

Обработчики событий & Практическое задание

“Шахматная доска”

Материалы для выполнения задания

Обработчики событий

Сайт: javascript.ru

- [Введение в браузерные события](#)
- [Мышь: клики, кнопка, координаты](#)

Сайт: developer.mozilla.org

- [EventTarget.addEventListener\(\):](#)

Сайт: youtube.com (видео)

- [Стандартная модель событий](#) (loftblog)
- [События и обработчик событий](#) (Гоша Дударь)
- [События и обработка событий \(1ч\)](#) (ITVDN)
- [События и обработка событий \(2ч\)](#) (ITVDN)

Условие задания

1. Используя результаты домашнего задания к предыдущему уроку, выполнить следующее. При щелчке мышью на любую клетку доски – необходимо писать ее адрес в произвольное место страницы, например, в div. Адрес должен извлекаться в «шахматном» формате. Например: A1, F8 и тп. При этом, ячейка, на которую нажали должна помечаться произвольным образом, например, выделением рамки или другим цветом. При выделении другой ячейки, предыдущая должна возвращаться к первоначальному виду.
2. Научиться обрабатывать стрелки клавиатуры таким образом, чтобы активную ячейку из предыдущего пункта можно было перемещать по доске. Если ячейка выходит за границы таблицы – она должна появиться с другой стороны. При перемещении ячейки, так же должен извлекаться ее адрес.