

Практическое задание “Шахматная доска (1 часть)”

Материалы для выполнения задания

Переменные

Сайт: javascript.ru

- [Переменные](#)
- [Правильный выбор имени переменной](#)
- [Шесть типов данных, typeof](#)

Сайт: youtube.com (видео)

- [Переменные и операторы](#) (Magisters)
- [Типы данных и переменные](#) (Sorax)

Циклы

Сайт: javascript.ru

- [Циклы while, for](#)

Сайт: puzzleweb.ru

- [Циклы JavaScript](#)

Сайт: youtube.com (видео)

- [Циклы](#) (Гоша Дударь)
- [Циклы](#) (Sorax)

Условные операторы

Сайт: javascript.ru

- [Условные операторы: if, '?'](#)

Сайт: youtube.com (видео)

- [Условные операторы](#) (Гоша Дударь)
- [Условные операторы](#) (Sorax)

Основные операторы

Сайт: javascript.ru

- [Основные операторы](#)

Сайт: youtube.com (видео)

- [Условные и логические операторы](#) (loftblog)

Добавление и удаление узлов

Сайт: javascript.ru

- [Добавление и удаление узлов](#)

Сайт: youtube.com (видео)

- [Создание элементов динамически](#) (Гоша Дударь)
- [Добавление элементов](#) (Гоша Дударь)

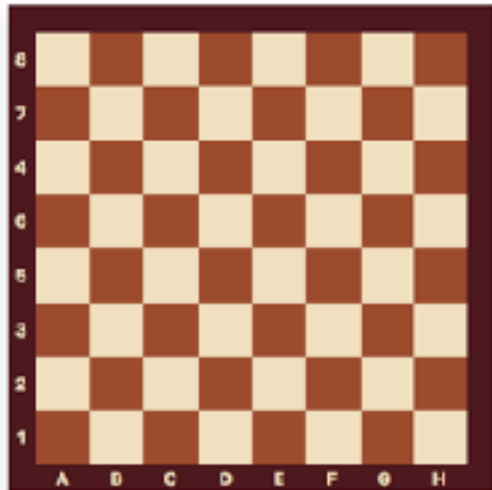
Другие полезные функции для выполнения задания

1. [document.createDocumentFragment\(\)](#)
2. [document.querySelector\(\)](#)

3. Взятие остатка %

Условие задания

1) С помощью JavaScript вывести HTML элементами шахматную доску:



Для этой задачи уже написаны готовые CSS стили и необходимые HTML элементы.

За ячейки отвечают следующие CSS классы:

- Белая `box white-box`
- Серая `box grey-box`

Для удобства все ячейки можно разместить в `<div class="box-container"></div>`

2) Вывести цифры 8, 7, 6, 5 ... в тег `<div class="vertical-symbols"></div>`. Цифру можно обернуть в готовый CSS класс `symbol`

3) Вывести буквы A, B, C, D ... в тег `<div class="horizontal-symbols"></div>`. Букву можно обернуть в готовый CSS класс `symbol`