개 발 완 료 보고서									
참 여 자	유 시 온								
개발 프로젝트 소개									
프로젝트 명	리 모 콘								
활동 일시	4/18 ~ 4/20			장 소		-	광주인력개발원 공학 1관 드론융합실		
주요 주제	C++ 언어의 클래스 상속을 이용한 프로젝트								
개발 목적	프로젝트를 통해 C++에 대한 이해도 향상								
개발 환경	실습실 / 개인 pc 사용/ Ubuntu 16.04 Linux os / vs code 활용								
	항목			04 / 18		04 / 19		04 / 20	
	계획	개발 계획 수립							
0. 74		메인							
일 정 표	구현	로직 / 클래스							
		테스트 및 디버깅							
	제출	완료 보고서 및 문서 작성							
다이어그램		AirCon Int temperature Int wind TV Int channel Int volume Light AirPurifier Int w_direct Int w_strength		Clock string name string place int hour int minute int alarm string getName string getplace void OnOffShow void Appinfo void Off void On void Up1 void Up1 void Down1 void Down2 void Alarm void ShowInfo		4 .05€	RemoteControl Int num Int ansewer Int answer2 String appname[10] String appplace[5] Clock* AppList[10] void RegisterApp void ChoiceRegisterApp void PrintApp void UnRegisterApp void AllOFF void AllON Int ChoiceControl void OnOffControl void AppControl		

	class Clock { private: string name; string place; int hour; int minute; int alarm; public: Clock(string name, string place); virtual string getName(); virtual string getPlace(); virtual void OnOffShow(); virtual void ChoiceShow(); virtual void AppInfo(); virtual void On(); virtual void On(); virtual void Now(); virtual void Now(); virtual void Up1(); virtual void Down1(); virtual void Down2(); virtual void Alarm(); virtual void ShowInfo();	[Clock 클래스 정의] private: -제품 이름 -제품 위치 -시간: 시 -시간: 분 -알람 public: -생성자 -name 변수 접근함수 -place 변수 접근함수 -place 변수 접근함수 -onoff 보기 출력 -제어 항목 보기 출력 -제품 정보 출력 함수 -전원 off -전원 on -시작시 제품 정보 출력 -up1 버튼 함수 -down1 버튼 함수 -up2 버튼 함수 -down2 버튼 함수 -일람 -소멸함수			
코드 설명	class Light : public Clock class TV : public Clock { private: int channel; int volume;	[Light 클래스 정의] -Clock 상속 클래스(파생) [TV 클래스 정의 -Clock 상속 클래스(파생) private : -채널 -볼륨			
	class AirCon: public Clock { private: int temperature; int wind;	[AirCon 클래스 정의] -Clock 상속 클래스(파생) private: -희망온도 -바람세기 [AirPurifier 클래스 정의] -Clock 상속 클래스(파생			
	class AirPurifier: public Clock { private: int w_direct; int w_strength;	[All Fullifier 글네_ 8의] -Clock 8억 글네ㅡ(파 8) private : -바람방향 -바람세기			
	class RemoteControl { private: int num; int ansewer int answer2; string appname[10] string appplace[5]	[RemoteControl 클래스 정의] private : -제품 배열 번호 -질문 답변1 -질문 답변2 -제품이름 배열 -장소 배열			
	public: Clock* AppList[10]; RemoteControl(); void RegisterApp(Clock* app); void ChoiceRegisterApp(); void PrintApp(); void UnRegisterApp(); void AllOFF(); void AllON(); int ChoiceControl(Clock* app); void OnOffControl(Clock* app); void AppControl(); ~RemoteControl();	public: -제품 넣을 배열 -생성자 -제품 배열에 등록 -입력받아 제품등록 -제품 출력 -제품 배열 등록해제 -전체 전원 off -전체 전원 on -제품 제어항목 선택시 실행 함수 -제품 제어 함수 -소멸자			
후 기	클래스 수업을 들으면서 잘 따라가지 못했습니다. 예제를 봐도 왜 이렇게 되는지 파악을 못했었는데, 이번 프로젝트를 하면서 클래스에 대해 기본적인 부분은 이해할 수 있었습니다. 개인 과제를 진행하면서 찾아보고 실행 해보면서 왜 이런 식으로 진행이 되는지 파악하다 보니 이해 할 수 있었던 것 같습니다. 아직도 모르는 부분이 많지만 팅원에게 물어보고 개인적으로도 찾아보고 해결 하면서 공부하겠습니다.				