软件项目开发计划书

项目名称：学生记账软件

评审日期：2016.6.24

1．1编写目的

为了让大学生更清楚自己资金的去向，养成一个记账的好习惯，合理的进行规划消费和投资。同时摸清收入、支出的具体情况，看看自己到底挣了多少钱，花了多少钱，钱都花在什么地方；还可以知道维持正常的日常生活需要多少钱，剩下的钱可以考虑进行消费和投资，培养良好的消费习惯，，才会避免大手大脚乱花钱。也能增强对个人财务的敏感度，提高理财水平。

1．2背景

对于尚未养成省钱习惯的大学生来说，大学生在进行消费时，往往没有任何的规划，导致一些冲动消费，情感消费等等，月底的时候就会懊恼，不知道钱花在了什么地方。所以通过记账，主要是想让大学生对自己的支出有一个明确的了解，能够清楚自己的资金都花在了什么方面，合理使用自己的资金，有一个理财的规划。

说明：

名字为：记账小软件

作者：底云飞，张策，吕泽坤，刘俊杰

a．待开发的软件系统的名称；

记账小软件

b．本项目的任务提出者、开发者、用户及实现该软件的计算中心或计算机网络：

任务提出者：底云飞

开发者：张策，底云飞，吕泽坤，刘俊杰

用户：本校大学生

c．该软件系统同其他系统或其他机构的基本的相互来往关系。

软件需要安装在安卓手机上运行，没有其他机构。

1．3定义

本次开发过程没有其他特殊定义。

1．4参考资料

Android编程入门很简单

Android开发范例经典

2 项目概述

2．1工作内容

需要进行前期的软件开发文档的说明，软件开发过程的设计，软件的交互界面设计，数据库的连接以及使用，开发完成之后，软件的交付以及验收，用户的验证以及推广。

2．2主要参加人员

张策：软件开发的主要编程人员，水平比较高，基本负责整个软件相关代码的完成。

底云飞：软件开发小组的组长，水平一般，提出界面的设计。

吕泽坤：水平一般，负责开发过程文档的书写以及发表博客。

刘俊杰：水平一般，负责开发过程文档的书写以及发表博客。

2．3产品

2．3．1程序

程序名称：记账小软件

编程语言：java

存储程序：使用的android自带的sqllite数据库

databaseHelper.java是用来调用SQLiteOpenHelper来方便的使用 sqlite

mainActivity.java是Android 程序的中主activity ，用来实现activity的跳转和tabs

sencondActivity.java：显示sqlite数据库中的数据，即记录的账单情况

writeActivity：记录账单的界面

列出需移交给用户的程序的名称、所用的编程语言及存储程序的媒体形式，并通过引用有关文件，逐项说明其功能和能力。

2．3．2文件

记账小软件.apk

2．3．3服务

只需要提供给用户安装包，然后用户可以进行安装，运行，软件就可以直接使用了。

2．3．4非移交的产品

这款软件不需要服务器的支持，不需要联网，所以没有非移交的产品

说明开发集体应向本单位交出但不必向用户移交的产品（文件甚至某些程序）。

2．4验收标准

在用户的设备终端上可以安装并且运行，能够进行数据库的增删改查，没有出现未知的软件缺陷即可。

2．5完成项目的最迟期限

2016.6.14

2．6本计划的批准者和批准日期

批准者：王建民老师

批准日期：2016.4.12

3 实施计划

3．1工作任务的分解与人员分工

需求分析：刘俊杰，底云飞

软件的输入和查询界面以及数据库的设计：张策，吕泽坤，刘俊杰，底云飞

实现：张策

测试以及维护：张策，底云飞

文档的编制以及发表：吕泽坤

3．2接口人员

项目同用户的接口人员：张策，吕泽坤，刘俊杰，底云飞

3．3进度

需求分析：8小时完成，主要了解用户想要什么样的功能或者作用。

软件界面以及结构设计：12小时。采用两个界面，一个输入界面，一个查询界面。结构上主要使用android自带的sqllite数据库，进行数据库的增删改查操作。

编码实现:69小时。主要进行软件功能的实现编码，以及软件界面的实现编码设计，完成标志为可以在手机设备上进行安装运行。

测试：36小时。采取边设计边测试的方法，同时进行。

3．4预算

4人，每人48小时，设备都是个人手机设备，自备。

3．5关键问题

sqllite数据库的连接以及使用问题，这是本项目的最高级别的技术难点。如果不能连接数据库，或者数据库操作语句不正确，则导致整个项目的失败。

输入界面下方如何进行分栏的技术难点。

4 支持条件

4．1计算机系统支持

计算机操作系统：Windows7，Windows8计算机操作系统。

编译环境为eclipse+ADT插件，android studio开发环境。

软件使用环境：android2.2以上手机系统。

4．2需由用户承担的工作

用户需要承担的工作为：下载或者其他方式得到软件，并且进行安装，就可以运行使用。