

요구사항 분석서

8TEam

유형	분류	설명	
		발생조건/ 세부분류	세부내용
첫 화면	게임 시작화면	출력화면	게임 내용 출력
		마을 맵 (시작 맵)	말하는 섬 마을에서 용사 복이 게임시작
게임 화면	유저(캐릭터) 생성	화면구성	Hp : 100, 골드 : 300, 장비 : 1티어
			맵 상에서 '특수문자'로 표시
	맵	화면구성	51*51 사이즈의 마을맵, 던전1층~5층 총 6개의 맵으로 구성 (던전 5층은 보스맵)
			맵 끝 좌표값[50][50]에 던전 포탈 위치
			'i'키 입력 시 아이템 창 출력
	마을 npc	판도라 (잡화상)	1티어 장비, 1티어 빨간물약, 마을 이동주문서 판매
		성직자 (성소)	유저의 체력 100% 회복(무료)
		드워프 (제련소)	장비강화주문서 판매
	몬스터	몬스터	1층 : 오크전사, 2층 : 좀비, 3층 : 구울, 4층 : 해골 5층 : 스파토이 - 층 판단 후 몬스터 생성 (각각 체력, 공격력 ,보상 다름)
		용사들	LMS.3차 반 이름 가진 용사들이 모든 층에 나옴 - 이름 판단 후 전투 승리 시 보상 지급
		보스	5층 : 바포메트(보스) 20%확률 등장 이동넉(찐 보스) 10%확률 등장 류홍걸(찐막 보스) 5%확률 등장

	전투	행동 입력	전투 상태창에 싸우기, 아이템, 도망 중 1가지 선택 가능
		전투 실패	복이 hp 0 이하 : - Hp 10% 만 남기고 마을로 부활
		전투 승리	몬스터 hp 0 이하 : 보상 지급 해당 층 던전으로 복귀
			썬막 보스 hp 0 이하 : - 5%확률 용사들 발생 - 보상 지급 - 엔딩화면 출력 - 마을로 복귀
아이템	아이템 창	장비	1~4티어 무기, 갑옷, 신발, 장갑, 망토, 마스크
		소모성 아이템	물약, 엘릭서
		순간이동 주문서	위치 저장 및 저장된 위치로 이동(7개 위치 저장 가능)
		마을이동 주문서	마을 판도라 상점 앞으로 이동(고정)
		장비강화 주문서	아이템 창 내에서 사용(1~10단계까지 가능) 실패시 장비 삭제
종료 화면	종료	게임 종료	[ESC]키 입력 시 종료