或者我说着，手机记着也行。**

* **1．背景：**
* **（1）典型用户：张亮**
* **（2）用户的需求/迫切需要解决的问题**
  + **张亮：每次买完东西之后，都需要打开软件，自己手动记录上去，觉得麻烦。**
* **（3）假设：**
  + **a．张亮已经可以使用记账软件。**
* **2．场景：**
* **关于这个场景的文字描述。**
  + **张亮从商店买完东西之后，出门的时候，拿出手机，打开记账小软件，输入消费条目，输入消费金额，然后点击了添加。在弹出的“提示”对话框里，点击了“确定”。然后在查看了一下，显示出了这次的消费记录。**

**典型用户2：**

**（1）名字：王猛**

**（2）年龄：20到25岁**

**（3）收入：0**

**（4）代表的用户在市场上的比例和重要性：软件的开发者，只有几个人**

**（5）使用这个软件的典型场景：**

**软件需要添加一些其他的功能，比如需要对消费金额进行汇总。**

**（6）使用本软件/服务的环境：宿舍，电脑上。**

**（7）生活/工作情况：目前是一个学生。**

**（8）知识层次和能力（教育程度，对电脑、万维网的熟悉程度）：**

**软件开发者，对电脑相对熟悉，可以进行软件的开发。**

**（9）用户的动机、目的和困难：**

**目的就是让软件使用起来更方便，同时功能较为实用。困难在于软件开发不容易。**

**（10）用户的偏好：看看最新的电影，玩会4399小游戏。**

* **1．背景：**
* **（1）典型用户：王猛**
* **（2）用户的需求/迫切需要解决的问题**
  + **王猛：软件需要添加一个对消费金额的汇总功能。**
* **（3）假设：**
  + **a．对手机软件开发具有一定的了解。**
* **2．场景：**
* **关于这个场景的文字描述。**
  + **王猛回到宿舍，打开电脑，打开了as的开发环境，然后熟悉了一下以前编辑的东西，继续进行汇总功能的开发。**