

# Объекты

## Материалы для выполнения задания

### Функции

Сайт: [javascript.ru](https://javascript.ru)

- [Функции](#)

Сайт: [youtube.com](https://youtube.com) (видео)

- [Функции](#) (Sorax)
- [Функции](#) (loftblog)

### Объекты

Сайт: [javascript.ru](https://javascript.ru)

- [Объекты как ассоциативные массивы](#)

Сайт: [youtube.com](https://youtube.com) (видео)

- [Объекты](#) (Sorax)
- [Объекты](#) (loftblog)

### Цепочки областей видимости

Сайт: [javascript.ru](https://javascript.ru)

- [Замыкания, область видимости](#)

Сайт: [youtube.com](https://youtube.com) (видео)

- [Цепочки областей видимости](#) (Sorax)
- [Область видимости переменных](#) (loftblog)
- [Область видимости \(Scope\)](#) (Magisters)

---

## Условие задания

1. Создать все необходимые файлы в папке “Песочница”.
2. Написать функцию, преобразующую число в объект. Передавая на вход число от 0 до 999, мы должны получить на выходе объект, в котором в соответствующих свойствах описаны единицы, десятки и сотни. Например для числа 245 мы должны получить следующий объект: { 'единицы': 5, 'десятки': 4, 'сотни': 2 }. Если число превышает 999, необходимо выдать соответствующее сообщение с помощью `console.log()` и вернуть пустой объект.