

# Практическое задание “Конвертор валют”

## Материалы для выполнения задания

### Переменные

Сайт: [javascript.ru](http://javascript.ru)

- [Переменные](#)
- [Правильный выбор имени переменной](#)
- [Шесть типов данных, typeof](#)

Сайт: [youtube.com](http://youtube.com) (видео)

- [Переменные и операторы](#) (Magisters)
- [Типы данных и переменные](#) (Sorax)

### Обработчики событий

Сайт: [javascript.ru](http://javascript.ru)

- [Введение в браузерные события](#)
- [Мышь: клики, кнопка, координаты](#)

Сайт: [developer.mozilla.org](http://developer.mozilla.org)

- [EventTarget.addEventListener\(\):](#)

Сайт: [youtube.com](http://youtube.com) (видео)

- [Стандартная модель событий](#) (loftblog)
- [События и обработчик событий](#) (Гоша Дударь)
- [События и обработка событий \(1ч\)](#) (ITVDN)
- [События и обработка событий \(2ч\)](#) (ITVDN)

### Методы alert, confirm, prompt

Сайт: [javascript.ru](http://javascript.ru)

- [Взаимодействие с пользователем: alert, prompt, confirm](#)

Сайт: [youtube.com](http://youtube.com) (видео)

- [Методы alert, confirm, prompt](#) (Гоша Дударь)

---

## Условие задания “Конвертер валют”

1. В папке “Песочница ‘Конвертер валют’”, создайте файл `script.js` и `index.html`
2. Подключите `script.js` к `index.html`
3. Программа хранит в переменных курс доллара и евро. Пользователь вводит сумму в рублях и получает информацию о том, сколько эта сумма составляет в долларах и евро. В одной переменной у вас хранится стоимость одного евро в рублях, в другой стоимость одного доллара в рублях. Затем вы спрашиваете у пользователя `prompt()` сколько рублей он хочет сконвертировать, получаете это число и считаете. Результат выводите на страницу с помощью `alert()`.