

# Конструкторы и классы

## Материалы для выполнения задания

### Конструкторы и классы

Сайт: [javascript.ru](https://javascript.ru)

- [Свои классы на прототипах](#)

Сайт: [youtube.com](https://youtube.com) (видео)

- [Конструкторы и классы](#) (Sorax)
- [Функция конструктор](#) (loftblog)

### Прототипы и наследование

Сайт: [javascript.ru](https://javascript.ru)

- [Наследование классов в JavaScript](#)

Сайт: [youtube.com](https://youtube.com) (видео)

- [Прототипное наследование](#) (loftblog)
- [Прототипы и наследование](#) (Sorax)

### Аксессуары и атрибуты свойств

Сайт: [javascript.ru](https://javascript.ru)

- [Аксессуары](#)

Сайт: [forwebdev.ru](https://forwebdev.ru)

- [Нативные геттеры и сеттеры в JavaScript](#)

Сайт: [youtube.com](https://youtube.com) (видео)

- [Аксессуары и атрибуты свойств](#) (Sorax)

---

## Условие задания

- 1) Создайте класс `Cell` и добавьте в конструктор свойства `width`, `height`, `color`.
- 2) Создайте два класса `GreyCell` и `WhiteCell`. Унаследуйте класс `Cell`.
- 3) При создании класса `new GreyCell(50, 50, '#9C4B2C')` у вас получится класс со свойствами `width`, `height` и `color`.