

개발 완료 보고서

참 여 자	유 시 온								
개발 프로젝트 소개									
프로젝트 명	“나혼자만 레벨업”								
활동 일시	4/15~4/17		장 소		광주인력개발원 공학 1관 드론융합실				
주요 주제	C++ 언어의 제어문, 반복문, 함수 등을 이용한 프로젝트								
개발 목적	프로젝트를 통해 C++에 대한 이해도 향상								
개발 환경	실습실 / 개인 pc 사용/ Ubuntu 16.04 Linux os / vs code 활용								
일 정 표	항 목		04 / 15		04 / 16		04 / 17		
	계획	개발 계획서 및 일정표 작성							
	구현	메인							
		로직 / 턴(스텝, 이벤트)							
		로직 / 엔딩							
		테스트 및 디버깅							
	제출	완료 보고서 및 문서 작성							
순 서 도	<div>시 작</div> <div>↓</div> <div>유저 이름 입력</div> <div>↓</div> <div>레벨 = 1 경험치 = 0 최대경험치 = 30000</div> <div>↓</div> <div>1턴 = 랜덤 경험치 5회 + 이벤트 경험치</div> <div>↓</div> <div>현재 턴 수, 레벨 경험치, 최대 경험치 출력</div> <div>↓</div> <div>현재 경험치 판단</div> <div>↙ 최대 경험치 이상 ↘</div> <div>↖ ↗</div> <div>레벨 업 레벨 다운</div> <div>↙ ↘</div> <div>레벨 판단</div> <div>↖ 99 이상 ↗ ↘ 0 이하 ↗</div> <div>배드 엔딩 게임 클리어</div> <div>↙ ↘</div> <div>종 료</div>								

코드 설명	<pre>#include <iostream> #include <cstdlib> #include <ctime> #include <string></pre>	<ul style="list-style-type: none"> - 입.출력 헤더파일 - rand 함수 헤더파일 - randseed 초기화 헤더파일 - string 헤더파일
	<pre>UserInfo user; int step = 0; int turn = 1; int exi = 0;</pre>	<ul style="list-style-type: none"> - user 클래스 선언 - 턴 안에 있는 단계 - 턴 - 종료 판단
	class UserInfo	- UserInfo 클래스 정의
	private:	[UserInfo : private]
	<pre>string name; int level; long double exp; long double Max_exp; long double Box_exp;</pre>	<ul style="list-style-type: none"> - 유저 이름 - 레벨 - 현재 경험치 - 최대 경험치 - 1~5 단계 발생 경험치
	public:	[UserInfo : public]
	UserInfo();	- 생성자
	void InputName();	- 유저 이름 입력 함수
	void ShowUserInfor(int turn);	- 레벨, 경험치 출력 함수
	void NomalStep(int step);	- 1 ~ 5 단계 랜덤 경험치 발생 함수
	void EventStep();	- 이벤트 단계 랜덤 배율 발생 함수
	void LevelUpDown();	- 레벨 업, 다운 판단 함수
	int NextTurn(int& turn, int& exi);	- 다음 턴 진행 입력 함수
	int Ending(int turn, int& exi);	- 엔딩 판단 함수
	~UserInfo();	- 생성한 것 소멸
후 기	<p>처음에 진행했던 프로젝트 주제로 개인 과제를 진행하게 되었습니다. 처음에 팀 프로젝트로 진행했을 때 같이 해결해야 했던 부분들이 지금은 혼자서 할 수 있게 되어 처음 보다 나아지고 있다고 느꼈습니다.</p> <p>현재 배우고 있는 c++언어에서 많은 부분을 활용하여 진행하고 싶었으나 어설프게 알고 있는 부분들이 많아 활용하지 못했습니다.</p> <p>처음 보다 나아졌지만 여전히 많이 배워야 하고 노력해야 한다는 것을 또 한 번 느끼면서 소홀해지지 말고 나태해 지지 말자고 다짐했습니다.</p>	