

개 발 계 획 서

이 름	유 시 온					
개발 프로젝트 소개						
프로젝트 명	“나혼자만 레벨업”					
활동 일시	4/15~4/17		장 소		광주인력개발원 공학 1관 드론융합실	
주요 주제	C++ 언어의 제어문, 반복문, 함수 등을 이용한 프로젝트					
개발 목적	프로젝트를 통해 C++에 대한 이해도 향상					
개발 환경	실습실 / 개인 pc 사용/ Ubuntu 16.04 Linux os / vs code 활용					
일 정 표	항 목		04 / 15		04 / 16	
	계획	개발 계획서 및 일정표 작성				
	구현	메인				
		로직 / 턴(스텝, 이벤트)				
		로직 / 엔딩				
		테스트 및 디버깅				
	제출	완료 보고서 및 문서 작성				
구현 기능	[유저] - 이름 입력 받기 - 레벨 : 1, 경험치 : 0, 최대 경험치 : 30000 으로 시작 [턴] - 1번의 턴은 5개의 단계 + 1개의 이벤트로 구성 - 한 턴이 끝나면 유저의 레벨, 경험치 출력 - 한 턴이 끝날 때마다 다음 턴 진행 여부 선택 [경험치] - 한 단계에 경험치는 -3500 ~ +3500 랜덤 발생 - 이벤트에 발생한 경험치는 현재 경험치에서 1.0~5.0배 랜덤 상승 [레벨] - 최대 경험치가 차면 레벨 업, 경험치가 ‘0’ 이면 레벨 다운 - 레벨 업인 경우 최대 경험치 1.8~2.5배 랜덤으로 상승 [엔딩] - 99 레벨인 경우 게임 클리어 - 0 레벨 이하인 경우 배드 엔딩					
	예 상 문 제 점					
	- C++에 대한 개인 학습 부족으로 인한 문제 - 시간 부족 문제					
	개선 방법					
	- 팀 스터디 통해 학습					