

Добро пожаловать на 1 курс по JavaScript!

Выберите редактор

Перед началом курса установите редактор который больше всего подходит к вашей системе.

Редакторы для работы

- [Atom](#) (лучший вариант)
- [Sublime 3](#)
- [WebStorm](#) (30 дней пробный период)

Дополнительный материал по редакторам

- [Обзор редакторов кода](#) в блоге HTML Academy
- [Обзор 10 версии WebStorm](#) (YouTube)
- [Полезные советы по работе с WebStorm](#) (YouTube)

Система оценок

По окончании дня каждая работа оценивается тренером. В первый день тренер выставляет оценку по первой итерации работы. Во второй день тренер переоценивает работу по результатам ее улучшения. Из оценок работ суммируется итоговый рейтинг участника (по 10 работам после их улучшения).

Если не выполнили один раз за неделю — получите -10 баллов.

Работа оценивается по трем основным критериям:

1. Задача не решена (0 баллов) — решение задачи не было достигнуто так как нужно, не работает код так как нужно в описании задачи.
2. Решена, но с ошибками (1 балл) — задание выполнено, цель достигнута. Но задачу можно было решить другим оптимальным путем, более коротким, более правильным.
3. Решена, чистый и краткий код (2 балла) — задача решена самым оптимальным путем с применением чистоты кода, названия функции и переменных простые, все на своих местах.

В конце месяца мы покажем ТОП-5 учеников с наилучшими показателями!

Прокачка навыков вне курсов

В свободное время изучите материал через обучающие веб-интерфейсы. Это позволит закрепить ваши навыки программирования.

HTML, CSS

- <https://htmlacademy.ru/courses/4/run/1>
- <http://freecodecamp.com> (eng)
- <http://docode.ru/map>

JavaScript

- <http://freecodecamp.com> (eng)
- <https://codecombat.com/play>
- <http://learn.javascript.ru/>
- <https://www.codecademy.com/learn> (eng)

Литература к прочтению

- [JavaScript. Карманный справочник](#)
- [Изучаем программирование на JavaScript](#)
- [JavaScript. Оптимизация производительности](#)
- [Секреты JavaScript ниндзя](#)